



¡Celebra con nosotros el Día del Libro!

bibli✓pos

El Refranero cuentista Sancho

Instrucciones:

- Recorta las tarjetas que te presentamos a continuación, el juego está dirigido a grupos de 5 parejas (abuelo-nieto, total 10 jugadores)
- En primer lugar, reparte el primer juego de tarjetas entre los jugadores (4 tarjetas por pareja), y en segundo lugar pídeles que localicen entre el segundo juego de tarjetas su compañera y que recojan los resultados en la plantilla adjunta.
- Una vez contruidos los refranes, pasamos a su corrección. Cada pareja que acierte la construcción de un refrán se llevará un punto. A continuación acudiremos al libro de 1928 titulado ["Sancho Panza: Compendio de Refranes y fábulas para ejercicios de lectura elemental"](#), el niño leerá la historia que se corresponda con el refrán construido a todo el grupo. La historia pasa a ser comentada: personajes, vocabulario que no se conoce...
- En base a los refranes contruidos y que son correctos deben inventarse al menos una historia, cuento o fábula que verse sobre la temática del refrán.
- Las historias contruidas por los usuarios se harán públicos en la biblioteca y se someterán a votación por parte de la comunidad de usuarios (puedes hacerlos públicos en el tablón de la biblioteca acompañando un buzón de votaciones, o incluso y si la biblioteca cuenta con la misma en la página de Facebook, se le otorgará un punto por cada voto o "me guste" que reciba.

JUEGO DE TARJETAS Nº 1

1

La palabra
es plata...

bibli✓pos

2

Quien mal
anda...

bibli✓pos

3

Buen porte
Y finos
modales...

bibli✓pos

4

Quien a buen
árbol se
arrima...

bibli✓pos

5

Todo lo que
reluce...

bibli✓pos

6

Dime con
quién vas...

bibli✓pos

7

Haz
bien...

bibli✓pos

8

El hábito...

bibli✓pos

9

Más vale
pájaro en
mano...

bibli✓pos

10

Quien siembra
vientos...

bibli✓pos

11

Quien mucho
abarca...

bibli✓pos

12

No se ganó
Zamora...

bibli✓pos

13

No es tan
fiero el león...

bibli✓pos



14

A grandes
males...

bibli✓pos



15

No se hizo
La miel...

bibli✓pos



16

A palabras
necias...

bibli✓pos



17

Las cosas de
palacio...

bibli✓pos



18

Por la boca...

bibli✓pos



19

A buen
entendedor....

bibli✓pos



20

A quien
madruga...

bibli✓pos



JUEGO DE TARJETAS Nº 2

A

... pocas palabras
bastan



bibli✓pos

B

... Dios le
ayuda



bibli✓pos

C

... para la boca
del asno



bibli✓pos

D

... y no mires
a quién



bibli✓pos

E

... en una
hora



bibli✓pos

F

... que buitre
volando



bibli✓pos

G

... pero el
silencio es oro



bibli✓pos

H

... muere el
pez



bibli✓pos

I

... oídos
sordos

bibli✓pos

J

... te diré
quién eres

bibli✓pos

K

... van
despacio

bibli✓pos

L

... recoge
tempestades

bibli✓pos

M

... no hace
al monje

bibli✓pos

N

... como lo
pintan

bibli✓pos

Ñ

... grandes
remedios

bibli✓pos

O

... no es
oro

bibli✓pos

P

... poco
aprieta

bibli✓pos

Q

... abren puertas
principales

bibli✓pos

R

... buena sombra
le cobija

bibli✓pos

S

... mal
acaba

bibli✓pos

CORRESPONDENCIA NÚMERO - LETRA

1-G 2-S 3-Q 4-R 5-O 6-J 7-D 8-M 9-F 10-L 11-P 12-E 13-N 14-Ñ 15-C 16-I 17-K 18-H 19-A 20-B

PLANTILLA DE RESPUESTAS CONCURSO

bibli✓pos

PAREJA Nº:

Nº de Refrán y enunciado	Letra de Refrán y enunciado	Refrán Final	¿Correcto?