



# ¡Celebra con nosotros el Día del Libro!

## biblipos

### El Refranero cuentista Sancho

## Instrucciones:

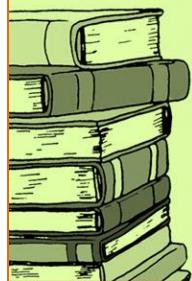
- Recorta las tarjetas que te presentamos a continuación, el juego está dirigido a grupos de 5 parejas (abuelo-nieto, total 10 jugadores)
- En primer lugar, reparte el primer juego de tarjetas entre los jugadores (4 tarjetas por pareja), y en segundo lugar pídeles que localicen entre el segundo juego de tarjetas su compañera y que recojan los resultados en la plantilla adjunta.
- Una vez construidos los refranes, pasamos a su corrección. Cada pareja que acierte la construcción de un refrán se llevará un punto. A continuación acudiremos al libro de 1928 titulado ["Sancho Panza: Compendio de Refranes y fábulas para ejercicios de lectura elemental"](#), el niño leerá la historia que se corresponda con el refrán construido a todo el grupo. La historia pasa a ser comentada: personajes, vocabulario que no se conoce...
- En base a los refranes construidos y que son correctos deben inventarse al menos una historia, cuento o fábula que verse sobre la temática del refrán.
- Las historias construidas por los usuarios se harán públicos en la biblioteca y se someterán a votación por parte de la comunidad de usuarios (puedes hacerlos públicos en el tablón de la biblioteca acompañando un buzón de votaciones, o incluso y si la biblioteca cuenta con la misma en la página de Facebook, se le otorgará un punto por cada voto o "me gusta" que reciba).

## JUEGO DE TARJETAS Nº 1

 <p><b>1</b></p> <p><b>La palabra es plata...</b></p> <p><b>bibli<check>pos</check></b></p>	 <p><b>2</b></p> <p><b>Quien mal anda...</b></p> <p><b>bibli<check>pos</check></b></p>
 <p><b>3</b></p> <p><b>Buen porte Y finos modales...</b></p> <p><b>bibli<check>pos</check></b></p>	 <p><b>4</b></p> <p><b>Quien a buen árbol se arrima...</b></p> <p><b>bibli<check>pos</check></b></p>

5

**Todo lo que  
reluce...**



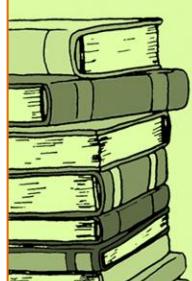
6

**Dime con  
quién vas...**



7

**Haz  
bien...**



8

**El hábito...**



9

**Más vale  
pájaro en  
mano...**



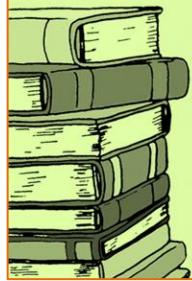
10

**Quien siembra  
vientos...**



11

**Quien mucho  
abarca...**



12

**No se ganó  
Zamora...**



13

No es tan  
fiero el león...



14

A grandes  
males...



15

No se hizo  
La miel...



16

A palabras  
necias...



17

Las cosas de  
palacio...



18

Por la boca...



19

A buen  
entendedor....



20

A quien  
madruga...



JUEGO DE TARJETAS N° 2

A

... pocas palabras  
bastan

bibli~~o~~pos

B

... Dios le  
ayuda

bibli~~o~~pos

C

... para la boca  
del asno

bibli~~o~~pos

D

... y no mires  
a quién

bibli~~o~~pos

E

... en una  
hora

bibli~~o~~pos

F

... que buitre  
volando

bibli~~o~~pos

G

... pero el  
silencio es oro

bibli~~o~~pos

H

... muere el  
pez

bibli~~o~~pos



I  
... oídos  
sordos

bibli~~o~~pos



J  
... te diré  
quién eres

bibli~~o~~pos



K  
... van  
despacio

bibli~~o~~pos



L  
... recoge  
tempestades

bibli~~o~~pos



M  
... no hace  
al monje

bibli~~o~~pos



N  
... como lo  
pintan

bibli~~o~~pos



Ñ  
... grandes  
remedios

bibli~~o~~pos



O  
... no es  
oro

bibli~~o~~pos

P

... poco  
aprieta

biblipos

Q

... abren puertas  
principales

biblipos

R

... buena sombra  
le cobija

biblipos

S

... mal  
acaba

biblipos

CORRESPONDENCIA NÚMERO - LETRA

1-G 2-S 3-Q 4-R 5-O 6-J 7-D 8-M 9-F 10-L 11-P 12-E 13-N 14-Ñ 15-C 16-I 17-K 18-H 19-A 20-B

PLANTILLA DE RESPUESTAS CONCURSO

biblipos

PAREJA Nº:

Nº de Refrán y enunciado	Letra de Refrán y enunciado	Refrán Final	¿Correcto?