

INFORMÀTICA 1r ESO



Treball de recuperació



1. CONSIDERACIONS PRÈVIES

Per recuperar l'assignatura d'informàtica cal realitzar les pràctiques indicades en aquest document i entregar-les en setembre, a l'inici del curs 2020-2021.

Les pràctiques i les activitats s'entregaran en format electrònic al correu malonso@sespobladeduc.com

TEMA 1. INTERNET, EINES I SERVEIS

1. Fer la [Pràctica 1. Configuració d'un compte de correu](#)
2. Fer la [Pràctica 2. Contactes i grups, fitxers adjunts,... \(Contactes\)](#)

TEMA 2. MAQUINARI I PROGRAMARI

Descarrega't el tema mitjançant el següent enllaç: [T2. Maquinari i programari](#)

Les activitats del tema 2, s'hauran de respondre utilitzant un document de text creat mitjançant un processador de textos com el Writer, Word, ...

INFORMÀTICA

La **informàtica** és un conjunt de tècniques i coneixements necessaris per al tractament automàtic de la informació mitjançant l'ordinador.

Els ordinadors processen i emmagatzemen tota la informació mitjançant el sistema binari.

Un **bit** és un 0 o un 1. És la unitat més menuda de representació de la informació en un ordinador.

La combinació de 8 bits es denomina **byte**, per exemple: 10110010 és un byte.

Per a emmagatzemar la informació els ordinador utilitzen molts bytes (B). Així:

- 1 kilobyte (kB) = 1 000 B
 - 1 megabyte (MB) = 1 000 kB
 - 1 gigabyte (GB) = 1 000 MB
 - 1 terabyte (TB) = 1 000 GB
-

1. Respon verdader o fals:

- a) Un sistema informàtic processa les dades introduïdes i les presenta en un dispositiu d'eixida.
- b) La informàtica tracta del tractament automàtic de la informació.
- c) Els ordinadors no emmagatzemen les dades únicament amb 0 i 1.
- d) En un ordinador, no sols els nombres, sinó també les lletres, els sons i les imatges es representen mitjançant zeros i uns.
- e) El sistema de numeració que només utilitza els díigits 0 i 1 rep el nom de sistema decimal.

2. Completa la frase següent amb els termes proposats: byte, bit, 8, 10101100.

La mínima unitat d'informació es denomina _____. La combinació de 8 bits rep el nom de _____. Així, per exemple, el nombre _____ és un byte perquè està format per 8 bits.

3. Ordena de més gran a més menuda les unitats de mesura següents: 1 bit, 1 kilobyte, 2 megabytes, 8 bytes y 5 gigabytes.

4. Kika té una connexió a Internet amb una velocitat de baixada de 512 kbps (kilobits per segon). Pretén descarregar-se un vídeo del seu grup de música favorit que té un grandària de 10 megabytes. Completa els càlculs necessaris per a saber el temps que hi necessitarà.

COMPONENTS DE L'ORDINADOR

Podem classificar els components de l'ordinador:

- **Maquinari.** És la part física de l'ordinador, és a dir, el conjunt dels components físics, com ara circuits interns, els cables, el monitor, el teclat, la impressora...
- **Programari.** Són els programes, és a dir, els sistemes d'instruccions que fan possible el funcionament i ús de l'ordinador.

Qualsevol dispositiu connectat a l'ordinador rep el nom de **perifèric**. En un ordinador podem distingir els *dispositius d'entrada, de procés i d'eixida de la informació*.

5. Classifica els elements següents en maquinari i programari: monitor, processador de textos, memòria RAM, base de dades, altaveus, modem, microprocessador, teclat, disc dur, full de càlcul, impressora, ratolí, sistema operatiu i programa antivirus.

MAQUINARI	PROGRAMARI

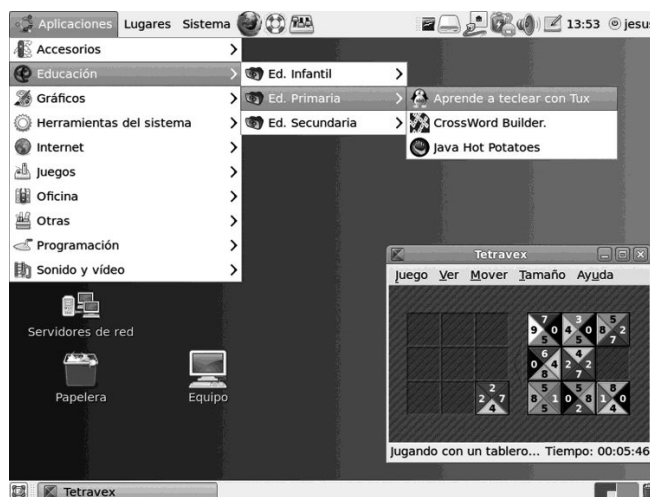
6. Selecciona de la llista anterior els perifèrics i classifica'ls en perifèrics d'entrada, d'eixida o d'entrada/eixida. Indica'n també la funció.

Entrada	Eixida	Entrada/ eixida	Funció
	Monitor		

SISTEMA OPERATIU

El **sistema operatiu** és el programa que ens permet dur a terme totes les funcions bàsiques de l'ordinador. Actua com a intermediari entre el maquinari i els programes. Entre els sistemes més usats hi ha Windows i Linux.

7. Observa la figura següent i respon a les preguntes:



- a) De quin sistema operatiu es tracta? Com ho saps?

- b) Relaciona:

Aplicacions

Permet l'accés a les carpetes i unitats de l'equip.

Llocs

Menú per a configurar i administrar l'equip.

Sistema

Des d'ací se seleccionen els programes agrupats per categories.

c) Assenyala mitjançant una marca sobre la figura anterior com duries a terme les accions següents:

1. Navegar per Internet.
2. Augmentar el volum des altaveus.
3. Accedir a les carpetes del disc dur.
4. Observar els últims arxius que s'han esborrat.
5. Obrir un processador de textos per a escriure un document.
6. Canviar la resolució de la pantalla.
7. Apagar l'ordinador.

TEMA 3. EDICIÓ D'IMATGES. GIMP

1. Fer la [Pràctica 1. Estils i formatació](#)
2. Fer la [Pràctica 2. Filtres](#)
3. Fer la [Pràctica 3. Dibuix artístic](#)
4. Fer la [Pràctica 4. PhotoSplash](#)

TEMA 4. PROGRAMACIÓ. SCRATCH

1. Fer la [Pràctica 1. Anima el teu nom](#)
2. Fer la [Pràctica 2. Anima un personatge](#)