

FITXA FITXA 1 – Un joc de memòria.

Nom \_\_\_\_\_ Data \_\_\_\_\_



**Doblega el full per la línia de punts i observa atentament el dibuix durant tres minuts.  
Després, gira el full.**

● **Completa aquestes frases amb el que records.**

- A la biblioteca hi ha \_\_\_\_\_ nens i \_\_\_\_\_ nenes.
- El rellotge marca \_\_\_\_\_.
- El nen que està assegut al costat de la finestra està \_\_\_\_\_.
- La nena que està llegint asseguda a terra té al seu costat una \_\_\_\_\_.

● **Marca amb una creu les coses que són al dibuix.**

- |                                       |                                      |  |
|---------------------------------------|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> un ordinador | <input type="checkbox"/> una pilota  | <input type="checkbox"/> una raqueta   |
| <input type="checkbox"/> una motxilla | <input type="checkbox"/> un telèfon  | <input type="checkbox"/> una banderola |
| <input type="checkbox"/> una cafetera | <input type="checkbox"/> un rellotge | <input type="checkbox"/> una fletxa    |
| <input type="checkbox"/> un globus    | <input type="checkbox"/> un martell  | <input type="checkbox"/> un avió       |

# SNORKELERS

