

TEMPORALIZACIÓN INFANTIL SEMANA DEL 18 AL 22 DE MAYO

CURSO: 3 AÑOS A

LUNES 18			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA Després de l'assamblea anem a jugar al so del animals amb aquest vídeo. https://www.youtube.com/watch?v=1KYbmGkn_Zw	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview&_20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 1 QUINS ALIMENTS ENS PROPORCIONEN?? Aquesta és la fitxa número 12 del nostre dossier de la Granja. Es realitza amb les imatges de la fitxa 15. En aquesta fitxa podem parlar i ensenyar primer els aliments que ens dona la gallina: ous i pollastre. Podem preguntar si han menjat aquests aliments, si els agraden, si saben que ens els donava la gallina... Una vegada ja hem parlat amb ells podem passar a realitzar la fitxa. Primer escrivim per darrere número i nom i copiem la data. Després pintarem la gallina i els aliments. Com que la imatge és quadrada podem intentar que ells la retallen, però sempre vigilant i ajudant-los. Després podem copiar les paraules: gallina, ous i pollastre. Quan les anem escrivint els anirem fent el so de cada lletra (P.e: GGGGG....AAAAA.....LL-LL-LL-LL-	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-1966742.pdf	

	LL...IIIII....NNNN...AAAAA; OOOOO.....UUUUU....SSSSS; PPPPP...OOOOO....LL-LL-LL- LL....AAAAA....SSSSS.....TTTTT....RRRRR....EEEE)		
SESIÓN 3	RACONS MEMORY DE LA GRANJA Anem a aprofitar els jocs que ja tenim. El joc del memory els ajudarà a centrar l'atenció. És molt senzill. Heu de posar totes les fitxes dels animals boca avall i cal anar alçant dos per a buscar la parella. Si la trobem ens les quedem, si no alcem la parella hem de deixar les fitxes de nou una altra vegada boca avall i hauré de recordar on estan.	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149262&name=DLFE-2002589.pdf	
SESIÓN 4	PSICOMOTRICITAT	https://nam05.safelinks.protection.outlook.com/?url=https%3A%2F%2Fvi.ew.genial.ly%2F5eb3dd5e8058270d1d1955ea%2Fgame-breakout-psicomotricidad-para-3-y4&data=02%7C01%7C%7Cc142e0a1f85b430af64608d7f2b3d290%7C84df9e7fe9f640afb435aaaaaaaaaaaa%7C1%7C0%7C637244726447240098&sdata=KNpUnHq4GAKNMPliO0zPU3hiQy4JHsZ6H%2FoJFBQwME%3D&reserved=0	
SESIÓN 5	Aquesta sessió de psicomotricitat és de part de la seño Vero, que l'havia preparat pels alumnes de 5 anys i com ens ha agradat tant li hem demant. GRÀCIES VERO!!!!		

MARTES 19

Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview&_20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 2 “REPASSEM EL NÚMERO 3” Repassarem el número 3 de diferents formes. Primer podem jugar amb ells de manera manipulativa demanant-los que ens donen 3 objectes (3 animals, 3s conte, 3 pines, 3 cigrons, 3 botons, 3 cotxes...). Després de treballar el 3 de manera manipulativa començarem a realitzar la fitxa. Escrivim el nostre número de la llista i escrivim el nostre nom. Comptem en la recta numèrica de l'1 al 10. Repassem cadascun dels números amb el dit. Identifiquem el número 3 en la recta i pintem el quadrat on està. Repassem el 3 i ho fem tantes vegades com puguem. Dibuixem 3 escuradents, pintem la quantitat de decicubos del número 3 i pintem els dits de la mà que correspon. Finalment treballarem els números veïns del 3 (el d'abans i el de després), podeu ajudar-los amb el suport de la recta numèrica (Quins són els veïns del 3??? A veure...que número va abans del 3.... que número va després...).	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-2095758.pdf	
SESIÓN 3	RACONS “SUBITIZACIÓ EN LA GRANJA” ¿QUÉ ES LA SUBITIZACIÓ? http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149262&name=DLFE-2095817.pptx	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149262&name=DLFE-2095817.pptx	

	erId=500022149262&name=DLFE-2095820.pdf		
SESIÓN 4	PLÀSTICA	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022151322&name=DLFE-2069792.pdf	
SESIÓN 5	MARCAPÀGINES		
MIÉRCOLES 20			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview&_20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 3 EL MÉS GRAN Aquesta és la fitxa número 21 del nostre dossier de la Granja. En aquesta fitxa podem jugar primer de manera manipulativa amb diferents objectes de casa de diferents grandàries (P.e: gots, plats, joguets, botons, botelles, cotxes...). Podem alinear els objectes i anar demanant que assenyalen els més grans i després els més xicotets. Una vegada ja hem jugat podem començar a realitzar la fitxa. Primer escrivim per darrere número i nom i copiem la data. Després haurem de pintar de groc l'animal més gran del dibuix (La Gallina). També poden copiar la paraula "Gallina" per darrere. Quan escriguem la paraula recordar realitzar el so de cada lletra (P.e: GGGG...AAAA...LL-LL-LL-LL....IIIII....NNNNN....AAAA)	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-1966742.pdf	
SESIÓN 3	ANGLÉS SESIONES DE INGLÉS (VERO) Esta semana seguiremos trabajando la granja con el cuento	-vídeos online -Ordenador o cualquier dispositivo	

	THE LITTLE RED HEN y algunas actividades derivadas de éste con el programa geneal.ly: https://view.genial.ly/5eb67dea639bfa0d0fdc1ea9/game-3-farm-animals Después, colorearemos el protagonista del cuento de su color y lo decoraremos como queramos con el PDF THE LITTLE RED HEN	electrónico -Folios -Colores	
SESIÓN 4	MUSICA “CUENTO MUSICAL: LOS MÚSICOS DE BREMEN”	https://nam03.safelinks.protection.outlook.com/?url=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DXpT8btHG0Wg&data=02%7C01%7C%7C244a8cd0598243eb901e08d7f65ababa%7C84df9e7fe9f640afb435aaaaaaaaaa%7C1%7C0%7C637248741844177029&sdata=9Tcor6dper2bOIPEmQeRppaN0qu0hHV9CfLLOuFGSI%3D&reserved=0	
SESIÓN 5			

JUEVES 21

Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA- Sesión de Inglés (Verónica) Realizaremos la misma asamblea que la semana pasada pero la podéis trabajar así: https://view.genial.ly/5eb8050adcbe300d14a4f503/presentation-asamblea o bien, tal y cómo lo estabais haciendo. Además, esta semana realizaremos una canción ya conocida por ellos/as pero esta vez con animales de la granja. https://www.youtube.com/watch?v=Vu0-98fgnRo y realizaremos un poco de ejercicio con el siguiente vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=iHJ2fW3iJVE https://www.youtube.com/watch?v=YKmRB2Z3g2s	-Canciones -Ordenador, Tablet o móvil con conexión a internet	
SESIÓN 2	FITXA 4 ON HI HA MÉS-ON HI HA MENYS En aquesta fitxa podem treballar primer de manera manipulativa. Podem realitzar conjunts amb diferents elements, en uns posar més i en uns altres menys. Quan ja tinguem els conjunts fets podem anar dient-los que assenyalen on hi ha més o on hi ha menys. Una vegada ja hem jugat podem passar a realitzar la fitxa. Primer escriurem per darrere número i nom i copiarem la data. Després haurem de pintar els conjunts on hi haja més animals i ratllar	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-2096019.pdf	

	els conjunts en els quals hi ha menys animals.		
SESIÓN 3	RACONS JUGUEM AL DOMINÓ Anem a aprofitar els jocs que ja tenim a casa. Aquest dominó ja l’haviem donat. És el dominó de la granja, com sempre podeu jugar a aquest o amb altre de casa.	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149262&name=DLFE-1966756.pdf	
SESIÓN 4	PLÀSTICA “OU SORPRESA”	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022151322&name=DLFE-2069796.pdf	
SESIÓN 5			
VIERNES 22			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA (Després de la assemblea podeu escoltar el conte del dia de la família que està en la proposta de les sessions 4 i 5)	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview&_20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 5 LA GALLINA Aquesta és la fitxa número 22 del nostre dossier de la Granja. En aquesta fitxa el primer que farem serà escriure per darrere número i nom i copiar la data. Després escriurem amb ells la paraula "GALLINA" just davall dels ous on estan les lletres.... Els anirem fent el so de cada lletra (P.e: GGGG....AAAAA....LL-LL-LL-LL....IIIII....NNNN....AAAAA). Quan tinguem la paraula escrita els direm que busquen els ous on apareixen les lletres de la paraula i que els pinten.	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-1966742.pdf	
SESIÓN 3	CONTE “LA VACA QUE PUSO UN HUEVO”	https://www.youtube.com/watch?v=IRPUoD4TDbw	

SESIÓN 4	FITXA LECTURA	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-2095750.pdf	
SESIÓN 5	Aquesta fitxa és molt senzilla. És més que res perquè vagen prestant un poc més d'atenció als contes que escolten o veuen. Deuran de posar el seu nom, repassar el títol del conte, primer amb llapis i després amb rotu i quin vullga podrà copiar el títol (és opcional). Després hauran de fer un xicotet dibuix del conte		