

TEMPORALIZACIÓN INFANTIL SEMANA DEL 11 AL 15 DE MAYO

CURSO: 3 AÑOS A

LUNES 11			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA Després de l'assamblea anem a jugar al so del animals amb aquest vídeo. https://www.youtube.com/watch?v=1KYbmGkn_Zw	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview&_20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 1 QUINS ANIMALS HI HA EN UNA GRANJA?? Aquesta és la fitxa 11 del dossier de "La Granja". En aquesta fitxa podeu començar parlant dels animals que coneixen de la granja. Repassem amb el ditet les lletres de la paraula "Ovella" dient el so de cadascuna de les lletres. (P.e: OOOO....VVVV.....EEEEEE.....LL-LL-LL-LL-.....AAAAAA). També podem aprofitar per a contar les lletres de la paraula. Després repassen la paraula amb llapis i rotu. Després pinten l'ovella. Per darrere nom i data i poden copiar la paraula "OVELLA".	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLE-1966742.pdf	
SESIÓN 3	RACONS "JUGUEM AL DAU" Anem a jugar al dau. El xiquet o xiqueta tira el dau i segons el número que li toque ha de fer el número de	- Dau	

	palmades que corresponguen i posar eixe número amb els dits. Així, treballem el patró del número amb dau i dits. Molts ja saben directament quin número és veient el patró del dau, però de vegades hauran de contar els puntets.		
SESIÓN 4	PSICOMOTRICITAT	https://www.youtube.com/watch?v=kn11Fhb_Xw	
SESIÓN 5	"Anem a ballar"		
MARTES 12			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_stat e=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview%20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 2 "REPASSEM EL NÚMERO 1" Repasarem el número 1 de diferents formes. Primer podem jugar amb ells de manera manipulativa demanant-los que ens donen 1 objecte (1 animal, 1 conte, 1 pinça, 1 cigró, 1 botó, 1 cotxe...). Després de treballar l'1 de manera manipulativa començarem a realitzar la fitxa. Escrivim el nostre número de la llista i escrivim el nostre nom. Comptem en la recta numèrica de l'1 al 10. Repassem cadascun dels números amb el dit. Identifiquem el número 1 en la recta i pintem el quadrat on està. Repassem l'1 i ho fem tantes vegades com puguem. Dibuixem 1 escuradents, pintem la quantitat de decicubos del número 1 i pintem els dits de la	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLE-2069360.pdf	

	mà que correspon. Finalment treballarem els números veïns de l'1 (el d'abans i el de després), podeu ajudar-los amb el suport de la recta numèrica (Quins són els veïns del 1??? A veure...que número va abans del 1.... que número va després....). De moment no treballem el 0.		
SESIÓN 3	RACONS “JUEGO DE LA GRANJA” També podeu jugar a l'Oca de sempre.	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149262&name=DLE-2069782.pdf	
SESIÓN 4	PLÀSTICA “TALLER DEL NOM”	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149262&name=DLE-2069778.pdf	
SESIÓN 5			
MIÉRCOLES 13			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview&_20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 3 "REPASSEM L'1 I EL 2" Aquesta és la fitxa número 19 del dossier de la Granja. En aquesta fitxa primer hauran de repassar cadascun dels números amb el dit. Després uniran cada número amb el conjunt d'animals que li corresponga. Podem jugar de	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLE-1966742.pdf	

	manera manipulativa a fer conjunts d'1 i de 2 elements amb diferents objectes (joguets, botons, cigrons, boletes de paper, ...). Després repassarem els números amb el dit, amb llapis i amb rotu. Per darrere escriurem el nostre número de llista i el nom i copiarem la data. Poden escriure també les paraules "porquets" i "ovella". En escriure-la perquè la copien podem fer els sons de cada lletra.		
SESIÓN 3	ANGLÉS Esta semana he preparado unos juegos en forma de pruebas para poder ser un buen/a granjero/a. Es importante que lo visualicéis en el ordenador y no en el móvil porque algunos juegos necesitan Flash y no están adaptados a móvil o tablet. Espero que lo paséis genial con ellos. https://view.genial.ly/5eabefe2eacf4c0d671618f2/game-farm-animals-game Además, después de hacer las “pruebas” visualizarán el vídeo muy cortito de Simon para seguir repasando el nombre de los animales de la granja. https://www.youtube.com/watch?v=HPPLU_JpDxg y otro de OTTOS'S WALK https://www.youtube.com/watch?v=Gi6mT_AgrII	- Vídeos online -Ordenador	
SESIÓN 4	MUSICA	Musical Instruments for Kids – The Little Orchestra MusicMakers Compilation - From Baby Teacher.mp4	
SESIÓN 5			

JUEVES 14

Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA- Sesión de Inglés (Verónica) Realizaremos el mismo procedimiento que en la anterior asamblea. y veremos las siguientes canciones: https://www.youtube.com/watch?v=DnDMUoo1mjU https://www.youtube.com/watch?v=5oYKonYBujg	-Canciones -Ordenador, Tablet o móvil con conexión a internet	
SESIÓN 2	FITXA 4 "REPASSEM EL NÚMERO 2" Repasarem el número 2 de diferents formes. Primer podem jugar amb ells de manera manipulativa demanant-los que ens donen 2 objectes (2 animals, 2 contes, 2 pines, 2 cigrons, 2 botons, 2 cotxes...). Després de treballar el 2 de manera manipulativa començarem a realitzar la fitxa. Escrivim el nostre número de la llista i escrivim el nostre nom. Comptem en la recta numèrica de l'1 al 10. Repassem cadascun dels números amb el dit. Identifiquem el número 2 en la recta i pintem el quadrat on està. Repassem el 2 i ho fem tantes vegades com puguem. Dibuixem 2 escuradents, pintem la quantitat de decicubos del número 2 i pintem els dits de la mà que correspon. Finalment treballarem els números veïns del 2 (el d'abans i el de després), podeu ajudar-los amb el suport de la recta numèrica (Quins són els veïns del 2??? A veure...que número va abans del 2.... que	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLE-2069379.pdf	

	número va després...).		
SESIÓN 3	CONTE "LA OVEJITA QUE INCUBÓ UN HUEVO"	https://www.youtube.com/watch?v=Um32c-KJeWg&feature=youtu.be	
SESIÓN 4	FITXA LECTURA Esta fitxa és molt senzilla. És més que res perquè vagen prestant un poc més d'atenció als contes que escolten o veuen. Deuran de posar el seu nom, repassar el títol del conte, primer amb llapis i després amb rotu i quin vullga podrà copiar el títol (és opcional). Després hauran de fer un xicotet dibuix del conte	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLE-2069385.pdf	
SESIÓN 5			
VIERNES 15: CELEBREM EL DIA DE LA FAMILIA			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA (Després de la assemblea podeu escoltar el conte del dia de la família que està en la proposta de les sessions 4 i 5)	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_stat_e=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview%20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 5 "ELS ANIMALS DE LA GRANJA VOLEN MENJAR" Aquesta és la fitxa número 20 del dossier de la Granja. En aquesta fitxa haurem de repassar els camins que han de seguir els animals per a arribar al seu menjar. Primer podem repassar amb el dit els camins i així anem dient la frase "La vaca menja herba" "L'ovella menja encisam" "El cavall menja poma" "El porc menja baines seques". Després repassem els camins primer amb llapis i després amb rotu. Per darrere	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLE-1966742.pdf	

	escrivim número de la llista i nom i copiem la data. Després podem copiar els noms dels animals o triar una de les frases perquè les copien. Quan escriguem el que han de copiar recordar realitzar els sons de cada lletra. (Pej: si escriurem la frase de la vaca... "LLLLL.....AAAAAA.....VVVV.....AAAAA.....CCCC.....AAAA.....MMM MMM.....EEEEEE.....NNNN.....JJJJJ.....AAAAA.....HHHH (NO SONA).....EEEE.....RRRR.....BBBBB.....AAAAAA)		
SESIÓN 3	RACONS “JUGUEM A FER NÚMEROS” Farem números amb plastilina!!! Us he deixat unes plantilles on podreu fer-los, però els podeu fer lliurement. En les plantilles podeu posar la plastilina damunt del número i després en el decicubo posar tantes boletes de plastilina com indique el número que s'estiga fent. Si plastifiquem les fulles o les posem en fongues de plàstic podem també repassar com s'escriu cada número amb rotu i després també podem llevar el número fet de plastilina i repassar-lo amb rotu.	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149262&name=DLE-2069762.pdf	
SESIÓN 4 SESIÓN 5	Hui és el dia de la família, i enguany havíem acordat en cicle celebrar-ho, en lloc del dia del pare o la mare. Havíem comprat un material perquè ells realitzaren una activitat, però com no ha pogut ser, la meua companya Maite ha preparat unes activitats per a fer hui en família. Us adjunte l'enllaç del pdf que he penjat en el blog. A més de tota la proposta d'activitats que hem d'anar fent al llarg del dia hauran de fer un activitat plàstica de la família.	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500024004341&name=DLE-2074745.pdf CONTE https://nam11.safelinks.protection.outlook.com/?url=https%3A%2F%2Fyoutu.be%2Fqjr6GO01VF0&data=02 01 	

		5c55bc66914f4a0aa7d608d7f2bfa607 84df9e7fe9f640afb435aaaaaaaaaaaa 1 0 637244777238869902&sdata=8TEmrkL0IJdVZb%2FfHzQgGUs8RKBQXDUYa4zkqR%2B5mbM%3D&reserved=0	
--	--	--	--