

TEMPORALIZACIÓN INFANTIL SEMANA 27 AL 30 DE ABRIL CURSO: 3AÑOS A (MARÍA)

LUNES 27			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&_20_struts.action=%2Fdocument_library%2Fview&_20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 6 "REPASSEM ELS NÚMEROS" Aquesta és la fitxa número 6 del dossier de "La Granja". En aquesta fitxa el primer que hauran de fer és repassar amb el ditet el número 1 i el número 2. Podeu jugar amb ells, de manera manipulativa, amb diferents elements (botons, cigrons, ninots), a fer conjunts d'1 i 2 elements, i tan bon punt indiquen quants hi ha...també podeu treballar les equivalències de conjunts, els poseu diversos conjunts amb 1 element i varis amb 2 elements i el que han de fer és assenyalar els que tenen els mateixos elements. Després hauran d'unir cada conjunt amb el número que corresponga. Després repassaran amb llapis i rotu. Per darrere nom i data. Poden copiar les paraules "cavall" i "ànec". Quan les escrigueu és important que aneu treballant amb ells els sons de les lletres, us recorde que els sons de les lletres són en valencià. (P.e: Escriurem cavall...a veure que lletres sonen...	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-1966742.pdf	

	CCCCCCC...AAAAAA.....VVVVVV....AAAAAA.....LLLLLLLL. Ara escriurem ànec.... a veure que lletres sonen.....ÀÀÀÀÀÀÀÀ.....NNNNNN.....EEEEEE.....CCCCCCCC)		
SESIÓN 3	RACONS COMPTEN ANIMALS!!! En aquest joc tenen arredonir el nombre d'animals que hi ha en cada targeta. Podeu posar les fitxes en fongues transparents o plastificar-les perquè us duren més temps i puguen tornar a jugar.	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149262&name=DLFE-2002584.pdf	
SESIÓN 4	PSICOMOTRICITAT	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149814&name=DLFE-2002601.pdf	
SESIÓN 5			
MARTES 28			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview&_20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA “EL GALL” En aquesta fitxa han d'anar seguint la sèrie numèrica de l'1 al 10. Podeu jugar prèviament amb l'ells en la recta numèrica que ja us vaig enviar i que compten de l'1 al 10. Jo moltes vegades els contava històries per a jugar...(P.e: podeu agafar un animal de joguet i dir...el lleó vol arribar al número 10 perquè li han dit que ací estan pasturant els antílops i té molta gana...l'ajudarem a arribar...comptem...1-2-3-4-5-6-7-8-9-10) Recordar que els número els hem de dir en valencià	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-2002570.pdf	

	(U-DOS-TRES-QUATRE-CINC-SIS-SET-HUIT-NOU-DEU)		
SESIÓN 3	PSICOMOTRICITAT FINA “ANEM A JUGAR AMB LA PLASTILINA” Anem a aprofitar el recurs tan valiosos com és la plastilina. Juguem a fer el nostre nom i paraules conegudes. També podeu aprofitar per a treballar els noms dels companys.	Plastilina Paper escrit amb diferents paraules (noms dels companys, paraules treballades) Vocabulari Primavera Vocabulari Granja	
SESIÓN 4	PLÀSTICA/MANUALITATS Fem un galliner	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022151322&name=DLFE-2002612.pdf	
SESIÓN 5			
MIÉRCOLES 29			
Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA	http://mestreacasa.gva.es/web/perez_mar67/1?p_p_id=20&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&_20_struts_action=%2Fdocument_library%2Fview&_20_folderId=500022141294	
SESIÓN 2	FITXA 7 QUINS ANIMALS HI HA EN UNA GRANJA?? Aquesta és la fitxa 7 del dossier de "La Granja". En aquesta fitxa podeu començar parlant dels animals que coneixen de la granja. Repassem amb el ditet les lletres de la paraula "Gallina" dient el so de cadascuna de les lletres. (P.e: GGGG....AAAAAA.....LLLLL....IIIIII....NNNNN.....AAAAAA). Després repassen la paraula amb llapis i rotu. Després pinten la gallina. Per darrere nom i data i poden copiar la paraula "Gallina".	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-1966742.pdf	

SESIÓN 3	ANGLÉS (Sesión Vero) En primer lugar, escucharemos la historia de una Lara, una mariquita de color amarillo (Lara, the yellow ladybird) que quería ser roja, como todas las demás mariquitas. https://www.youtube.com/watch?v=UfDzPgyQbls Después, colorearemos la mariquita del PDF: "TALE: THE YELLOW LADYBIRD" según las indicaciones por números. http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022484662&name=DLFE-2008352.pdf	-vídeos online -Ordenador o cualquier dispositivo electrónico -Folios -colores http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022484662&name=DLFE-2008341.pdf	
SESIÓN 4	"CONTE GRANJA"	https://www.youtube.com/watch?v=h2uXQ0jjXws	
SESIÓN 5			

JUEVES 30

Nº SESIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	MATERIALES	EVALUACIÓN
SESIÓN 1	ASSAMBLEA Sesión de Inglés (Verónica) Realizaremos el mismo procedimiento que en la anterior asamblea pero acordaros que cambiamos las canciones para este tercer trimestre. y veremos las siguientes canciones: https://www.youtube.com/watch?v=2S_fbCGwOM https://www.youtube.com/watch?v=V5Bs9xydba0	-Canciones -Ordenador, Tablet o móvil con conexión a internet	
SESIÓN 2	FITXA EQUIVALÈNCIES En aquesta fitxa han d'unir les peixeres que tinguen la mateixa quantitat de peixos. Podeu jugar prèviament de manera manipulativa, podeu treballar les equivalències de conjunts, els poseu diversos conjunts amb diferents elements i els mateixos elements i el que han de fer és assenyalar els que tenen els mateixos elements Per darrere nom i data	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149036&name=DLFE-2002573.pdf	
SESIÓN 3	RACONS MEMORY ANIMALS El joc del memory els ajudarà a centrar l'atenció. És molt senzill. Heu de posar totes les fitxes dels animals boca avall i cal anar alçant dos per a buscar la parella. Si la trobem ens les quedem, si no alcem la parella hem de deixar les fitxes de nou una altra vegada boca avall i haurem de recordar on estan.	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022149262&name=DLFE-2002589.pdf	

SESIÓN 4	PLÀSTICA/MANUALITATS	http://mestreacasa.gva.es/c/document_library/get_file?folderId=500022151322&name=DLFE-2002623.pdf	
SESIÓN 5	MÀSCARES D'ANIMALS DE LA GRANJA Per a que pugan fer algo més que soles pintar, qui puga i tinga pot picar la màscara i/o retallar algo.		