

ACTIVIDADES DE AUDICIÓN Y LENGUAJE PARA PRIMERO DE PRIMARIA

1) Tarjetas de animales ¿qué pasaría si....?

Son tarjetas para trabajar el pensamiento creativo y la expresión oral con la divertida estrategia: «¿Qué pasaría si...?» ; en esta ocasión vamos a tratar la temática de animales. Es decir, se van a plantear situaciones surrealistas o disparatadas sobre animales.



¿Qué pasaría si
el elefante no
tuviera
trompa?



¿Qué pasaría si
a los gatos le
dieran miedo
los ratones?



¿Qué pasaría si
los peces
pudieran
respirar fuera
del agua?



¿Qué pasaría si
las serpientes
tuvieran
patas?



¿Qué pasaría si
los perros
tuvieran
cuernos?



¿Qué pasaría si
las hormigas
fueran
enormes?



2) Nombrar las palabras que comienzan por la sílaba dada:



SA

@miauladept

SE

@miauladept

SO

@miauladept

SI

@miauladept

SU

@miauladept

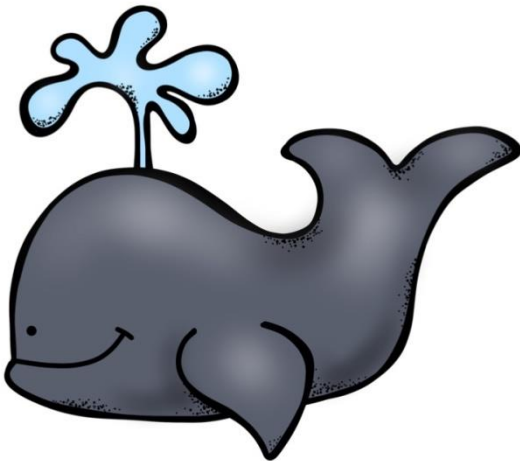
3) Decir la sílaba por la que comienza cada palabra y formar una frase con esa palabra:



Co

Fa

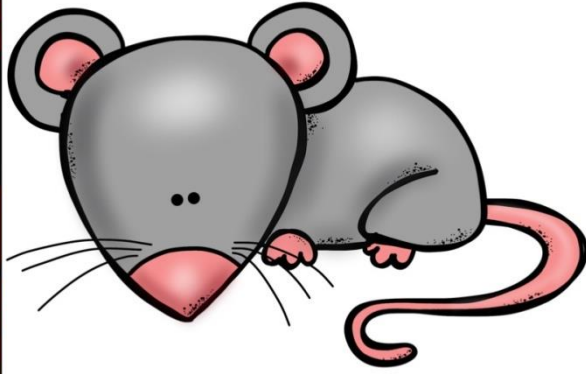
Lo



Va

Ba

Ma



Ta

Ra

La



Ti

Mi

Li

4) Jugamos a crear historias (tienes el modelo a seguir en la siguiente página):

Por ejemplo: Había una vez un unicornio, que se llamaba Colorines que tenía un cuerno de colores y el pelo rosa y vivía en una playa caribeña porque le gustaba mucho bañarse en el mar y tomar el sol con sus amigos los cangrejos. Colorines tenía un súper poder que era el de volar por todo el mundo conociendo lugares maravillosos y enamorándose de alguna unicornia, ya que era muy enamoradizo. Y cuento contado ya se ha acabado.

Ahora es tu turno de inventar tantas historias como quieras con los diferentes personajes y puedes añadir otros personajes, lugares, objetos...

5) ¿Quién es mi monstruo? (tienes el modelo a seguir en la siguiente página):

Se trata de elegir un monstruo y otra persona hará preguntas sobre el monstruo elegido, sólo se podrá contestar con sí o no, hasta adivinar de qué monstruo se trata. Por ejemplo: ¿Tiene un solo ojo?, ¿Tiene el pelo rubio?, ¿Está contento?, ¿es de color morado?...

Sirve para trabajar la expresión oral y las descripciones. Después le podemos pedir que nos los describa y que invente cualidades físicas (es fuerte, tiene poderes, es rápido, es ágil...) y cualidades psíquicas (es inteligente, es simpático, es dormilón, es aventurero...).

Érase una vez...

www.lapizdeele.com

QUIÉN



Una vikinga del s.XVIII



Un hombre de un solo ojo



Un rey



Un unicornio

DÓNDE



En una gran ciudad



En la luna



En una playa caribeña



En un castillo del s.XVIII

SÚPER PODER



Transformar las cosas



Volar



Adivinar el futuro



Viajar en el tiempo

CARÁCTER



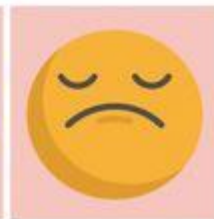
Enamoradizo/a



Muy tímido/a



Bromista



Muy orgulloso/a

JUEGO: ¿QUIÉN ES MI MONSTRUO?

TROYA



© Spanish Mix & Match

RÚA



© Spanish Mix & Match

AQUILES



© Spanish Mix & Match

BRUJO



© Spanish Mix & Match

CASIA



© Spanish Mix & Match

GRISA



© Spanish Mix & Match

AURO



© Spanish Mix & Match

CASPER



© Spanish Mix & Match

NEO



© Spanish Mix & Match