

Semana del 23 al 27 de marzo

Las operaciones propuestas son para realizar a lo largo de toda la semana sin prisa, podéis hacer una fila cada día.

$$\begin{array}{r} 256 \\ + 789 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 850 \\ - 773 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 529 \\ + 272 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 358 \\ - 236 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 356 \\ + 458 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 658 \\ - 373 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 560 \\ + 289 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 605 \\ - 376 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 258 \\ + 254 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 235 \\ - 146 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 986 \\ + 124 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 568 \\ - 345 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 524 \\ + 258 \\ \hline 321 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 562 \\ - 276 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 458 \\ + 521 \\ \hline 210 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 596 \\ - 257 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 261 \\ + 250 \\ \hline 135 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 589 \\ - 241 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 526 \\ + 214 \\ \hline 120 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 526 \\ - 256 \\ \hline \end{array}$$

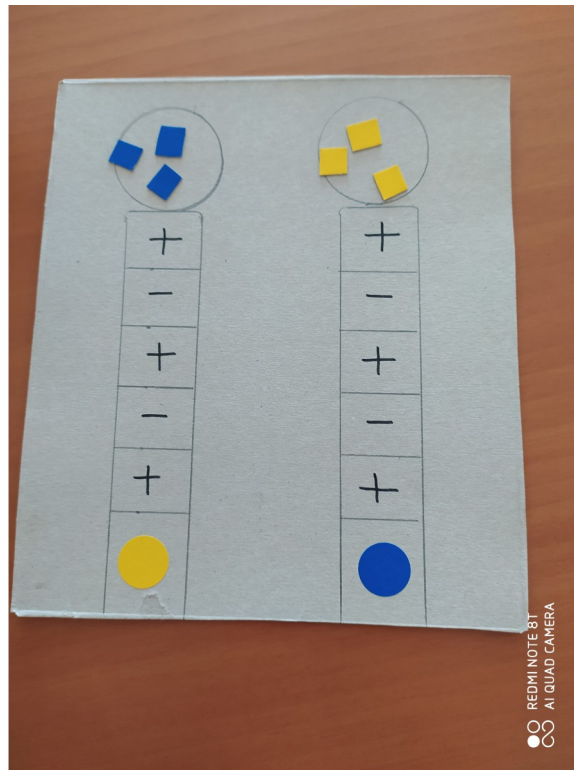
Para trabajar el lenguaje las propuestas son las siguientes:

1. Leer el libro que llevan en su carpeta. Importante leer alto y descansar en las comas y pararse en los puntos. Que vayan explicando lo que van leyendo.
2. Dictado de una o dos oraciones del mismo libro. Insistir en que hagan buena letra.
3. Decirles dos palabras y que escriban una oración con sentido.
4. Decirles tres palabras y que escriban una oración con sentido.
5. Decirles un lugar, un objeto, un personaje y con esos datos que se inventen una historia pueden hacerlo oralmente o escribirlo.

Estas son algunas ideas no hay que hacerlas todas el mismo día.

JUEGO

Por último un juego que ellos ya conocen. Lo podéis hacer con un trozo de cartón de una caja de cereales, zapatos o en un folio.



REGLAS DEL JUEGO

Cada jugador elige un color.

Empieza el más joven a jugar.

Pone su ficha en la primera casilla que es suma y realiza una suma propuesta por la madre, padre o herman@. Si la hace bien avanza una casilla, si la hace mal retrocede una.

Por turnos van avanzando por el tablero.

Cuando llegan al final dejan su ficha en el círculo y vuelven a empezar.

Gana quien consiga llevar al círculo tres fichas.