

ESTRATEGIAS PARA ESTIMULAR LA MOTIVACIÓN APRENDIDA

FASES DE LA MOTIVACIÓN: aparición y percepción del estímulo, selección de metas para llegar al objetivo, conducta motivada y valoración del resultado.

Método KANBAN

- Consiste en un tablero o mural con tres columnas: "por hacer", "en proceso" y "hecho", aunque hay versiones que añaden un apartado de "parking" para alojar aquellas ideas o pasos que al final se han desechado.

Diagrama de GANTT

- Cronograma donde se detalla el tiempo de dedicación previsto para cada actividad. Por contra, no indica la relación existente entre actividades.

Paisajes de aprendizaje

- Se trata de una representación visual de una asignatura o proyecto donde se establecen los ejercicios obligatorios y las actividades voluntarias o de ampliación. Cada alumno puede elegir su propio itinerario decidiendo en cada sesión que actividad o ejercicio desea realizar. Estos paisajes de aprendizaje son una matriz de doble entrada donde se relacionan las actividades con la Taxonomía de Bloom y las diferentes competencias clave.

