

INFORMACIÓN SOBRE ASIGNATURAS OPTATIVAS

INFORMÁTICA – 3.º ESO

REQUISITOS PREVIOS:

Ninguno. No es necesario haber cursado la asignatura en 2.º ESO ni en cursos anteriores. Tampoco es necesario disponer de ordenador ni Internet en casa pues todos los trabajos se realizan en el aula de informática.

A QUIÉN VA DIRIGIDO:

Se oferta a todos el alumnado de 3.º ESO.

Va dirigido a todo alumnado interesado en alcanzar el dominio de la informática necesario que le ayude en el resto de asignaturas y en desarrollar una competencia digital que le facilite su desarrollo personal, educativo y, en un futuro, profesional.

CONTENIDOS:

- Entornos Personales de Aprendizaje. El aprendizaje a lo largo de la vida.
- El correo electrónico.
- Trabajo colaborativo con Google Drive.
- Elementos comunes de la producción multimedia.
- Audio digital: edición y conceptos básicos.
- Vídeo digital: edición y conceptos básicos.
- Lenguajes de programación.
- Programación de aplicaciones para dispositivos móviles (apps).

METODOLOGÍA:

- La asignatura se imparte en el aula de informática.
- Cada alumno dispone de un ordenador con conexión a Internet y los programas necesarios para realizar los ejercicios y prácticas explicados por el docente.
- No se usa libro de texto. El docente proporciona el material de clase.

SISTEMA DE EVALUACIÓN:

- El alumnado será evaluado con el trabajo práctico realizado en clase.
- Se realizarán pruebas objetivas con el ordenador para aquellos contenidos de carácter práctico.
- Todas los ejercicios y prácticas se realizarán en el aula de Informática.

