

Describir un lugar imaginario

Describir un lugar es explicar cómo es y qué hay en él. Vas a imaginar tú un lugar y después vas a describirlo a tu compañero.



Inventa y dibuja ➔

1 Imagina un lugar y dibújalo. Hazlo así:

- Primero, decide qué tipo de lugar vas a tratar de imaginarte: un parque, un paisaje de montaña...
- Después, dedica un tiempo a pensar sobre ese lugar para tratar de verlo en tu imaginación.
- Finalmente, dibújalo con detalle.

Organiza y escribe ➔

2 Selecciona el vocabulario que vas a utilizar.

Escribe una lista con el nombre de los elementos que aparecen en tu dibujo. Al lado, escribe adjetivos que expresen cómo son o cómo están esos elementos. Puedes responder a estas preguntas:

¿Qué elementos hay?



¿Cómo son?



3 Escribe tu descripción. Hazlo así:

- Empieza haciendo un comentario general sobre el lugar que has imaginado.
- A continuación, describe los distintos elementos en un orden: de izquierda a derecha, de lo que está al fondo a lo que está en primer plano... Usa palabras como *al fondo*, *a la derecha*...
- Piensa y escribe un título para tu descripción.

Revisa y compara ➔

4 Relee tu descripción.

Comprueba que refleja bien el lugar en el que pensaste.

5 Léele tu descripción a un compañero.

Después, pídele que haga un dibujo del lugar que has descrito y compáralo con el tuyo.

Hacer un cómic

Un cómic es una forma de contar una historia mediante dibujos acompañados de algunos textos, como las palabras de algunos personajes. A continuación, vas a crear un cómic sobre un personaje.



**Inventa
y planifica** ➔

1 Piensa e inventa una historia.

Puedes elegir una de estas ideas u otra que se te ocurra:

Un pirata ha perdido el mapa del tesoro.

Un pirata se marea y no puede navegar.



2 Escribe brevemente un borrador de la historia. Hazlo así:

- Empieza diciendo dónde sucede y quién es el protagonista.
- A continuación, explica el problema que tiene el protagonista que has elegido.
- Cuenta, después, qué hace para solucionarlo.
- Al final, explica cómo se soluciona todo.

**Dibuja
y escribe** ➔

3 Selecciona cuatro momentos de la historia y dibújalos.

Haz los dibujos a lápiz para poder corregirlos.

4 Escribe los textos del cómic.

Incluye los bocadillos necesarios.

En la parte superior de las viñetas puedes escribir un breve texto que ayude a comprender la acción. Por ejemplo: *El capitán llevaba varios días sin dormir...*

**Retoca
y corrige** ➔

5 Revisa los textos y colorea las viñetas.

Puedes añadir líneas que expresen el movimiento o alguna onomatopeya.

 **Escribir sobre un animal**

Seguro que hay algún animal que te llama especialmente la atención o que te gusta mucho. Vas a escribir un texto en el que expongas la información más importante sobre él.



**Elige →
e infórmate**

1 Elige un animal y busca información sobre él.

Luego, completa una ficha como esta:

Nombre ▶	<input type="text"/>
¿Cómo es?	▶ <input type="text"/>
¿De qué se alimenta?	▶ <input type="text"/>
¿Dónde vive?	▶ <input type="text"/>
¿Qué costumbres tiene?	▶ <input type="text"/>

**Organiza →
y escribe**

2 Escribe un texto con la información que has recogido. Hazlo así:

- Describe el animal siguiendo un orden: habla primero de su aspecto general y después de cómo son su cabeza, su cuerpo, sus patas...
- Expón a continuación los demás datos. Dedica un párrafo a cada uno de los apartados de la ficha.
- Al final puedes explicar por qué te gusta ese animal.

3 Ponle un título al texto.

Puede ser el nombre del animal, seguido de algo más. Por ejemplo: *El león, el rey de la selva.*

**Corrige →
y comparte**

4 Revisa el texto que has escrito.

Puedes añadir alguna ilustración.



Escribir sobre tu localidad



Un texto informativo sobre una localidad explica cómo es, qué hay allí, qué tiene de especial... Vas a escribir tú un texto informativo sobre la localidad en la que vives.

Documentate y selecciona ➔



1 Recopila información sobre tu localidad.

Trata de contestar a preguntas como estas:

- ¿Dónde se encuentra?
- ¿Cuántos habitantes tiene?
- ¿Qué tipo de localidad es: grande o pequeña, moderna o antigua...?
- ¿Cómo son sus calles, sus casas...?
- ¿Qué lugares de interés hay: monumentos, museos...?

2 Elabora un guion.

Organiza la información que has recogido en varios apartados como los siguientes:

- Datos sobre la localidad: su nombre, localización, número de habitantes...
- Descripción general de la localidad y de algún lugar en particular que quieras destacar.
- Lugares de interés. Aporta algún dato que pueda ser útil: horarios de visita, precio de la entrada...

Ordena y redacta ➔

3 Escribe un texto siguiendo el guion.

Dedica un párrafo a cada apartado.

4 Ponle un título al texto.

Puedes referirte a alguna característica peculiar de tu localidad. Por ejemplo: *La ciudad de la luz*.

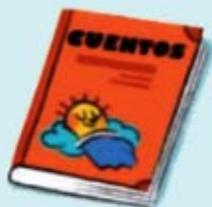
Relee y corrige ➔

5 Revisa el texto que has escrito.

Comprueba que contiene la información que querías dar. Puedes incluir un dibujo o una foto.

Escribir un cuento

Los cuentos narran historias: pueden relatar las peripecias del protagonista para resolver un problema, explicarnos cómo consigue algo o su reacción ante un suceso inesperado. Vas a escribir tú un cuento siguiendo unas pautas.



**Piensa →
y planifica**

1 Elige una idea para un cuento y contesta.

Puedes escoger una de estas o inventar tú otra.

Un fantasma no consigue asustar a nadie.

Una bruja pierde su escoba voladora.

- ¿Quién es el protagonista?
- ¿Qué le sucede?

2 Toma notas sobre estos elementos del cuento:

- Los personajes: cómo es el protagonista, cómo se llama, qué otros personajes aparecen...
- El tiempo y el lugar en que sucede la historia.
- La acción: qué pasa al principio, después y al final.

**Organiza →
y escribe**

3 Escribe un borrador de tu cuento. Hazlo así:

- Comienza presentando al protagonista y explicando dónde y cuándo sucede la historia.
- A continuación, cuenta qué problema o deseo tiene.
- Después, explica lo que sucede. Usa expresiones como *un día*, *poco después*, *entonces*...
- Por último, cuenta lo que pasa al final.

**Revisa →
y termina**

4 Pasa a limpio el texto que has escrito.

Inventa un título atractivo para el cuento.

