

PROYECTO COMENIUS 11-13

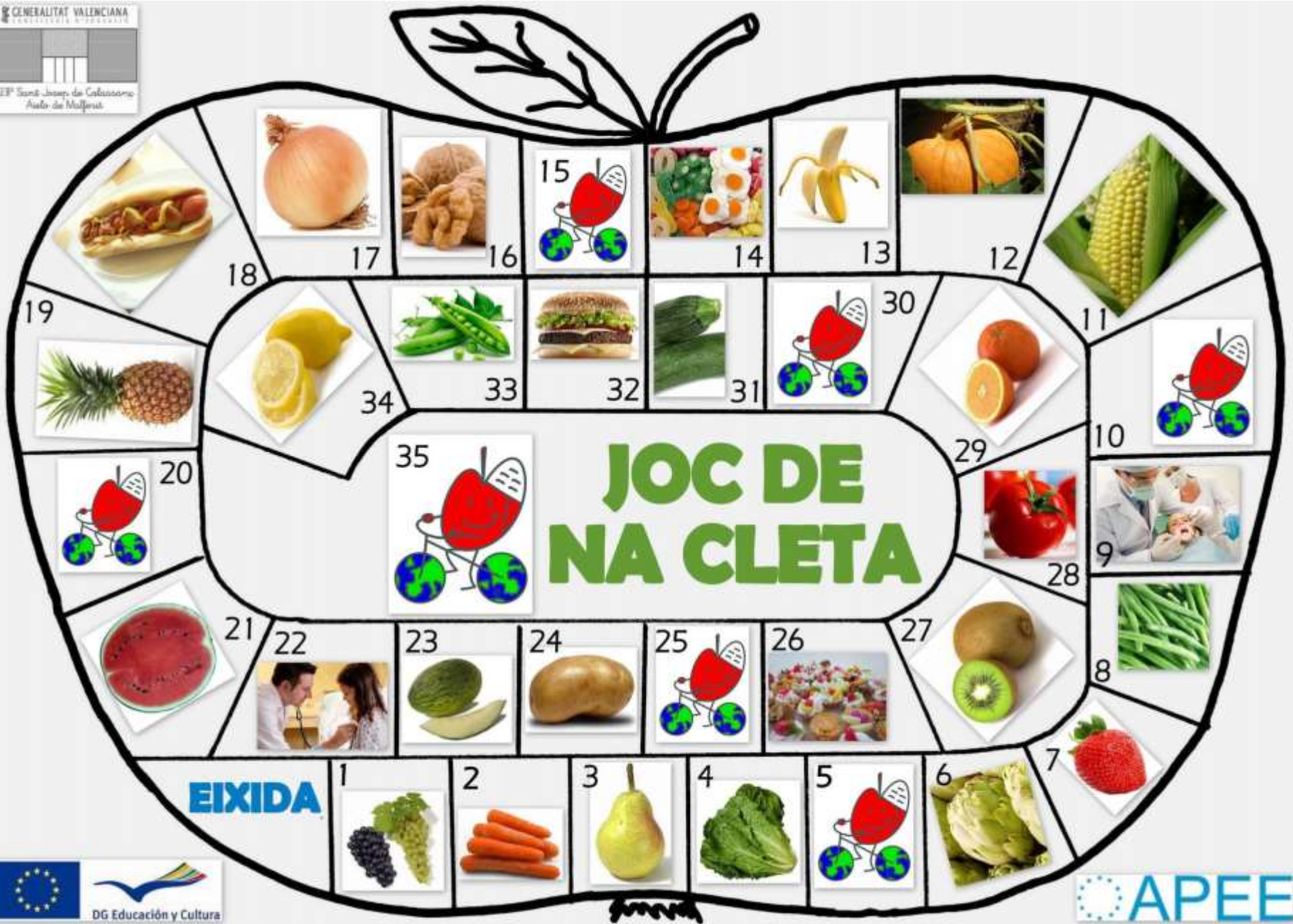


JUEGOS ELABORADOS POR EL PROFESORADO PARA EL ALUMNADO DE INFANTIL Y PRIMARIA

**CEIP SANT JOSEP DE CALASSANÇ
AIELO DE MALFERIT**

JUEGO DE NA CLETA

Na Cleta es la mascota de nuestro proyecto



EIXIDA

Alimentos saludables

- Uva
 - Pera
 - Fresa
 - Plátano
 - Limón
 - Sandía
 - Melón
 - Kiwi
 - Naranja
 - Tomate
 - Calabacín
- Carlota
 - Lechuga
 - Alcachofa
 - Judía verde
 - Maíz
 - Calabaza
 - Cebolla
 - Piña
 - Nueces
 - Patatas

Alimentos no saludables

- Golosinas
- Perrito caliente
- Pasteles
- Hamburguesas

Reglas del juego

- 1.- Cada jugador/a tira el dado para decidir quién va a comenzar.
- 2.- Si un jugador cae en **Na Cleta** salta 5 casillas, dice “ De Na cleta a Na Cleta y yo voy en bicicleta” y vuelve a tirar.
- 3.- Quién cae en las **golosinas** dice: « he comido muchas golosinas y tengo caries en los dientes”. Se desplaza a la casilla del dentista.
- 4.- Quién cae en el **perrito caliente** dice « Un perrito caliente me he comido y me he puesto enfermo por eso debo quedarme en casa ». Descansa, un turno sin tirar.
- 5.- **Pasteles**. Dice: « Yo he comido muchos pasteles y me duele la barriga, voy a quedarme en mi casa ». Descansa, 2 turnos sin tirar.
- 6.- **Hamburguesa**. Dice: « Una hamburguesa me he comido y me duele la barriga » Hay que desplazarse a la casilla del médico.
- 7.- **Médico** : « Si has comido alimentos saludables una casilla avanzará».

















JUEGO DE LA cOCA

1r CICLO

- Número de jugadores : entre 2 i 4 jugadores.
- Cada jugador ha de tener una ficha de diferente color.
- Por turnos se va avanzando en el tablero según el número que salga en el dado.

CASILLAS ESPECIALES

- Casillas: Has de decir «de plato a plato y tiro porque me lo he comido»
- Casillas : «La cocina» Para poder continuar has de decir una receta saludable. Puedes consultar libros de la exposición.
- Casillas: «Hábitos saludables». Has de esperar a que alguien caiga en esta casilla y te diga un hábito saludable para poder continuar. Puedes decir uno de los hábitos que hemos recordado cada semana en clase.
- Casilla: «Diarrea». Como has comido demasiado y muy rápido tienes diarrea. Has de volver a comenzar el juego para que la comida vaya bajando poco a poco.
- Casilla 15: Puente. Si caes en esta casilla pasas directamente a la casilla 30.
- Casilla 24: Si caes en esta casilla has de retroceder 3 casillas.

17 Diarrea 	16 El pa és d'origen animal o vegetal?	15 La taronja, quin color i quina textura té? 	14 La cuina 	13 Per què hem de fer esport per estar sans?	12 A quin grup d'aliments pertany el lluç? 	11  DE PLAT A PLAT I TIRE PERQUÈ ME L'HE MENJAT
18 A quin grup d'aliments pertany la col?	31 Quina és la menjada més important del dia?	30 La taronja és d'origen animal o vegetal?	29 Hàbits saludables 	28 Digueu quines menjades has de fer al dia.	27 A quin grup d'aliments pertany la tomaca?	10 Quin és l'esmorzar saludable del dilluns?
19  DE PLAT A PLAT I TIRE PERQUÈ ME L'HE MENJAT	32 El plàtan, quin color i quina forma té?	33 Dis el nom de 5 verdures i 5 fruites.	JOC DE LA COCA		26  de plat a plat i tire perquè me l'he menjat	9 Hàbits saludables 
20 Quantes vegades has de raspallar-te les dents al dia?	21 A quin grup pertanyen les bledes?	22 La cuina 	23 La maduixa, quin color i quin olor té?	 Retrocedeix 3 caselles	24 Quin és l'esmorzar saludable del dimecres?	8 Quantes hores dorms al dia?
1 EXIDA  	2 Quin dia de la setmana esmorzem fruita?	3 El pernil és d'origen animal o vegetal?	4 Les llepolies a quin grup d'aliments pertanyen?	5  DE PLAT A PLAT I TIRE PERQUÈ ME L'HE MENJAT	6 A quin grup d'aliments pertany la llet?	La cuina  













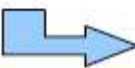


Primer cicle

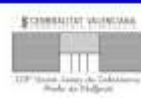
2º Y 3r CICLO

- Número de jugadores : entre 2 i 4 jugadores.
- Cada jugador ha de tener una ficha de diferente color.
- Por turnos se va avanzando en el tablero según el número que salga en el dado.

CASILLAS ESPECIALES

- Casillas: Has de decir «de plato a plato y tiro porque me lo he comido»
- Casillas : «La cocina» Para poder continuar has de decir una receta saludable. Puedes consultar libros de la exposición.
- Casillas: «Hábitos saludables». Has de esperar a que alguien caiga en esta casilla y te diga un hábito saludable para poder continuar. Puedes decir uno de los hábitos que hemos recordado cada semana en clase.
- Casilla: «Diarrea». Como has comido demasiado y muy rápido tienes diarrea. Has de volver a comenzar el juego para que la comida vaya bajando poco a poco.
- Casilla 22: Puente. Si caes en esta casilla pasas directamente a la casilla 37.
- Casilla 25: Si caes en esta casilla has de retroceder 3 casillas.

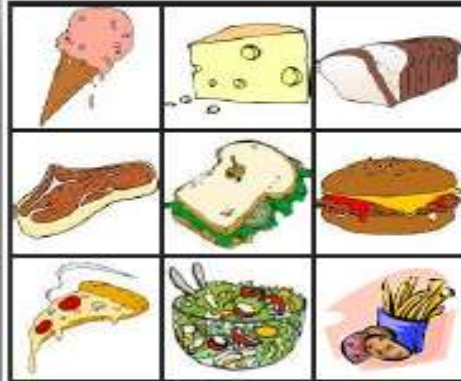
<p>Diarrea 17</p> 	<p>16</p> <p>Busca el conte escrit per Mariló Sanz (escriptora d'Aielo)</p>	<p>15</p> <p>Trija el llibre adequat per poder menjar blandiblap</p>	<p>La cuina 14</p> 	<p>13</p> <p>Qui és l'autor d'Alicia en el país del xocolate?</p>	<p>12</p> <p>Si vols continuar tres endevinalles d'hortalisses hauràs d'endevinar</p>	<p>11</p>  <p>DE PLAT A PLAT I TIRE PERQUÈ ME L'HE MENJAT</p>
<p>18</p> <p>Si vols continuar jugant tres endevinalles de fruites hauràs d'endevinar.</p> 	<p>31</p> <p>Quin llibre pots consultar per sàndre bons modals quan menges?</p>	<p>30</p> <p>De quins tres orígens poden ser els aliments?</p>	<p>Hàbits saludables 29</p> 	<p>28</p> <p>Digues quines menjades has de fer al dia.</p>	<p>27</p> <p>Per què les fruites són bones? (per contestar consulta el llibre "Per què es sana la fruita")</p>	<p>10</p> <p>Busca el llibre "24 receptes d'arreu del món" i dis el nom d'una recepta de l'Àfrica Central</p>
<p>19</p>  <p>DE PLAT A PLAT I TIRE PERQUÈ ME L'HE MENJAT</p>	<p>32</p> <p>Quins nutrients ens proporcionen energia? D'aquests dos nutrients, quins són els més saludables?</p>	<p>33</p> <p>Dia el nom de 5 verdures, 5 fruites i 3 llegums</p>	<p>JOC DE LA COCA</p>	<p>26</p>  <p>DE PLAT A PLAT I TIRE PERQUÈ ME L'HE MENJAT</p>	<p>9</p> <p>Hàbits saludables</p> 	
<p>20</p> <p>Trija una recepta adequada per a la festa</p>	<p>21</p> <p>Com es fa una macedònia? Busca-ho al llibre del mateix nom.</p>	<p>La cuina 22</p> 		<p>23</p> <p>Retrocedeix 3 caselles</p>	<p>24</p> <p>Quants gots d'aigua has de prendre al dia? (pots consultar el llibre "come que te come")</p>	<p>8</p> <p>Busca un llibre per fer una recepta per a enemics</p>
<p>EIXIDA</p>  	<p>1</p> <p>Busca al llibre "La cuina de les quatre estacions" i llig en veu alta una recepta de primavera</p>	<p>2</p> <p>Busca el conte on apareix un pèsol</p>	<p>3</p> <p>Busca el llibre "La higiene" i digues perquè hi ha rentar-se les mans abans de menjar.</p>	<p>4</p>  <p>DE PLAT A PLAT I TIRE PERQUÈ ME L'HE MENJAT</p>	<p>5</p> <p>Busca el conte on apareix una caseta de llepolies</p>	<p>La cuina 7</p> 



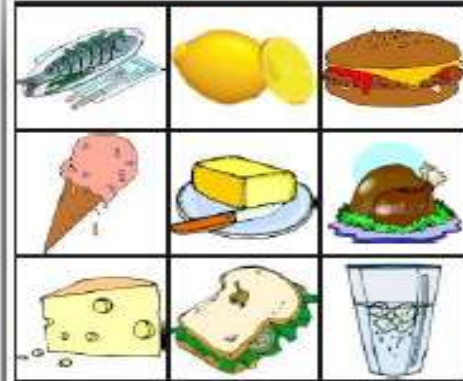
Segon i tercer cicle

BINGO DE LOS ALIMENTOS

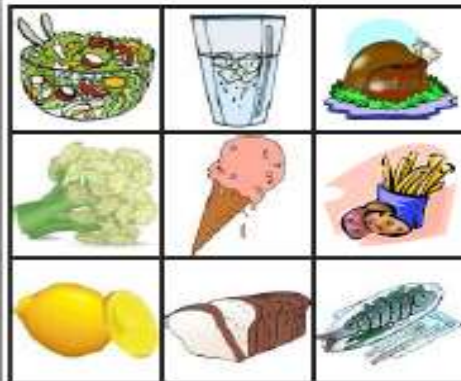
BINGO



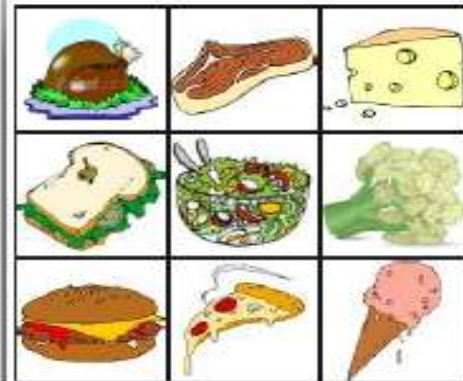
BINGO



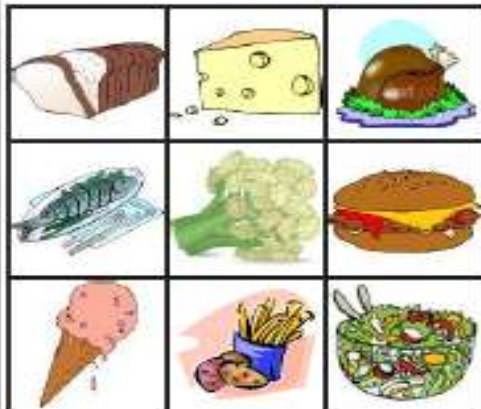
BINGO



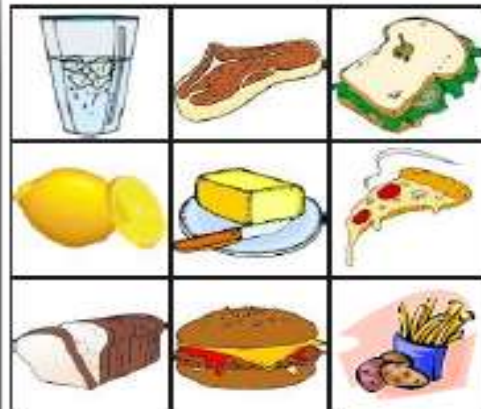
BINGO



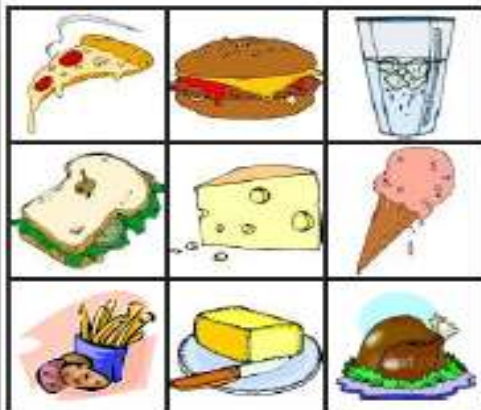
BINGO



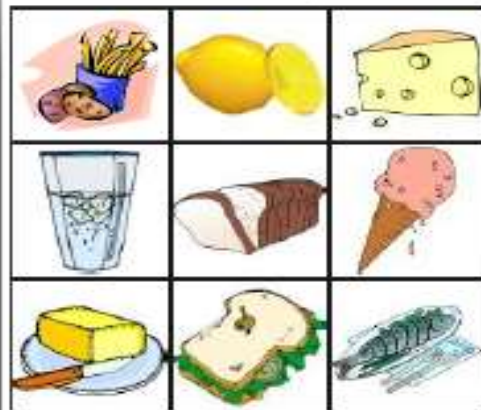
BINGO



BINGO



BINGO



MEMORY DE LOS ALIMENTOS

Verduras y hortalizas



Tomata



Ensalada



Coliflor



Lletuga



Safanòria



All porro



Pebre



Albergina



Ceba



All



Fesol



Panís



Xampinyó



Espàrrec



Cogombre



Carxofa

Frutas



Maduixa



Poma



Plàtan



Coco



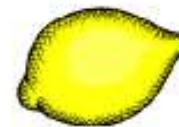
Meló d'alger



Raim



Cirera



Llima



Taronja



Pera







Pinya







Meló

Legumbres, cereales y frutos secos

	Pa
	Llegums
	Cereals
	Arròs

	Pasta
	Castanya
	Anou
	Avellana

Carne y pescado

	Pernil
	Pollastre
	Peix
	Filet

Productos lácteos



Llet



Mantega



Formatge



logurt

Dulces



Gelat



Sucre



Galetes



Xocolate

Otros

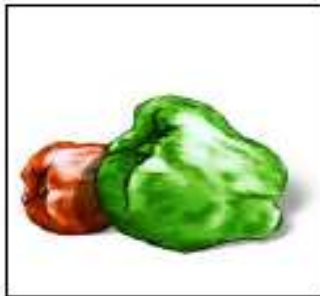
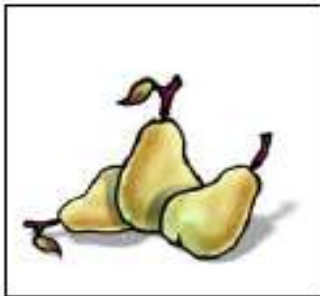
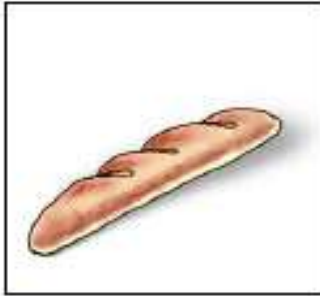
	Aigua
	Sandwich
	Hamburguesa
	Ous

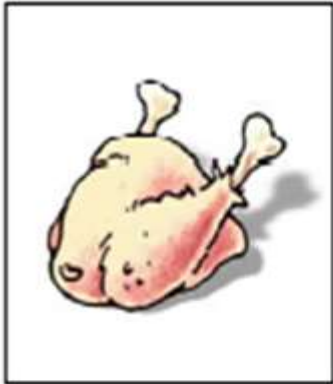
	Creïlles fregides
	Melmelada
	Paella
	Pizza







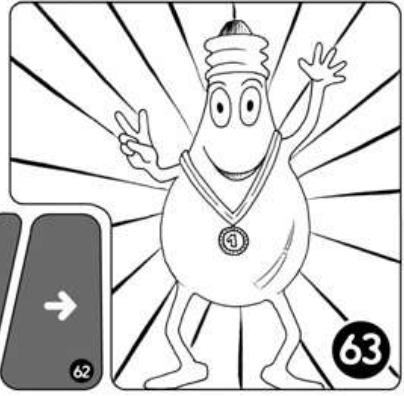
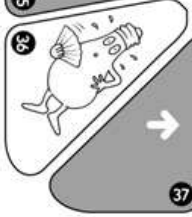
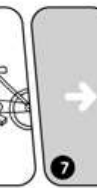
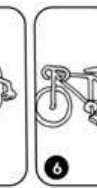
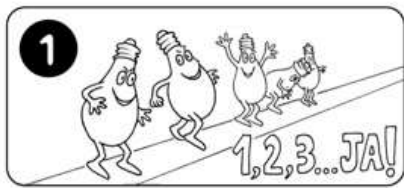




JUEGO DE LA BOMBILLA

Juego sobre buenos y malos hábitos del uso de las energías

- **Juego de mesa (similar a la OCA) con diferentes tipos de casillas que representan buenos y malos hábitos respecto al uso de la energía. El protagonista del juego es una bombilla. Las casillas con las bombillas representan acciones relacionadas con el uso inteligente de la energía. El juego tiene la misma mecánica de funcionamiento que el juego de la oca con la diferencia que, para poder volver a tirar cuando caen en casillas con las bombillas, es necesario que acierten una pregunta.**



NORMAS DEL JUEGO

- Les casillas de las bombillas, de las bicicletas y de los grifos representan *buenos hábitos energéticos*. Si los participantes caen en estas casillas:
 - En la casilla de la *BOMBILLA* (en el juego de la oca son las ocas) podrán saltar “*De Bombilla a bombilla y tiro porque se me funde*” si aciertan la pregunta. Si no la aciertan se quedan en el mismo lugar y han de esperar al siguiente turno para volver a tirar el dado. Las preguntas las encontraréis en la ficha que se adjunta.
 - En la casilla de la *BICICLETA* (en el juego de la oca son los puentes) saltarán directamente, sin pregunta, a la otra bicicleta (“*el pie al pedal y hago un salto*”)
 - En la casilla del *GRIFO* (en el juego de la oca son los dados) saltarán directamente, sin pregunta, al otro grifo (“*cierro el grifo y salto directo*”)
 - En el resto de casillas no habrá que hacer nada y se quedarán en el mismo lugar esperando el siguiente turno para tirar el dado.

- Las casillas que penalizan representan los siguientes *malos hábitos energéticos*:
 - Bañera llena hasta arriba (en el juego de la oca es el hostel) - Se quedan 1 vez sin tirar.
 - Nevera abierta (en el juego de la oca es el pozo) - Se quedan 2 veces sin tirar
 - Calefacción funcionando y puerta y ventanas abiertas (en el juego de la oca es el laberinto)- Se quedan 3 veces sin tirar
 - Dejar la TV abierta sin nadie(en el juego de la oca es la prisión)- Se quedan 3 veces sin tirar
 - Se funden los plomos (en el juego de la oca es la muerte)- Vuelven a comenzar

BOMBILLAS ("De bombilla a bombilla y tiro porque se me funde")	PREGUNTA (Cicle superior- secundaria)
1. Salida de las bombillas para llegar a la máxima eficiencia y ahorro	<i>Sin pregunta</i>
2. La bombilla va a pie	Di una ventaja de ir a pie
3. La bombilla leyendo con la luz natural de la ventana	¿Qué buen hábito energético está haciendo la bombilla?
4. La bombilla con montañas detrás donde se ven molinos de viento	¿Qué son las energías renovables?
5. La bombilla al lado de una nevera cerrada y de clase energética A	¿Qué significa la etiqueta que hay en la puerta de la nevera?
6. La bombilla bajando las persianas durante la noche	¿Por qué bajamos las persianas durante la noche?
7. La bombilla lavándose los dientes con el grifo cerrado.	Mientras nos lavamos los dientes, ¿hemos de cerrar el grifo?
8. La bombilla viaja en bus	Di dos tipos de transporte público
9. La bombilla se abanica	¿Qué otro aparato, que no sea el aire acondicionado podemos utilizar si tenemos calor?
10. La bombilla duchándose	Cuando gastamos más agua, ¿Cuándo nos duchamos o cuando nos bañamos?
11. La bombilla va en tren	Di una ventaja de ir en tren
12. La bombilla baja por las escaleras en lugar de hacerlo en ascensor	¿Por qué es mejor bajar por las escaleras que coger el ascensor?

13. La bombilla cierra la luz al salir de la habitación	¿Qué pasa si no cerramos las luces cuando salimos de una habitación?
14. La bombilla cierra la TV con el botón de la pantalla	¿Por qué es mejor cerrar la TV con el botón de la pantalla?
15. Final: Máxima eficiencia y ahorro	<i>sin pregunta</i>
BICICLETAS ("el pie al pedal y doy un salto")	<i>sin pregunta</i>
GRIFOS ("cierro el grifo y salto directo)	<i>sin pregunta</i>
PENALIZACIONES	COMENTARIO
1. Bañera llena hasta arriba	Estás gastando mucha agua y por lo tanto, <i>te quedas 1 vez sin tirar</i>
2. Nevera con la puerta abierta	Tienes la puerta de la nevera abierta y estás perdiendo mucha energía, por lo tanto, <i>te quedas 2 veces sin tirar</i>
3. Calefacción funcionando y la puerta abierta	Te has dejado la puerta abierta y el calor de la calefacción se está perdiendo, por lo tanto, <i>te quedas 3 veces sin tirar</i>
4. Dejar la TV abierta sin haber nadie	¿Por qué está la TV encendida si nadie la está mirando? <i>Te quedas 3 veces sin tirar</i>
5. Se funden los plomos	Tenías demasiadas luces y aparatos eléctricos funcionando y se te han fundido los plomos. <i>Has de volver a comenzar</i>

EL JUEGO DE LA ENERGÍA



Fotos: Maria Isabella
Anna Giménez

El Joc de l'energia



INSTRUCCIONS:

- 1.- Imprimeix i retalla les targetes
- 2.- Mira d'ordenar-les de menor a major consum energètic.
- 3.- Si les targetes estan correctament ordenades, descobriràs una paraula clau en qüestions d'energia.

CONSUM ENERGÈTIC EN WATTS

Bombeta de baix consum	9 W
Ràdio	30 W
Telèfon mòbil	35,5 W
Bombeta incandescent	40 W
Televisor	100 W
Nevera	115 W
Rentadora	700 W
Radiador elèctric	2000 W
Aire condicionat	3500 W

Source: RENOVABLE



TELEVISOR

V



RADIADOR
ELÈCTRIC

L



BOMBETA DE
BAIX CONSUM

R



TELÈFON MÒBIL

N



RENTADORA

B



AIRE
CONDICIONAT

E



RÀDIO

E



BOMBETA
INCANDESCENT

O



NEVERA

A

Font: Aliança pel Clima - Àustria
Traducció i adaptació: CENEAM
Traducció al català: CILMA

Pots proposar aquest joc als teus amics i companys !!