

DESCRIPCIÓ DE LES ASSIGNATURES OPTATIVES CURS 2025/2026

2n d'ESO

ALT RENDIMENT MATEMÀTIC (PI)

A aquesta optativa es donaran tècniques per a fer el Càlcul Mental més ràpid, s'ensenyarà a fer el Cub de Rubik mitjançant algorismes matemàtics, es faran problemes de les PROVES CANGUR, problemes de Olimpíada Matemàtica i també utilitzarem el Minecraft Education per fer jocs matemàtics. També es faran treballs sobre la Geometria que hi ha en alguns monuments importants que coneguem.

TALLER DE REFORÇ

El Taller de Reforç és una mesura ordinària de suport per a resoldre les dificultats d'aprenentatge de l'alumne. Té com objectiu aconseguir que els alumnes adquirisquen la destresa i habilitat necessàries per afrontar amb èxit l'assignatura del curs de referència.

TALLER D'APROFUNDIMENT

El Taller d'Aprofundiment és una mesura ordinària per aprofundir i ampliar els conceptes vistos a classe en l'assignatura del curs de referència.

EMPREDORIA SOCIAL I SOSTENIBLE

Aquesta matèria es centra en l'horitzó de l'alumne/a aprenent al voltant de fortaleces, creativitat o alguns aspectes d'empredoria. La matèria es planteja de forma pràctica a través de treballs i mini projectes que van des de l'aprenentatge de l'elaboració d'un currículum fins a la creació de la identitat corporativa d'una empresa.

PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA I

La finalitat és formar a l'alumnat en el coneixement i ús responsable de la informàtica com a eina de treball, de creativitat, de comunicació, d'organització i d'oci.

En aquesta optativa es treballaran aspectes fonamentals per al desenvolupament del pensament computacional, que permetrà a l'alumnat l'anàlisi i resolució de problemes bàsics significatius mitjançant el desenvolupament de software.

S'introduirà a l'alumnat en els fonaments i tècniques de la IA (Intel·ligència Artificial). Ací crearem xicotets videojocs interactius que podem compartir a internet.

Finalment, portarà endavant projectes amb robots de diferents tipus, el seu muntatge, programació i elaboració de talls multimèdia.