

# PROYECTOS SCRATCH - COEVALUACIÓN

NOMBRE DE PROYECTO: \_\_\_\_\_

GRUPO: \_\_\_\_\_

INDICADORES	Excelente (5 puntos)	Muy bueno (4 puntos)	Bueno (3 puntos)	Mejorable (2 punto)
<b>Personajes</b>	El juego tiene suficientes objetos, es muy entretenido, interactúan y tienen roles.	El juego tiene suficientes objetos para hacerlo entretenido, pero algunos no interactúan.	El juego tiene 2-3 objetos que hacen el juego entretenido, pero no interactúan o tienen errores.	El juego tiene 1-2 objetos que no hacen mucho por el flujo o el tema.
<b>Objetos</b>	El juego tiene objetos que interactúan y no se detectan errores.	El juego tiene objetos que interactúan con otros objetos, pero tienen un error.	El juego tiene objetos que no son necesarios para el juego y tienen errores.	Se presentan objetos, pero no se usan y/o tienen errores en el código al ejecutarlos.
<b>Acciones</b>	Personajes y objetos son muy interactivos y no tienen errores.	Personajes y objetos son muy interactivos con mínimos errores.	Personajes y objetos tienen algún movimiento y tienen errores en su programación.	Personajes y objetos están inactivos.
<b>Mundo</b>	Es un mundo muy interesante y con fondos relevantes.	Es un mundo muy interesante, con cierta visión, pero con ausencia de fondos.	Los fondos no son relevantes para el juego.	Sin fondos.
<b>Nivel de dificultad</b>	Muy desafiante y entretenido. Tiene puntaje, vidas, flechas de control	Desafiante y entretenido, pero a los niveles les falta movimiento.	Levemente interesante pero no muy difícil.	Juego simple. Sin puntaje, vidas.