

Let's Start Coding !



Aquest projecte és treballa la programació informàtica, essent el principal objectiu que l'alumnat aconseguisca comprendre la lògica de la programació i desenvolupar activitats bàsiques de programació.

Aquestes activitats de programació contribuïxen a la millora de les habilitats tecnològiques de l'alumnat, potenciar les seues capacitats digitals de manera creativa i de desenvolupar la seua competència digital, una de les competències claus de la LOMLOE.

Projecte motivador, innovador i inclusiu, que potencia el treball participatiu i en equip i amb el que ens hem divertit molt.

OBJECTIUS:

- **Millorar les capacitats tecnològiques de l'alumnat.**
- **Utilitzar les Eines Web 2.0.**
- **Realitzar activitats desendollades (codificar sense ordinadors).**
- **Utilitzar la plataforma “Blockly”.**
- **Utilitzar la plataforma “Code.org”.**
- **Utilitzar la plataforma “Scratch” o “Scratch.jr”**
- **Millorar les capacitats digitals i de programació en l'alumnat.**
- **Millorar la autoconfiança i respecte per les produccions alienes.**
- **Potenciar la competència digital de l'alumnat.**
- **Augmentar la col·laboració entre escoles europees.**