

## **INDUSTRY 4.0 TIME; ROBOTIC CODING.**

# **INDUSTRY 4.0 TIME**

**Avui en dia, en l'educació del segle XXI, és molt important desenvolupar les capacitats tecnològiques i la competència digital de l'alumnat, a més de tenir nocions bàsiques de codificació i programació. Aprendre a programar ens pot ajudar a entendre la evolució ràpida i constant de la tecnologia i millorar les capacitats tecnològiques.**

**En aquest projecte, l'objectiu principal per a l'alumnat és el d'utilitzar les eines web 2.0, tindre un coneixement bàsic sobre programació informàtica i passar-ho d'allò més bé mentres aprenem.**

### **OBJECTIUS:**

- **Utilitzar les TIC (Tecnologies de la Informació i la Comunicació)**
- **Utilitzar Eines Web 2.0.**
- **Aprendre la lògica dels algorismes i la programació informàtica.**
- **Utilitzar les plataformes “Code.org” i “Scratch”.**
- **Desenvolupar les capacitats digitals i la competència digital, fent ús de la robòtica i de la programació.**
- **Adquirir informació sobre el programa “Arduino”**
- **Desenvolupar en l'alumnat autoconfiança, la motivació i la creativitat.**
- **Augmentar la cooperació entre escoles europees.**
- **Desenvolupar el treball en equip, cooperatiu i col·laboratiu.**