

PROJECTE ETWINNING: ENGLISH WITH GAMES



INFORMACIÓ DEL PROJECTE:

Els jocs que es dediquen tant a la ment com al còs mitjançant la intel·ligència verbal i cinestèsica dels estudiants tenen el potencial de transformar l'activitat de l'aprenentatge en una àmplia varietat de dominis. Aquest projecte es crea per explorar el paper dels jocs educatius en l'aprenentatge d'una llengua estrangera utilitzant una varietat d'eines web 2.0. en col·laboració amb la resta d'escoles europees participants.

OBJECTIUS DEL PROJECTE:

- Augmentar l'interès de l'alumnat per l'aprenentatge de l'anglès fent-lo més divertit a través dels jocs i les noves tecnologies.
- Facilitar la comunicació i el treball col·laboratiu del nostre alumnat amb estudiants d'altres escoles d'Europa.
- Introduir els nostres estudiants en l'ús d'eines Web 2.0.
- Assegurar que l'alumnat utilitza l'espai eTwinning regularment organitzant activitats compartides amb la resta de participants en aquest espai comú.
- Valorar l'ús de l'anglès com a eina que els permet comunicar-se amb estudiants d'altres països no anglòfons.

PROCÉS DE TREBALL:

El projecte es durà a terme amb l'alumnat de 2n de primària en el període comprès entre novembre i abril. Les distintes activitats i jocs proposats en este projecte es tractaran d'integrar i congregar amb els continguts de la nostra programació i es faran en les sessions d'anglès a classe. A l'abril, es celebrarà un webinar de tancament i es faran publicacions en diverses plataformes per difondre el projecte.