

Manual d'ús

AULA DIGITAL INTERACTIVA



1.	QUÈ ÉS UNA AULA DIGITAL INTERACTIVA?	4
1.1.	Panell digital interactiu	4
1.2.	Ordinador portàtil dual	4
2.	CARACTERÍSTIQUES DEL PANELL DIGITAL	5
2.1.	Especificacions	5
2.2.	Ports davanters	6
2.3.	Botons panell frontal	7
2.4.	Ports posteriors	8
2.5.	Comandament a distància	10
2.6.	Ports davanters	11
3.	GESTIÓ DEL PANELL DIGITAL	13
3.1.	Inici de sessió	13
3.2.	Pantalla inicial	13
3.3.	Fonts 20	
3.4.	Newline Cast +	21
4.	PISSARRA	22
4.1.	Mode pissarra	23
4.2.	Funcions de la pissarra	25
5.	OPERACIONS DE PÀGINA	36
5.1.	Vista prèvia de la pàgina	36
6.	ANOTACIÓ	37
6.1.	Capturar pantalla	38
6.2.	Guardar captura de pantalla	38
7.	VISUALITZADOR	39
8.	APLICACIONS	40
9.	PANTALLA MÚLTIPLE	40
10.	GOOGLE PLAY STORE	41

11.	GESTIÓ DE VISUALITZACIÓ DE NEWLINE+	41
12.	VOTAR	42
13.	GESTIÓ D' ARXIU	44
13.1.	Pàgina del visor de arxius	44
13.2.	Vista prèvia de l'arxiu	44
13.3.	Filtratge d' arxius	45
13.4.	Nova carpeta	46
13.5.	Operació d' arxiu	46
13.6.	Nom de l' arxiu	47
14.	CAPTURA	47
15.	MENÚ DE CONFIGURACIÓ RÀPIDA	48
16.	PORTÀTIL DUAL DE L'AULA DIGITAL INTERACTIVA	49
16.1.	Especificacions	49
16.2.	Ports	50
16.3.	Inici del portàtil	50

1. QUÈ ÉS UNA AULA DIGITAL INTERACTIVA?

Les Aules Digitals Interactives (ADI) són una eina pedagògica per a la millora dels centres educatius. Aquestes aules estan equipades amb tecnologia avançada, com panells, ordinadors i dispositius d'interacció, que permeten al personal docent i a l'alumnat interactuar de manera dinàmica.

Amb les Aules Digitals Interactives, l'alumnat pot participar activament en l'aprenentatge, col·laborar amb les seues companyes i companys i rebre retroalimentació immediata.

L'Aula Digital Interactiva forma part de les millores escomeses per la Conselleria d'Educació, Cultura i Esport per a la millora dels centres educatius. L'Aula Digital Interactiva inclou un Panell Digital Interactiu i un ordinador portàtil dual per facilitar la connexió i ús del panell.

1.1. Panell digital interactiu

Un panell digital interactiu és un tipus de dispositiu de visualització que permet a les persones usuàries interactuar amb ell a través de toques al panell o amb un dispositiu d'entrada, com un llapis òptic o un dit. Això els permet realitzar diverses accions, com fer traços en una pissarra digital, executar aplicacions o navegar per internet.

El panell triat per a les Aules Digitals Interactives és un panell tàctil interactiu de 65" per a primària i 75" per a secundària, 4K UHD i sistema operatiu Android, amb tecnologia tàctil per infraroig. És compatible amb els principals sistemes operatius del mercat: Windows, IOS, Chrome OS o Linux. En aquests panells es pot trobar una gran varietat de ports i connexions.

1.2. Ordinador portàtil dual

Un ordinador amb arrencada dual és un PC en el qual la persona usuària pot triar entre dos sistemes operatius diferents en encendre l'ordinador; es pot iniciar aquest equip a Lliurex o a Windows. Aquest equip es pot utilitzar com a font externa i control invers del panell en els dos sistemes operatius. En qualsevol cas, el panell també es pot utilitzar de forma autònoma, sense necessitat de connectar l'ordinador.

2. CARACTERÍSTIQUES DEL PANELL DIGITAL

2.1. Especificacions

Model	TT-6523QCA +	TT-7523QCA +	TT-8623QCA +
Pantalla			
Retroil·luminació	LED		
Àrea de visualització	56,22 x 31,61 polzades/ 1428 x 803 mm	64,96 x 36,54 polzades/ 1650 x 928 mm	74,60 x 41,97 polzades/1895 x 1066 mm
Mida de pantalla activa	65 polzades	75 polzades	86 polzades
Relació de visualització	16:9		
Resolució	3840 x 2160 píxels		
Colors de la pantalla	1.07 mil milions de colors		
Brillantor	≥ 450 cd/m2		
Contrast	Dinàmic 5000:1		
Temps de resposta	≤ 8 ms		
Temps de vida	≥50000 hores		
Altaveu			
Posició de l' altaveu	Part inferior davantera		
Màxima potència de eixida	Amplificador complet 2 x 20 W + Subwoofer 1 x 20 W		
Micròfon			
Tipus	Interfície de 3,5 mm		
Elèctric			
Consum d' energia	133W Mode d' espera ≤ 0,5 W	150 W Mode d' espera ≤ 0,5 W	168W Mode d' espera ≤ 0,5 W
Voltatge de treball	CA 100 V – 240 V, 50 Hz / 60 Hz		
Ports			
Entrades d' interfície frontal	Entrada HDMI x 1, tàtil x 1, USB 3.0 x 2, entrada de micròfon x 1, tipus C/amb PD x 1		
Entrades d' interfície posterior	RS232 x 1, Eixida de línia x 1, Eixida S/PDIF x 1, Eixida HDMI x 1, Eixida Tipus-C x 1, USB 3.0 (Android) x 1, ENTRADA LAN x 1, EIXIDA LAN x 1 DP x 1, Tàtil x 3, Entrada HDMI 2 (ARC) x 1, Entrada HDMI 3 x 1, Tipus-C x 1, USB 3.0 (Públic) x 2, Ranures OPS (4K a 60 Hz), Ranura per a mòdul Wi-Fi x 1, Ranura SDM-S x 1		

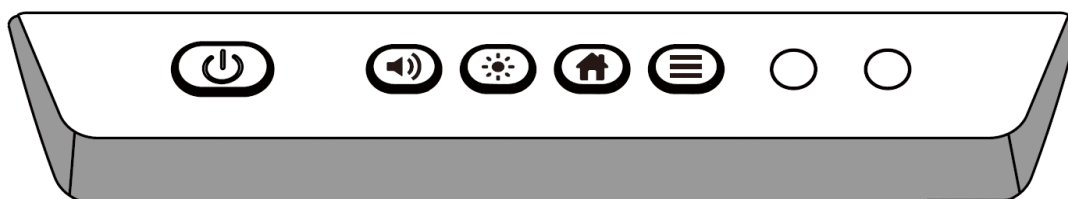
2.2. Ports davanters



A la part frontal hi ha una sèrie de ports que han de permetre connectar qualsevol dispositiu o equip extern:

- **USB Touch:** aquesta connexió permet habilitar la interactivitat del panell amb un dispositiu que s'hi connecte.
- **HDMI 1:** s' utilitza per connectar una font externa de vídeo al panell mitjançant cable. S' utilitza en combinació amb USB Touch per manejar aquesta font mitjançant tecnologia de pantalla tàctil.
- **USB 3.0:** s' utilitza per connectar dispositius USB de propòsit general, com discos durs, memòries, teclats i ratolins USB.
- **USB Tipus C:** és el connector de dispositius USB tipus C de propòsit general.
- **MIC in:** és l'entrada de micròfon.

2.3. Botons panell frontal



Grum	Operacions	Funcions
	Polsació curta	Encendre • Color blanc sòlid: la pantalla està encesa i funcionant
		Mode de suspensió • Els llums vermell i blanc parpadegen alternativament: la pantalla ingressa a la manera de suspensió.
	Mantinga polsat durant més de 3 segons	Apagat • Color vermell sòlid: la pantalla està en mode apagat
	Polsació curta	Ajustar el volum
	Polsació curta	Ajustar la brillantor
	Mantinga polsat durant 5 segons	Habilitar o deshabilitar la funció tàtil. Notes: Quan la funció tàtil està desactivada, el sistema Android, les fonts externes i els canals multiusuari estaran en mode sense contacte. Si toque la pantalla, es mostrarà el missatge "La funció tàtil està bloquejada!".
	Polsació curta	Anar a la pàgina d'inici
	Polsació curta	Obri el menú de configuració ràpida
	Mantinga polsat durant 5 segons	Activar/Eixir de la funció de bloqueig del botó d'encesa

Notes:

- Pressione **Volum +** > **Volum +** > **Volum -** > **Volum -** > **Esquerra** > **Esquerra** > **Dreta** > **Dreta** Botons del control remot per activar/desactivar la funció tàtil.
- El botó d'encesa al panell frontal es bloquejarà si activa el botó d'encesa/bloquejar. Mantinga pressionat el botó durant 5 segons per eixir del bloqueig.

2.4. Ports posteriors



A la part posterior tenim la connexió d'alimentació 220AC i un interruptor. També un endoll d'eixida per alimentar un equip des del panell.

2.4.1. Ports posteriors laterals



1

2

3

4

5

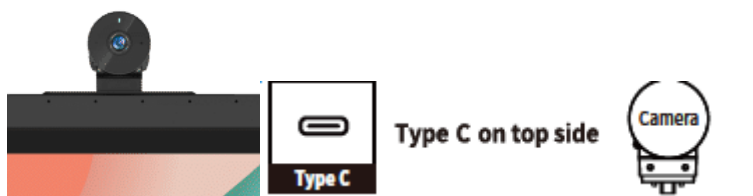
6

7

8

1	USB 3.0 públic	Connector d'USB de propòsit general, per exemple, per connectar un disc dur.
2	USB tipus C	Port d'entrada-eixida per a múltiples funcions.
3	USB 3.0 tàctil	Per comandar des del panell un equip extern que està compartint pantalla.
4	HDMI 3	Per connectar una font externa (PC).
5	USB 3.0 tàctil	Per comandar des del panell un equip extern que està compartint pantalla.
6	HDMI 3	Per connectar una font externa (PC).
7	USB 3.0 tàctil	Per comandar des del panell un equip extern que està compartint pantalla.
8	Port de visualització	Per connectar una font externa (PC).

2.4.2. Port superior



Connecta un càmera al connector USB tipus C superior

2.4.3. Ports posteriors inferiors



1 2 3 4 5 6 7 8

Pel que fa a les connexions, a la part posterior inferior trobem una sèrie de ports que ens han de permetre connectar qualsevol dispositiu o equip extern:

1	RS232	Connector de dades.
2	Eixida de línia	Eixida d' àudio.
3	Eixida SPDF	Eixida digital d' àudio.
4	Eixida HDMI	Eixida de vídeo per connectar un altre dispositiu, com una altra pantalla.
5	USB tipus C	Port d' entrada-eixida per a múltiples funcions.
6	USB 3.0 Android	Connector d' USB per actualitzar la versió del sistema operatiu del panell.
7	ENTRADA LAN	Connexió a xarxa local de l' aula.
8	EIXIDA LAN	Eixida de connexió de xarxa.

2.5. Comandament a distància

Botons del control remot per activar/desactivar la funció tàtil.

El panell compta amb un comandament a distància amb el qual es pot accedir a diferents menús i funcions:

Grum	Operacions
	Encesa/apagada
	Anar a la pàgina d'inici
	Pad direccional
	Confirmar/Aceptar
	Pol·sa una vegada per congelar la pantalla actual. Pol·sa de nou per eixir de la funció de congelació.
	Ingresa a la pàgina de selecció de fonts
	Tornar a l'anterior/Eixir
	Selector d'aplicacions
	• Obri el menú de Configuració ràpida en el sistema operatiu integrat. • Obri el menú en el sistema Windows.
	Prendre una captura de pantalla
	Pressione una vegada per disminuir el volum, pressione prolongadament per disminuir el volum contínuament
	Silenciar/Activar àudio
	Pressione una vegada per augmentar el volum, pressione per augmentar el volum contínuament



2.6. Ports davanters

En el panell es pot trobar els següents ports i connexions:

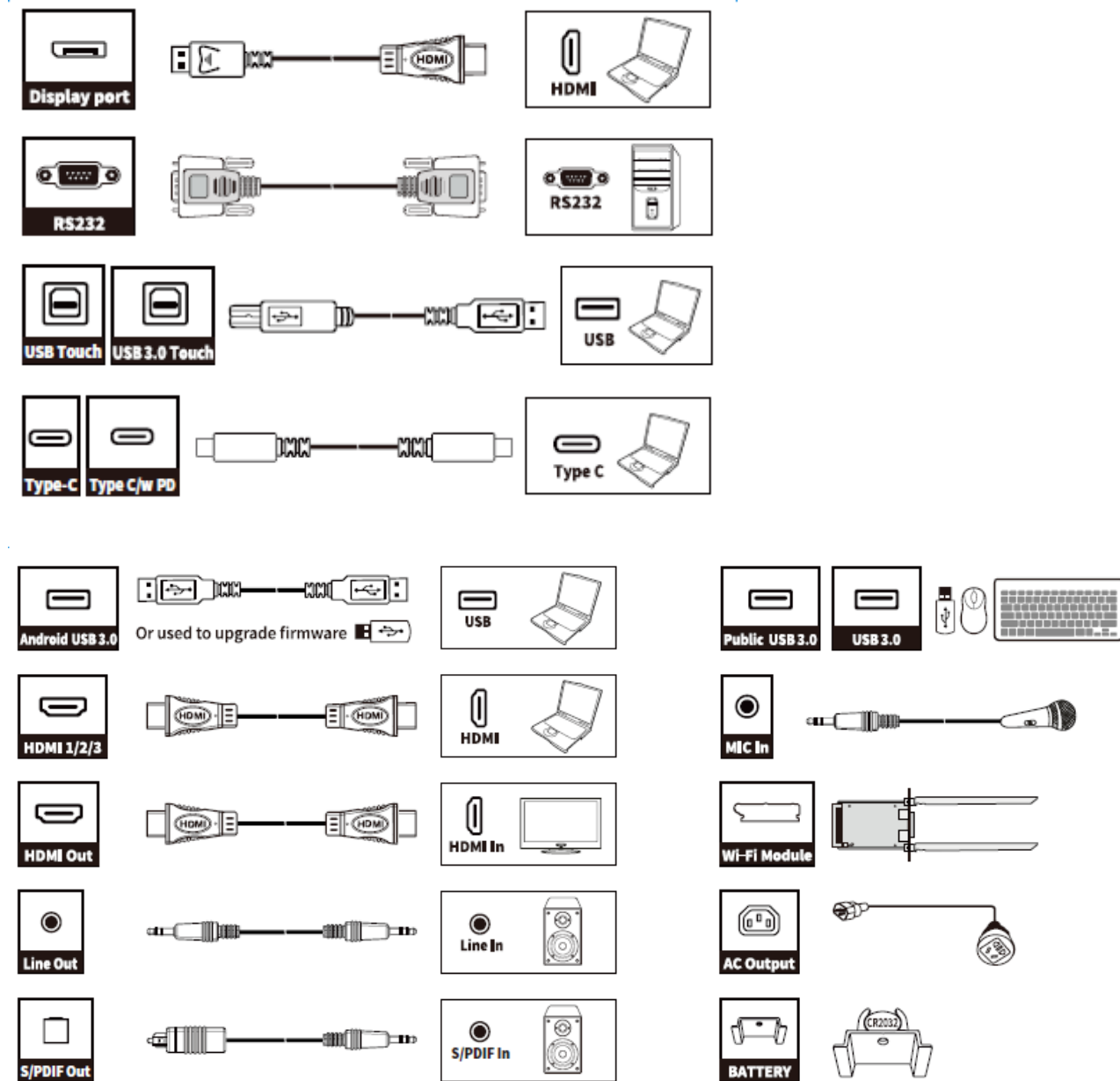


A la part frontal hi ha una sèrie de ports que han de permetre connectar qualsevol dispositiu o equip extern:

- USB Touch: aquesta connexió permet habilitar la interactivitat del panell amb un dispositiu que s'hi connecte.
- HDMI 1: s'utilitza per connectar una font externa de vídeo al panell mitjançant cable. S'utilitza en combinació amb USB Touch per manejar aquesta font mitjançant tecnologia de pantalla tàtil.
- USB 3.0: s'utilitza per connectar dispositius USB de propòsit general, com discos durs, memòries, teclats i ratolins USB.
- USB Tipus C: és el connector de dispositius USB tipus C de propòsit general.
- MIC in: és l'entrada de micròfon.

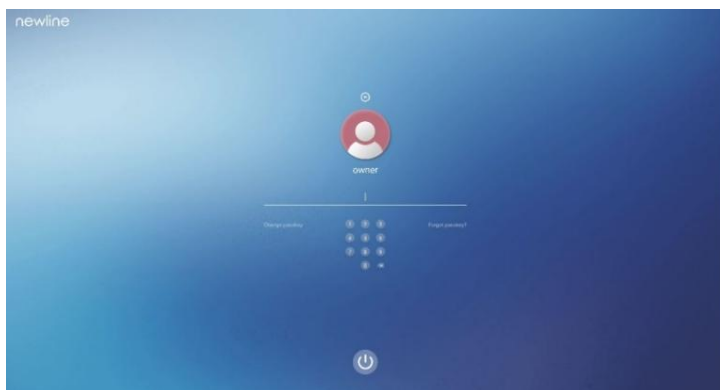
2.6.1. Possibilitats de connexió dels ports

A continuació es descriuen les possibilitats de connexió dels diferents ports descrits.



3. GESTIÓ DEL PANELL DIGITAL

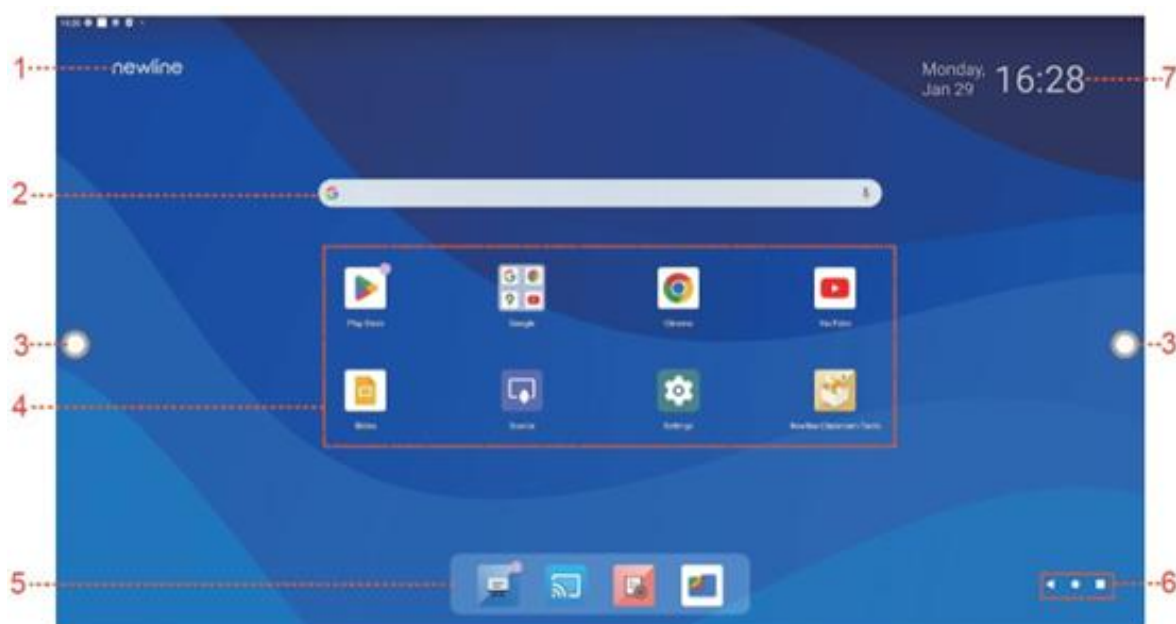
3.1. Inici de sessió



Per començar a utilitzar el panell cal iniciar sessió.

3.2. Pantalla inicial

Una vegada iniciada la sessió, l'usuari accedirà a la pàgina d'inici, com es mostra en la següent figura. Pot alternar entre la pàgina d'inici i la de *widgets* lliscant el dit cap a l'esquerra o cap a la dreta.



- 1 : Logo (accés directe a configuració)
- 2: Barra de recerca
- 3: Barra lateral de ferramentes
- 4: Icones principals
- 5: Barra de menú inferior
- 6: Botó d'inici
- 7: Relotge / Data i Setmana (accés directe al calendari)

Icona	Funcions
	Toque per obrir la Play Store.
	Toque per veure l'aplicació de Google.
	Toque per obrir l'aplicació Chrome.
	Toque per obrir l'aplicació de YouTube.
	Toque per obrir l'aplicació de diapositives.
	Toque per accedir a la selecció de font de senyal.
	Toque per obrir l'aplicació de configuració.
	Toque per obrir l'aplicació Ferramentes de l'aula Newline.
	Toque per obrir la funció de pissarra.
	Toque la icona "Newline Cast" per activar la funció sense fil Newline Cast. Nota: De forma predeterminada, la icona "Newline Cast" es mostra en iniciar.
	Toque per obrir la funció del visualitzador.
	Toque per obrir l'aplicació Visor d'arxius per explorar arxius interns i externs al panell.

Gestos

Gest	Funcions
Deslliga cap amunt	Deslliga cap amunt per veure totes les aplicacions.
Deslliga cap avall	Deslliga cap avall per expandir el menú de configuració ràpida.
Deslliga cap a l'esquerra	Deslliga cap a l' esquerra per ingressar a la pàgina de l' aplicació.
Deslliga cap a la dreta	Deslliga cap a la dreta per ingressar a la interfície d'inici de sessió de Google.

Nota: Pot accedir a Configuració> Sistema > Gestos > Navegació del sistema per configurar el botó

3.2.1. Botó d'inici

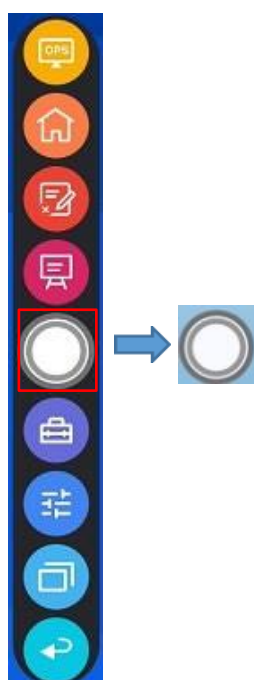
Icona	Funcions
	Tornar al menú anterior o eixir d' una aplicació.
	Tornar a la pàgina d'inici.
	Ingresse a la gestió de tasques.

3.2.2. Barra de ferramentes

Les icones OPS, Inici, Mode d' Anotació, Pissarra, Barra d' Accés Ràpid, Ajustos de So, Administrador de Tasques i Retorn es mostren per defecte a la barra lateral a banda i banda de la pantalla. Els usuaris poden accedir a "Configuració" > "Barra de ferramentes" per personalitzar la icona de la barra lateral.

Pot ocultar la barra lateral en la Configuració o moure-la a la pantalla, reduir-la o expandir-la mitjançant gestos tàctils.

Encollir

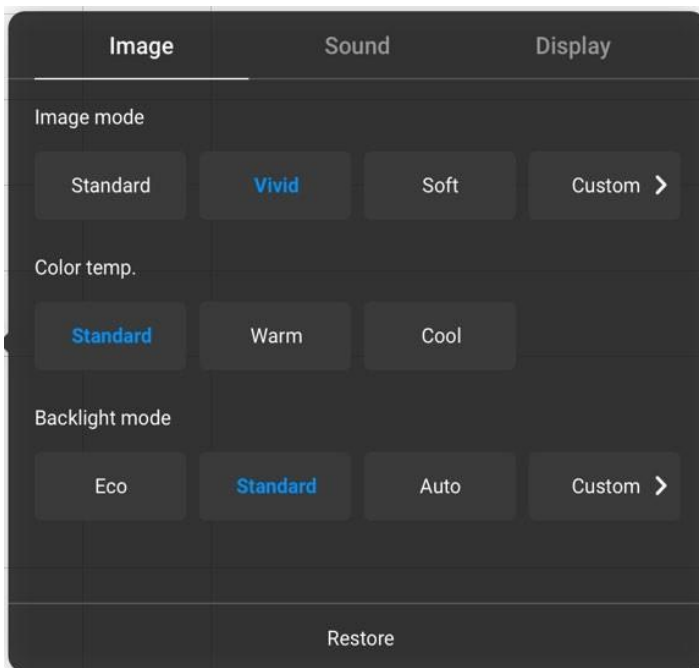


Expandir

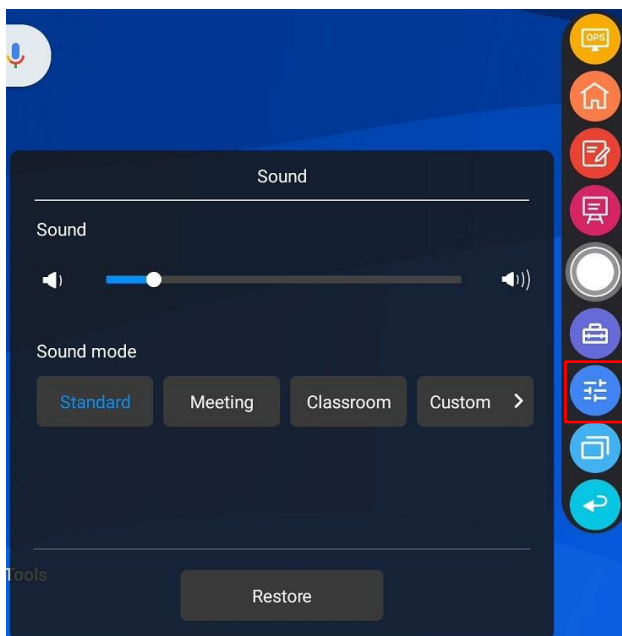


3.2.3. Panell:

En tocar la icona del panell sota la font de senyal, pot ingressar a la configuració de l' equalitzador de so, ajust d' imatge, visualització de pantalla, etc.

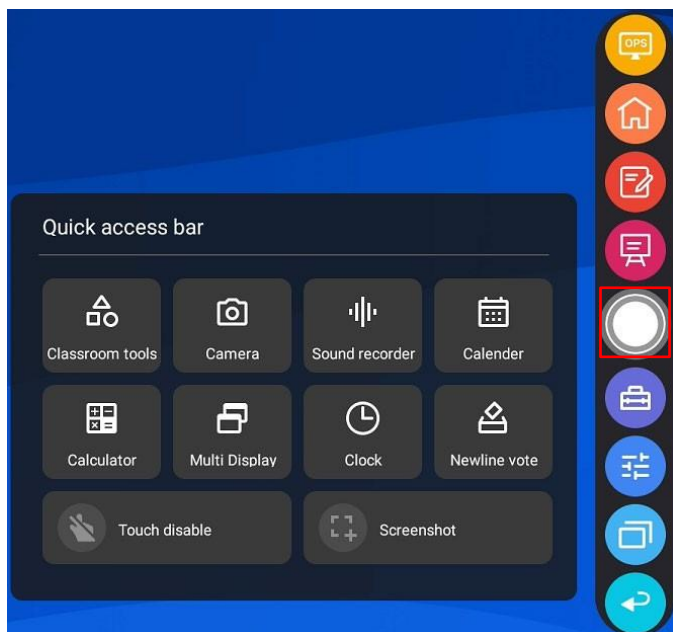


En tocar la icona del panell sota el sistema Android, pot ingressar a la configuració de so.



3.2.4. Barra d'accés ràpid

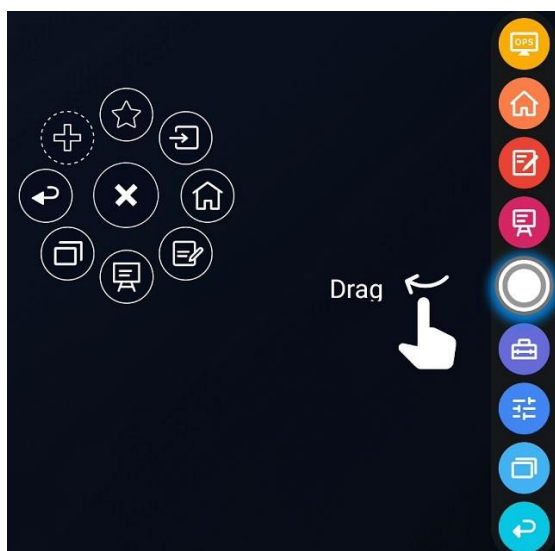
A la barra d' accés ràpid, el sistema preconfigura algunes aplicacions comunes. Toque la icona de l'aplicació per accedir a la seva interfície. Toque la icona de desactivació tàtil per activar o desactivar la funció tàtil.



Barra de ferramentes > Barra flotant

Pressione la barra de ferramentes i arrossegeu-la cap a fora, la barra lateral es pot transformar en una barra flotant.

A la barra flotant, els usuaris poden agregar i eliminar icones, afegir icones personalitzades i arrossegar-la amb els dits per desplaçar-se per la pantalla. Per eixir de la manera flotant, poden moure la barra flotant fora de la pantalla.



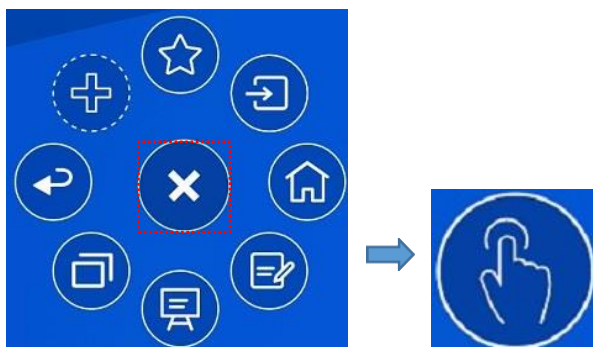
Les funcions de la barra de ferramentes són les següents:

Icona	Funcions
	Toque per canviar a la font OPS, mantinga pressionat per personalitzar la icona.
	Anar a la pàgina d'inici.
	Toque una vegada per iniciar el mode d' anotació, toque novament per aturar l'anotació i prendre una captura de pantalla.
	Canviar a la manera pissarra.
	Minimitzar o maximitzar la barra de ferramentes.
	Toque per ingressar a la barra d' accés ràpid.
	Toque per ingressar al Panell de Control.
	El selector d' aplicacions permet a l'usuari administrar les aplicacions que s' estan executant actualment. Esvare el dit cap a l'esquerra o cap a la dreta per veure les aplicacions que s'estan executant actualment, deslligue cap amunt o cap avall per tancar l'aplicació o toque "esborrar tot" per tancar totes les aplicacions.
	Tornar al menú anterior o eixir d' una aplicació.

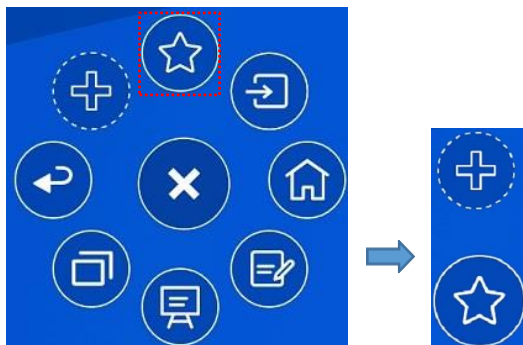
A la barra de ferramentes, pressione l'àrea negra amunt i cap a fora, la barra lateral es pot transformar en una barra flotant.

A la barra de ferramentes, els usuaris poden tocar la icona per ingressar a la interfície de funcions, agregar i eliminar icones, agregar icones personalitzades, arrossegar la barra de ferramentes amb els dits per moure's per la pantalla.

Estàndard > Minimitzat

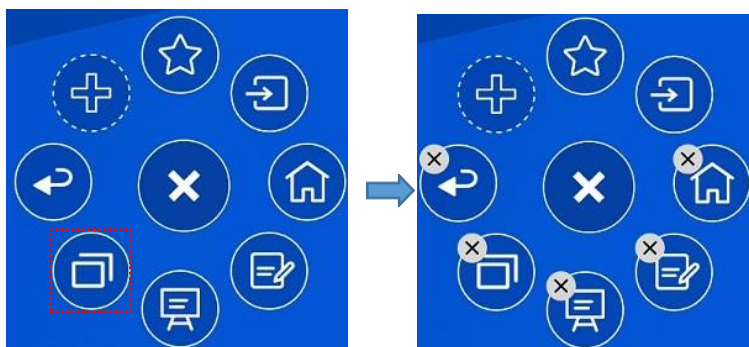


Estàndard > Favorit

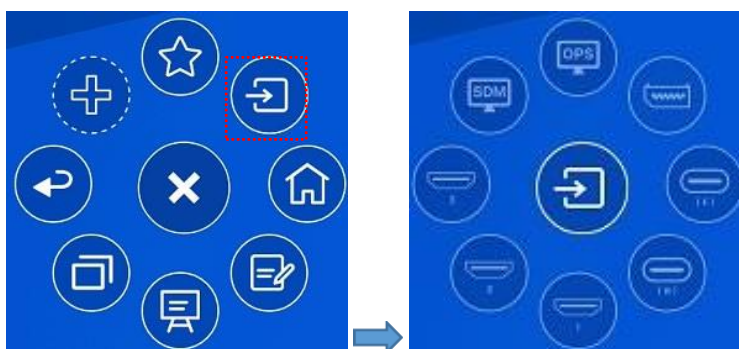


Eliminar icones

Mantinga pressionats les icones per ingressar a l'estat d'eliminació d'icones, toque la icona × a la cantonada superior esquerra per eliminar icones.



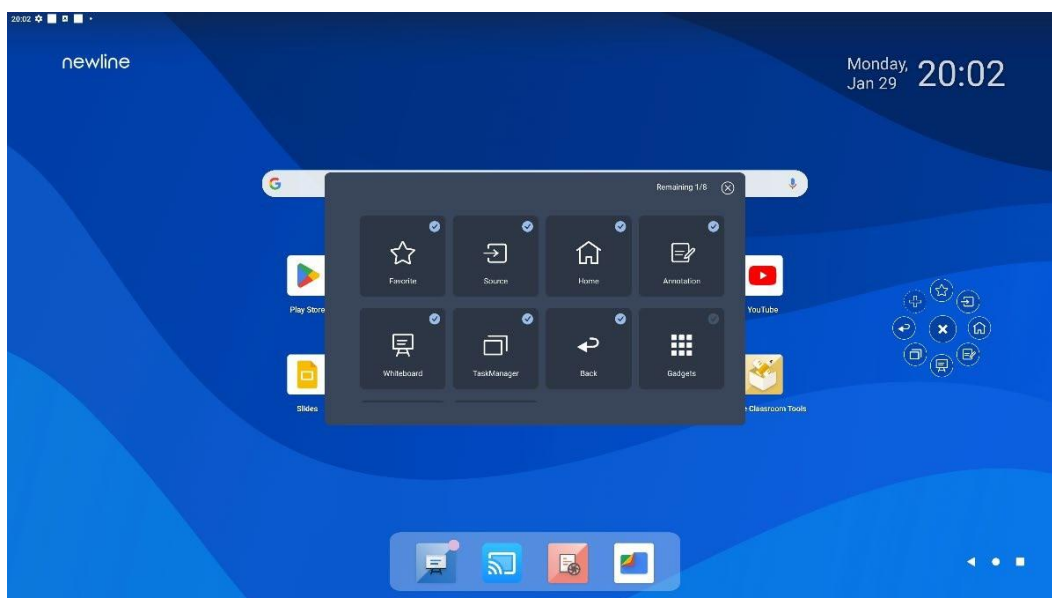
Font de senyal



Personalitzar les icones de la barra de ferramentes

En la interfície de la barra de ferramentes, toque la icona  per mostrar la següent interfície . Els usuaris poden personalitzar les icones de la barra de ferramentes.

Les icones amb ✓ a la cantonada superior dreta es mostraran a la barra de ferramentes.



3.3. Fonts

Poseu  per ingressar la selecció de font de senyal, incloent (F) Tipus C, (R) Tipus C, HDMI 1, HDMI 2 i HDMI 3, OPS, SDM i Display Port.

La icona sense font de senyal connectada es mostrarà en grisa, i la icona amb font de senyal connectada es mostrarà en blanc. En seleccionar la icona blanca, es mostrarà el contingut de la font de senyal a la pantalla.



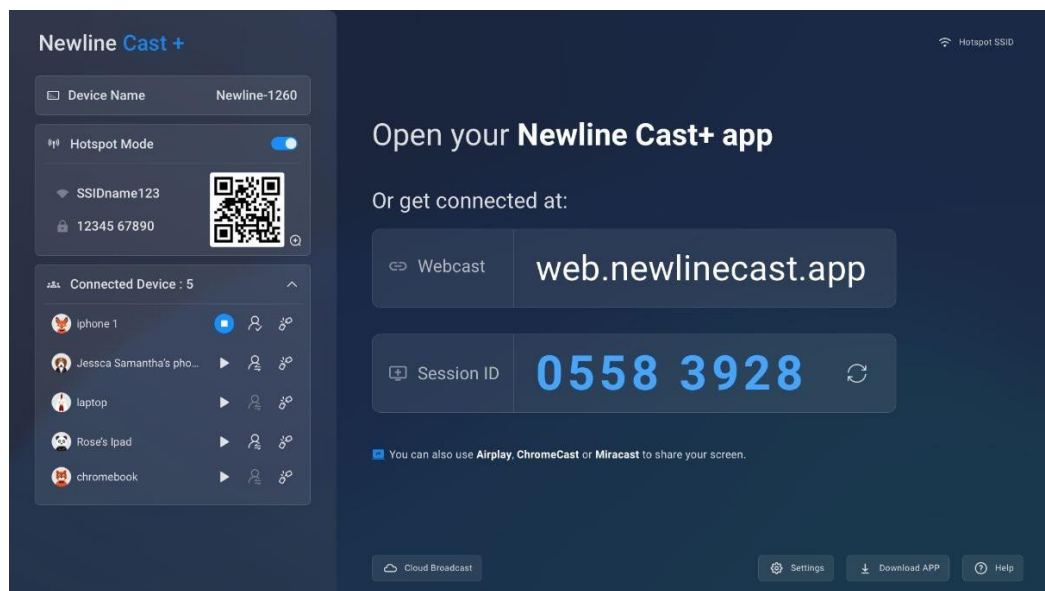
A la pàgina de la font de senyal, toque OPS per introduir la font OPS, com es mostra en la següent figura. Si la pantalla no compta amb OPS, es mostrarà "Sense senyal".

3.4. Newline Cast +



Comparteix la pantalla fàcilment: Comparteix la pantalla del teu smartphone o portàtil amb un sol toque. Permet la transmissió sense aplicacions mitjançant Airplay/Chrome Cast/Miracast/DLNA/Webcast, i també compatibilitat amb aplicacions mòbils i de PC en iOS/Mac OS/Windows/Android, eliminant la necessitat de cables o adaptadors.

Poseu-ho  a la pàgina d'inici, accedísca a **Newline Cast+**. Apareixeran instruccions en pantalla per transmetre de forma sense fil a la pantalla, com es mostra en la següent figura:



4. PISSARRA

La funció de pissarra està dissenyada per presentar textos de conferències als assistents de forma ràpida i senzilla. La pissarra compta amb les funcions següents:

- **Discussió i anotació en pantalla**

A la pàgina de la pissarra, pots seleccionar el tipus, l'ample i el color del llapis per escriure o anotar a la pantalla. També pots esborrar el contingut seleccionat o esborrar tot el contingut de la pantalla.

- **Navegació de pàgina**

Obtindre una vista prèvia o eliminar pàgines.

- **Rebuig de la palma**

Quan el rebuig de palma està activat, els dits i el llapis poden escriure i dibuixar, però no es reconeixen la palma ni el puny.

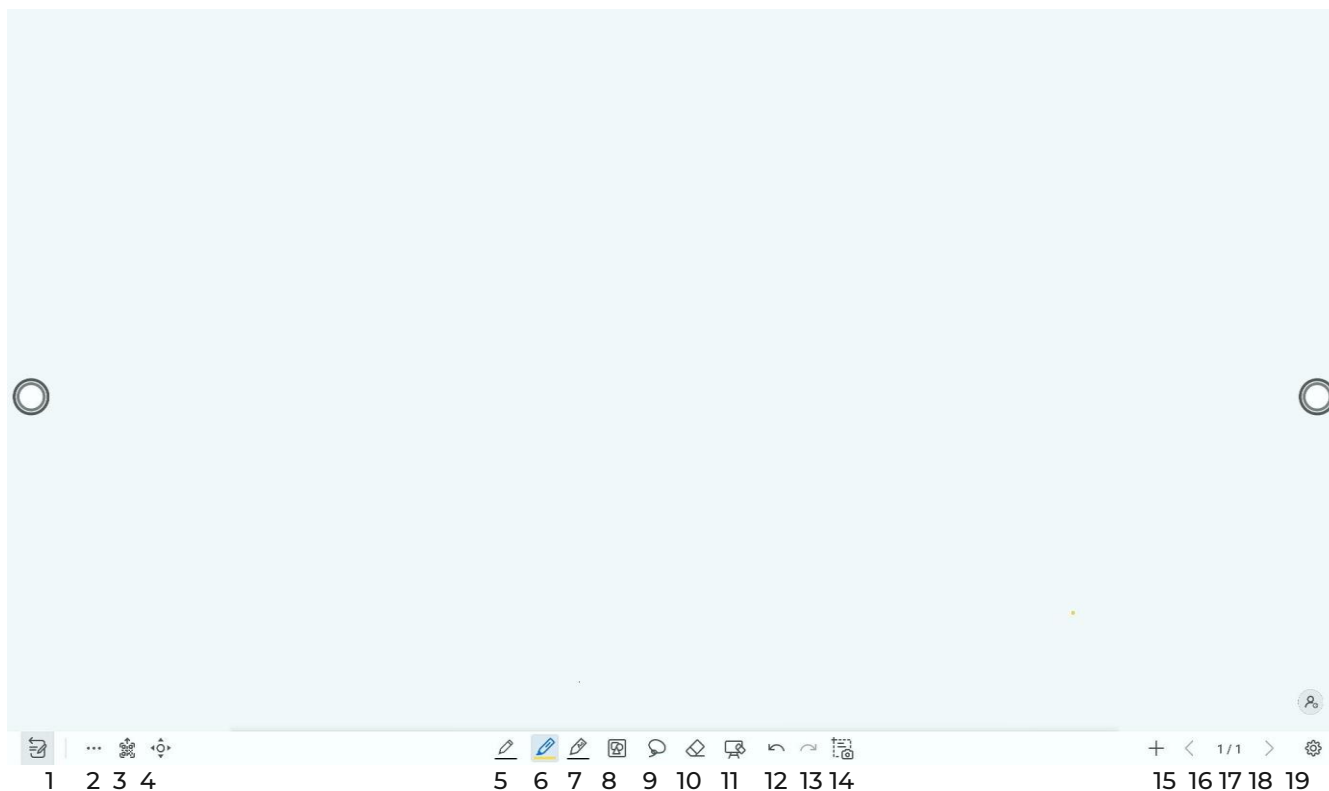
- **Esborrany de palma**

Quan l'esborrany de palma està activat, també es poden reconèixer els dits i els llapis, i la palma i el puny es reconeixen com a esborrany grans.

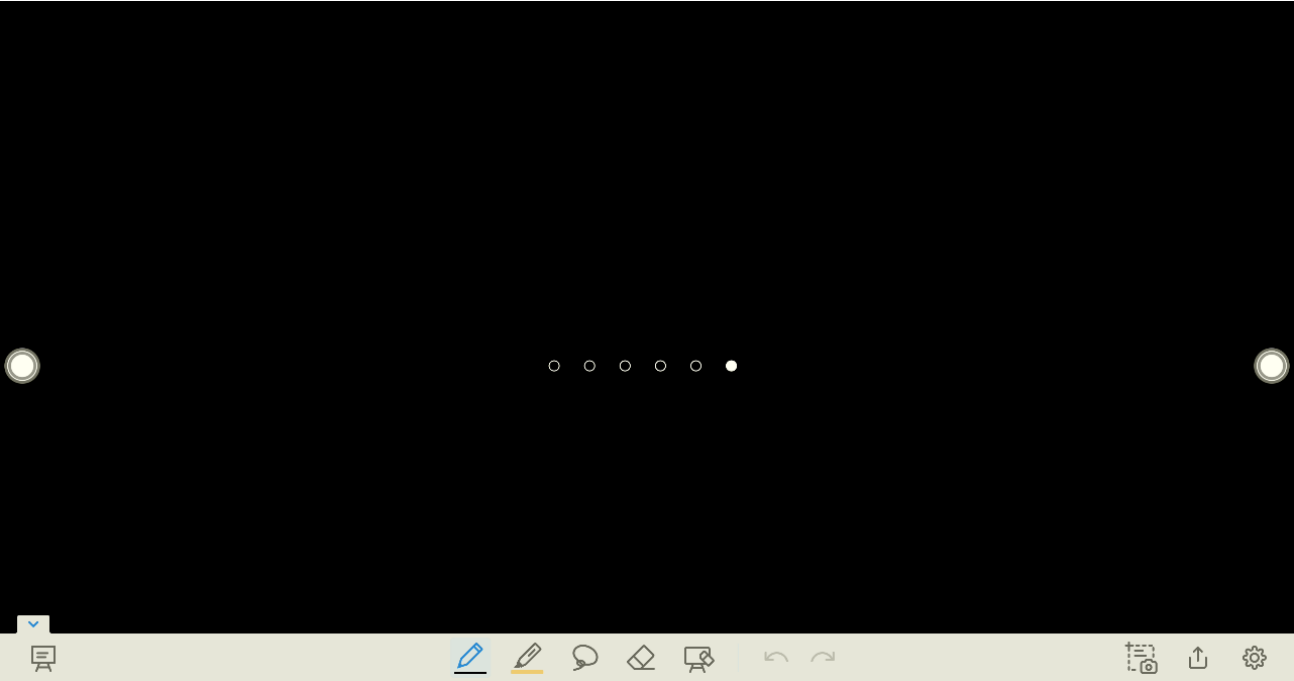
Nota: Les funcions de Rebuig de Palma i Esborrany de Palma estan disponibles per a la pissarra i l'aplicació d'anotacions. Ambdues són mútuament excloents i no es poden desactivar simultàniament. Pot activar o desactivar la funció de Rebuig de Palma a la pàgina de configuració de la pissarra.

4.1. Mode pissarra

Toque la icona de pissarra a la pàgina d' inici o poseu  en qualsevol barra de ferramentes lateral per ingressar a la manera de pissarra integrada, com es mostra en la figura següent:



Polsa  a la barra de ferramentes lateral o toque  En el mode de discussió, per accedir al mode d' anotació. En aquesta manera, una capa transparent cobreix la pantalla, permetent-te escriure sobre el que hi siga fins que isques de la manera d'anotació.



20

21 22 23

nú m.	Nom de la icona	Funció de la icona
1	Canvi de manera	Toque per canviar a la manera d' anotació.
2	Més	Toque per accedir a la interfície d' opcions. Els usuaris poden inserir imatges, text, notes adhesives, buscar imatges o buscar a la web, etc.
3	Codi QR	Toque per exportar les dades de la pissarra en codi QR.
4	Moure llenç	Toque per ingressar a la funció de moure llenç, pressione i mou el dit a la pàgina per moure el llenç i el contingut.
5	Bolígraf	Toque per fer servir la funció de llapis i la icona es tornarà blau. Mantenen pressionat l' icona durant dos segons per configurar la mida i el color.
6	Ressaltador	Toque per fer servir el ressaltador i la icona es tornarà blau. Mantenen pressionat la icona durant dos segons per configurar la mida o el color del ressaltador.
7	Llapis amb intel·ligència artificial	Toque per usar la funció de llapis AI, toque i mantinga pressionat la icona durant dos segons per seleccionar el tipus de llapis o configurar la mida i el color.
8	Inserir forma automàtica	Toque per accedir a la interfície de selecció automàtica de formes. Els usuaris poden inserir formes i configurar el seu color.
9	Seleccionar	Toque per seleccionar i editar el contingut de la pissarra. Quan se selecciona l' objecte, els usuaris poden moure' l, apropar-lo o allunyar-lo, copiar-lo, tallar-lo, rotar-lo, bloquejar-lo, canviar de capa o eliminar-lo.
10	Esborrar	Toque per seleccionar la funció d'esborrany i la icona es tornarà blau. Mantinga pressionada la icona durant dos segons per configurar la manera d'esborrany.
11	Esborrar tot	Esborrar totes les dades d'aquesta pàgina.

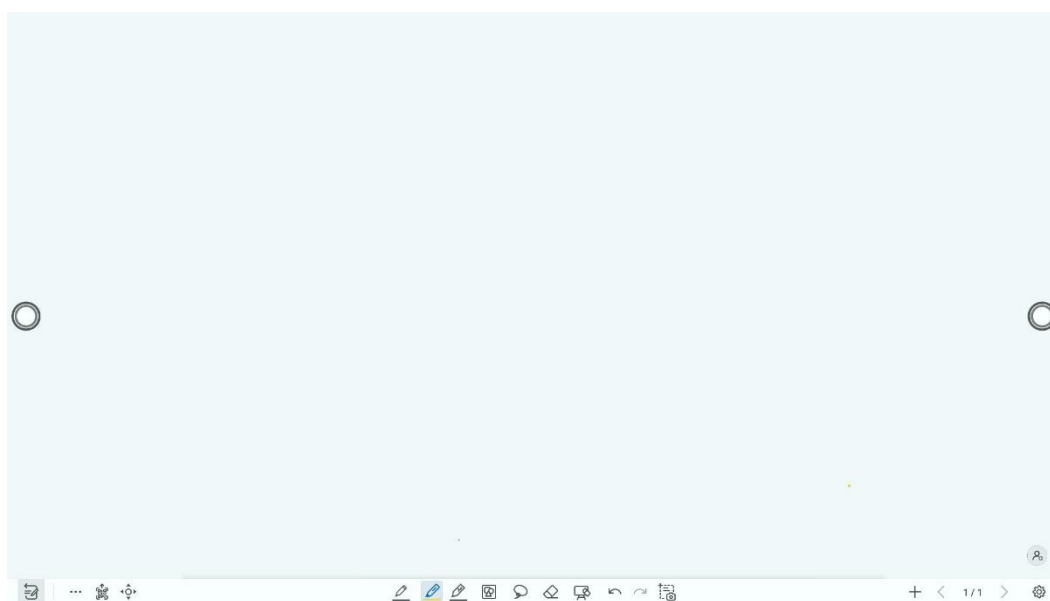
12	Desfer	Tornar al pas anterior.
13	Refer	Toque per restaurar l'acció que es va cancel·lar en el pas anterior.
14	Captura	Toque per prendre una captura de pantalla.
15	Nova pàgina	Toque per agregar una nova pàgina.
16	Pàgina anterior	Toque per tornar a la pàgina anterior.
17	Pàgina següent	Toque per anar a la pàgina següent.
18	Navegació	Toque per mostrar les miniatures de la pàgina.
19	Ajustaments	Toque per ingressar a la interfície de configuració de la pissarra.
20	Canvi de manera	Toque per canviar a la manera de discussió.
21	Guardar	Toque per ingressar a la interfície per guardar captura de pantalla.
22	Captura de pantalla	Toque per prendre una captura de pantalla i guardar les dades a l'arxiu comandant > imatge > captura de pantalla.
23	Ajustaments	Toque per ingressar a la interfície de configuració d' anotacions.

4.2. Funcions de la pissarra

4.2.1. Nova pàgina i configuració

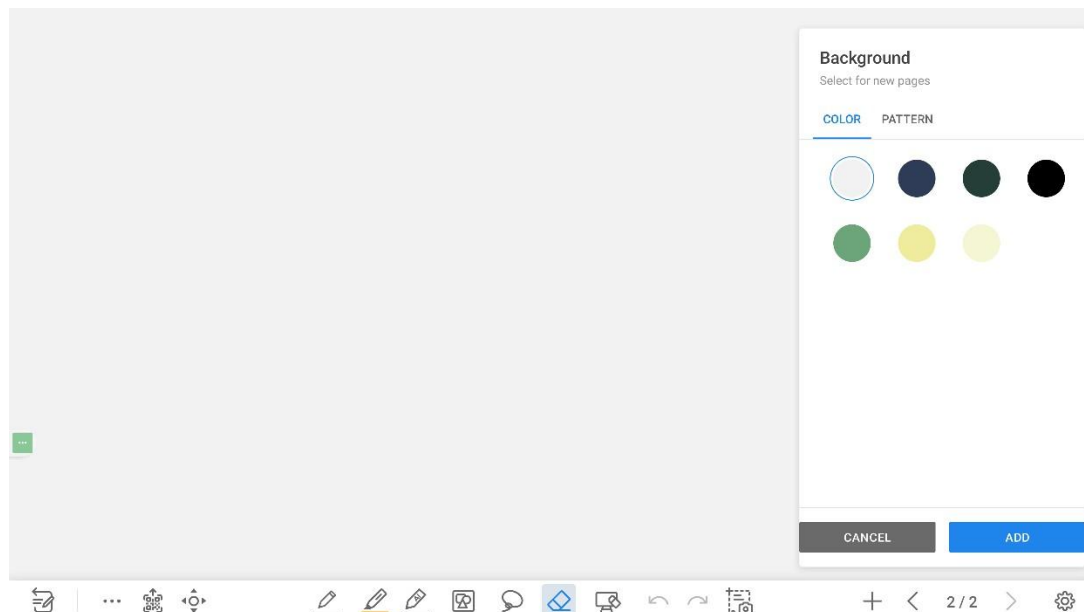
- Crear una nova pàgina

En el mode de discussió, toque  Per crear una nova pàgina. Es poden crear fins a 99 pàgines. Vegeu la següent figura:



- Configuració de pàgina

Toque i mantinga pressionat  Durant dos segons, accedirà a la configuració del fons. Seleccione el color i el patró i faça clic a AFEGIR per afegir una nova pàgina. El color i el patró definits es mostraran a la nova pàgina, com es mostra en la següent figura.



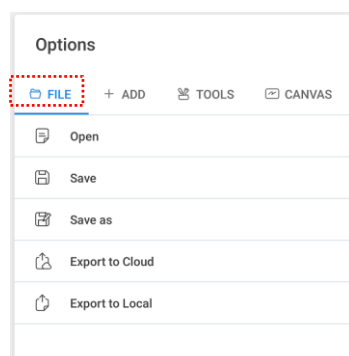
4.2.2. Canvi de mode

Polsa  a la cantonada inferior esquerra de la manera pissarra per canviar els modes d' anotació.

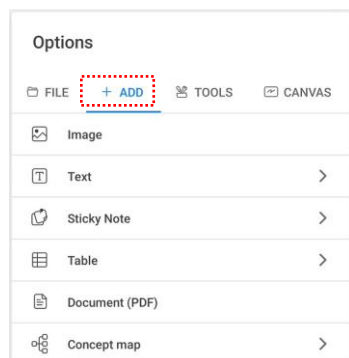
Opcions

Toque la  icona per accedir a la interfície d'opcions. Els usuaris poden gestionar arxius, afegir text, notes adhesives, buscar imatges o buscar al web, etc.

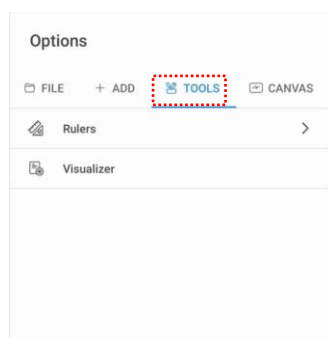
En els elements d'ARXIU, pot importar dades des de l'administració d'arxius, guardar arxius de la pissarra i exportar pàgines de la pissarra.



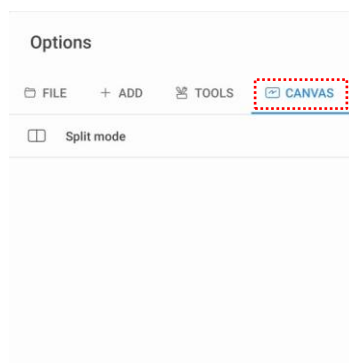
A AGREGAR, pot importar imatges, text, taules intel·ligents, notes adhesives, documents PDF, mapes conceptuals, vídeos i àudio des d'arxius del sistema i dispositius USB. També pot importar imatges de recerca, recerques web i YouTube a internet.



En els elements FERRAMENTES, pot utilitzar regles per dibuixar línies o formes a la pàgina, importar la imatge del visualitzador, etc.



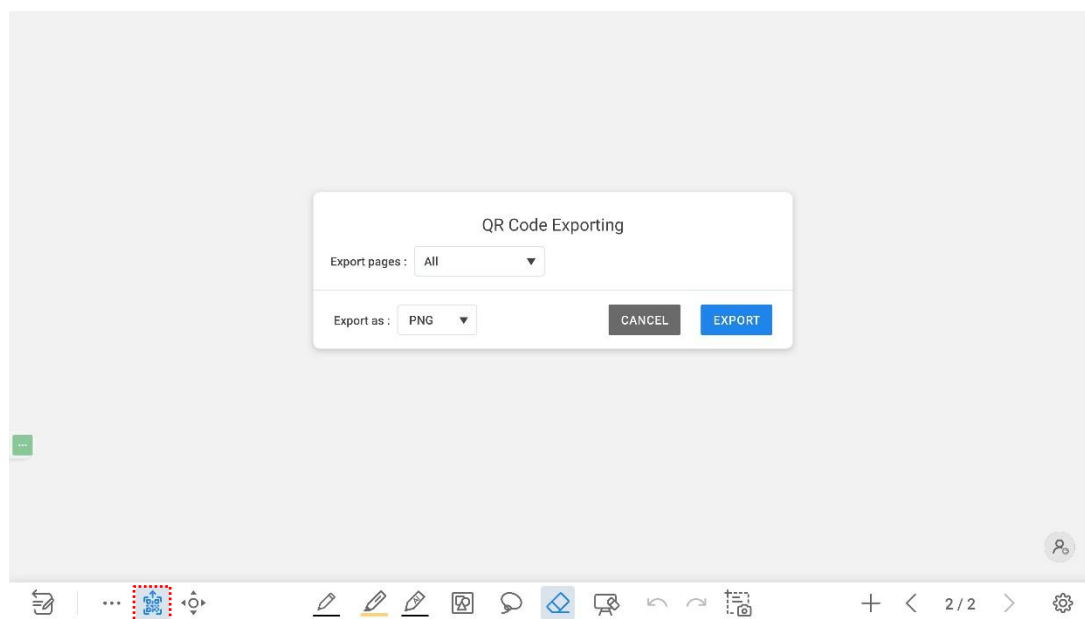
En els elements de CANVAS, pot triar el mode dividit per configurar l'aplicació dividida.



4.2.3. Exportació de còdi QR

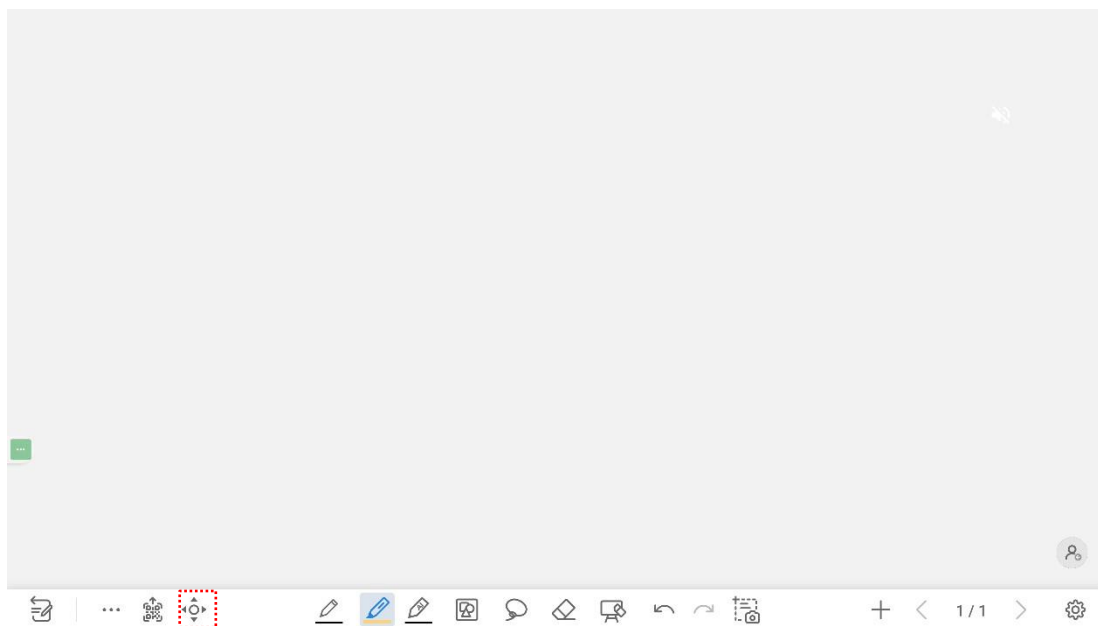


A la pissarra, toque  Per obrir la finestra d' exportació de codis QR, pot exportar la pàgina de la pissarra a codi QR. Abans d' això, pot personalitzar el nombre de pàgines d' exportació i canviar el format d'exportació.



4.2.4. Moure el llenç

A la pissarra, toque l'esquena per ingressar a la funció de moure llenç, pressione i mou el dit a la pàgina per moure el llenç i el contingut.



Tipus de ploma

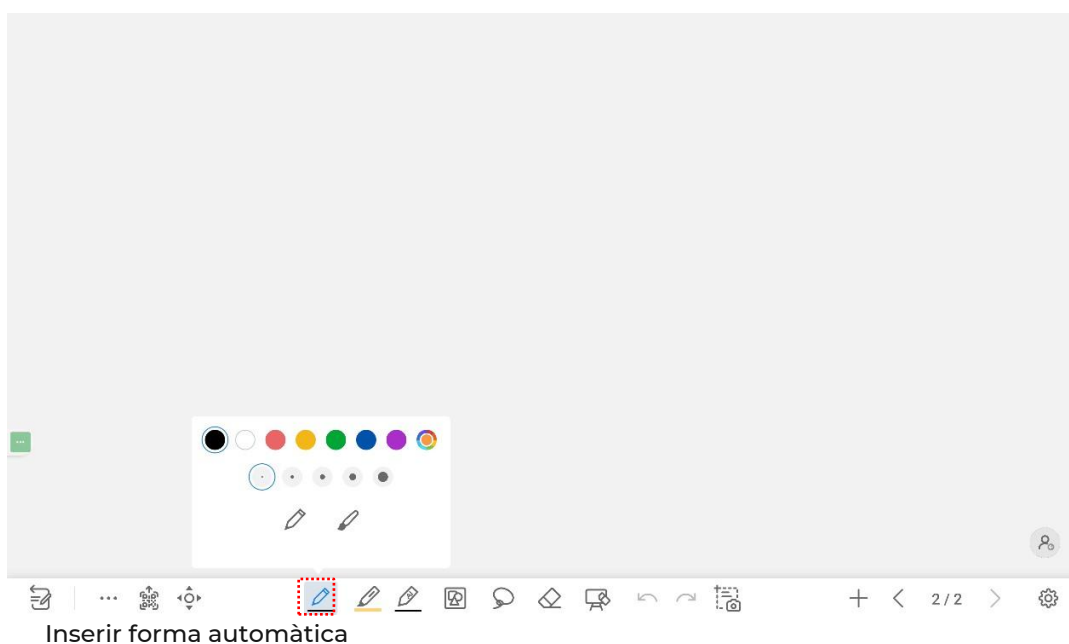
A la pissarra, s'admeten quatre tipus de llapis: llapis dur, pinzell, ressaltador i llapis AI.

- Bolígraf  i  :usat per escriure.
- Ressaltador  : s'utilitza per ressaltar. Els caràcters coberts per comentaris continuen sent visibles.

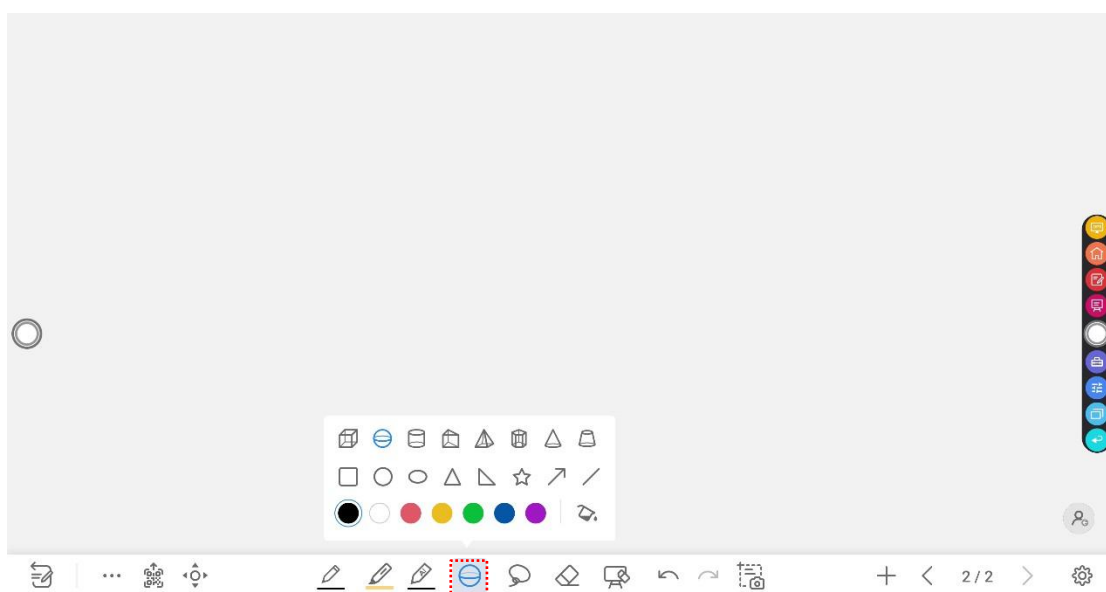
- Lapis amb intel·ligència artificial ,  y  : s'utilitza per escriure, admet reconeixement de text, reconeixement de formes i reconeixement de fórmules.

4.2.5. Tamany i color de línia

A la pissarra, mantinga polsat  o  Durant dos segons, pot configurar la mida i el color de la línia. Pot seleccionar la mida i el color de l'escriptura, com es mostra en la figura següent:



A la pissarra, toque  per inserir la forma i el diagrama tridimensional o establir les formes i el color.

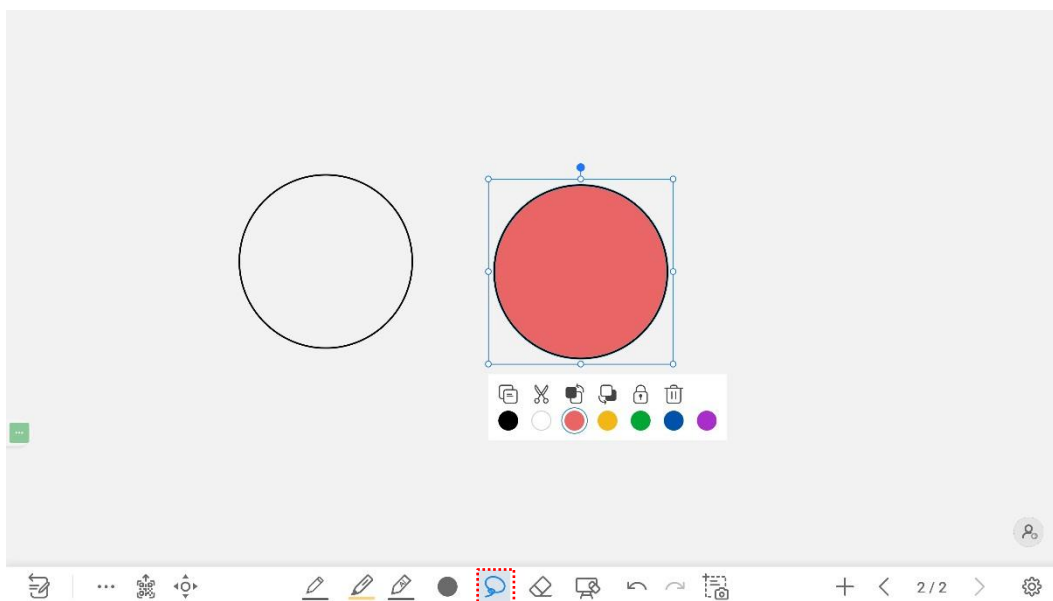


La  icona admet tres estats:

No disponible: l'espai no està disponible quan els usuaris insereixen una fletxa i una línia; No seleccionat: la vora de les formes s'acoloreix quan la icona no està seleccionat; Seleccionat: la forma s'emplenarà amb colors quan importe la forma;

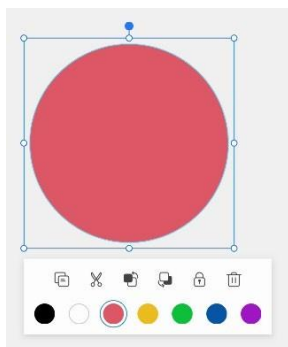
4.2.6. Seleccionar

A la pissarra, toque  i l'usuari pot triar les dades de la pàgina per moure'ls, acostar-les, allunyar-les, rotar-les o canviar-les de color.



Gest amb el dit.

Girar:



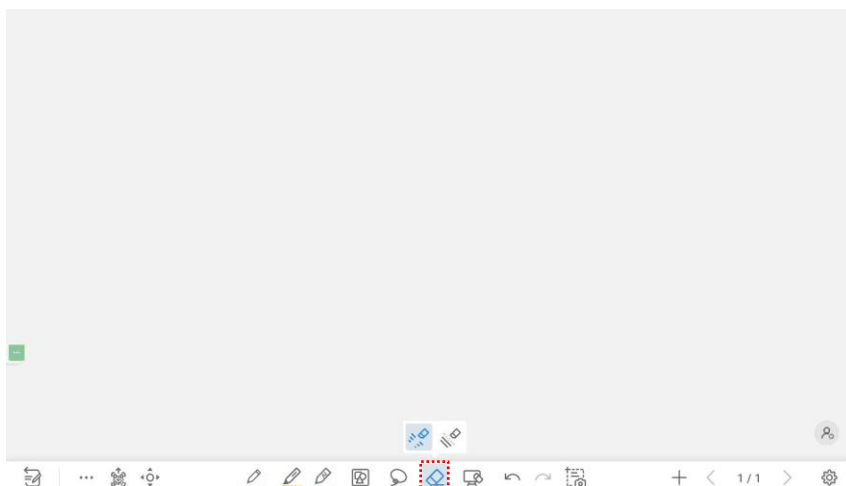
Zoom acostar/allunyar:

Icones	Funcions
	Mantinga pressionat aquesta icona per rotar els elements seleccionats
	Toque aquesta icona per copiar els elements.
	Toque aquesta icona per tallar els elements.
	Toque aquesta icona per passar a la capa superior.
	Toque aquesta icona per passar a la capa inferior.
	Toque aquesta icona per bloquejar la capa.
	Toque aquesta icona per eliminar els elements.
	Pegar (Mantinga pressionada la pantalla durant uns dos segons. La icona apareixerà sol després de copiar o tallar un objecte)
	Toque aquest embogiment per desbloquejar la capa. (La icona només apareixerà després de bloquejar un objecte).

4.2.7. Esborrany

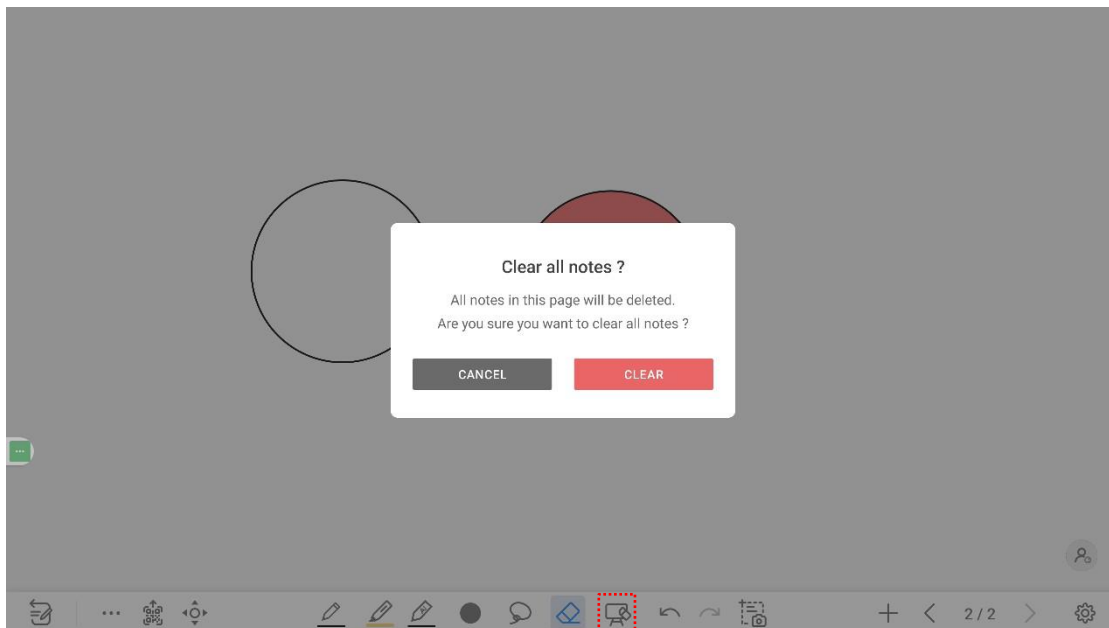
Hi ha dos mètodes disponibles per esborrar errors escrits o contingut com els següents:

- Esborrany parcial: Poseu  per netejar la part que passa de l'esborrany.
- Esborrany d' objectes: Poseu  per netejar tot l' objecte.



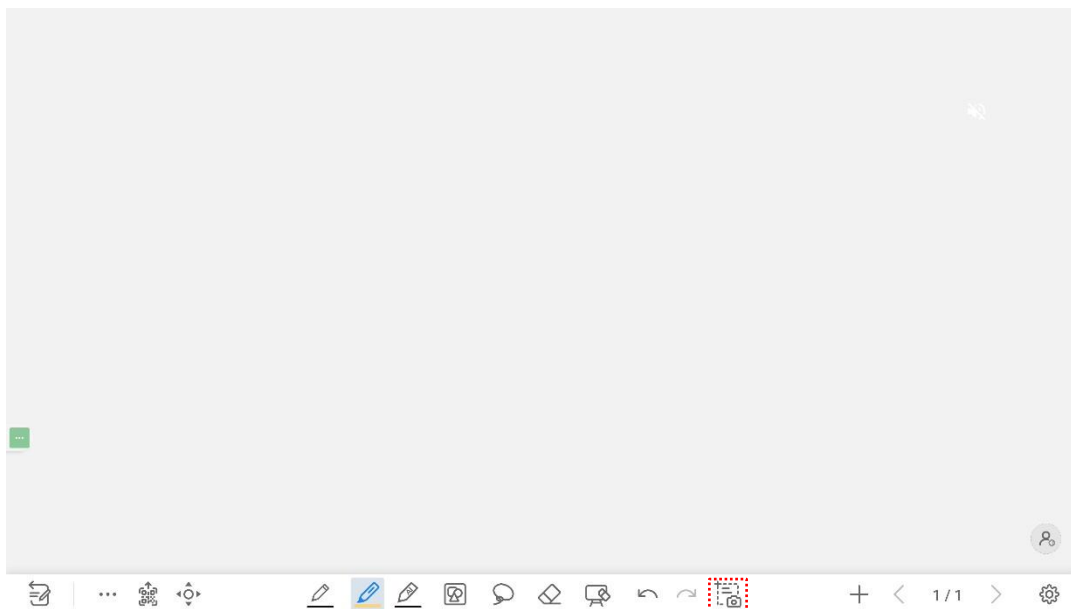
Esborrar tot

A la pàgina de la pissarra, toque  per mostrar les finestres emergents per esborrar tot el contingut de la pàgina actual, com es mostra en la següent figura:



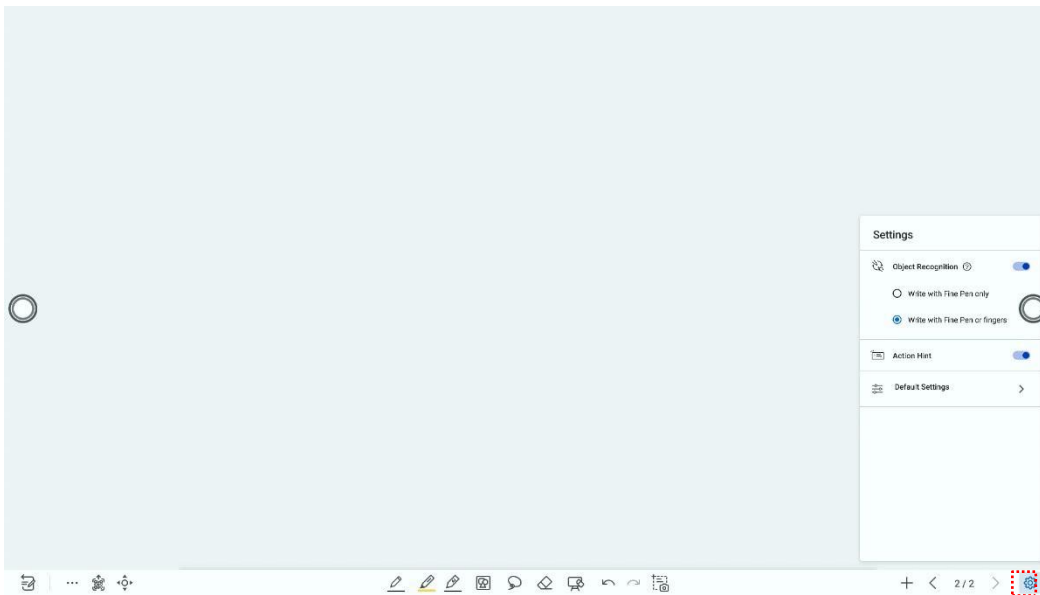
4.2.8. Captura

Per  prendre una captura de pantalla, pot guardar la captura de pantalla en imatges, imprimir-la i compartir-la.



4.2.9. Configuració de pissarra

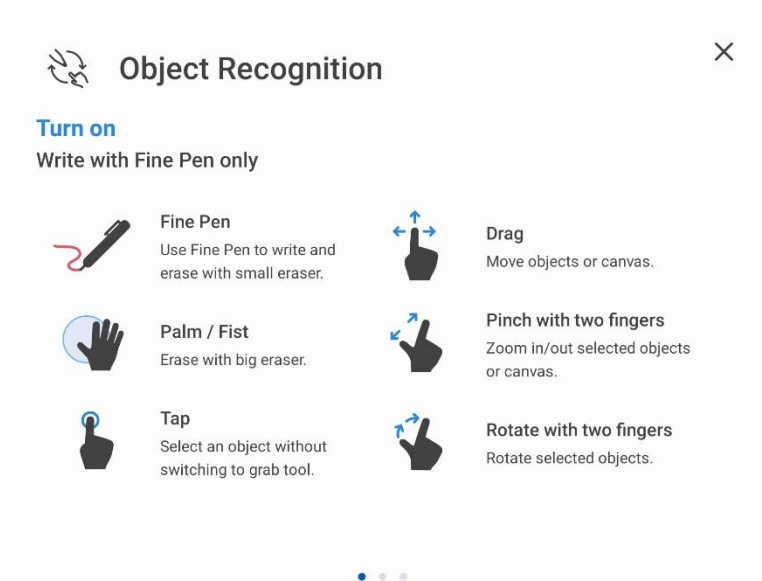
Toque la  icona per ingressar a la barra de configuració, els usuaris poden configurar el reconeixement d'objectes, el suggeriment d'acció i la configuració predeterminada.



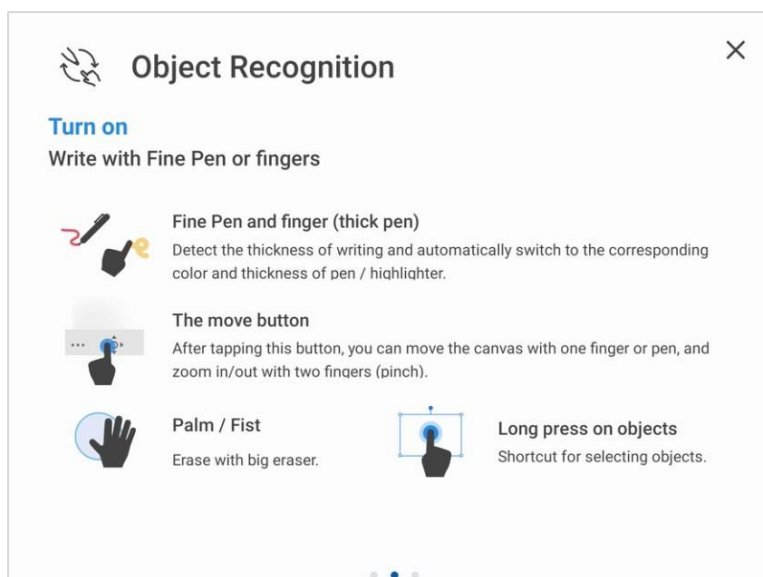
Reconeixement d'objectes

Els usuaris poden arrossegar el control lliscant per habilitar la funció de detecció d'objectes, tocar  per veure funcions detallades, com es mostra en la figura següent:

Exemple 1: Activar l'escriptura només amb Fine Pen



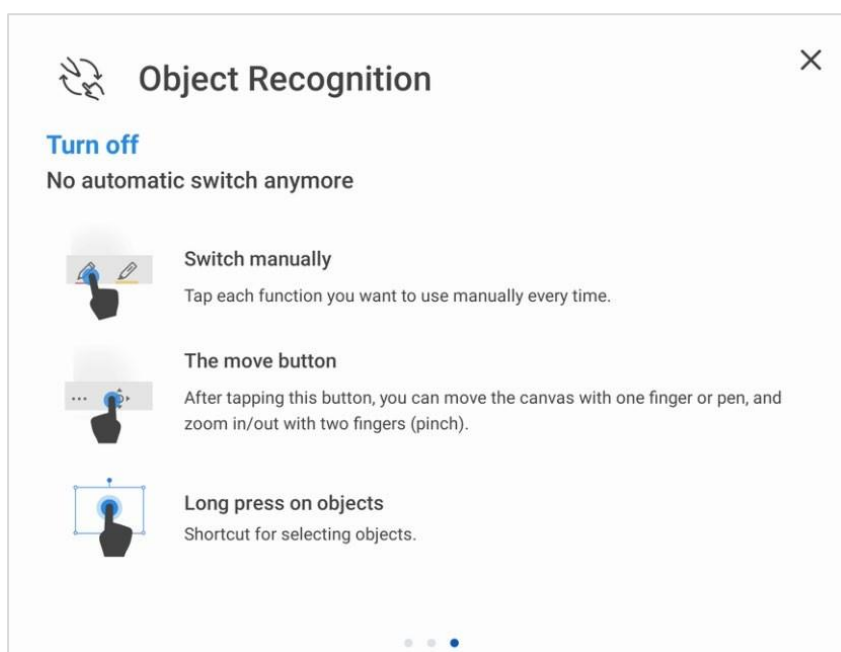
- Llapis fi (2 mm): utilitze el llapis fi per escriure i esborrar amb un esborrany petit.
- Puny/Palma: Identificat com a esborrany (100 pt).
- Tocar: seleccione un objecte sense canviar a l' eina d'esgarrafança.
- Arrossegar: moure objectes o llenç.
- Pessigar amb dos dits: acostar o allunyar objectes seleccionats o el llenç.
- Girar amb dos dits: Gira els objectes seleccionats. Exemple 2: Activar l' escriptura amb el Llapis Fino o amb els dits.



Llapis Fi o amb els dits.

- Llapis fi i dit (ploma gruixuda): Utilitzeu el llapis fi o el dit (ploma gruixuda) per escriure. El sistema detectarà el gruix de l'escriptura i canviarà automàticament al color i gruix corresponents del llapis/marcador.
- El botó de moviment: després de tocar aquest botó, pot moure el llenç amb un dit o un llapis, i acostar o allunyar amb dos dits (pell).
- Palma/Puny: Esborrar amb esborrany gran.
- Polsació prolongada sobre objectes: Drecera per seleccionar objectes.

Exemple 3: Desactivar el reconeixement d' objectes

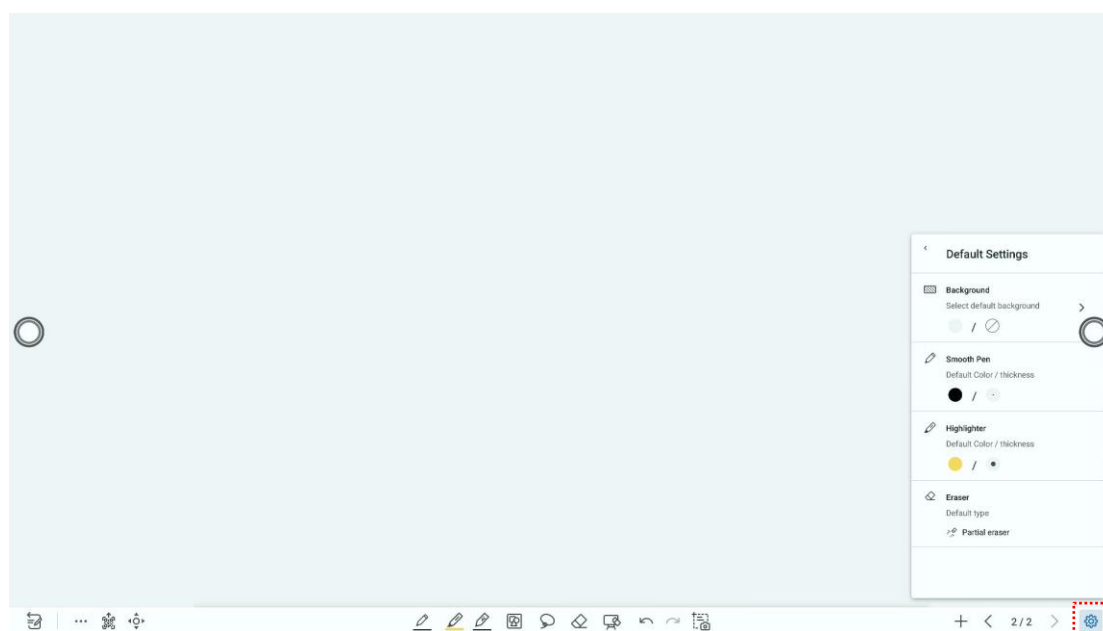


- Canviar manualment: toque cada funció que vulguis fer servir manualment cada vegada.
- El botó de moviment: després de tocar aquest botó, pot moure el llenç amb un dit o un llapis, i acostar o allunyar amb dos dits (pell).
- Polsació prolongada sobre objectes: Drecera per seleccionar objectes.

Rebuig de la palma: Arrossega el control lliscant per activar o desactivar el Rebuig de Palma. Quan el Rebuig de Palma està activat, els dits i el llapis poden escriure i dibuixar, però no es reconeixen la palma ni el puny.

Suggeriment d' acció: Arrossegament el control lliscant per habilitar el suggeriment d' acció.

Configuració predeterminada: Poseu el botó per accedir a la pàgina de configuració predeterminada. Qualsevol pàgina nova farà servir la configuració predeterminada. Els usuaris poden configurar el fons de la pàgina de la pissarra, canviar el color i el gruix del Llapis Suau i el Ressaltador, i canviar el tipus d'esborrany predeterminat. Es poden configurar tant l' esborrany d' objectes com l' esborrany parcial.

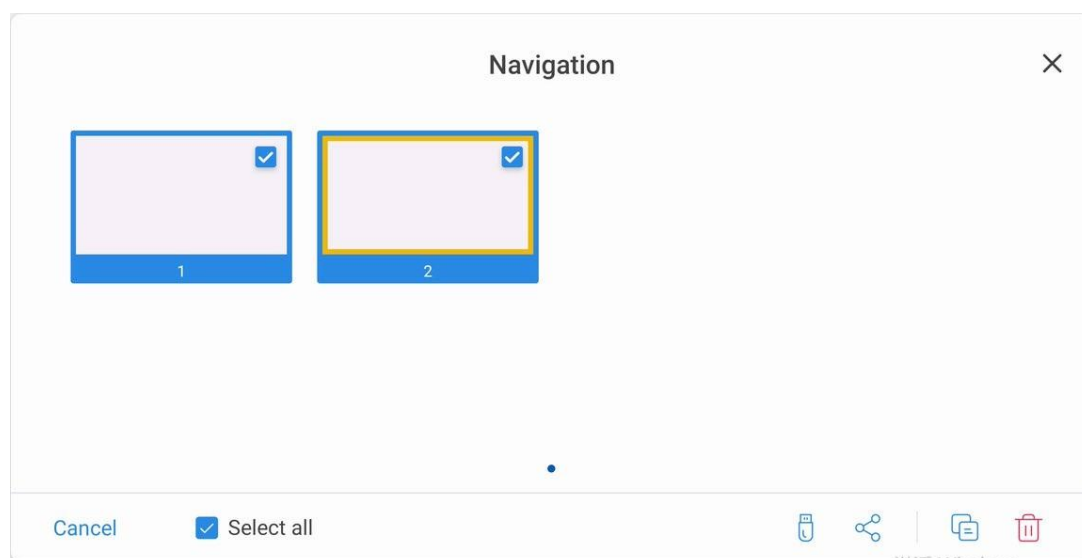


5. OPERACIONS DE PÀGINA

Pot obtenir una vista prèvia, seleccionar i eliminar la pàgina escrita; també pot guardar la pàgina al dispositiu Flash USB o en arxius locals.

5.1. Vista prèvia de la pàgina

Poseu **1 / 1** a la cantonada inferior dreta de la manera pissarra, es mostraran totes les pàgines. Toque una pàgina per accedir-hi i realitzar més operacions, com es mostra en la següent figura.

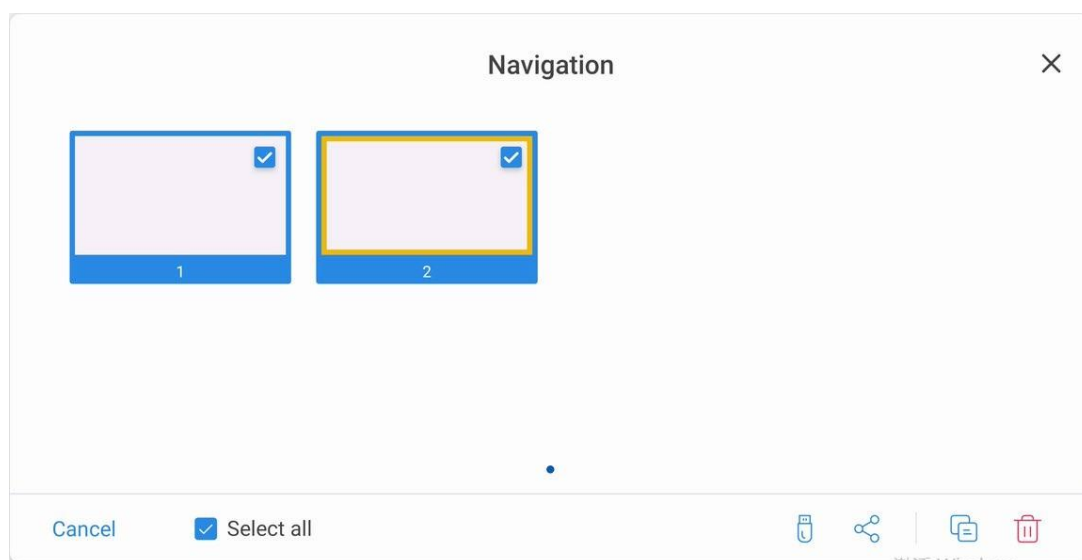


Nota: Només es mostren 8 pàgines alhora. Pots lliscar el dit cap a la dreta o cap a l'esquerra per veure més.

Operació de pàgina

A la pàgina de Navegació, pot seleccionar o eliminar pàgines d' escriptura segons els requisits, com es mostra en la figura següent:

- Poseu  per seleccionar totes les pàgines.
- Poseu  per guardar les pàgines escrites en un dispositiu flash USB.
- Poseu  per compartir les pàgines escrites en un arxiu local o AquaMail.
- Poseu  per copiar la pàgina.
- Poseu  per eliminar pàgines seleccionades.



6. ANOTACIÓ

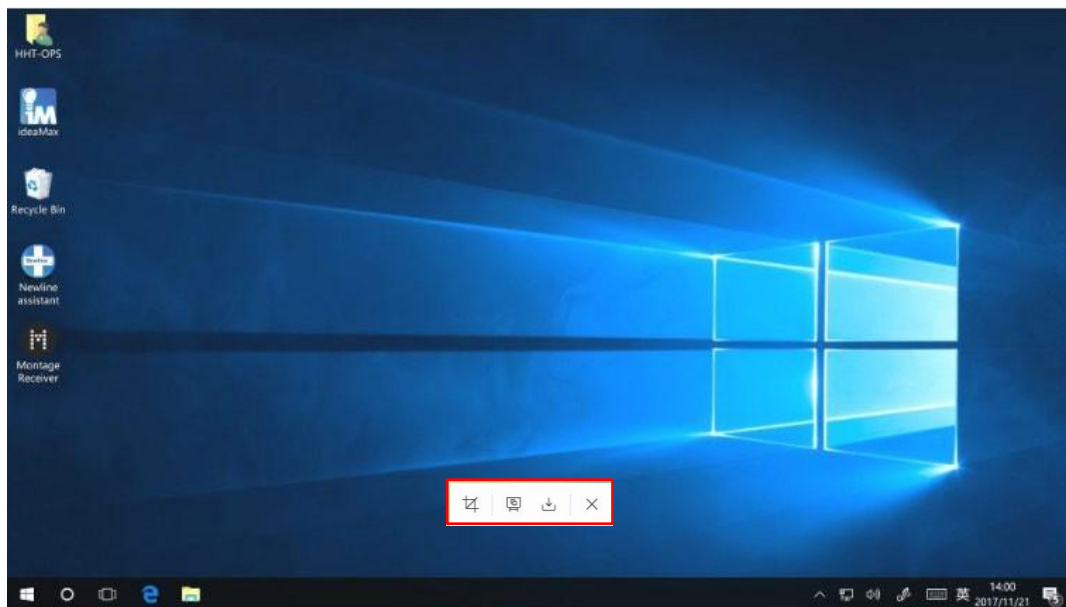
En el mode d'anotació, el sistema genera una capa transparent a la part superior de la pantalla i els usuaris poden agregar anotacions a la capa transparent fins que isquen del mode d' anotació.

L' usuari pot ingressar al mode d' anotació a través dels dos mètodes següents:

- Toque la  icona a la barra de ferramentes;
- En la interfície "Pissarra", toque la icona .

6.1. Capturar pantalla

Polseu la icona  per accedir a la interfície de captura de pantalla, els usuaris poden tocar la icona  per prendre una captura de pantalla; toque la icona  per canviar a la manera pissarra;  polseu per guardar captura de pantalla, toque  per eixir de la captura de pantalla.



6.2. Guardar captura de pantalla

Poseu  perquè aparega la interfície per guardar la captura de pantalla, pot guardar o compartir la captura de pantalla de la següent manera:

- Poseu  per seleccionar totes les pàgines.
- Poseu  per veure consells.
- Poseu  per guardar les pàgines d' anotacions en un dispositiu flash USB.
- Poseu  per compartir les pàgines d'anotacions en un arxiu local o a Aqua Mail. Notes:

Pot seleccionar la carpeta "Emmagatzemament intern > Imatges > Captures de pantalla > imatge" per veure o obtenir captures de pantalla.

Ajustaments

Poseu  per obrir la interfície de configuració. Pots activar o desactivar el reconeixement d'objectes, els suggeriments d'acció i la captura de pantalla automàtica. Si la captura de pantalla automàtica està activada, el sistema prendrà una captura de pantalla automàticament en eixir de la manera d' anotació.

Notes: Si necessita instruccions més detallades, consulte la configuració de la pissarra.

7. VISUALITZADOR

Toque el "  " a la pàgina d'inici per ingressar al Visualitzador.

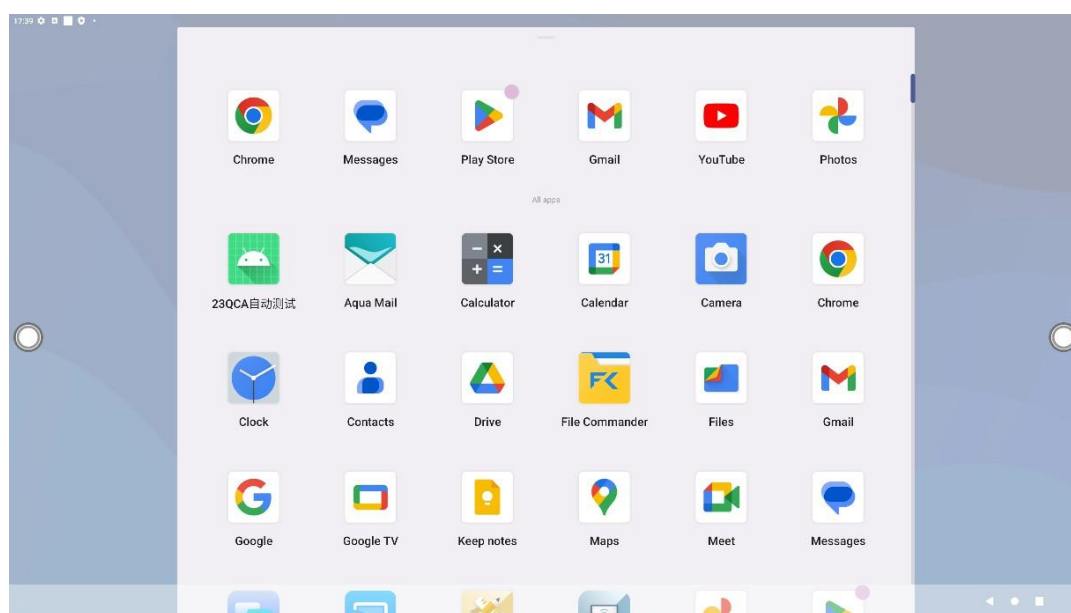


	Nom de la icona	Funció de la icona
1	Anotació	Toque per ingressar a la manera d' anotació.
2	Pissarra blanca	Toque per ingressar a la manera pissarra.
3	Visualització en pantalla	Toque per mostrar la càmera del visualitzador.
4	Mode de pantalla dividida (2)	Toque per visualitzar en mode de pantalla dividida en 2.
5	Mode de pantalla dividida (4)	Toque per visualitzar en mode de pantalla dividida en 4.
6	Interruptor de cambra	Toque per canviar la càmera (només quan el panell té una càmera superior i inferior).
7	Captura	Toque per prendre una captura de pantalla, pot pegar la captura de pantalla a la pissarra, guardar-la en arxius, guardar-la a USB o compartir-la.
8	Rotació (sentit horari)	Gire la imatge de la càmera en el sentit de les agulles del rellotge.
9	Rotació (direcció contrària a les agulles del rellotge)	Gire la imatge de la càmera en sentit antihorari.

10	Ajust	Toque per ajustar la brillantor, el contrast, la saturació i la nitidesa.
11	Configuració	Toque per configurar el mode d'imatge, la resolució i el sistema de color.
12	Eixida	Toque per eixir del visualitzador.
13	Inserir	Toque per capturar o inserir una imatge des dels arxius.

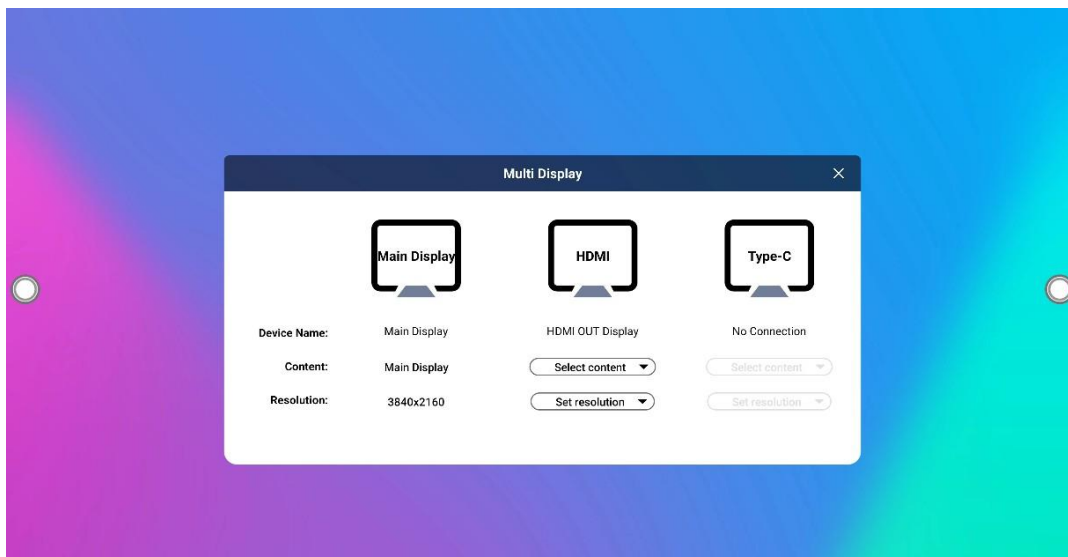
8. APLICACIONS

El gadget mostra totes les aplicacions preinstal·lades. Toque la icona d'una aplicació per executar-la. En la interfície de la pàgina d'inici, llisca dos dits cap amunt per accedir a la interfície del gadget.



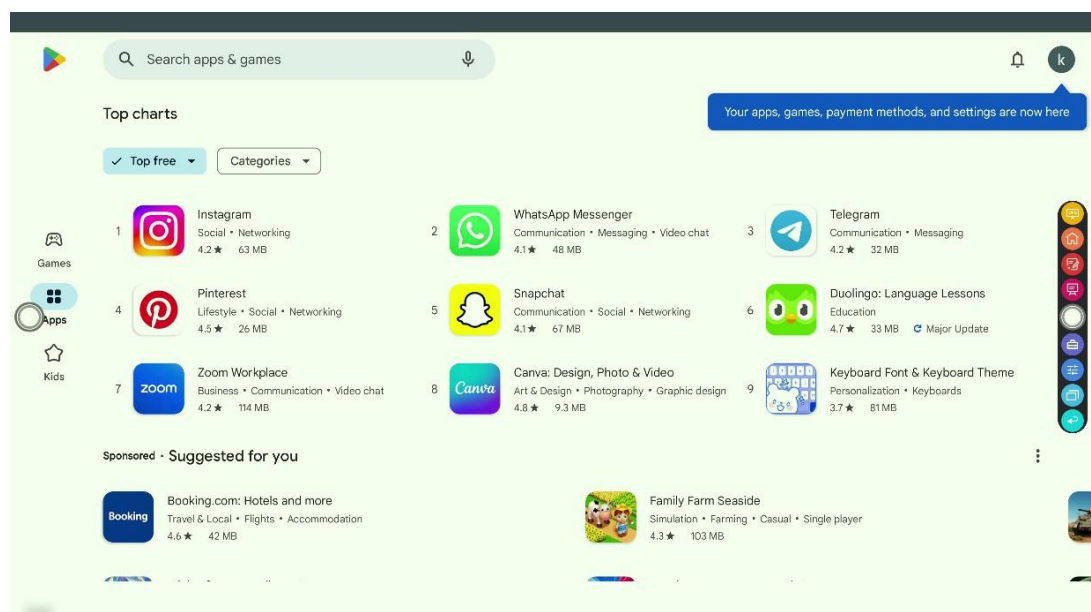
9. PANTALLA MÚLTIPLE

La funció Multipantalla permet projectar la pantalla principal a altres pantalles mitjançant el mode de projecció amb cable (eixida HDMI i eixida tipus C). L'usuari pot configurar el contingut i la resolució de eixida. Permet visualitzar fins a tres aplicacions diferents (pantalla principal + eixida HDMI + eixida tipus C) simultàniament.



10. GOOGLE PLAY STORE

Des de Google Play Store pots instal·lar aplicacions segons necessites, entra en "les meves aplicacions" per desinstal·lar les aplicacions.

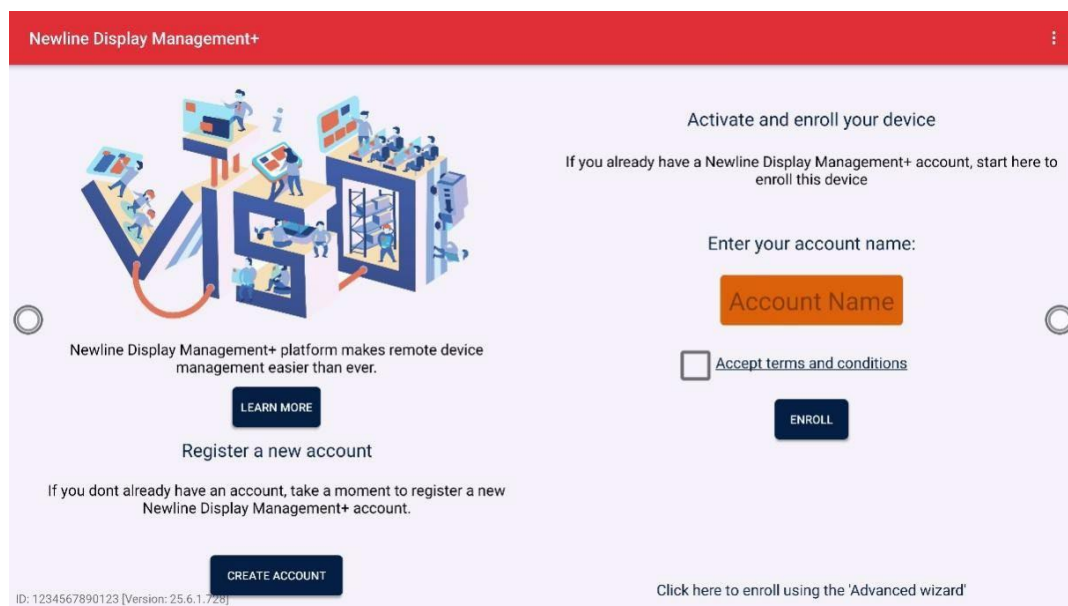


Notes: Abans d'instal·lar una , assegure's que el bloqueig d'instal·lació estiga tancat.

11. GESTIÓ DE VISUALITZACIÓ DE NEWLINE+

Newline Display Management Plus és una solució de gestió remota de pantalles que permet als usuaris gestionar de forma centralitzada les pantalles Newline des de la comoditat del seu escriptori. Poden

implementar i instal·lar aplicacions, configurar els ajustos de la pantalla i enviar actualitzacions sense necessitat de comunicació.



The screenshot shows the 'Newline Display Management+' interface. On the left, there's a large 'VOTE' graphic with people at computers. Below it, text says 'Newline Display Management+ platform makes remote device management easier than ever.' with a 'LEARN MORE' button. Further down, it says 'Register a new account' and 'If you don't already have an account, take a moment to register a new Newline Display Management+ account.' with a 'CREATE ACCOUNT' button. On the right, the section is titled 'Activate and enroll your device'. It says 'If you already have a Newline Display Management+ account, start here to enroll this device'. Below this, it asks 'Enter your account name:' with an orange input field labeled 'Account Name'. There's a checkbox for 'Accept terms and conditions' and an 'ENROLL' button. At the bottom right, there's a link 'Click here to enroll using the 'Advanced wizard''. A small ID and version number are visible at the bottom left: 'ID: 1234567890123 [Version: 25.6.1.726]'.

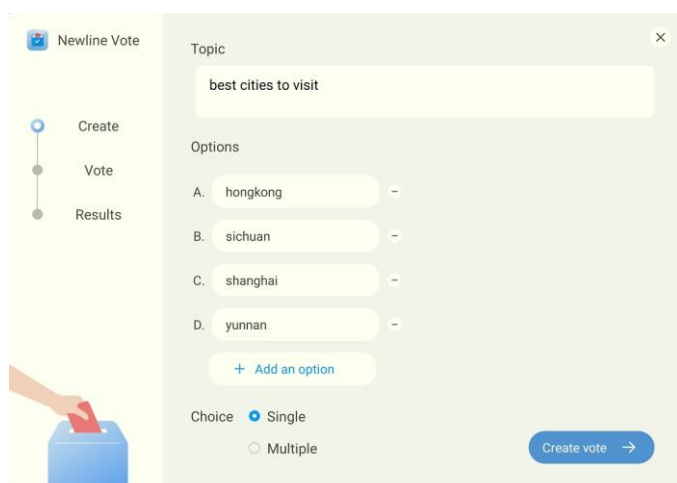
Notes:

Per favor visiteu el nostre lloc web en www.newline-interactive.com/ i ingresseu a Suport > Descàrregues per obtenir més detalls sobre Newline Cast+ i Newline Display Management+.

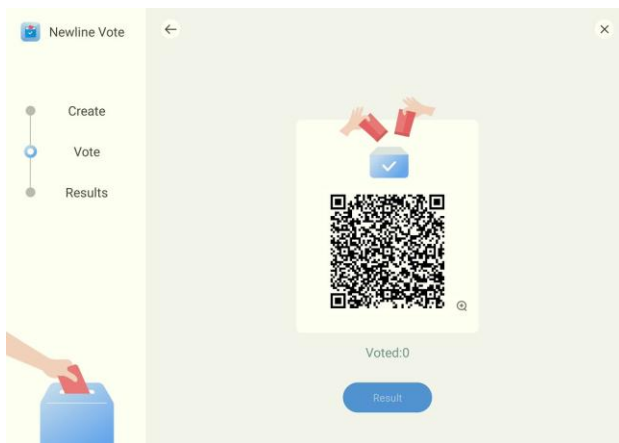
12. VOTAR

Toque la icona "  "en aplicacions per entrar a "Votar":

Els usuaris poden introduir un tema (no obligatori) i opcions (mínim 2, màxim 10). Després de polsar "Completar", es genera un codi QR que els usuaris poden escanejar amb els seus dispositius mòbils.



The screenshot shows the 'Newline Vote' application interface. On the left, there's a sidebar with a 'Newline Vote' icon and a progress bar with three steps: 'Create', 'Vote', and 'Results'. The main area is titled 'Topic' and has a text input field with 'best cities to visit'. Below this, there's a section 'Options' with four items: 'A. hongkong', 'B. sichuan', 'C. shanghai', and 'D. yunnan', each with a minus sign. There's a '+ Add an option' button. Below the options, there's a 'Choice' section with two radio buttons: 'Single' (selected) and 'Multiple'. At the bottom right, there's a 'Create vote' button with a right arrow. A large blue arrow points downwards from the bottom of the interface.

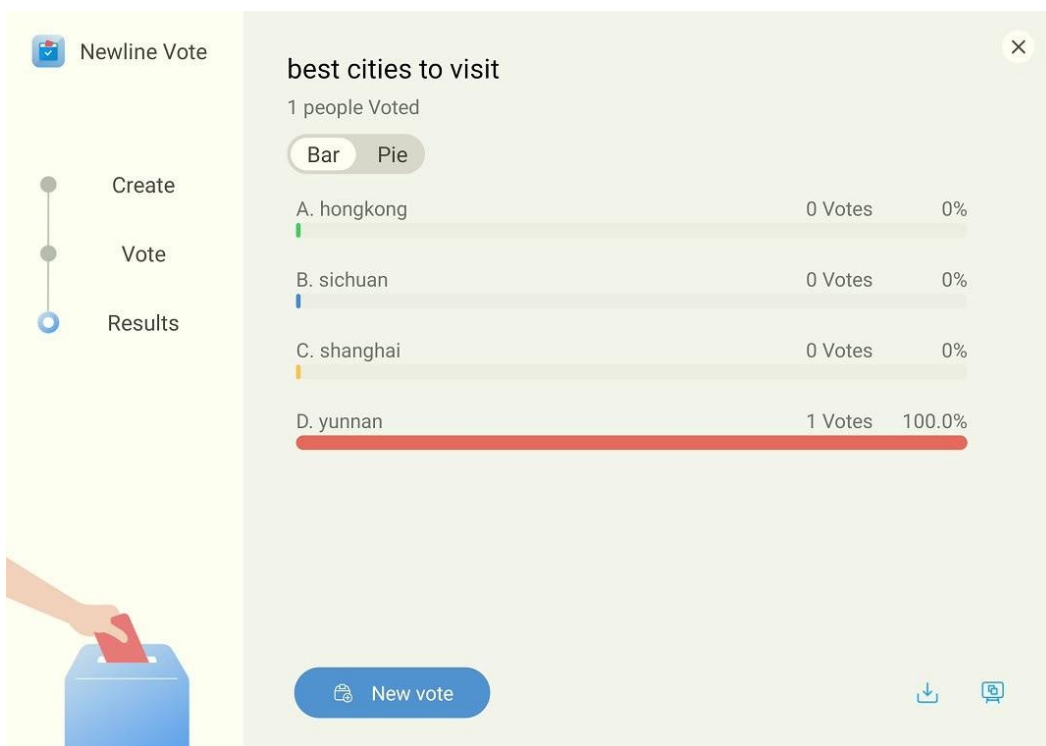


Nota: "Votar" només funciona quan tant el panell com el dispositiu mòbil estan connectats a Internet.

L'usuari veurà el tema i les opcions de votació en el seu dispositiu mòbil després d'escanejar el codi QR. Després de seleccionar l'opció, poseu "Enviar" per votar.

Durant la votació, el nombre de votants es mostra en temps real sota el codi QR. Els usuaris poden polsar el botó "Resultat" per finalitzar la votació i veure els resultats. Aquests poden mostrar-se en format "Gràfic circular" o "Gràfic de barres".

Els usuaris poden tocar Inserir a la pissarra per inserir els resultats de la votació actual a la pissarra.

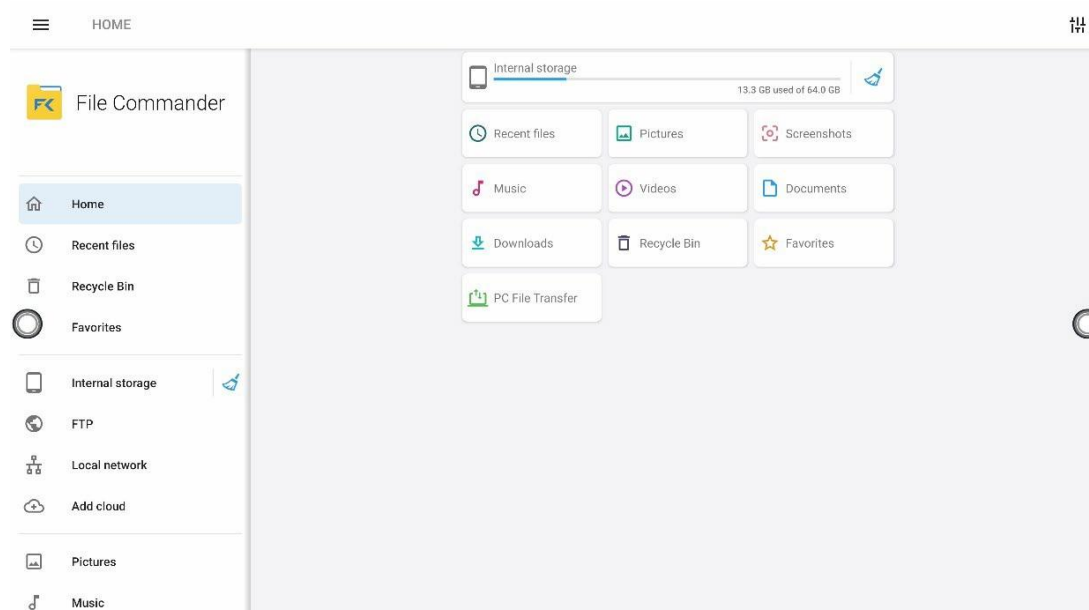


13. GESTIÓ D' ARXIU

El producte admet la connexió a memòries flash USB. En l' aplicació **Visor d' Arxius**, pot previsualitzar tots els arxius de l' emmagatzematge intern i dels dispositius d' emmagatzematge connectats mitjançant ports USB, així com seleccionar, copiar, pegar, eliminar i buscar arxius.

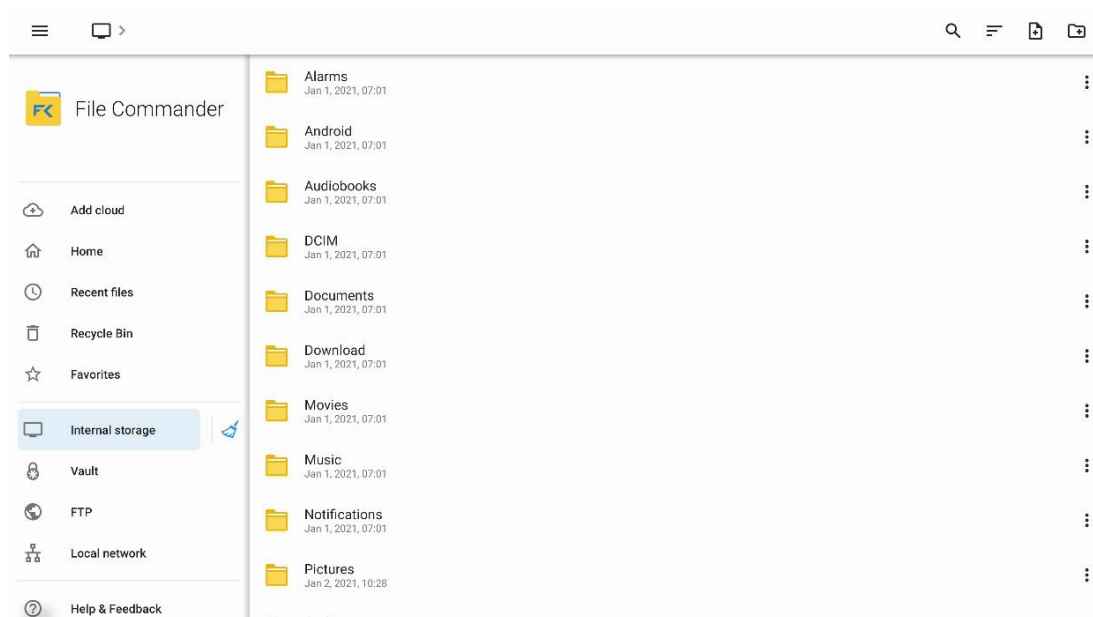
13.1. Pàgina del visor de arxius

A la pàgina d'inici, toque Visor d'arxius per ingressar a la interfície de l'administrador d'arxius, pot tocar la icona per veure imatges o arxius, com es mostra en la següent figura:



13.2. Vista prèvia de l'arxiu

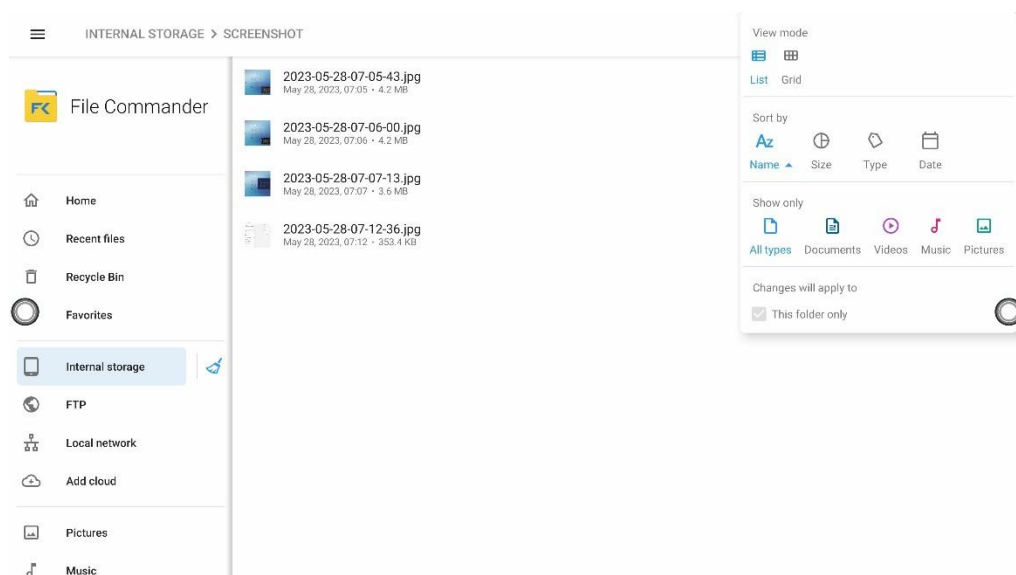
En usar l'aplicació Visor d'arxius, pot tocar el submenú del costat esquerre per obtindre una vista prèvia dels arxius que estan en l'emmagatzematge intern, els dispositius d'emmagatzematge externs connectats a través dels ports USB, els arxius emmagatzemats al núvol, els arxius carregats per FTP i els arxius de la xarxa local, com es mostra en la següent figura.



13.3. Filtratge d' arxius

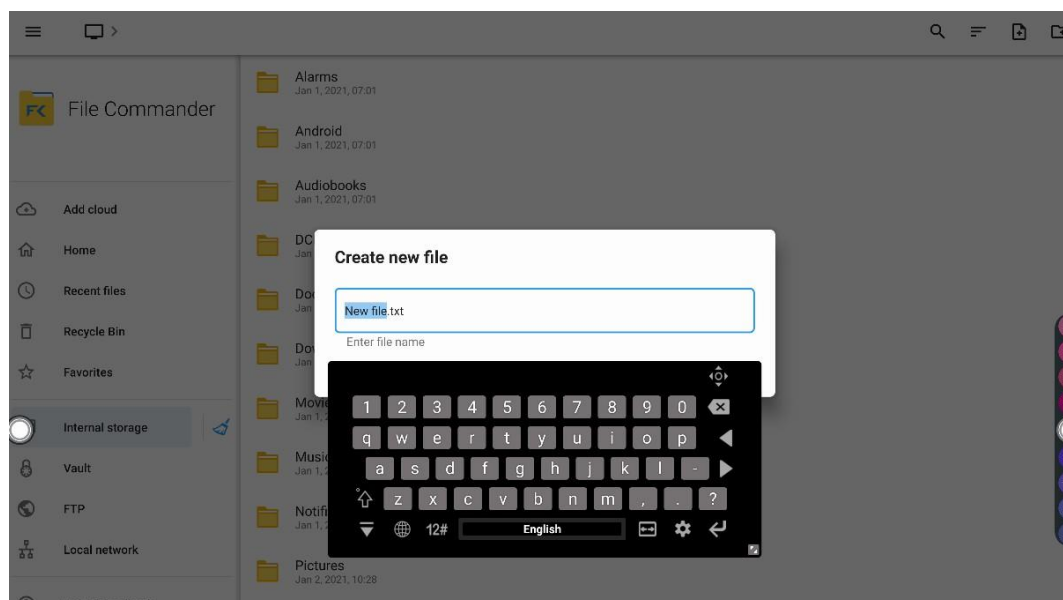
Pot tocar el menú del costat esquerre per mostrar els arxius per tipus, per exemple, si els arxius són un document, una imatge, música, un vídeo, arxivats o descarregats.

- El sistema admet dos modes de visualització: llista i quadrícula. Pot tocar  a la cantonada superior dreta per canviar  o  modes de visualització.
- Poseu  per mostrar arxius segons nom, tipus, mida i modificació.



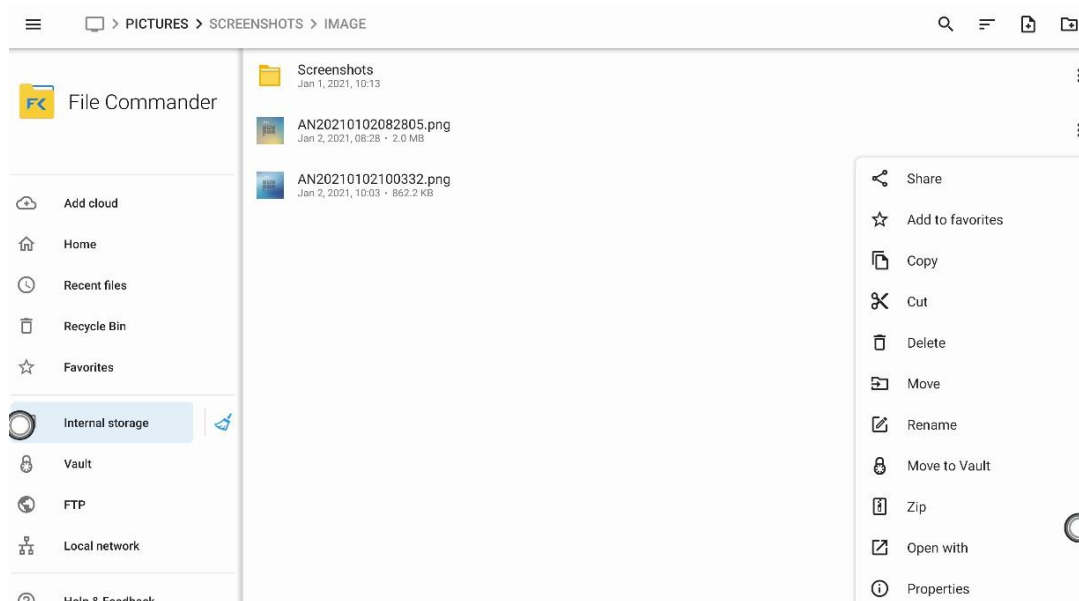
13.4. Nova carpeta

Ingresse a l'aplicació Visor d'arxius i toque  per crear un nou arxiu o tocar  per crear una nova carpeta, com es mostra en la següent figura.



13.5. Operació d' arxiu

Accedisca a l' aplicació Visor d' arxius. Pot crear carpetes segons les seves necessitats, seleccionar arxius amb una polsació prolongada i configurar fons de pantalla, copiar, pegar i eliminar. Per obtenir més informació sobre altres funcions, poseu a  la cantonada superior dreta per a més operacions.

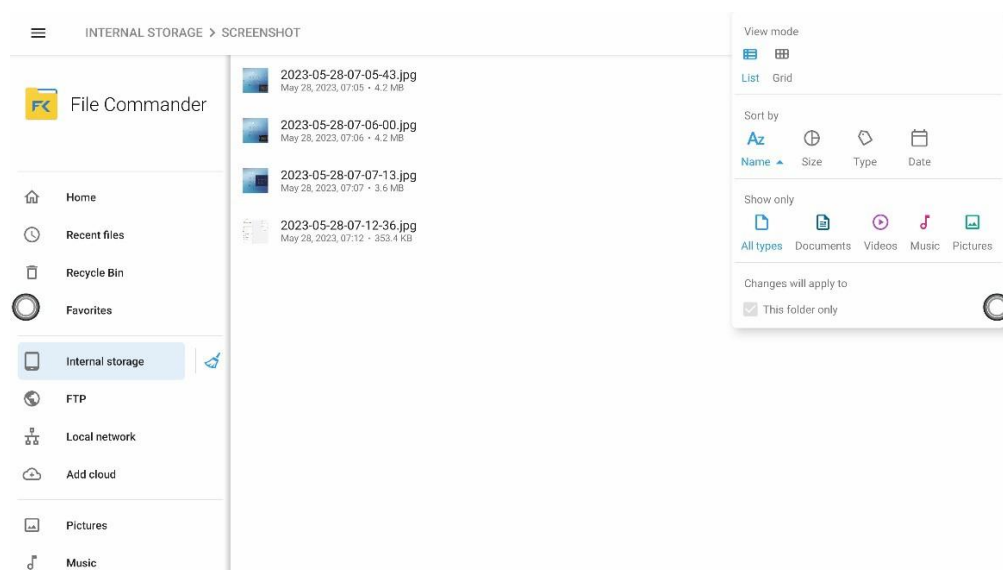


13.6. Nom de l' arxiu

A la carpeta "Emmagatzemament intern > Imatges > Captures de pantalla" de l'Administrador d'arxius, es guarden les captures de pantalla de control remot d'aquesta reunió.

Les captures de pantalla inclouen les captures de pantalla de la pàgina d' anotacions. En el mode de discussió, les pàgines de captura de pantalla es guarden a la carpeta "Emmagatzemament intern > Imatges > Captures de pantalla > Imatge". El nom de les imatges varia segons el mode de captura de pantalla. Els arxius d' imatge es nomenen amb el prefix + arxiu de creació.

Regla del nom de prefix: WB (pàgina de manera de discussió), AN (captura de pantalla de la pàgina d'anotació).



14. CAPTURA

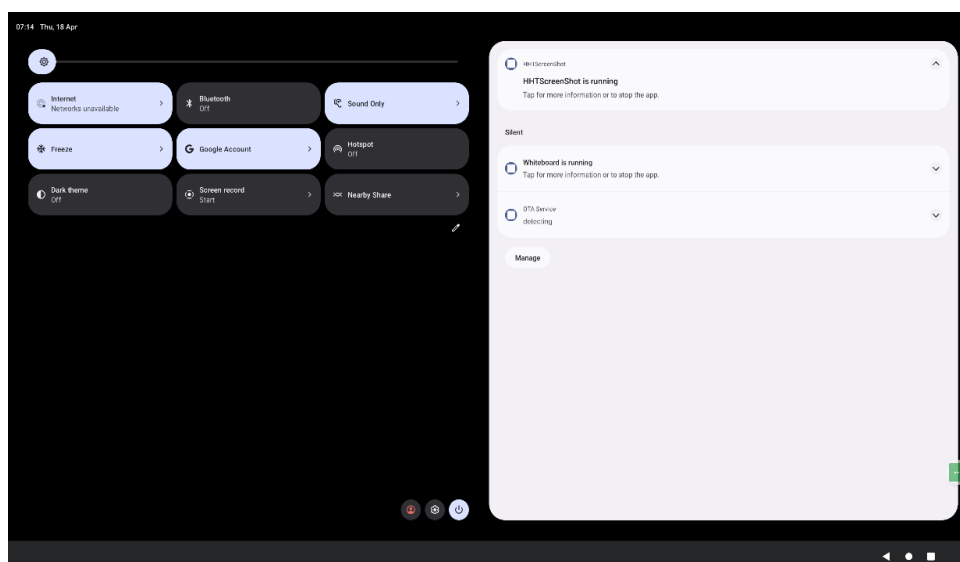
Amb la funció de captura de pantalla, pot capturar la pàgina actual i guardar-la com a imatge. Pot crear la captura de pantalla de la següent manera:

- Pressione la icona de captura en el control remot;
- Toque la icona de captura de pantalla a la barra d'accés ràpid;
- Toque la icona de guardar a la pàgina d'anotacions. Funcions comunes.
- Llibertat: seleccione el mode lliure, pot arrossegar lliurement el quadre de captura de pantalla per ajustar la pantalla de captura de pantalla;
- Pantalla completa: seleccione el mode de pantalla completa, captura de pantalla completa;
- Guardar: faça clic a Guardar per obtindre la captura de pantalla i guardar-la automàticament;
- Inserir: pren la captura de pantalla com una imatge i insereix-la a la pissarra;
- Tancar: Eixir del mode de captura de pantalla. Guardar captura de pantalla.

- Guardar en imatges: guarda la captura de pantalla en imatges.
- Imprimir: ingresseu a la interfície d' impressió per imprimir la captura de pantalla.
- Bluetooth: comparteix la captura de pantalla per Bluetooth.
- Compartir proper: comparteix la captura de pantalla mitjançant el recurs compartit proper.
- Aqua mail: guarda la captura de pantalla en Aqua mail.

15. MENÚ DE CONFIGURACIÓ RÀPIDA

Fent servir els dits i lliscant cap avall des de la part superior de la pantalla per accedir al menú de Configuració ràpida, els accessos directes es mostren a l' esquerra i les notificacions es mostren a la dreta, com es mostra en la següent figura.



Icona	Funcions
	Arrossegament el control lliscant per ajustar la brillantor.
	Toque la icona per canviar Internet.
	Toque per habilitar o deshabilitar el Bluetooth.
	Toque per habilitar o deshabilitar la funció de només so. En el mode de només so, la pantalla LCD mostra la llum de fons LED i s'apaga, les altres funcions continuaran funcionant normalment.
	Toque la icona per habilitar la funció Congelar.
	Toque la icona per ingressar a la configuració del compte de Google.

	Toque per habilitar o deshabilitar l'olla calenta.
	Toque per habilitar o deshabilitar el tema fosc.
	Toque per accedir a l'aplicació de gravació de pantalla.
	Toque per ingressar a la interfície per compartir propera.
	Toque per editar el menú d'accés directe, mantinga pressionat i arrossegament per agregar els elements.
	Toque la icona per ingressar a la interfície de selecció de compte, pot canviar d'usuari, agregar usuaris i convidats.
	Toque la icona per ingressar a la pàgina de configuració.
	Toque l'espai per seleccionar l'accés al bloqueig, apagat i reinici.

16. PORTÀTIL DUAL DE L'AULA DIGITAL INTERACTIVA

16.1. Especificacions

Pantalla	
Resolució	Resolució pantalla 1920x1080
Brillantor	220 nits mínim
Bateria	
Autonomia mínima: 6h ús ofimàtic real	
Carregador de càrrega ràpida	
Components	
Processador	Processador Intel® Core i3-1215U
Memòria RAM	16 GB DDR4, amb un slot lliure
Emmagatzematge	512 GB SSD M2 Interfície: NVMe
Targeta gràfica	Integrada
Altaveus	
Ubicació	Frontal
Cambra	
Ubicació frontal	Amb coberta de privacitat integrada en dispositiu. HD 720p
Ports	
2 ports USB 3.2 Gen 1	
1 x USB 3.2 Gen 1	
1 port HDMI 2.0	
1 USB tipus C / Thunderbolt 4	
Sistemes operatius	

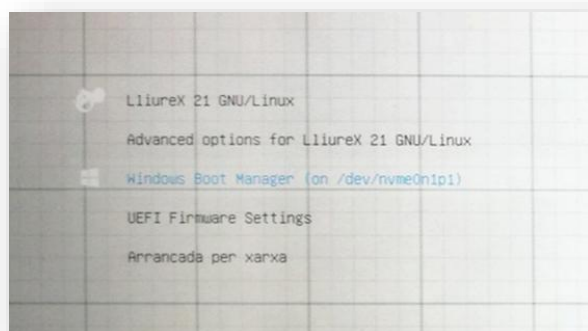
Lliurex 21	
Windows 11	
Xarxa	
Cablejada	1 port RJ-45 amb suport Wake-on-LAN PXE (o adaptador)
Sense fil	WiFi 802.11 b/g/n/ac 2x2 o superior (wifi 6)
Perifèrics	Bluetooth® 5.0 o superior

16.2. Ports



Per visualitzar l'ordinador al panell, es connecta el port HDMI del PC amb un port HDMI del panell.

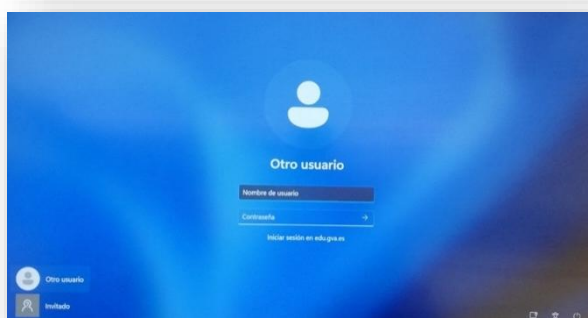
Si també es vol comandar l'ordinador des de la pantalla tàctil, s'ha de connectar un port USB del PC al port USB Touch del panell més proper al port HDMI connectat. Això és important ja que aquests ports estan emparellats.



16.3. Inici del portàtil

Inici del portàtil

En arrencar el dispositiu s'accedirà a un menú d'arrencada (GRUB) en el qual es podrà triar entre els dos sistemes operatius presents en el dispositiu, el Windows 11 i el Lliurex 21.



Inici de sessió: accés amb la Identitat Digital

Per aconseguir la màxima homogeneïtat en ambdós sistemes operatius s'empra com a inici de sessió la **Identitat Digital**

definida dins del marc del projecte Centre Digital Col·laboratiu.

Això suposa un important avanç cap a la millora de la privacitat i la protecció del sistema, ja que cada persona de la comunitat educativa podrà disposar del seu propi espai de treball a l'ordinador, i de diferents privilegis en funció del seu perfil (alumnat, docent...).

Atès que es tracta d'un ordinador pensat per a ús del professorat, s'ha configurat per bloquejar l'accés a Identitats Digitals de l'alumnat.

Integració amb les wifis educatives de la GVA

Tot i que el portàtil inclòs en la dotació ADI està pensat per ser instal·lat en el lloc del docent i connectat a la xarxa cablejada del centre, és possible que, en determinades circumstàncies, resulti preferible o necessari utilitzar una connexió sense fil. A aquest efecte, el portàtil ve preparat per a la seva integració amb les wifis educatives de la GVA, ja operatives en la major part dels centres educatius inclosos en el projecte Escoles Connectades.



AULA
DIGITAL
INTERACTIVA