

Manual de uso

AULA DIGITAL INTERACTIVA



1.	¿QUÉ ES UN AULA DIGITAL INTERACTIVA?	4
1.1.	Panel digital interactivo	4
1.2.	Ordenador portátil dual	4
2.	CARACTERÍSTICAS DEL PANEL DIGITAL	5
2.1.	Especificaciones	5
2.2.	Puertos delanteros	6
2.3.	Botones panel frontal	7
2.4.	Puertos traseros	8
2.5.	Mando a distancia	10
2.6.	Puertos delanteros	11
3.	GESTIÓN DEL PANEL DIGITAL	13
3.1.	Inicio de sesión	13
3.2.	Pantalla inicial	13
3.3.	Fuentes	20
3.4.	Newline Cast+	21
4.	PIZARRA	22
4.1.	Modo pizarra	23
4.2.	Funciones de la pizarra	25
5.	OPERACIONES DE PÁGINA	36
5.1.	Vista previa de la página	36
6.	ANOTACIÓN	37
6.1.	Capturar pantalla	38
6.2.	Guardar captura de pantalla	38
7.	VISUALIZADOR	39
8.	APLICACIONES	40
9.	PANTALLA MÚLTIPLE	40
10.	GOOGLE PLAY STORE	41

11.	GESTIÓN DE VISUALIZACIÓN DE NEWLINE+	41
12.	VOTAR	43
13.	GESTIÓN DE ARCHIVOS	44
13.1.	Página del visor de archivos	44
13.2.	Vista previa del archivo	45
13.3.	Filtrado de archivos	46
13.4.	Nueva carpeta	46
13.5.	Operación de archivo	47
13.6.	Nombre del archivo	47
14.	CAPTURA	48
15.	MENÚ DE CONFIGURACIÓN RÁPIDA	49
16.	PORTÁTIL DUAL DEL AULA DIGITAL INTERACTIVA	50
16.1.	Especificaciones	50
16.2.	Puertos	51
16.3.	Inicio del portátil	51

1. ¿QUÉ ES UN AULA DIGITAL INTERACTIVA?

Las Aulas Digitales Interactivas (ADI) son una herramienta pedagógica para la mejora de los centros educativos. Estas aulas están equipadas con tecnología avanzada, como paneles, ordenadores y dispositivos de interacción, que permiten al personal docente y al alumnado interactuar de manera dinámica.

Con las Aulas Digitales Interactivas, el alumnado puede participar activamente en el aprendizaje, colaborar con sus compañeras y compañeros y recibir retroalimentación inmediata.

El Aula Digital Interactiva forma parte de las mejoras acometidas por la Conselleria de Educación, Cultura y Deporte para la mejora de los centros educativos. El Aula Digital Interactiva incluye un Panel Digital Interactivo y un ordenador portátil dual para facilitar la conexión y uso del panel.

1.1. Panel digital interactivo

Un panel digital interactivo es un tipo de dispositivo de visualización que permite a las personas usuarias interactuar con él a través de toques en el panel o con un dispositivo de entrada, como un lápiz óptico o un dedo. Esto les permite realizar diversas acciones, como hacer trazos en una pizarra digital, ejecutar aplicaciones o navegar por internet.

El panel elegido para las Aulas Digitales Interactivas es un panel táctil interactivo de 65" para primaria y 75" para secundaria, 4K UHD y sistema operativo Android 11, con tecnología táctil por infrarrojo. Es compatible con los principales sistemas operativos del mercado: Windows, IOS, Chrome OS o Linux. En estos paneles se puede encontrar una gran variedad de puertos y conexiones.

1.2. Ordenador portátil dual

Un ordenador con arranque dual es un PC en el que la persona usuaria puede elegir entre dos sistemas operativos diferentes al encender el ordenador; se puede iniciar este equipo en Lliurex o en Windows. Este equipo se puede utilizar como fuente externa y control inverso del panel en los dos sistemas operativos. En cualquier caso, el panel también se puede utilizar de forma autónoma, sin necesidad de conectar el ordenador.

2. CARACTERÍSTICAS DEL PANEL DIGITAL

2.1. Especificaciones

Modelo	TT-6523QCA+	TT-7523QCA+	TT-8623QCA+
Pantalla			
Retroiluminación	LED		
Área de visualización	56,22 x 31,61 pulgadas/ 1428 x 803 mm	64,96 x 36,54 pulgadas/ 1650 x 928 mm	74,60 x 41,97 pulgadas/1895 x 1066 mm
Tamaño de pantalla activa	65 pulgadas	75 pulgadas	86 pulgadas
Relación de visualización	16:9		
Resolución	3840 x 2160 píxeles		
Colores de la pantalla	1.07 mil millones de colores		
Brillo	≥ 450 cd/m2		
Contraste	Dinámico 5000:1		
Tiempo de respuesta	≤ 8 ms		
Tiempo de vida	≥50000 horas		
Altavoz			
Posición del altavoz	Parte inferior delantera		
Máxima potencia de salida	Amplificador completo 2 x 20 W + Subwoofer 1 x 20 W		
Micrófono			
Tipo	Interfaz de 3,5 mm		
Eléctrico			
Consumo de energía	133W Modo de espera ≤ 0,5 W	150 W Modo de espera ≤ 0,5 W	168W Modo de espera ≤ 0,5 W
Voltaje de trabajo	CA 100 V – 240 V, 50 Hz / 60 Hz		
Puertos			
Entradas de interfaz frontal	Entrada HDMI x 1, táctil x 1, USB 3.0 x 2, entrada de micrófono x 1, tipo C/con PD x 1		
Entradas de interfaz trasera	RS232 x 1, Salida de línea x 1, Salida S/PDIF x 1, Salida HDMI x 1, Salida Tipo-C x 1, USB 3.0 (Android) x 1, ENTRADA LAN x 1, SALIDA LAN x 1 DP x 1, Táctil x 3, Entrada HDMI 2 (ARC) x 1, Entrada HDMI 3 x 1, Tipo-C x 1, USB 3.0 (Público) x 2, Ranuras OPS (4K a 60 Hz), Ranura para módulo Wi-Fi x 1, Ranura SDM-S x 1		

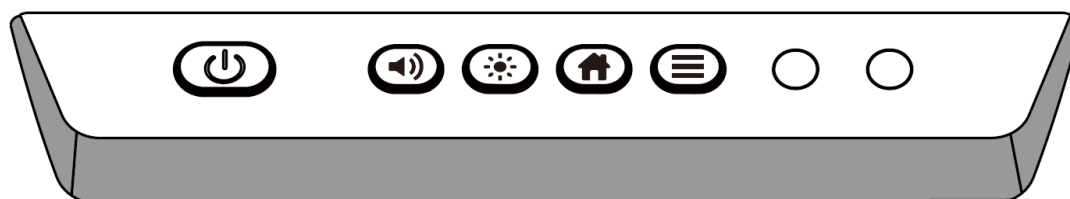
2.2. Puertos delanteros








En la parte frontal hay una serie de puertos que van a permitir conectar cualquier dispositivo o equipo externo:


- **USB Touch:** esta conexión permite habilitar la interactividad del panel con un dispositivo que se conecte a la misma.
- **HDMI 1:** se utiliza para conectar una fuente externa de vídeo al panel mediante cable. Se utiliza en combinación con USB Touch para manejar esta fuente mediante tecnología de pantalla táctil.
- **USB 3.0:** se utiliza para conectar dispositivos USB de propósito general, como discos duros, memorias, teclados y ratones USB.
- **USB Tipo C:** es el conector de dispositivos USB tipo C de propósito general.
- **MIC in:** es la entrada de micrófono.

2.3. Botones panel frontal



Botones	Operaciones	Funciones
	Pulsación corta	Encender <ul style="list-style-type: none"> • Color blanco sólido: la pantalla está encendida y funcionando
		Modo de suspensión <ul style="list-style-type: none"> • Las luces roja y blanca parpadean alternativamente: la pantalla ingresa al modo de suspensión.
	Mantenga pulsado durante más de 3 segundos	Apagado <ul style="list-style-type: none"> • Color rojo sólido: la pantalla está en modo apagado
	Pulsación corta	Ajustar el volumen
	Pulsación corta	Ajustar el brillo
	Mantenga pulsado durante 5 segundos	Habilitar o deshabilitar la función táctil. Notas: Cuando la función táctil está desactivada, el sistema Android, las fuentes externas y los canales multiusuario estarán en modo sin contacto. Si toca la pantalla, se mostrará el mensaje "¡La función táctil está bloqueada!".
	Pulsación corta	Ir a la página de inicio
	Pulsación corta	Abra el menú de configuración rápida
	Mantenga pulsado durante 5 segundos	Activar/Salir de la función de bloqueo del botón de encendido

Notas:

- Presione **Volumen + >Volumen + >Volumen - >Volumen - > Izquierda > Izquierda > Derecha > Derecha** Botones del control remoto para activar/desactivar la función táctil.
- El botón de encendido en el panel frontal se bloqueará si activa el botón de encendido/bloquear. Mantenga presionado el botón  durante 5 segundos para salir del bloqueo.

2.4. Puertos traseros



En la parte posterior tenemos la conexión de alimentación 220AC y un interruptor. También un enchufe de salida para alimentar un equipo desde el panel.

2.4.1. Puertos traseros laterales



1

2

3

4

5

6

7

8

1	USB 3.0 Public	Conector de USB de propósito general, por ejemplo, para conectar un disco duro.
2	USB Tipo-C	Puerto de entrada-salida para múltiples funciones.
3	USB 3.0 Touch	Para comandar desde el panel un equipo externo que está compartiendo pantalla.
4	HDMI 3	Para conectar una fuente externa (PC).
5	USB 3.0 Touch	Para comandar desde el panel un equipo externo que está compartiendo pantalla.
6	HDMI 3	Para conectar una fuente externa (PC).
7	USB 3.0 Touch	Para comandar desde el panel un equipo externo que está compartiendo pantalla.
8	Display Port	Para conectar una fuente externa (PC).

2.4.2. Puerto superior



Conecta un cámara al conector USB tipo C superior

2.4.3. Puertos traseros inferiores



1 2 3 4 5 6 7 8














En cuanto a las conexiones, en la parte trasera inferior encontramos una serie de puertos que nos van a permitir conectar cualquier dispositivo o equipo externo:

1	RS232	Conector de datos.
2	Line Out	Salida de audio.
3	SPDIF Out	Salida digital de audio.
4	HDMI Out	Salida de vídeo para conectar a otro dispositivo, como otra pantalla.
5	USB Tipo-C	Puerto de entrada-salida para múltiples funciones.
6	USB 3.0 Android	Conector de USB para actualizar la versión del sistema operativo del panel.
7	LAN IN	Conexión a red local del aula.
8	LAN OUT	Salida de conexión de red.

2.5. Mando a distancia

Botones del control remoto para activar/desactivar la función táctil.

El panel cuenta con un mando a distancia con el que se puede acceder a distintos menús y funciones:

Botones	Operaciones
	Encendido/apagado
	Ir a la página de inicio
	Pad direccional
	Confirmar/Aceptar
	Pulsa una vez para congelar la pantalla actual. Pulsa de nuevo para salir de la función de congelación.
	Ingresa a la página de selección de fuentes
	Volver al anterior/Salir
	Selector de aplicaciones
	<ul style="list-style-type: none"> Abra el menú de Configuración rápida en el sistema operativo integrado. Abra el menú en el sistema Windows.
	Tomar una captura de pantalla
	Presione una vez para disminuir el volumen, presione prolongadamente para disminuir el volumen continuamente
	Silenciar/Activar audio
	Presione una vez para aumentar el volumen, presione prolongadamente para aumentar el volumen continuamente



2.6. Puertos delanteros

En el panel se puede encontrar los siguientes puertos y conexiones:

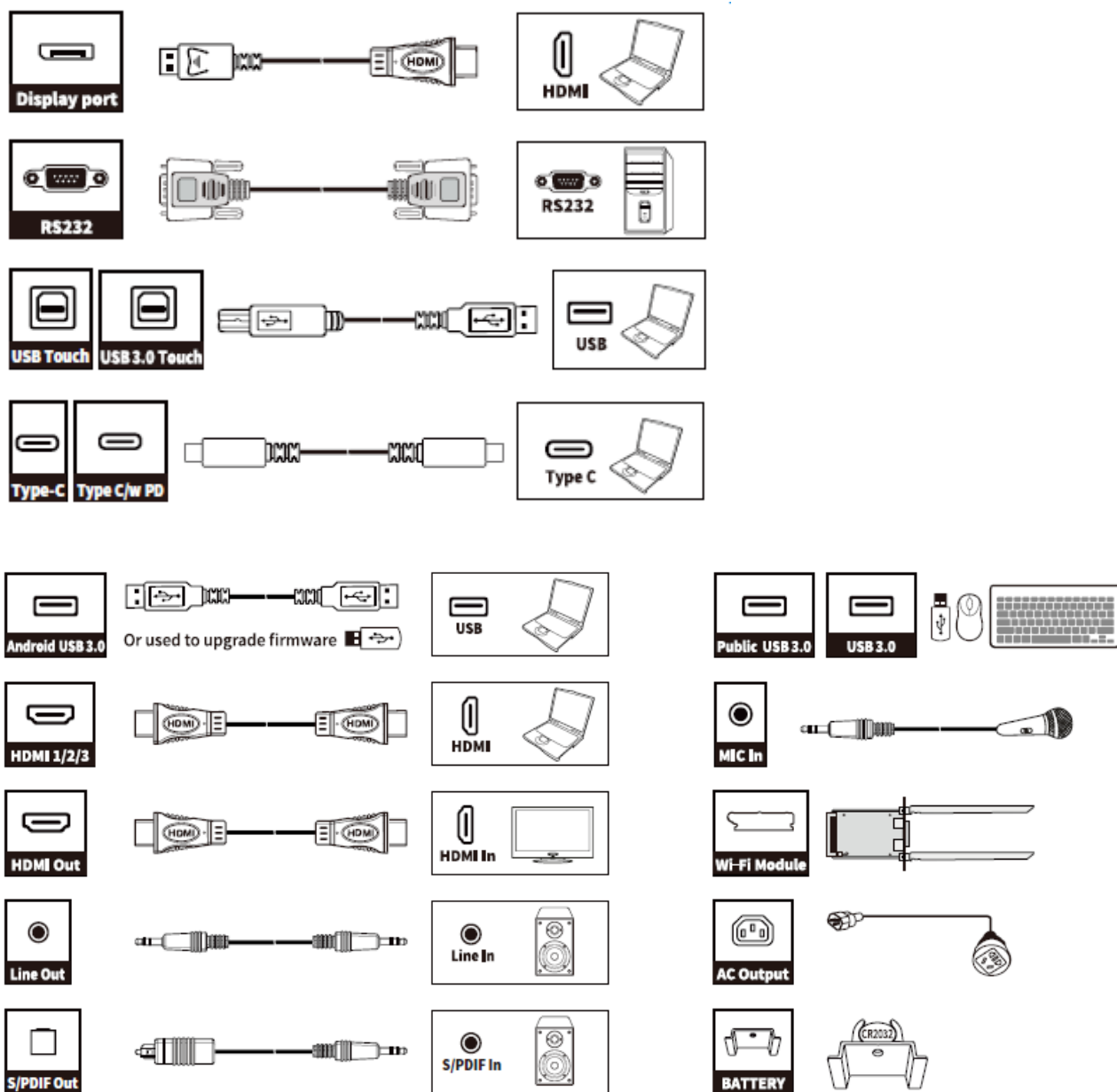


En la parte frontal hay una serie de puertos que van a permitir conectar cualquier dispositivo o equipo externo:

- USB Touch: esta conexión permite habilitar la interactividad del panel con un dispositivo que se conecte a la misma.
- HDMI 1: se utiliza para conectar una fuente externa de vídeo al panel mediante cable. Se utiliza en combinación con USB Touch para manejar esta fuente mediante tecnología de pantalla táctil.
- USB 3.0: se utiliza para conectar dispositivos USB de propósito general, como discos duros, memorias, teclados y ratones USB.
- USB Tipo C: es el conector de dispositivos USB tipo C de propósito general.
- MIC in: es la entrada de micrófono.

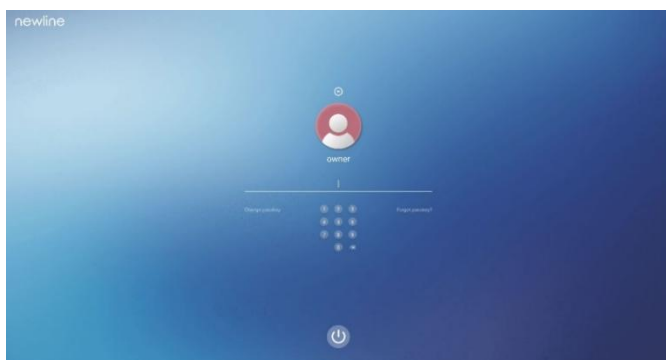
2.6.1. Posibilidades de conexión de los puertos

A continuación, se describen gráficamente las posibilidades de conexión de los diferentes puertos.



3. GESTIÓN DEL PANEL DIGITAL

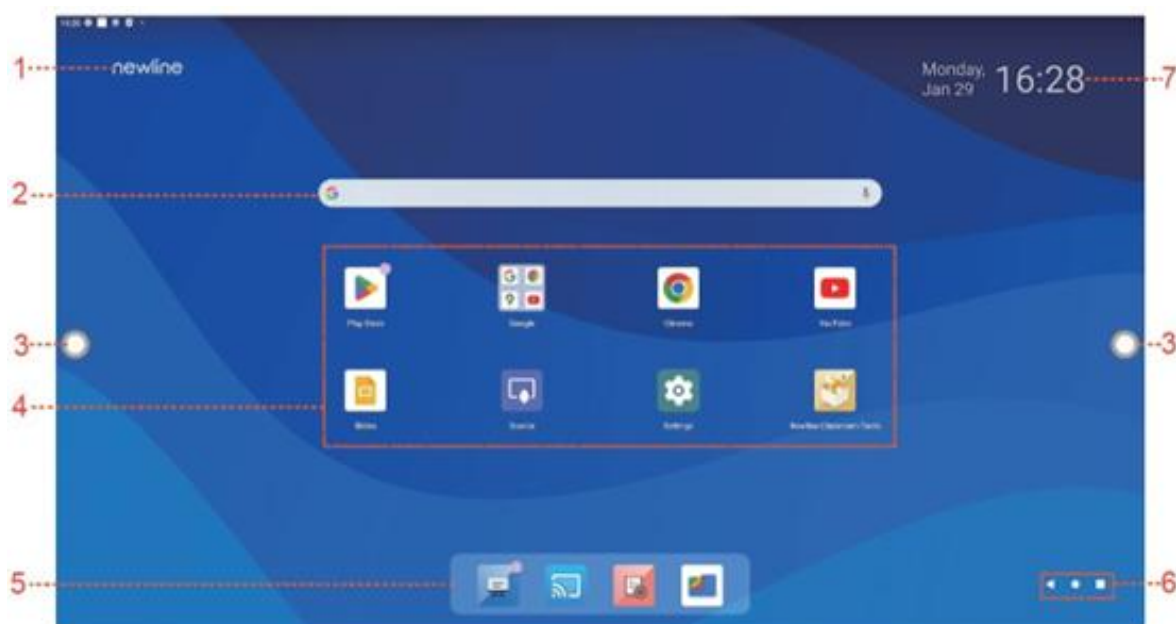
3.1. Inicio de sesión














Para comenzar a utilizar el panel es necesario iniciar sesión.

3.2. Pantalla inicial

Una vez iniciada la sesión, el usuario accederá a la página de inicio, como se muestra en la siguiente figura. Puede alternar entre la página de inicio y la de *widgets* deslizando el dedo hacia la izquierda o hacia la derecha.



- 1: Logo (acceso directo a Configuración)
- 2: Barra de búsqueda
- 3: Barra lateral de herramientas
- 4: Iconos principales
- 5: Barra de menú inferior
- 6: Botón de inicio
- 7: Reloj / Fecha y Semana (acceso directo a Calendario)




Icono	Funciones
	Toque para abrir la Play Store.
	Toque para ver la aplicación de Google.
	Toque para abrir la aplicación Chrome.
	Toque para abrir la aplicación de YouTube.
	Toque para abrir la aplicación de diapositivas.
	Toque para acceder a la selección de fuente de señal.
	Toque para abrir la aplicación de configuración.
	Toque para abrir la aplicación Herramientas del aula Newline.
	Toque para abrir la función de pizarra.
	Toque el icono "Newline Cast" para activar la función inalámbrica Newline Cast. Nota: De forma predeterminada, el icono "Newline Cast" se muestra al iniciar.
	Toque para abrir la función del visualizador.
	Toque para abrir la aplicación Visor de archivos para explorar archivos internos y externos en el panel.

Gestos

Gesto	Funciones
Deslice hacia arriba	Deslice hacia arriba para ver todas las aplicaciones.
Deslice hacia abajo	Deslice hacia abajo para expandir el menú de configuración rápida.
Deslice hacia la izquierda	Deslice hacia la izquierda para ingresar a la página de la aplicación.
Deslice hacia la derecha	Deslice hacia la derecha para ingresar a la interfaz de inicio de sesión de Google.

Nota: Puede acceder a Configuración > Sistema > Gestos > Navegación del sistema para configurar el botón.

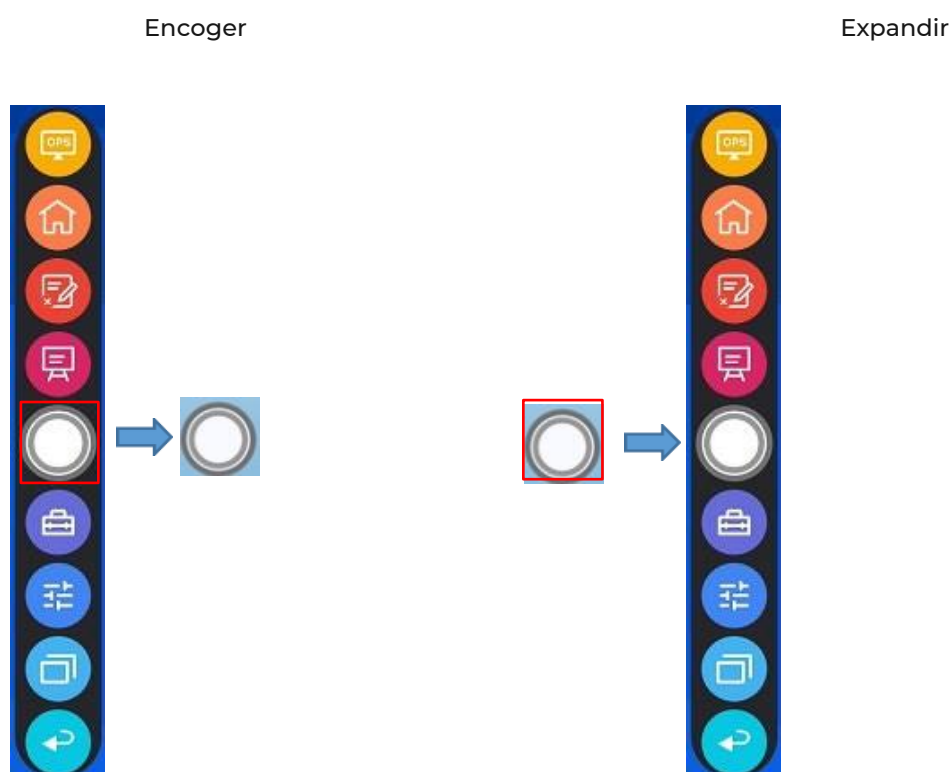
3.2.1. Botón de inicio

Icono	Funciones
	Regresar al menú anterior o salir de una aplicación.
	Volver a la página de inicio.
	Ingresa a la gestión de tareas.

3.2.2. Barra de herramientas

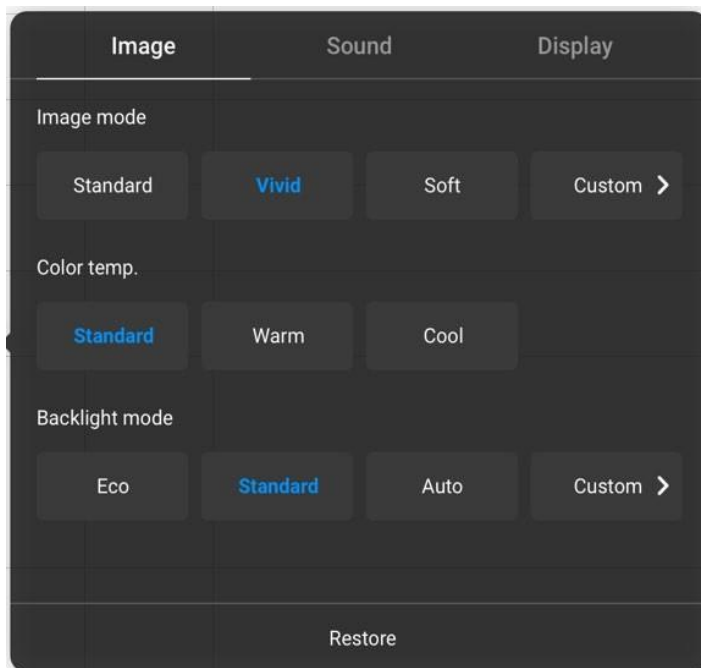
Los iconos OPS, Inicio, Modo de Anotación, Pizarra, Barra de Acceso Rápido, Ajustes de Sonido, Administrador de Tareas y Retorno se muestran por defecto en la barra lateral a ambos lados de la pantalla. Los usuarios pueden acceder a "**Configuración**" > "**Barra de Herramientas**" para personalizar el icono de la barra lateral.

Puede ocultar la barra lateral en la Configuración o moverla en la pantalla, reducirla o expandirla mediante gestos táctiles.

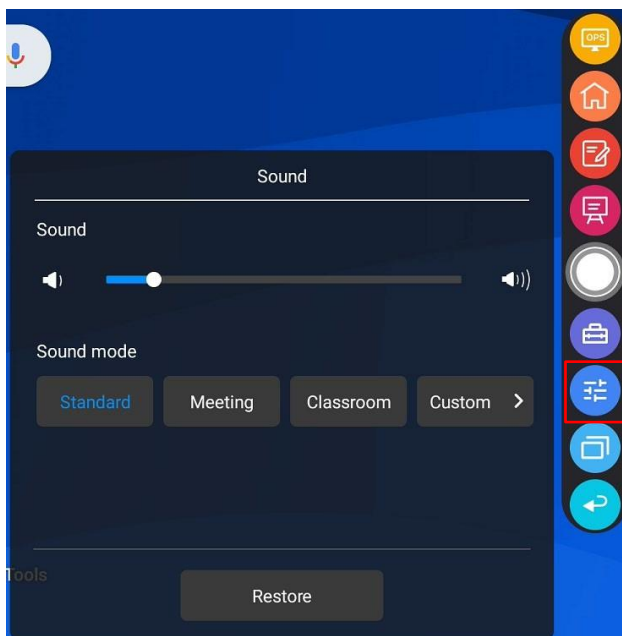


3.2.3. Panel:

Al tocar el icono del panel debajo de la fuente de señal, puede acceder a la configuración del ecualizador de sonido, ajuste de imagen, visualización de pantalla, etc.

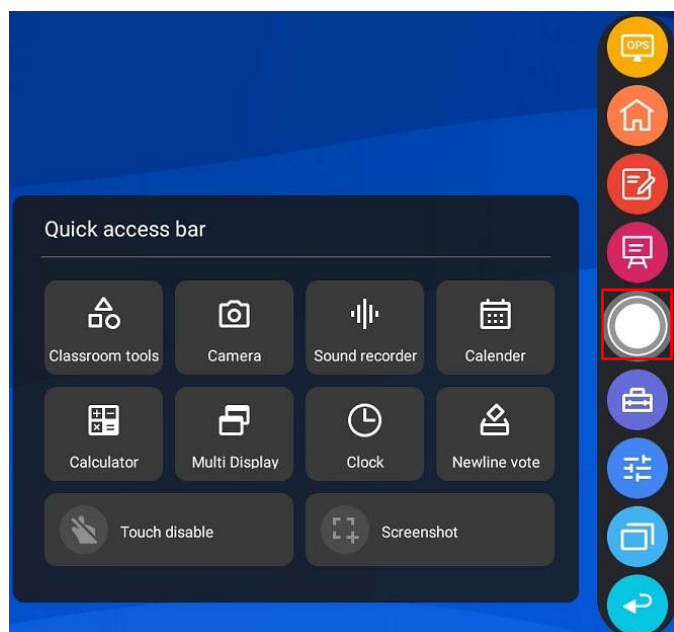


Al tocar el icono del panel debajo del sistema Android, puede ingresar a la configuración de sonido.



3.2.4. Barra de acceso rápido

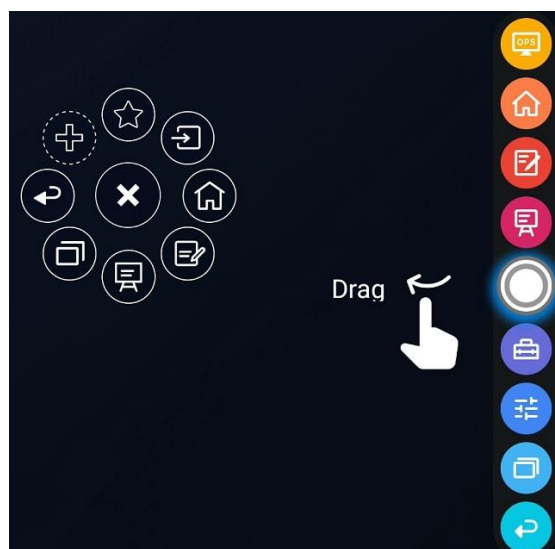
En la barra de acceso rápido, el sistema preconfigura algunas aplicaciones comunes. Toca el icono de la aplicación para acceder a su interfaz. Toca el icono de desactivación táctil para activar o desactivar la función táctil.












Barra de herramientas > Barra flotante

Presione la barra de herramientas y arrástrela hacia afuera, la barra lateral se puede transformar en una barra flotante.

En la barra flotante, los usuarios pueden agregar y eliminar iconos, añadir iconos personalizados y arrastrarla con los dedos para desplazarse por la pantalla. Para salir del modo flotante, pueden mover la barra flotante fuera de la pantalla.



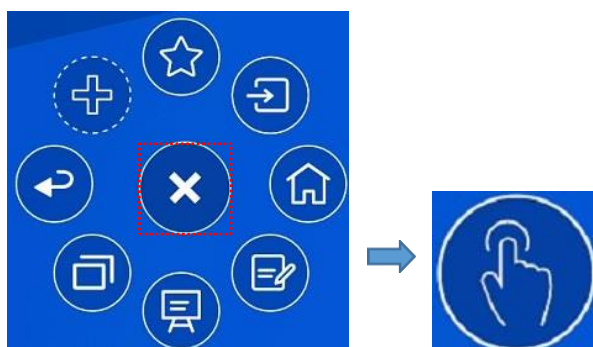
Las funciones de la barra de herramientas son las siguientes:

Icono	Funciones
	Toque para cambiar a la fuente OPS, mantenga presionado para personalizar el ícono.
	Ir a la página de inicio.
	Toque una vez para iniciar el modo de anotación, toque nuevamente para detener la anotación y tomar una captura de pantalla.
	Cambiar al modo pizarra.
	Minimizar o maximizar la barra de herramientas.
	Toque para ingresar a la barra de acceso rápido.
	Toque para ingresar al Panel de Control.
	El selector de aplicaciones permite al usuario administrar las aplicaciones que se están ejecutando actualmente. Deslice el dedo hacia la izquierda o hacia la derecha para ver las aplicaciones que se están ejecutando actualmente, deslice hacia arriba o hacia abajo para cerrar la aplicación o toque "borrar todo" para cerrar todas las aplicaciones.
	Regresar al menú anterior o salir de una aplicación.

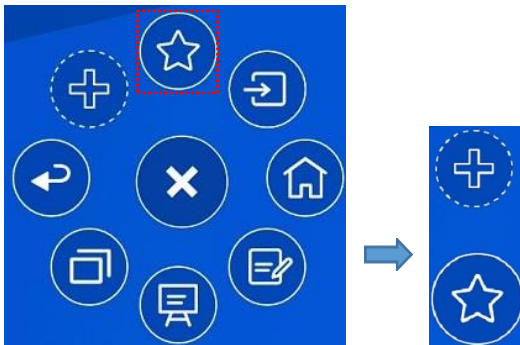
En la barra de herramientas, presione el área negra arriba y hacia afuera, la barra lateral se puede transformar en una barra flotante.

En la barra de herramientas, los usuarios pueden tocar el ícono para ingresar a la interfaz de funciones, agregar y eliminar íconos, agregar íconos personalizados, arrastrar la barra de herramientas con los dedos para moverse por la pantalla.

Estándar > Minimizado

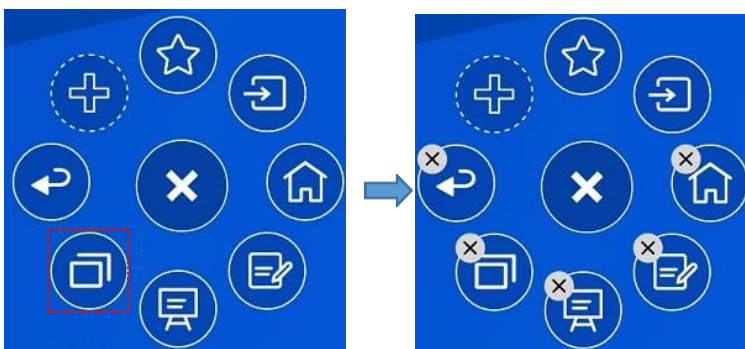


Estándar > Favorito

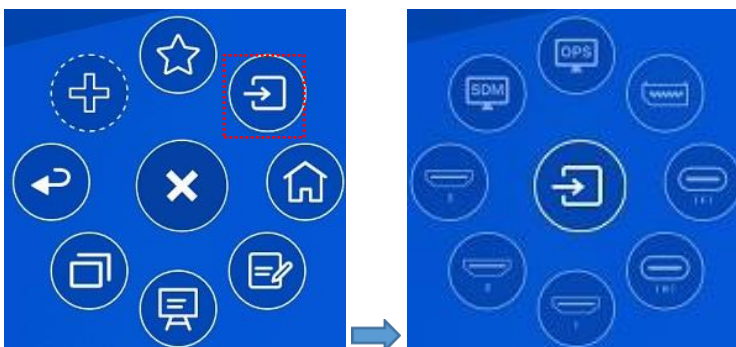


Eliminar iconos



Mantenga presionados los iconos para ingresar al estado de eliminación de iconos, toque el ícono x en la esquina superior izquierda para eliminar iconos.



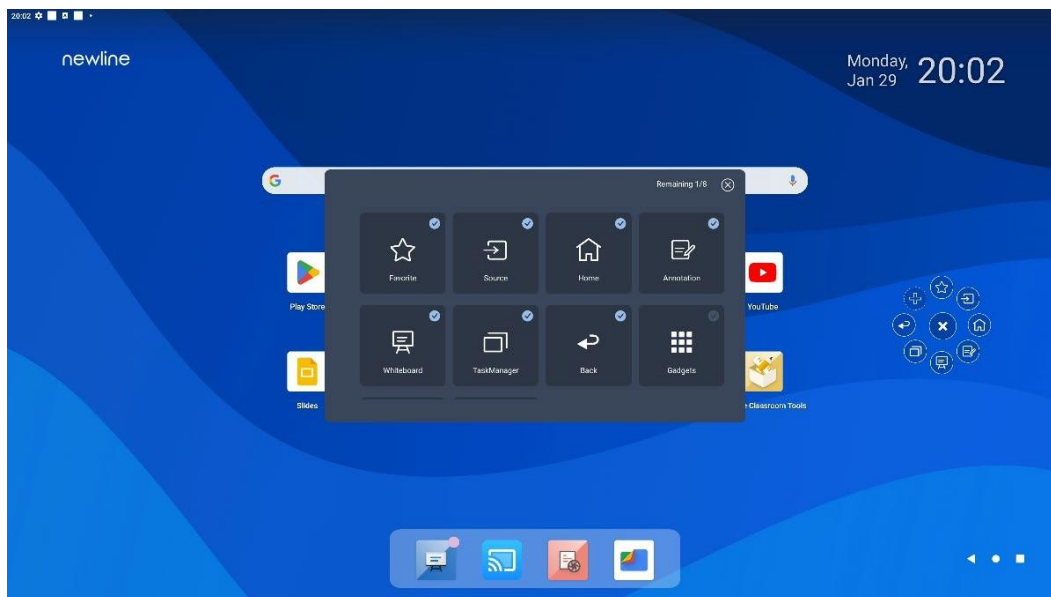
Fuente de señal




Personalizar los iconos de la barra de herramientas

En la interfaz de la barra de herramientas, toque el icono  para mostrar la siguiente interfaz . Los usuarios pueden personalizar los iconos de la barra de herramientas.

Los iconos con ✓ en la esquina superior derecha se mostrarán en la barra de herramientas.



3.3. Fuentes

Pulse  para acceder la selección de fuente de señal, incluyendo (F) Tipo C, (R) Tipo C, HDMI 1, HDMI 2 y HDMI 3, OPS, SDM y Display Port.

El icono sin fuente de señal conectada se mostrará en gris, y el icono con fuente de señal conectada se mostrará en blanco. Al seleccionar el icono blanco, se mostrará el contenido de la fuente de señal en la pantalla.



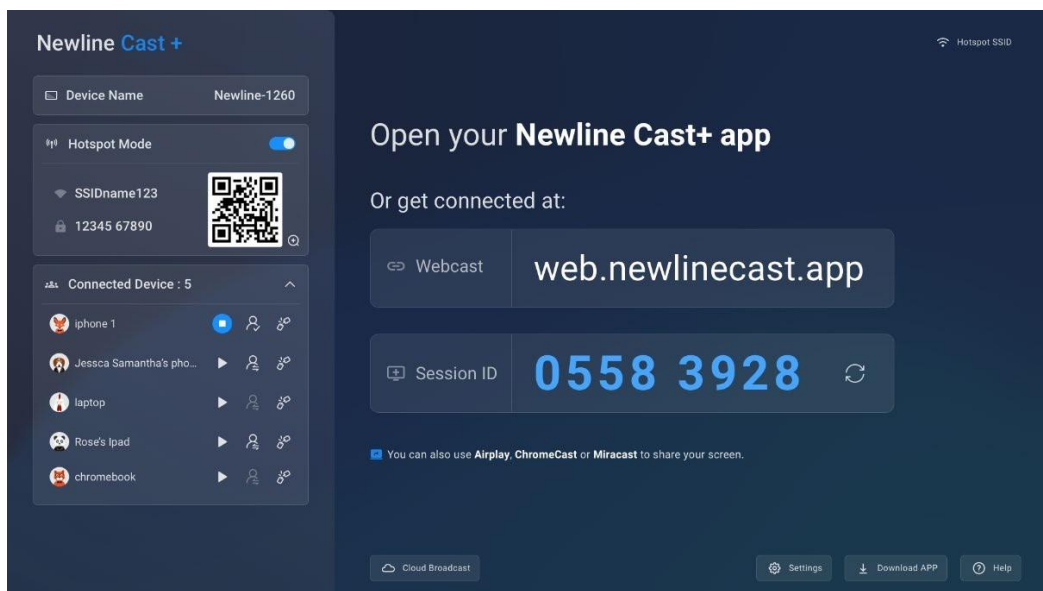
En la página de la fuente de señal, toque OPS para introducir la fuente OPS, como se muestra en la siguiente figura. Si la pantalla no cuenta con OPS, se mostrará "Sin señal".

3.4. Newline Cast+



Comparte la pantalla fácilmente: Comparte la pantalla de tu smartphone o portátil con un solo toque. Permite la transmisión sin aplicaciones mediante Airplay/Chrome Cast/Miracast/DLNA/Webcast, y también compatibilidad con aplicaciones móviles y de PC en iOS/Mac OS/Windows/Android, eliminando la necesidad de cables o adaptadores.

Pulse  en la página de inicio, acceda a **Newline Cast+**. Aparecerán instrucciones en pantalla para transmitir de forma inalámbrica a la pantalla, como se muestra en la siguiente figura:



4. PIZARRA

La función de pizarra está diseñada para presentar textos de conferencias a los asistentes de forma rápida y sencilla. La pizarra cuenta con las siguientes funciones:

- **Discusión y anotación en pantalla**

En la página de la pizarra, puedes seleccionar el tipo, el ancho y el color del lápiz para escribir o anotar en la pantalla. También puedes borrar el contenido seleccionado o borrar todo el contenido de la pantalla.

- **Navegación de página**

Obtener una vista previa o eliminar páginas.

- **Rechazo de la palma**


Cuando el rechazo de palma está activado, los dedos y el lápiz pueden escribir y dibujar, pero no se reconocen la palma ni el puño.

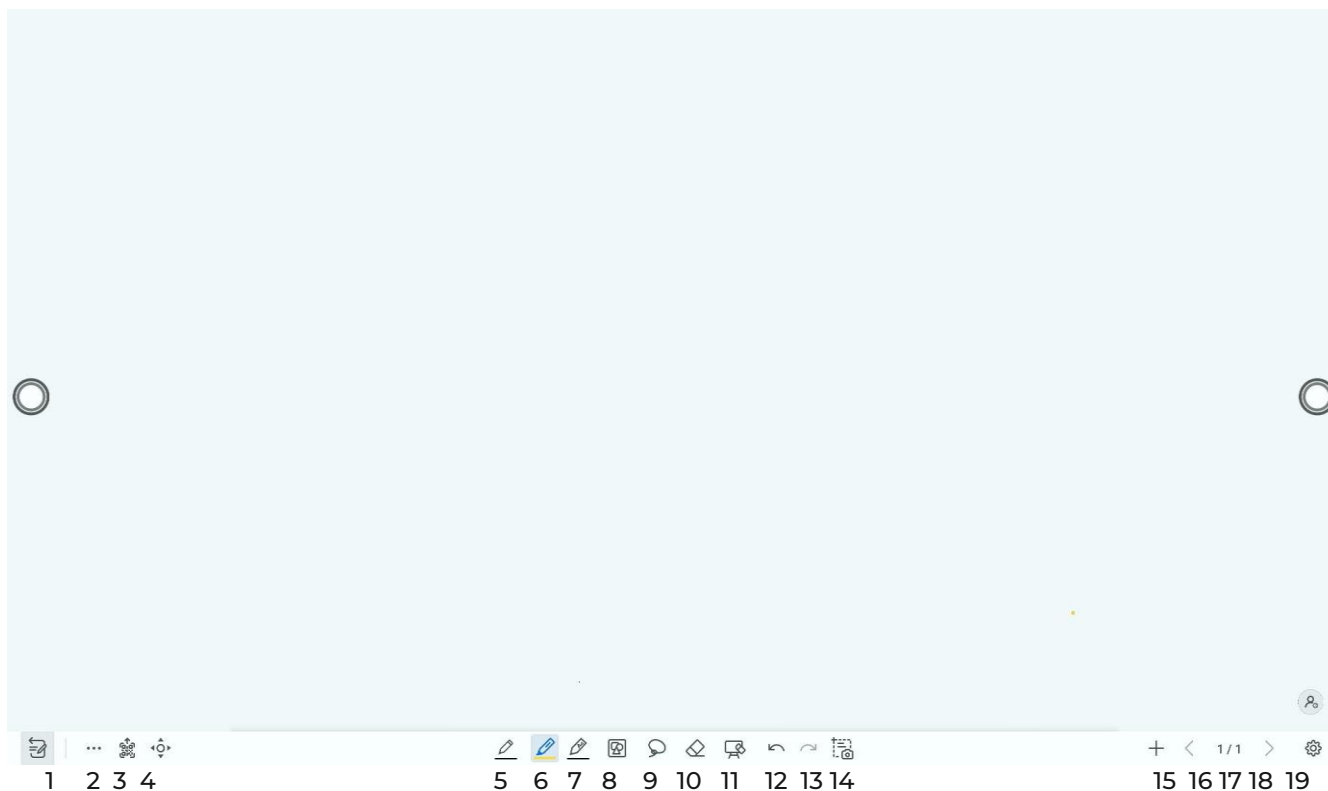
- **Borrador de palma**



Cuando el borrador de palma está activado, también se pueden reconocer los dedos y los lápices, y la palma y el puño se reconocerán como borradores grandes.

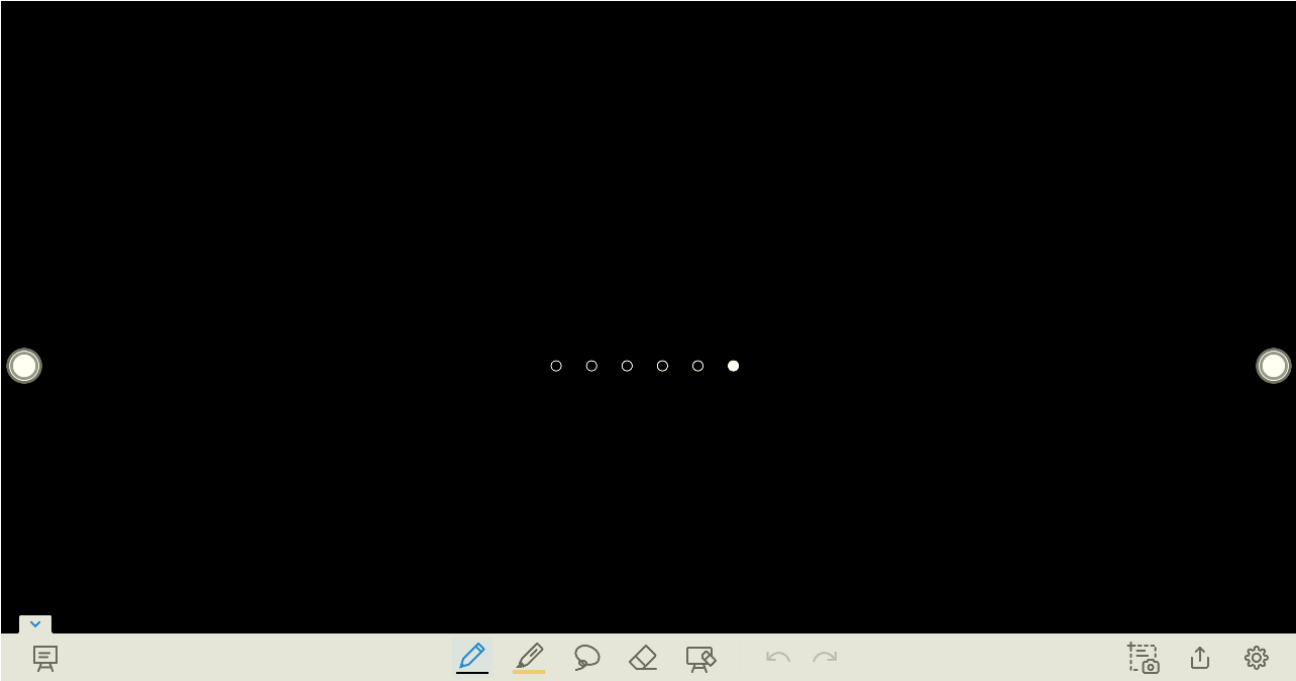
Nota: Las funciones de Rechazo de Palma y Borrador de Palma están disponibles para la pizarra y la aplicación de anotaciones. Ambas son mutuamente excluyentes y no se pueden desactivar simultáneamente. Puede activar o desactivar la función de Rechazo de Palma en la página de configuración de la pizarra.

4.1. Modo pizarra

Toque el icono de pizarra en la página de inicio o pulse  en cualquier barra de herramientas lateral para ingresar al modo de pizarra integrada, como se muestra en la siguiente figura:



Pulsa  en la barra de herramientas lateral o toque  En el modo de discusión, para acceder al modo de anotación. En este modo, una capa transparente cubre la pantalla, permitiéndote escribir sobre lo que esté en ella hasta que salgas del modo de anotación.



20

21 22 23


N°	Nombre del icono	Función del icono
1	Cambio de modo	Toque para cambiar al modo de anotación.
2	Más	Toque para acceder a la interfaz de opciones. Los usuarios pueden insertar imágenes, texto, notas adhesivas, buscar imágenes o buscar en la web, etc.
3	Código QR	Toque para exportar los datos de la pizarra en código QR.
4	Mover lienzo	Toque para ingresar a la función de mover lienzo, presione y mueva el dedo en la página para mover el lienzo y el contenido.
5	Bolígrafo	Toca para usar la función de lápiz y el ícono se volverá azul. Mantén presionado el ícono durante dos segundos para configurar el tamaño y el color.
6	Resaltador	Toca para usar el resaltador y el ícono se volverá azul. Mantén presionado el ícono durante dos segundos para configurar el tamaño o el color del resaltador.
7	Lápiz con inteligencia artificial	Toque para usar la función de lápiz AI, toque y mantenga presionado el ícono durante dos segundos para seleccionar el tipo de lápiz o configurar el tamaño y el color.
8	Insertar forma automática	Toque para acceder a la interfaz de selección automática de formas. Los usuarios pueden insertar formas y configurar su color.
9	Seleccionar	Toque para seleccionar y editar el contenido de la pizarra. Cuando se selecciona el objeto, los usuarios pueden moverlo, acercarlo o alejarlo, copiarlo, cortarlo, rotarlo, bloquearlo, cambiar de capa o eliminarlo.
10	Borrador	Toque para seleccionar la función de borrador y el ícono se volverá azul. Mantenga presionado el ícono durante dos segundos para configurar el modo de borrador.
11	Borrar todo	Borrar todos los datos de esta página.

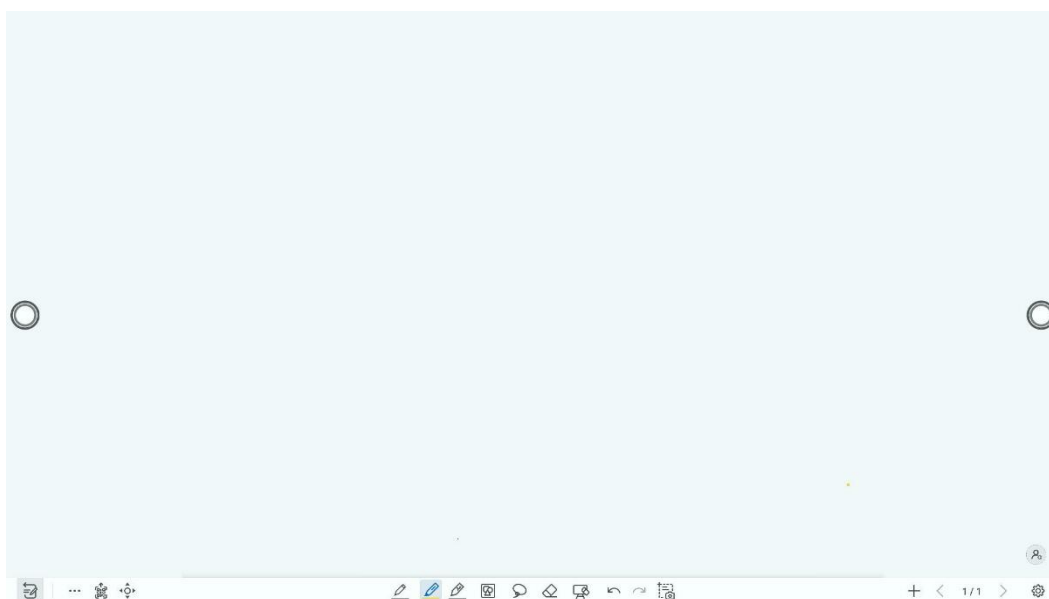
12	Deshacer	Volver al paso anterior.
13	Rehacer	Toque para restaurar la acción que se canceló en el paso anterior.
14	Captura	Toque para tomar una captura de pantalla.
15	Nueva página	Toque para agregar una nueva página.
16	Página anterior	Toque para volver a la página anterior.
17	Navegación	Toque para mostrar las miniaturas de la página.
18	Página siguiente	Toque para ir a la página siguiente.
19	Ajustes	Toque para ingresar a la interfaz de configuración de la pizarra.
20	Cambio de modo	Toque para cambiar al modo de discusión.
21	Guardar	Toque para ingresar a la interfaz para guardar captura de pantalla.
22	Captura de pantalla	Toque para tomar una captura de pantalla y guardar los datos en el archivo comandante > imagen > captura de pantalla.
23	Ajustes	Toque para ingresar a la interfaz de configuración de anotaciones.

4.2. Funciones de la pizarra


4.2.1. Nueva página y configuración

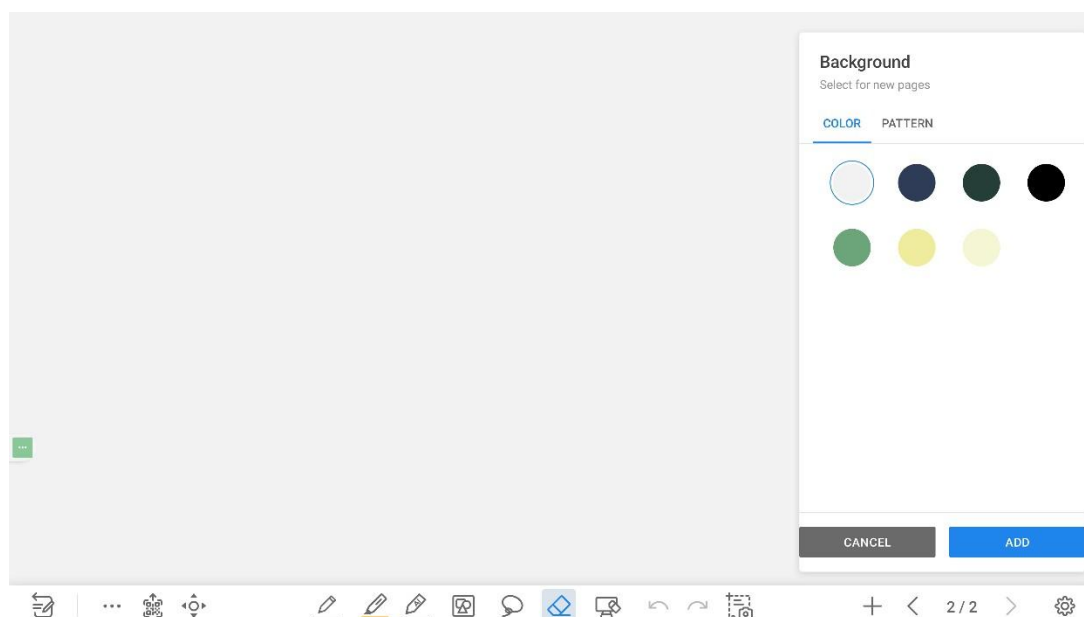
- Crear una nueva página

En el modo de discusión, toque  Para crear una nueva página. Se pueden crear hasta 99 páginas. Véase la siguiente figura:



- Configuración de página


Toque y mantenga presionado  Durante dos segundos, accederá a la configuración del fondo. Seleccione el color y el patrón y haga clic en AÑADIR para añadir una nueva página. El color y el patrón definidos se mostrarán en la nueva página, como se muestra en la siguiente figura.



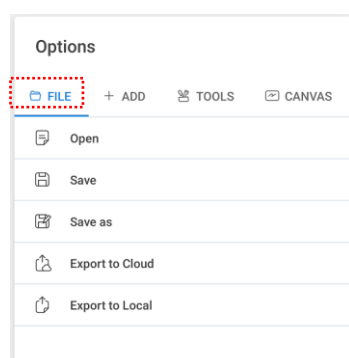
4.2.2. Cambio de modo

Pulsa  en la esquina inferior izquierda del modo pizarra para cambiar a los modos de anotación.

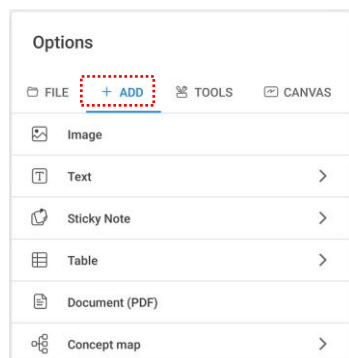
Opciones

Toque el  icono para acceder a la interfaz de opciones. Los usuarios pueden gestionar archivos, añadir texto, notas adhesivas, buscar imágenes o buscar en la web, etc.

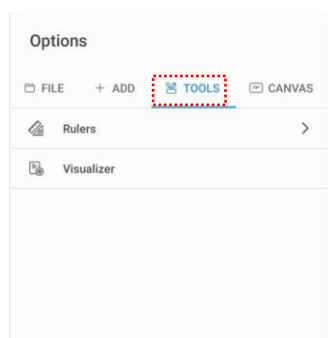
En los elementos de ARCHIVO, puede importar datos desde la administración de archivos, guardar archivos de la pizarra y exportar páginas de la pizarra.



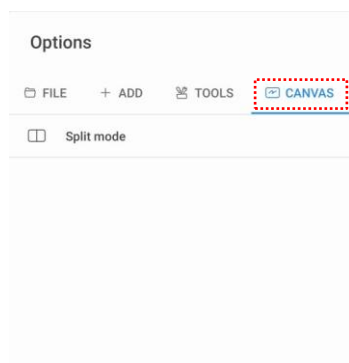
En AGREGAR, puede importar imágenes, texto, tablas inteligentes, notas adhesivas, documentos PDF, mapas conceptuales, videos y audio desde archivos del sistema y dispositivos USB. También puede importar imágenes de búsqueda, búsquedas web y YouTube en internet.



En los elementos HERRAMIENTAS, puede utilizar reglas para dibujar líneas o formas en la página, importar la imagen del visualizador, etc.




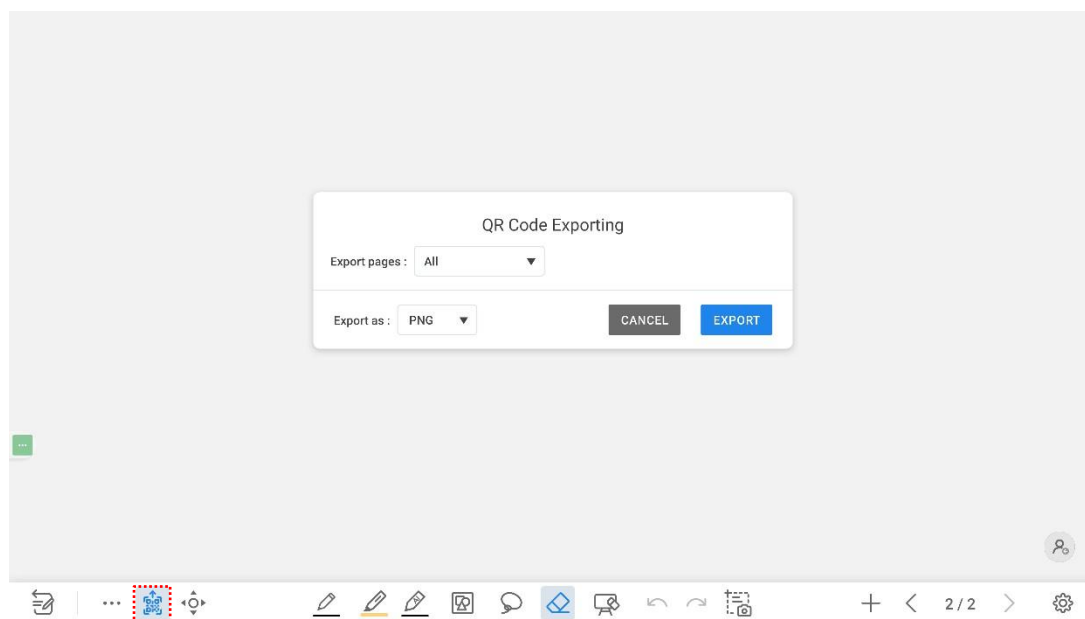
En los elementos de CANVAS, puede elegir el modo dividido para configurar la aplicación dividida.



4.2.3. Exportación de código QR

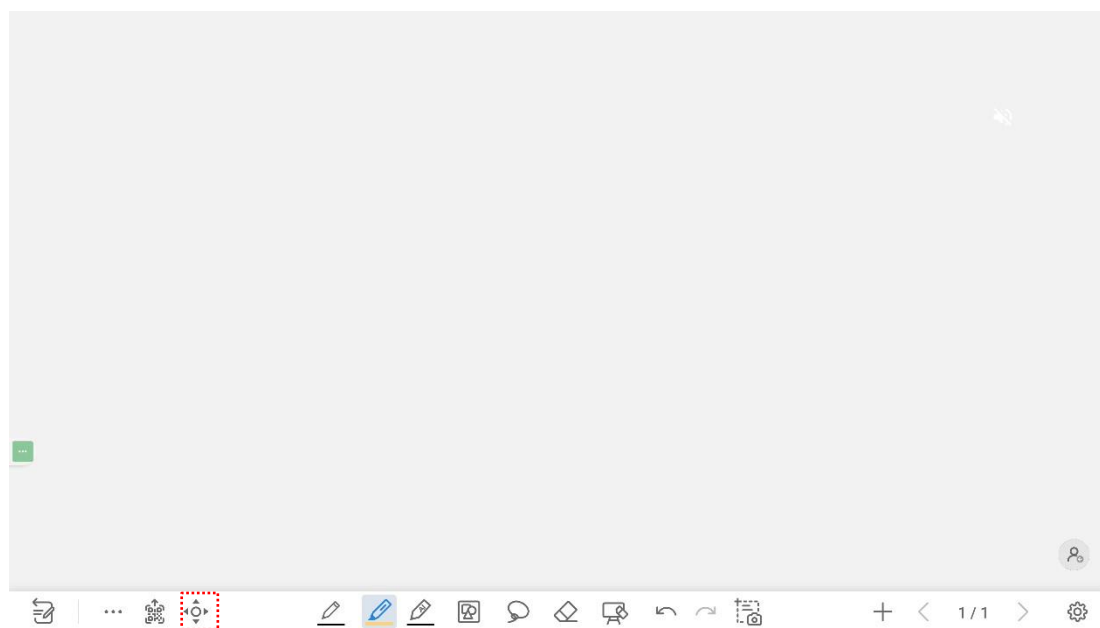


En la pizarra, toque  Para abrir la ventana de exportación de códigos QR, puede exportar la página de la pizarra a código QR. Antes de eso, puede personalizar el número de páginas de exportación y cambiar el formato de exportación.






4.2.4. Mover el lienzo


En la pizarra, toque el ícono para ingresar a la función de mover lienzo, presione y mueva el dedo en la página para mover el lienzo y el contenido.





Tipo de pluma

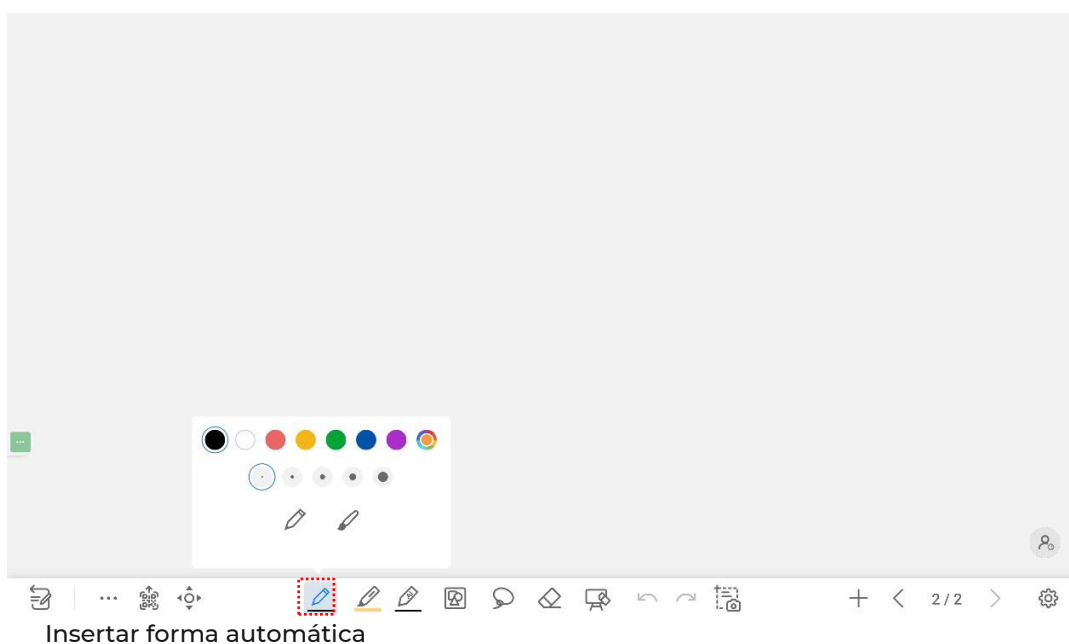
En la pizarra, se admiten cuatro tipos de lápices: lápiz duro, pincel, resaltador y lápiz AI.


- Bolígrafo  y  : usado para escribir.
- Resaltador  : se utiliza para resaltar. Los caracteres cubiertos por comentarios siguen siendo visibles.

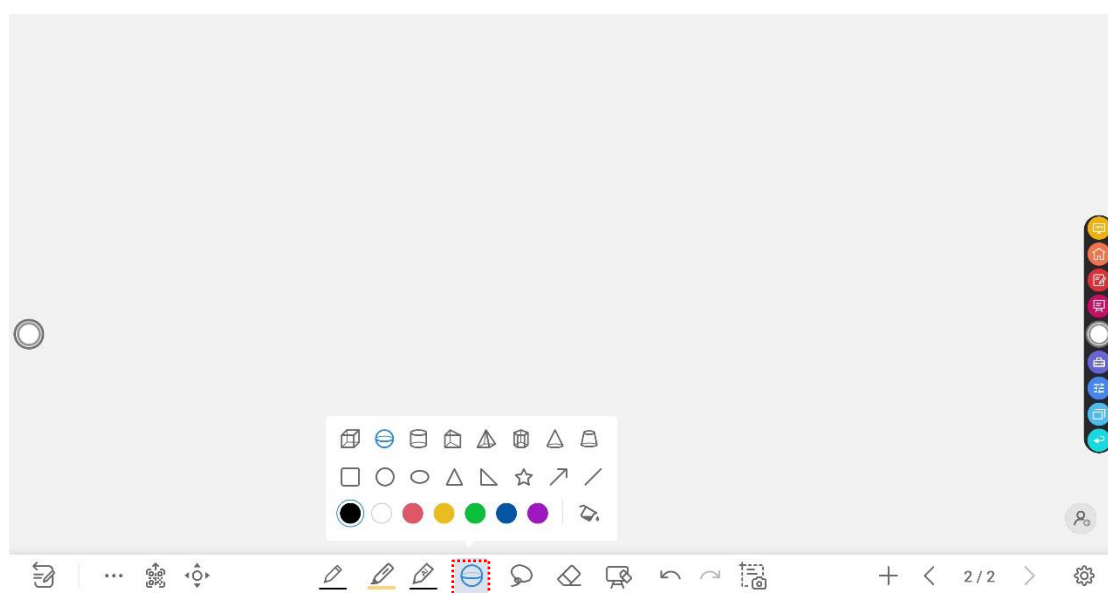
- Lápiz con inteligencia artificial ,  y  : se utiliza para escribir, admite reconocimiento de texto, reconocimiento de formas y reconocimiento de fórmulas.

4.2.5. Tamaño y color de línea

En la pizarra, mantenga pulsado  o . Durante dos segundos, puede configurar el tamaño y el color de la línea. Puede seleccionar el tamaño y el color de la escritura, como se muestra en la siguiente figura:



En la pizarra, toque  para insertar la forma y el diagrama tridimensional o establecer las formas y el color.




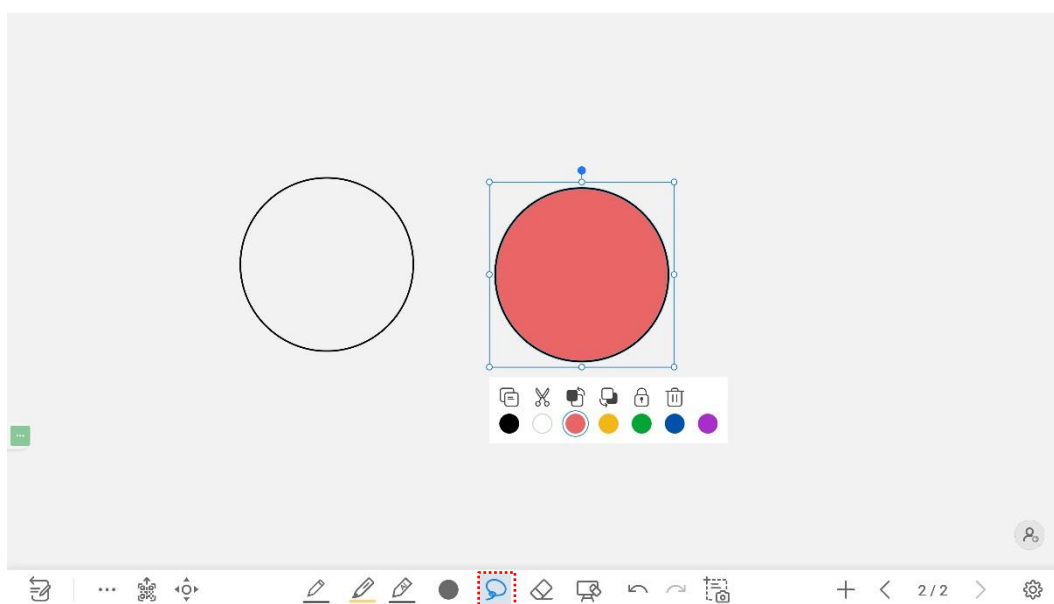


El icono admite tres estados:

No disponible: el ícono no está disponible cuando los usuarios insertan una flecha y una línea; No seleccionado: el borde de las formas se colorea cuando el ícono no está seleccionado; Seleccionado: la forma se rellenará con colores cuando importe la forma;

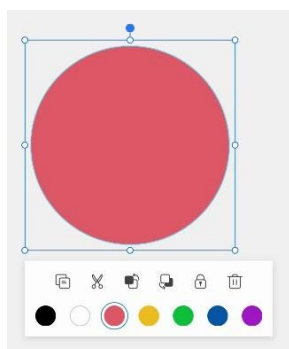
4.2.6. Seleccionar

En la pizarra, toque  y el usuario puede elegir los datos de la página para moverlos, acercarlos, alejarlos, rotarlos o cambiarlos de color.












Gesto con el dedo.

Girar:





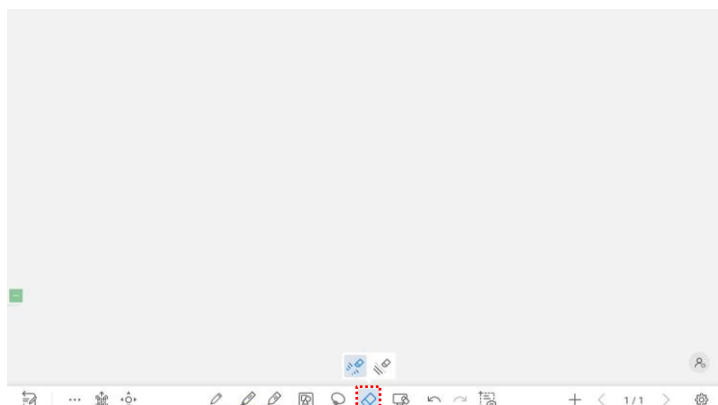
Zoom acercar/alejar:

Iconos	Funciones
	Mantenga presionado este ícono para rotar los elementos seleccionados
	Toque este icono para copiar los elementos.
	Toque este icono para cortar los elementos.
	Toque este icono para pasar a la capa superior.
	Toque este icono para pasar a la capa inferior.
	Toque este icono para bloquear la capa.
	Toque este icono para eliminar los elementos.
	Pegar (Mantenga presionada la pantalla durante unos dos segundos. El ícono aparecerá solo después de copiar o cortar un objeto)
	Toca este ícono para desbloquear la capa. (El ícono solo aparecerá después de bloquear un objeto).


4.2.7. Borrador

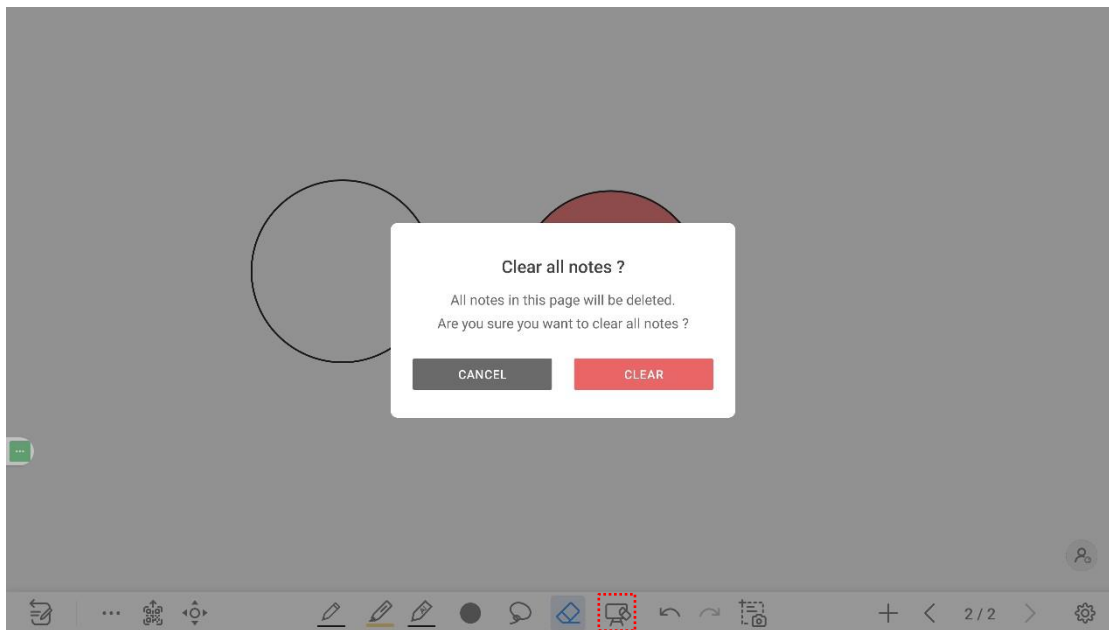
Hay dos métodos disponibles para borrar errores escritos o contenido como los siguientes:

- Borrador parcial: Pulse  para limpiar la parte que pasa del borrador.
- Borrador de objetos: Pulse  para limpiar todo el objeto.




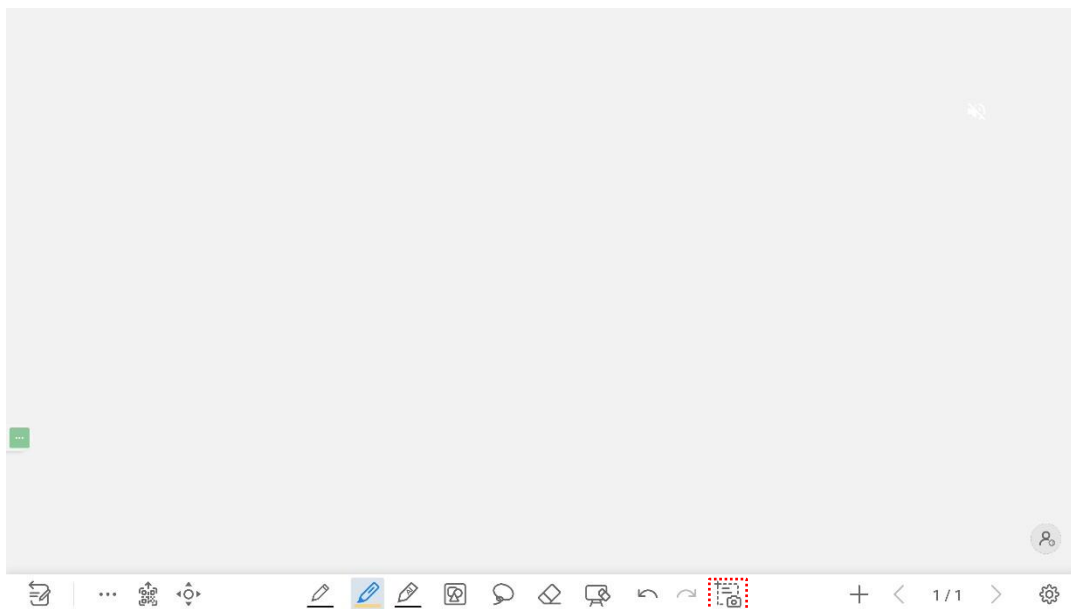
Borrar todo

En la página de la pizarra, toque  para mostrar las ventanas emergentes para borrar todo el contenido de la página actual, como se muestra en la siguiente figura:




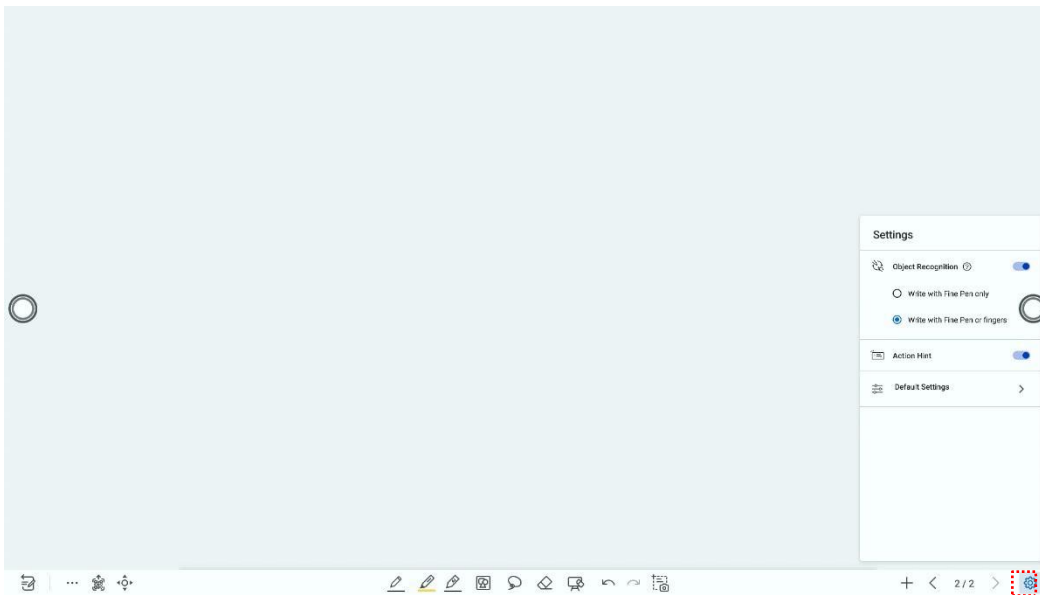
4.2.8. Captura

Pulse  Para tomar una captura de pantalla, puede guardar la captura de pantalla en imágenes, imprimirla y compartirla.



4.2.9. Configuración de pizarra

Toque el  Icono para ingresar a la barra de configuración, los usuarios pueden configurar el reconocimiento de objetos, la sugerencia de acción y la configuración predeterminada.

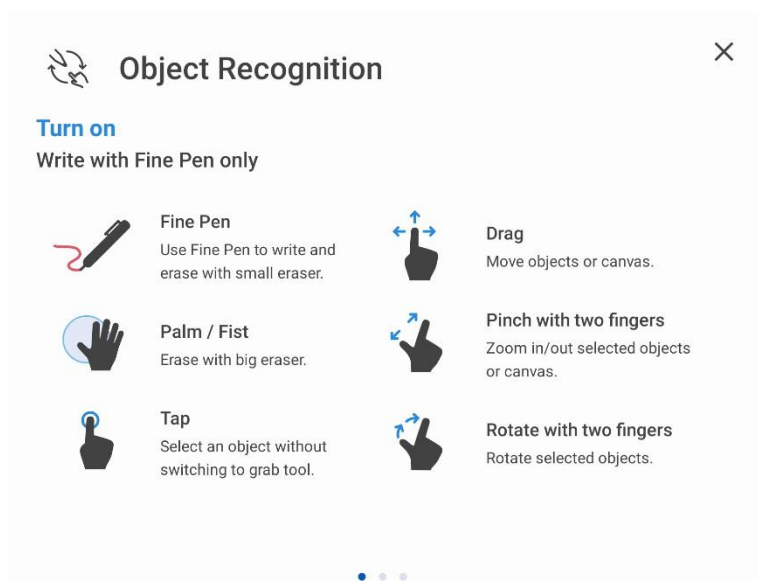


Reconocimiento de objetos

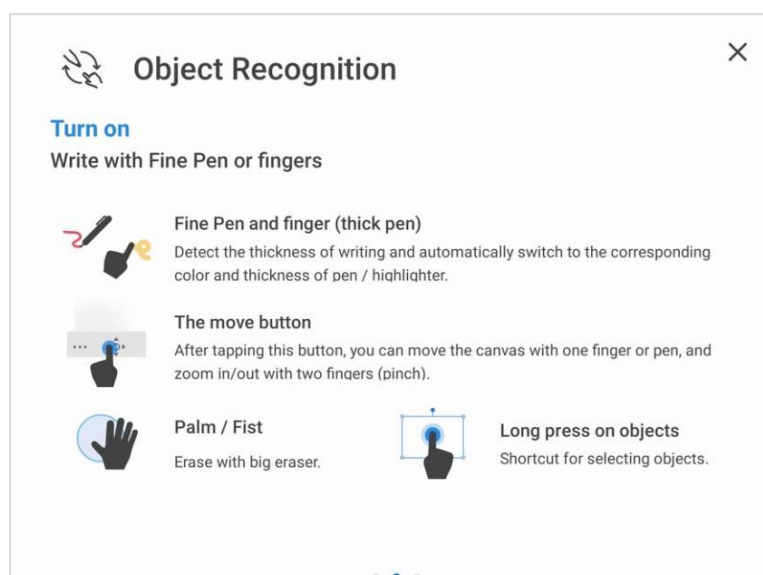
Los usuarios pueden arrastrar el control deslizante para habilitar la función de detección de objetos,

tocar  para ver funciones detalladas, como se muestra en la siguiente figura:

Ejemplo 1: Activar la escritura solo con Fine Pen



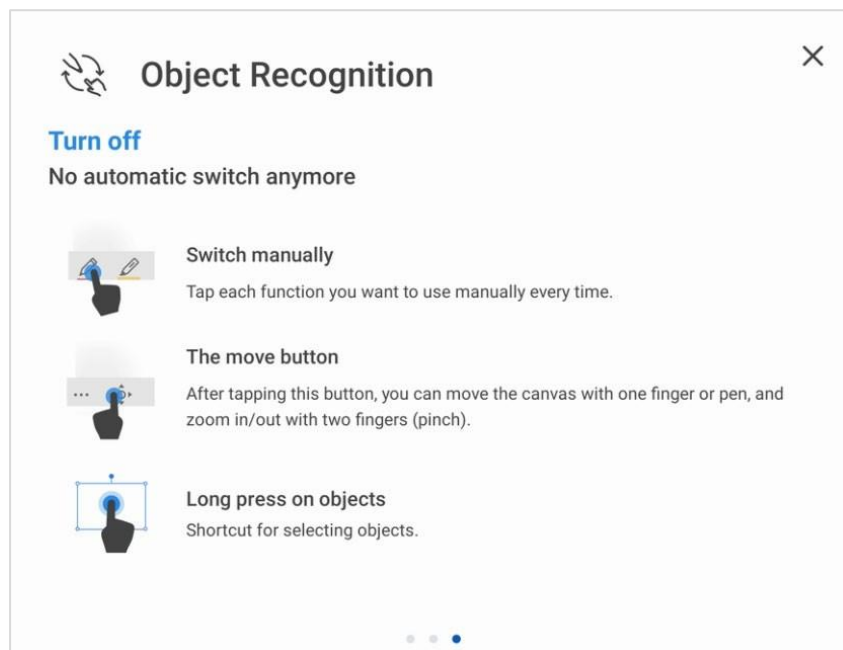
- Lápiz fino (2 mm): utilice el lápiz fino para escribir y borrar con un borrador pequeño.
- Puño/Palma: Identificado como borrador (100 pt).
- Tocar: seleccione un objeto sin cambiar a la herramienta de agarre.
- Arrastrar: mover objetos o lienzo.
- Pellizcar con dos dedos: acercar o alejar objetos seleccionados o el lienzo.
- Girar con dos dedos: Gira los objetos seleccionados. Ejemplo 2: Activar la escritura con el Lápiz Fino o con los dedos.



Lápiz Fino o con los dedos.

- Lápiz fino y dedo (pluma gruesa): Use el lápiz fino o el dedo (pluma gruesa) para escribir. El sistema detectará el grosor de la escritura y cambiará automáticamente al color y grosor correspondientes del lápiz/marcador.
- El botón de movimiento: después de tocar este botón, puede mover el lienzo con un dedo o un lápiz, y acercar o alejar con dos dedos (pellizco).
- Palma/Puño: Borrar con borrador grande.
- Pulsación prolongada sobre objetos: Atajo para seleccionar objetos.

Ejemplo 3: Desactivar el reconocimiento de objetos

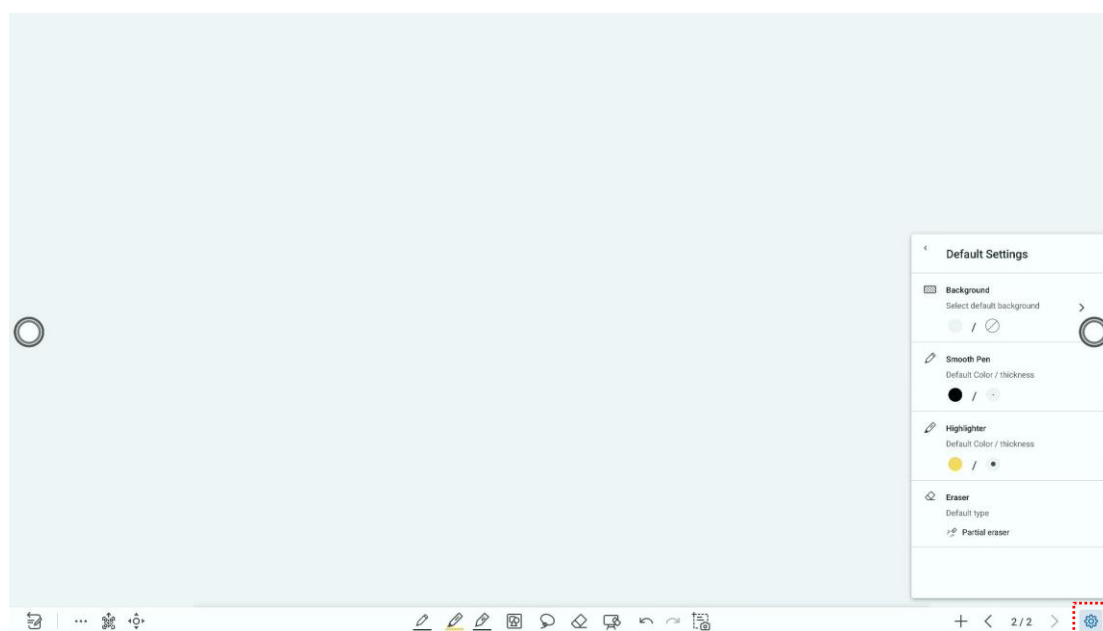


- Cambiar manualmente: toca cada función que quieras usar manualmente cada vez.
- El botón de movimiento: después de tocar este botón, puede mover el lienzo con un dedo o un lápiz, y acercar o alejar con dos dedos (pellizco).
- Pulsación prolongada sobre objetos: Atajo para seleccionar objetos.

Rechazo de la palma: Arrastre el control deslizante para activar o desactivar el Rechazo de Palma. Cuando el Rechazo de Palma está activado, los dedos y el lápiz pueden escribir y dibujar, pero no se reconocen la palma ni el puño.

Sugerencia de acción: Arrastre el control deslizante para habilitar la sugerencia de acción.

Configuración predeterminada: Pulse el botón para acceder a la página de configuración predeterminada. Cualquier página nueva usará la configuración predeterminada. Los usuarios pueden configurar el fondo de la página de la pizarra, cambiar el color y el grosor del Lápiz Suave y el Resaltador, y cambiar el tipo de borrador predeterminado. Se pueden configurar tanto el borrador de objetos como el borrador parcial.

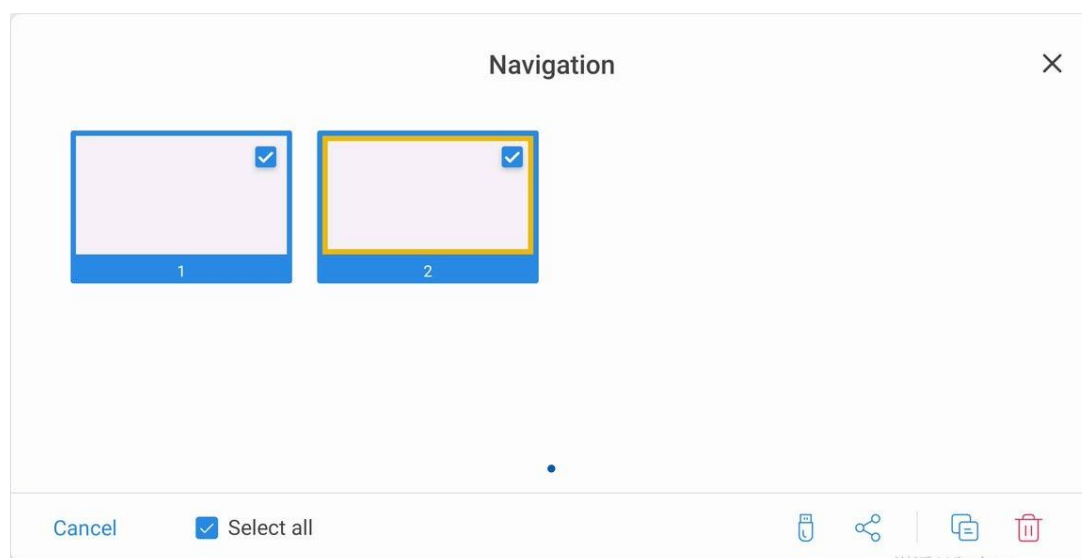


5. OPERACIONES DE PÁGINA

Puede obtener una vista previa, seleccionar y eliminar la página escrita; también puede guardar la página en el dispositivo Flash USB o en archivos locales.

5.1. Vista previa de la página






Pulse **1 / 1** en la esquina inferior derecha del modo pizarra, se mostrarán todas las páginas. Toque una página para acceder a ella y realizar más operaciones, como se muestra en la siguiente figura.

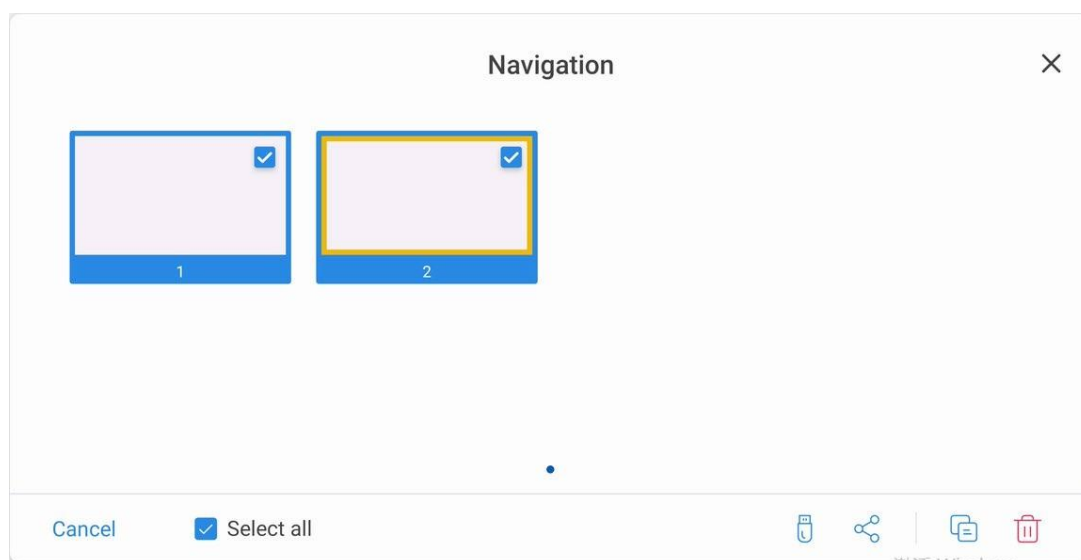


Nota: Solo se muestran 8 páginas a la vez. Puedes deslizar el dedo hacia la derecha o hacia la izquierda para ver más.

Operación de página

En la página de Navegación, puede seleccionar o eliminar páginas de escritura según los requisitos, como se muestra en la siguiente figura:



- Pulse  para seleccionar todas las páginas.
- Pulse  para guardar las páginas escritas en un dispositivo flash USB.
- Pulse  para compartir las páginas escritas en un archivo local o AquaMail.
- Pulse  para copiar la página.
- Pulse  para eliminar páginas seleccionadas.








6. ANOTACIÓN

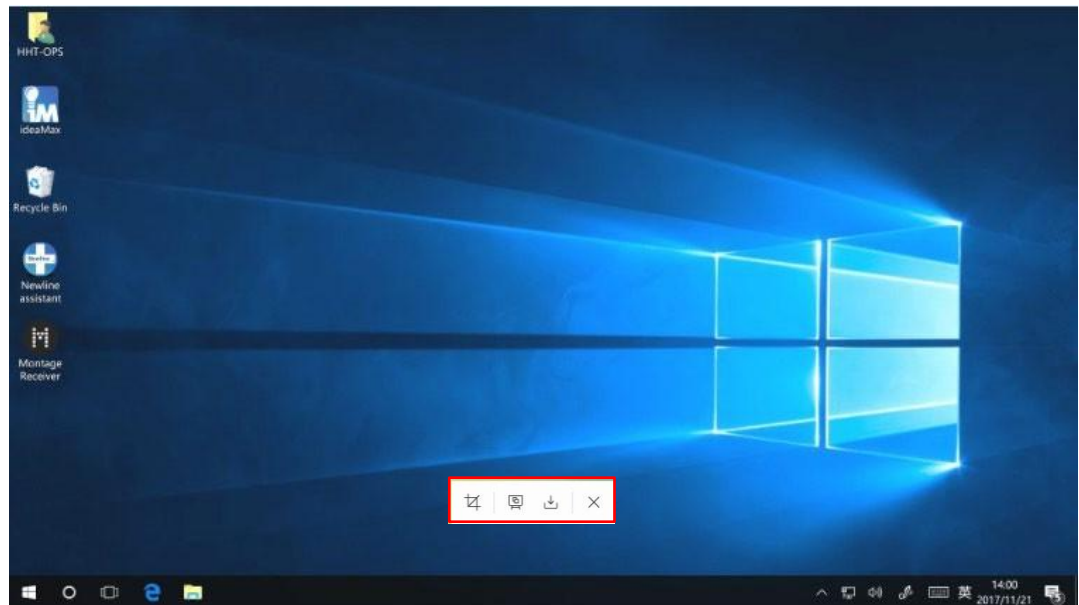
En el modo de anotación, el sistema genera una capa transparente en la parte superior de la pantalla y los usuarios pueden agregar anotaciones a la capa transparente hasta que salgan del modo de anotación.

El usuario puede ingresar al modo de anotación a través de los dos métodos siguientes:


- Toque el  icono en la barra de herramientas;
- En la interfaz "Pizarra", toque el icono .





6.1. Capturar pantalla

Pulse el icono  para acceder a la interfaz de captura de pantalla, los usuarios pueden tocar el icono  para tomar una captura de pantalla; toque el icono  para cambiar al modo pizarra; pulse  para guardar captura de pantalla, toque  para salir de la captura de pantalla.




6.2. Guardar captura de pantalla

Pulse  para que aparezca la interfaz para guardar la captura de pantalla, puede guardar o compartir la captura de pantalla de la siguiente manera:

- Pulse  para seleccionar todas las páginas.
- Pulse  para ver consejos.
- Pulse  para guardar las páginas de anotaciones en un dispositivo flash USB.
- Pulse  para compartir las páginas de anotaciones en un archivo local o en Aqua Mail. Notas:


Puede seleccionar la carpeta "Almacenamiento interno > Imágenes > Capturas de pantalla > imagen" para ver u obtener capturas de pantalla.

Ajustes

Pulse  para abrir la interfaz de configuración. Puedes activar o desactivar el reconocimiento de objetos, las sugerencias de acción y la captura de pantalla automática. Si la captura de pantalla automática está activada, el sistema tomará una captura de pantalla automáticamente al salir del modo de anotación.

Notas: Si necesita instrucciones más detalladas, consulte la configuración de la pizarra.

7. VISUALIZADOR

Toque el “” en la página de inicio para ingresar al Visualizador.

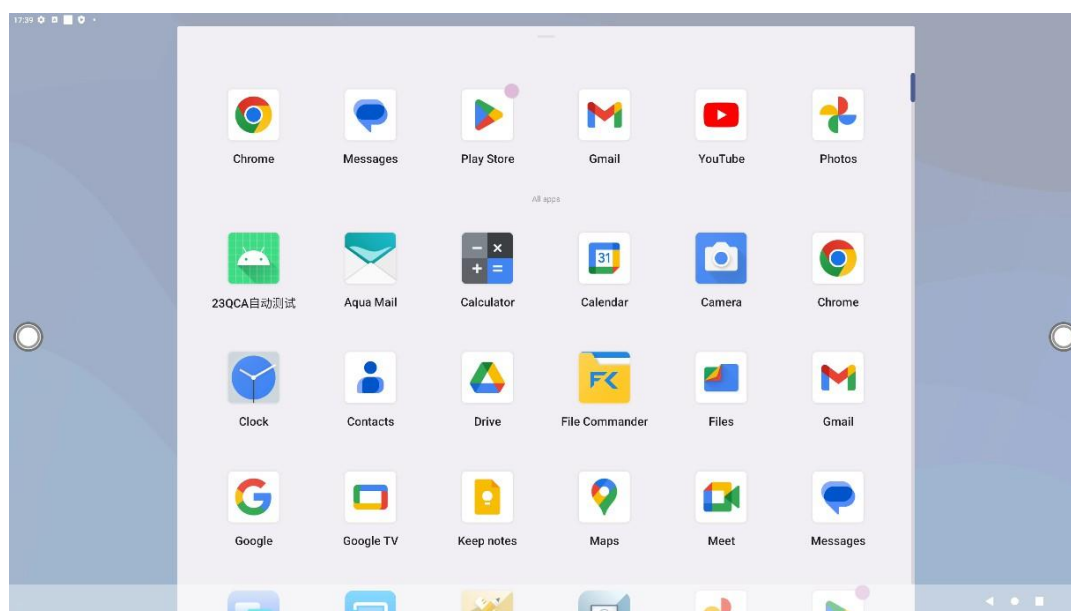


	Nombre del icono	Función del icono
1	Anotación	Toque para ingresar al modo de anotación.
2	Pizarra blanca	Toque para ingresar al modo pizarra.
3	Visualización en pantalla	Toque para mostrar la cámara del visualizador.
4	Modo de pantalla dividida (2)	Toque para visualizar en modo de pantalla dividida en 2.
5	Modo de pantalla dividida (4)	Toque para visualizar en modo de pantalla dividida en 4.
6	Interruptor de cámara	Toque para cambiar la cámara (solo cuando el panel tiene una cámara superior e inferior).
7	Captura	Toque para tomar una captura de pantalla, puede pegar la captura de pantalla en la pizarra, guardarla en archivos, guardarla en USB o compartirla.
8	Rotación (sentido horario)	Gire la imagen de la cámara en el sentido de las agujas del reloj.
9	Rotación (dirección contraria a las agujas del reloj)	Gire la imagen de la cámara en sentido antihorario.

10	Ajuste	Toque para ajustar el brillo, el contraste, la saturación y la nitidez.
11	Configuración	Toque para configurar el modo de imagen, la resolución y el sistema de color.
12	Salida	Toque para salir del visualizador.
13	Insertar	Toque para capturar o insertar una imagen desde los archivos.

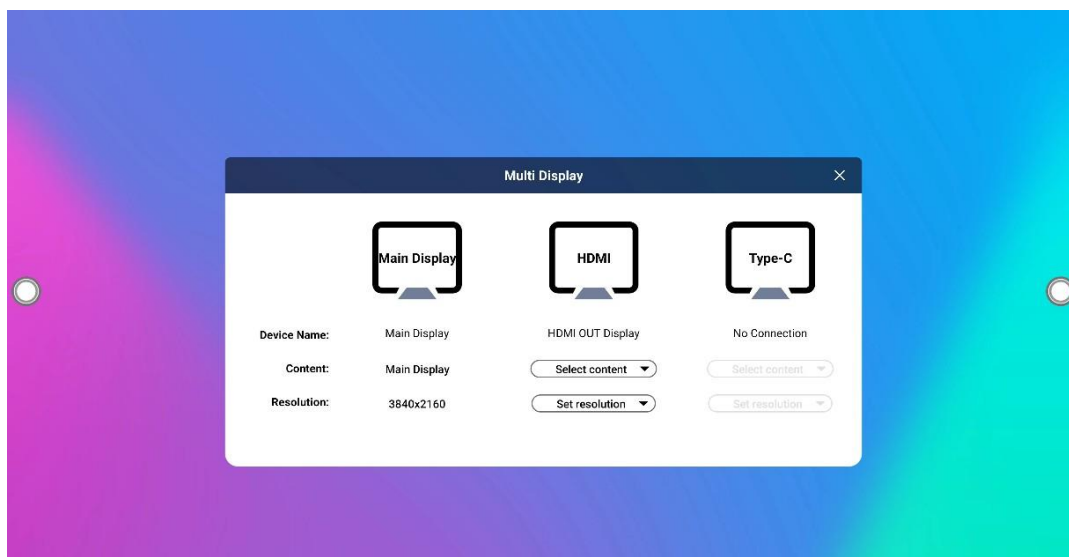
8. APLICACIONES

El widget muestra todas las aplicaciones preinstaladas. Toca el icono de una aplicación para ejecutarla. En la interfaz de la página de inicio, desliza dos dedos hacia arriba para acceder a la interfaz del widget.



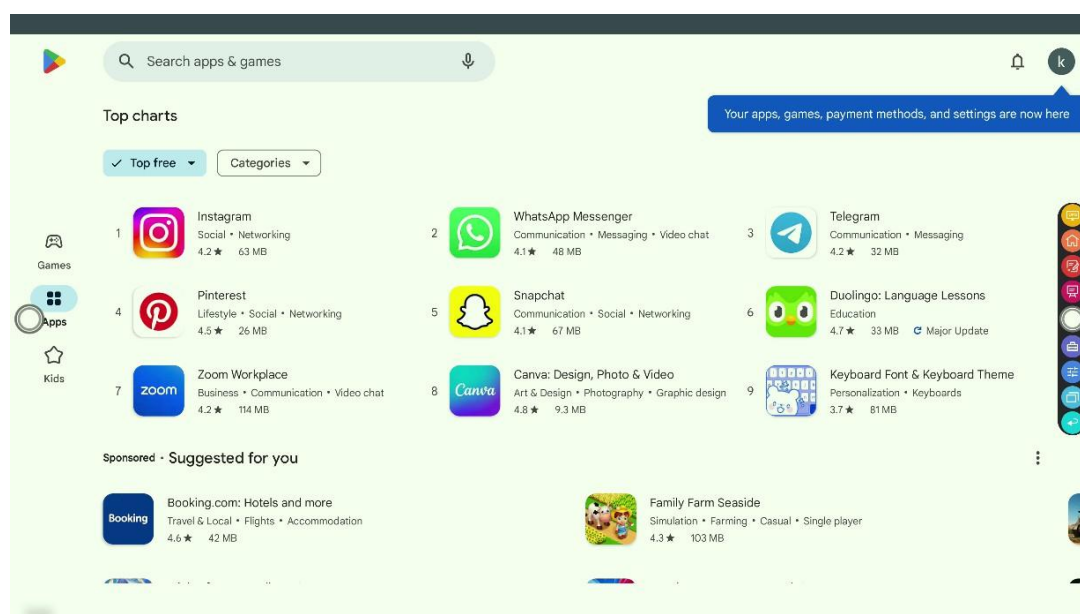
9. PANTALLA MÚLTIPLE

La función Multipantalla permite proyectar la pantalla principal a otras pantallas mediante el modo de proyección con cable (salida HDMI y salida tipo C). El usuario puede configurar el contenido y la resolución de salida. Permite visualizar hasta tres aplicaciones diferentes (pantalla principal + salida HDMI + salida tipo C) simultáneamente.



10. GOOGLE PLAY STORE

Desde Google Play Store puedes instalar aplicaciones según necesites, entra en “mis aplicaciones” para desinstalar las aplicaciones.




Notas: Antes de instalar una aplicación, asegúrese de que el bloqueo de instalación esté cerrado.

11. GESTIÓN DE VISUALIZACIÓN DE NEWLINE+

Newline Display Management Plus es una solución de gestión remota de pantallas que permite a los usuarios gestionar de forma centralizada las pantallas Newline desde la comodidad de su escritorio.

Pueden implementar e instalar aplicaciones, configurar los ajustes de la pantalla y enviar actualizaciones sin necesidad de comunicación.

Newline Display Management+



Newline Display Management+ platform makes remote device management easier than ever.

[LEARN MORE](#)

Register a new account

If you dont already have an account, take a moment to register a new Newline Display Management+ account.

[CREATE ACCOUNT](#)

ID: 1234567890123 [Version: 25.6.1.726]

Activate and enroll your device

If you already have a Newline Display Management+ account, start here to enroll this device

Enter your account name:

☐ [Accept terms and conditions](#)

[ENROLL](#)

[Click here to enroll using the 'Advanced wizard'](#)

Notas: Por favor visite nuestro sitio web en www.newline-interactive.com/ e ingrese a Soporte > Descargas para obtener más detalles sobre Newline Cast+ y Newline Display Management+.

12. VOTAR



Toque el icono "en aplicaciones para entrar a "Votar":

Los usuarios pueden introducir un tema (no obligatorio) y opciones (mínimo 2, máximo 10). Tras pulsar "Completar", se genera un código QR que los usuarios pueden escanear con sus dispositivos móviles.

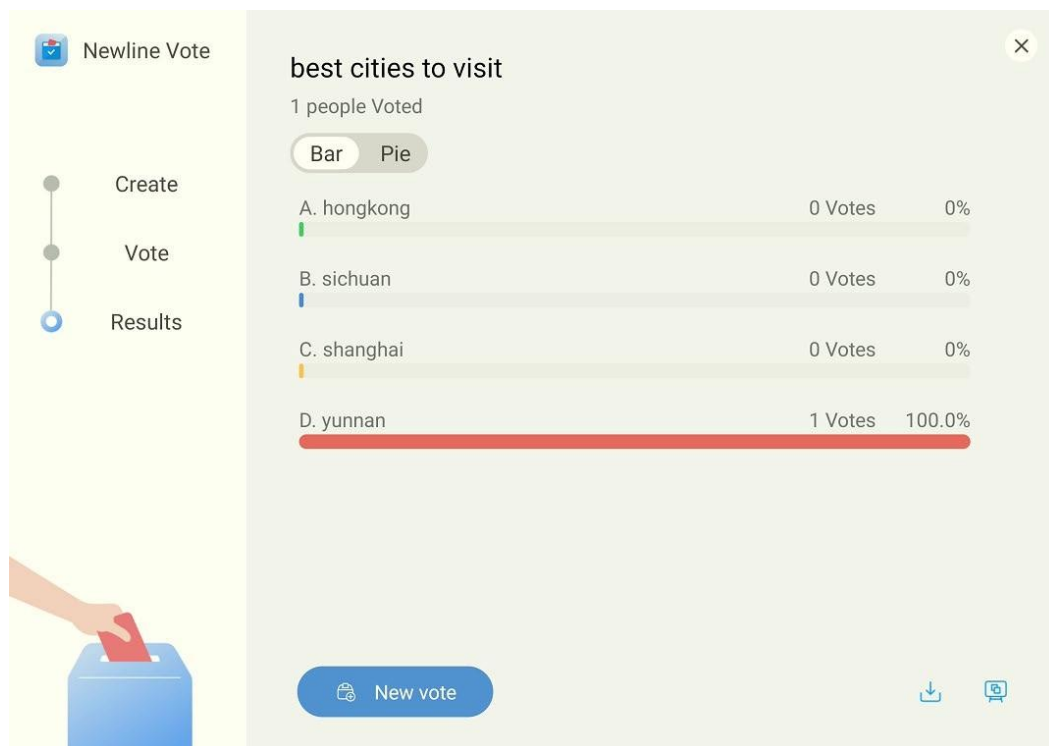


Nota: "Votar" solo funciona cuando tanto el panel como el dispositivo móvil están conectados a Internet.

El usuario verá el tema y las opciones de votación en su dispositivo móvil tras escanear el código QR. Tras seleccionar la opción, pulse "Enviar" para votar.

Durante la votación, el número de votantes se muestra en tiempo real bajo el código QR. Los usuarios pueden pulsar el botón "Resultado" para finalizar la votación y ver los resultados. Estos pueden mostrarse en formato "Gráfico circular" o "Gráfico de barras".

Los usuarios pueden tocar Insertar en la pizarra para insertar los resultados de la votación actual en la pizarra.

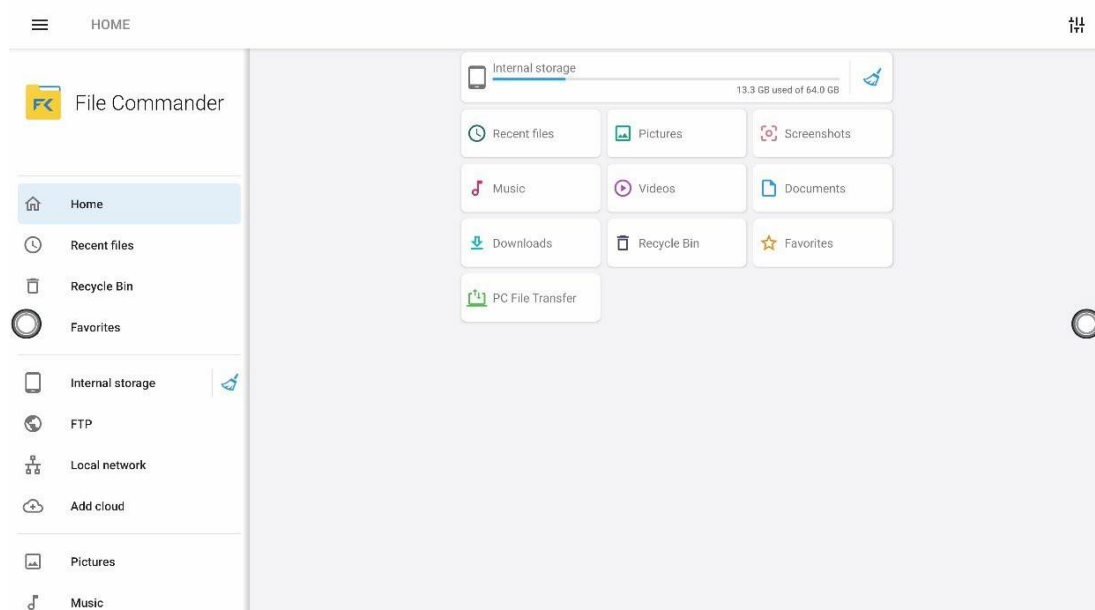


13. GESTIÓN DE ARCHIVOS

El producto admite la conexión a memorias flash USB. En la aplicación **Visor de Archivos**, puede previsualizar todos los archivos del almacenamiento interno y de los dispositivos de almacenamiento conectados mediante puertos USB, así como seleccionar, copiar, pegar, eliminar y buscar archivos.

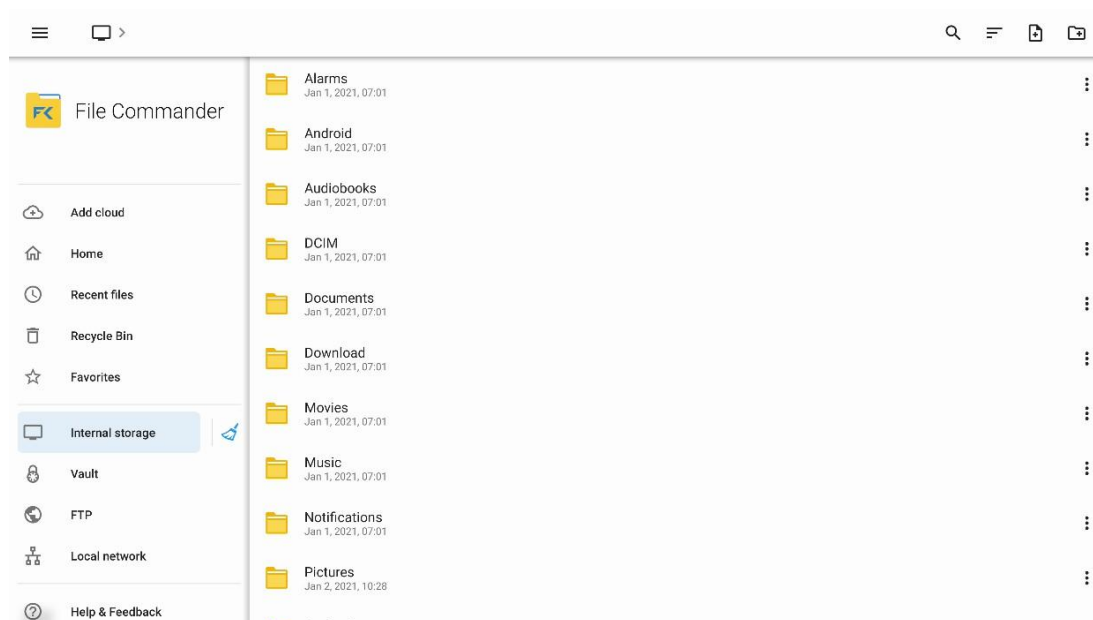
13.1. Página del visor de archivos

En la página de inicio, toque Visor de archivos para ingresar a la interfaz del administrador de archivos, puede tocar el ícono para ver imágenes o archivos, como se muestra en la siguiente figura:







13.2. Vista previa del archivo

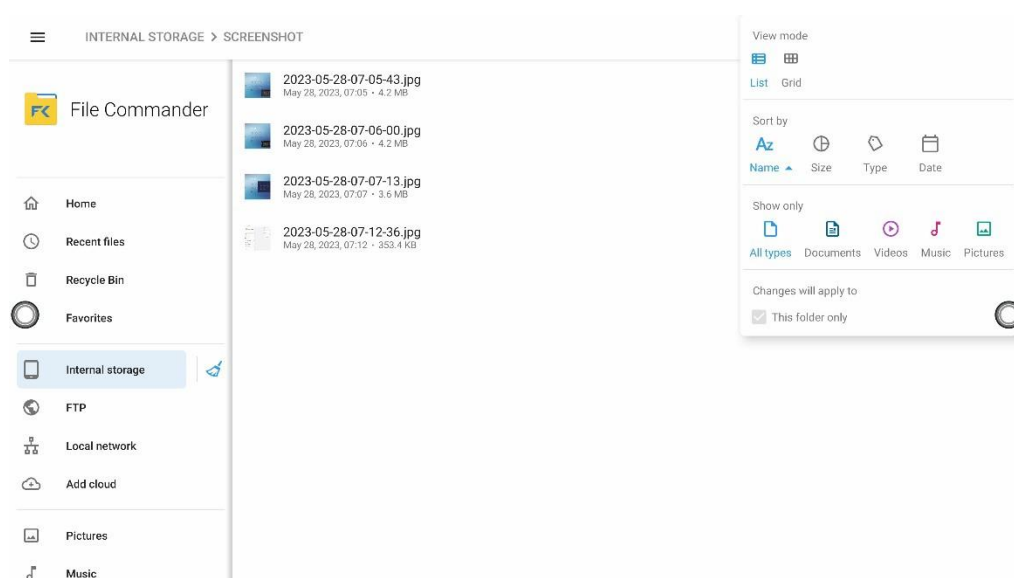
Al usar la aplicación Visor de archivos, puede tocar el submenú del lado izquierdo para obtener una vista previa de los archivos que están en el almacenamiento interno, los dispositivos de almacenamiento externos conectados a través de los puertos USB, los archivos almacenados en la nube, los archivos cargados por FTP y los archivos de la red local, como se muestra en la siguiente figura.





13.3. Filtrado de archivos

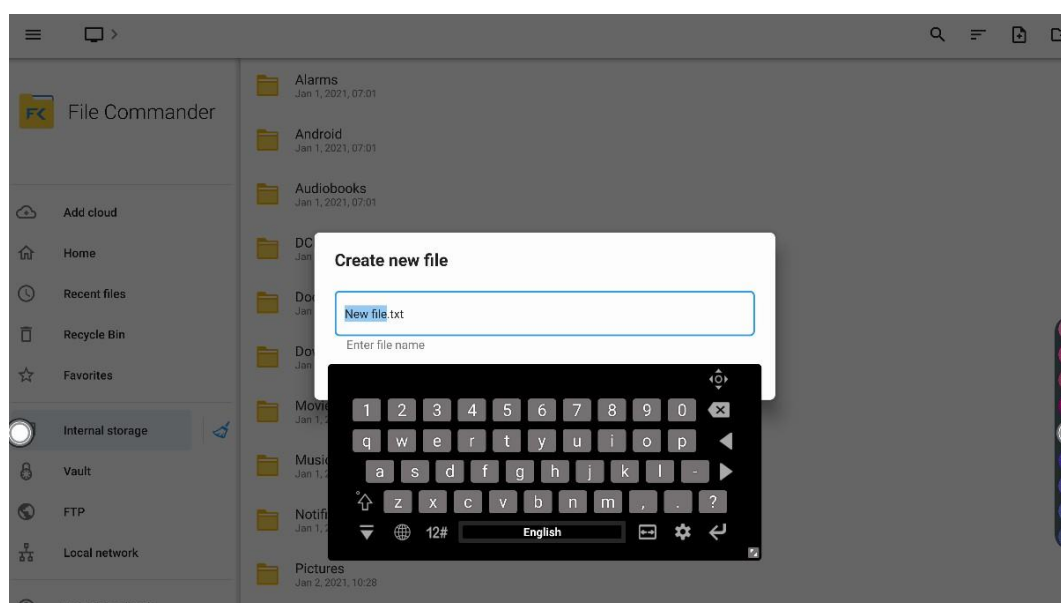
Puede tocar el menú del lado izquierdo para mostrar los archivos por tipo, por ejemplo, si los archivos son un documento, una imagen, música, un video, archivados o descargados.

- El sistema admite dos modos de visualización: lista y cuadrícula. Puede tocar  en la esquina superior derecha para cambiar  o  modos de visualización.
- Pulse  para mostrar archivos según nombre, tipo, tamaño y modificación.




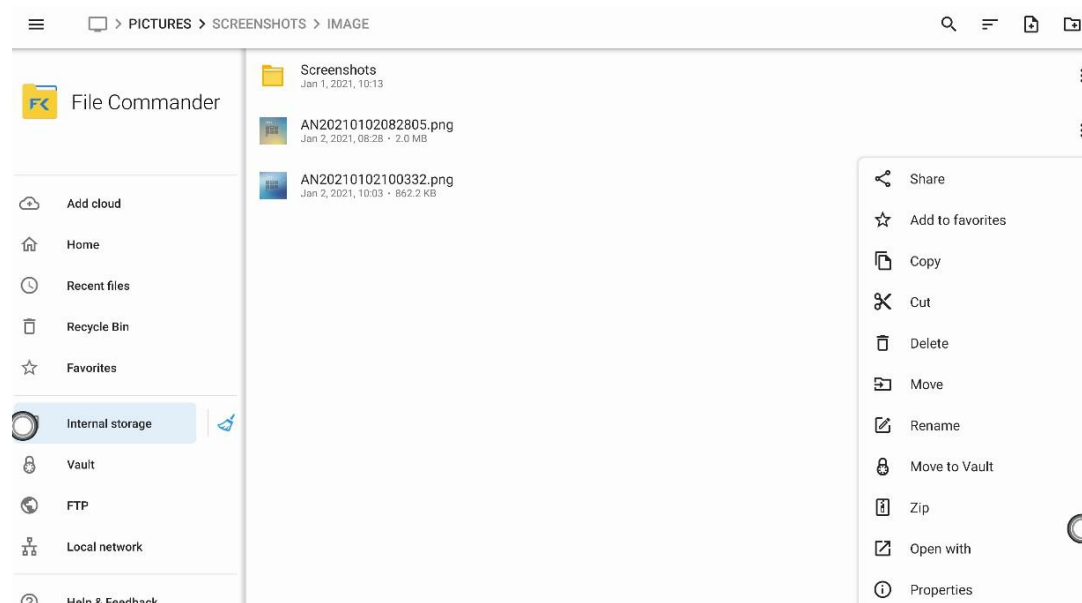
13.4. Nueva carpeta

Ingresa a la aplicación Visor de archivos y toque  para crear un nuevo archivo o tocar  para crear una nueva carpeta, como se muestra en la siguiente figura.



13.5. Operación de archivo

Acceda a la aplicación Visor de archivos. Puede crear carpetas según sus necesidades, seleccionar archivos con una pulsación prolongada y configurar fondos de pantalla, copiar, pegar y eliminar. Para obtener más información sobre otras funciones, pulse  en la esquina superior derecha para más operaciones.

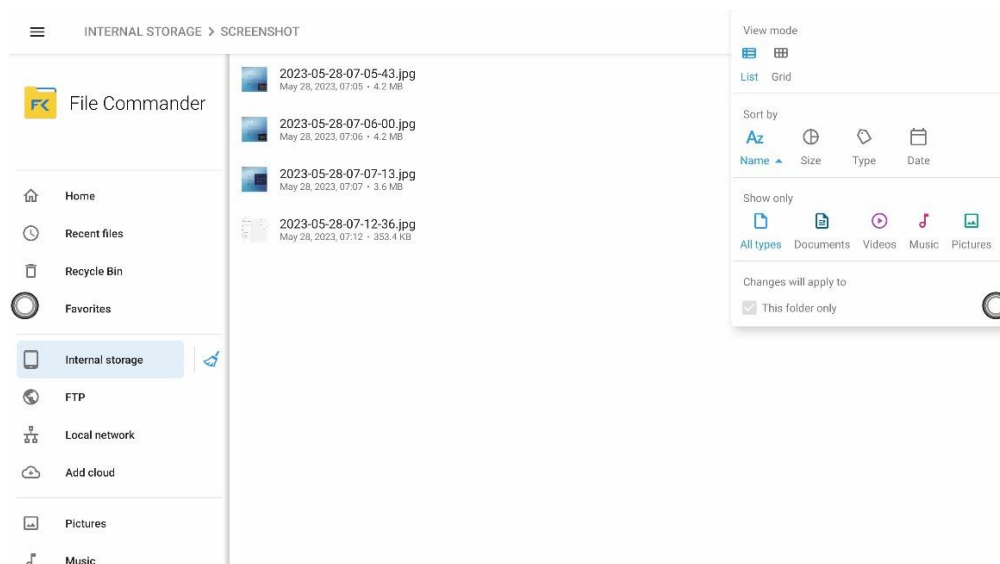


13.6. Nombre del archivo

En la carpeta "Almacenamiento interno > Imágenes > Capturas de pantalla" del Administrador de archivos, se guardan las capturas de pantalla de control remoto de esta reunión.

Las capturas de pantalla incluyen las capturas de pantalla de la página de anotaciones. En el modo de discusión, las páginas de captura de pantalla se guardan en la carpeta "Almacenamiento interno > Imágenes > Capturas de pantalla > Imagen". El nombre de las imágenes varía según el modo de captura de pantalla. Los archivos de imagen se nombran con el prefijo + archivo de creación.

Regla del nombre de prefijo: WB (página de modo de discusión), AN (captura de pantalla de la página de anotación).



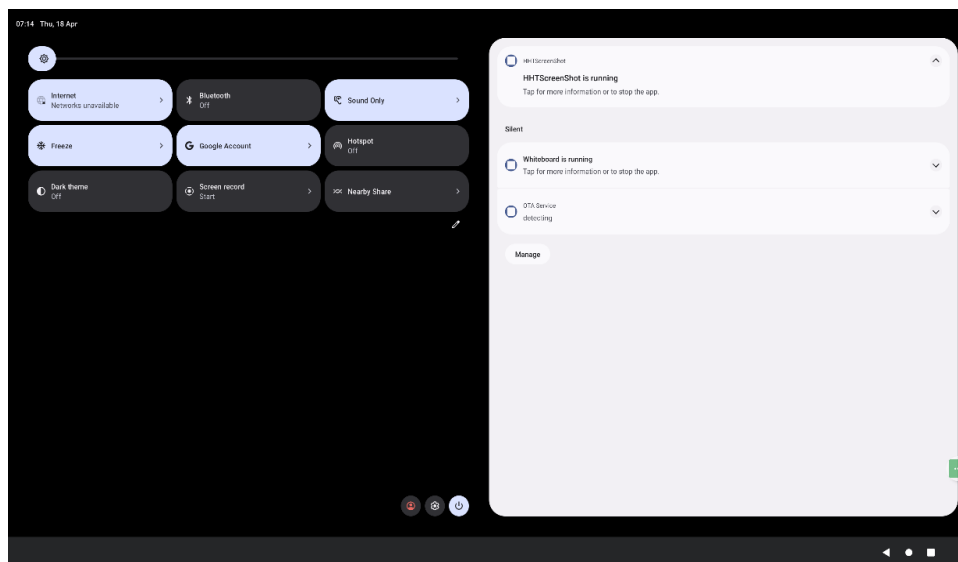
14. CAPTURA

Con la función de captura de pantalla, puede capturar la página actual y guardarla como imagen. Puede crear la captura de pantalla de la siguiente manera:



- Presione el icono de captura en el control remoto;
- Toque el icono de captura de pantalla en la barra de acceso rápido;
- Toca el icono de guardar en la página de anotaciones. Funciones comunes.
- Libertad: seleccione el modo libre, puede arrastrar libremente el cuadro de captura de pantalla para ajustar la pantalla de captura de pantalla;
- Pantalla completa: seleccione el modo de pantalla completa, captura de pantalla completa;
- Guardar: haga clic en Guardar para obtener la captura de pantalla y guardarla automáticamente;
- Insertar: toma la captura de pantalla como una imagen e insértala en la pizarra;
- Cerrar: Salir del modo de captura de pantalla. Guardar captura de pantalla.
- Guardar en imágenes: guarda la captura de pantalla en imágenes.
- Imprimir: ingrese a la interfaz de impresión para imprimir la captura de pantalla.
- Bluetooth: comparte la captura de pantalla por Bluetooth.
- Compartir cercano: comparte la captura de pantalla mediante el recurso compartido cercano.
- Aqua mail: guarda la captura de pantalla en Aqua mail.

15. MENÚ DE CONFIGURACIÓN RÁPIDA

Usando los dedos y deslizando hacia abajo desde la parte superior de la pantalla para acceder al menú de Configuración rápida, los accesos directos se muestran a la izquierda y las notificaciones se muestran a la derecha, como se muestra en la siguiente figura.



Icono	Funciones
	Arrastre el control deslizante para ajustar el brillo.
	Toque el icono para cambiar Internet.
	Toque para habilitar o deshabilitar el Bluetooth.
	Toque para habilitar o deshabilitar la función de solo sonido. En el modo de solo sonido, la pantalla LCD muestra la luz de fondo LED y se apaga, las demás funciones continuarán funcionando normalmente.
	Toque el ícono para habilitar la función Congelar.
	Toque el ícono para ingresar a la configuración de la cuenta de Google.
	Toque para habilitar o deshabilitar la olla caliente.
	Toque para habilitar o deshabilitar el tema oscuro.
	Toque para acceder a la aplicación de grabación de pantalla.
	Toque para ingresar a la interfaz para compartir cercana.
	Toque para editar el menú de acceso directo, mantenga presionado y arrastre para agregar los elementos.
	Toque el ícono para ingresar a la interfaz de selección de cuenta, puede cambiar de usuario, agregar usuarios e invitados.

	Toque el icono para ingresar a la página de configuración.
	Toque el ícono para seleccionar el acceso al bloqueo, apagado y reinicio.

16. PORTÁTIL DUAL DEL AULA DIGITAL INTERACTIVA

16.1. Especificaciones

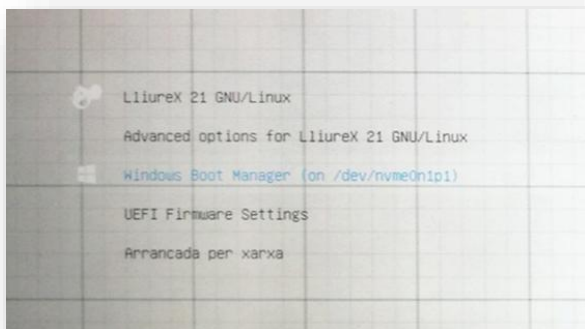
Pantalla	
Resolución	Resolución pantalla 1920x1080
Brillo	220 nits mínimo
Batería	
Autonomía mínima: 6h uso ofimático real	
Cargador de carga rápida	
Componentes	
Procesador	Procesador Intel® Core i3-1215U
Memoria RAM	16 GB DDR4, con un slot libre
Almacenamiento	512 GB SSD M2 Interfaz: NVMe
Tarjeta gráfica	Integrada
Altavoces	
Ubicación	Frontal
Cámara	
Ubicación frontal	Con cubierta de privacidad integrada en dispositivo. HD 720p
Puertos	
2 puertos USB 3.2 Gen 1	
1 puerto USB 3.2 Gen 1	
1 puerto HDMI 2.0	
1 USB tipo C / Thunderbolt 4	
Sistemas operativos	
Lliurex 21	
Windows 11	
Red	
Cableada	1 puerto RJ-45 con soporte Wake-on-LAN PXE (o adaptador)
Inalámbrica	WiFi 802.11 b/g/n/ac 2x2 o superior (wifi 6)
Periféricos	Bluetooth® 5.0 o superior

16.2. Puertos



Para visualizar el ordenador en el panel, se conecta el puerto HDMI del PC con un puerto HDMI del panel.

Si también se quiere comandar el ordenador desde la pantalla táctil, se ha de conectar un puerto USB del PC al puerto USB Touch del panel más cercano al puerto HDMI conectado. Esto es importante ya que estos puertos están emparejados.



16.3. Inicio del portátil

Inicio del portátil

Al arrancar el dispositivo se accederá a un menú de arranque (GRUB) en el que se podrá elegir entre los dos sistemas operativos presentes en el dispositivo, el Windows 11 y el Lliurex 21.

Inicio de sesión: acceso con la Identidad Digital

Para conseguir la máxima homogeneidad en ambos sistemas operativos se emplea como inicio de sesión la **Identidad Digital**

definida dentro del marco del proyecto Centro Digital Colaborativo.

Esto supone un importante avance hacia la mejora de la privacidad y la protección del sistema, ya que cada persona de la comunidad educativa podrá disponer de su propio espacio de trabajo en el ordenador, y de diferentes privilegios en función de su perfil (alumnado, docente...).

Puesto que se trata de un ordenador pensado para uso del profesorado, se ha configurado para bloquear el acceso a Identidades Digitales del alumnado.

Integración con las wifis educativas de la GVA

Aunque el portátil incluido en la dotación ADI está pensado para ser instalado en el puesto del docente y conectado a la red cableada del centro, es posible que, en determinadas circunstancias, resulte preferible o necesario utilizar una conexión inalámbrica. A tal efecto, el portátil viene preparado para su integración con las wifis educativas de la GVA, ya operativas en la mayor parte de los centros educativos incluidos en el proyecto Escuelas Conectadas.



AULA
DIGITAL
INTERACTIVA