



Guía visual

# AULA DIGITAL INTERACTIVA

# ÍNDICE

Guía  
capacitación  
**ADI**



## **1 | CARACTERÍSTICAS GENERALES ADI**

- 1.1 Panel digital interactivo
- 1.2 Puertos
- 1.3 Operaciones básicas
- 1.4 Configuración
- 1.5 Ordenador portátil

## **2 | FUNCIONALIDAD PIZARRA DIGITAL**

- 2.1 Utilidades
- 2.2 Configuración

## **3 | OTRAS FUNCIONALIDADES DEL PANEL DIGITAL**

- 3.1 Navegación
- 3.2 Modo anotación
- 3.3 Visualizador de archivos
- 3.4 Aplicaciones Android
- 3.5 Gestión de incidencias

## **4 | USO CON OTROS DISPOSITIVOS**

- 4.1 Interacción con dispositivos de aula
- 4.2 Fuente externa por cable (ordenador)
- 4.3 Fuente externa inalámbrica (tablet o móvil)
- 4.4 Dongle
- 4.5 Aplicaciones PC

# #01 | CARACTERÍSTICAS GENERALES ADI

## 1.1 | Panel digital interactivo

### ¿Qué es?

- Un **panel digital interactivo** es un tipo de dispositivo de visualización que permite a las personas usuarias **interactuar** a través de toques al panel. Esto permite realizar **varias acciones**, como hacer trazos en una pizarra digital, ejecutar aplicaciones o navegar por Internet.
- El panel elegido para las Aulas Digitales Interactivas es un panel táctil interactivo de **65" para primaria** y **75" para secundaria**, 4K UHD y sistema operativo Android.
- Es **compatible** con los principales sistemas operativos del mercado: Windows, IOS, o Linux.
- En estos paneles se puede encontrar una **gran variedad de puertos y conexiones**.



## 1.1 | Panel digital interactivo

### Puesta en marcha

En el **lateral trasero** podemos encontrar:

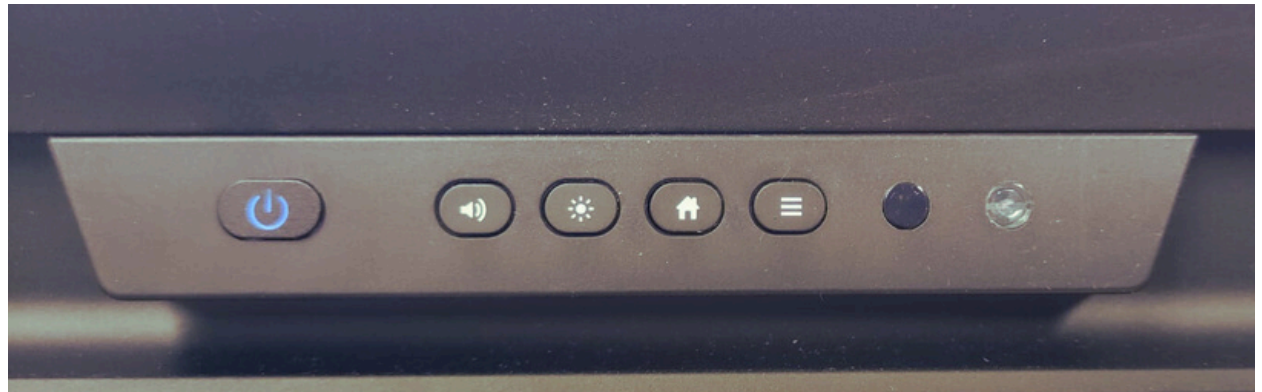
- **Conexión** de alimentación.
- **Botón trasero** de encendido.



## 1.1 | Panel digital interactivo

### Botones panel frontal

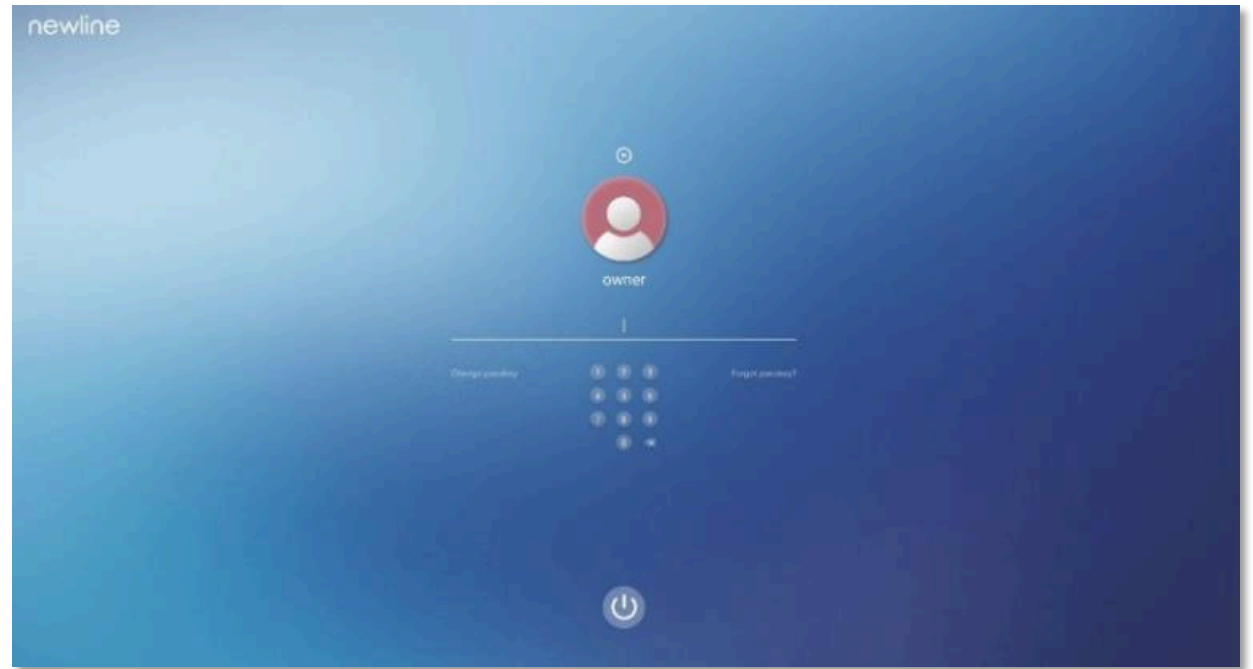
- **Botón de encendido.**
- Ajustar volumen.
- Ajustar brillo.
- Pantalla de inicio.
- Menú de configuración rápida.



## 1.1 | Panel digital interactivo

### Puesta en marcha

- **Inicio de sesión** en el panel (123456).
- Sistema operativo **Android**.



## 1.2 | Puertos

### Conexión a internet

- **Por cable:** entrada de conexión a internet para el aula (puerto internet), salida a red local del aula (puerto LAN).
- **Inalámbrica:** WIFI (para conectar a internet o como punto de acceso wifi).





## 1.2 | Puertos

### Puertos delanteros

- **USB Touch:** Esta conexión permite habilitar la interactividad del panel con un dispositivo que se conecte.
- **HDMI 1:** Se utiliza para conectar una fuente externa de video al panel mediante cable. Se utiliza en combinación con USB Touch para manejar esta fuente mediante tecnología de pantalla táctil.
- **USB 3.0:** Se utiliza para conectar dispositivos USB de propósito general, como discos duros, memorias, teclados y ratones USB.
- **USB Tipo C:** Conector de dispositivos USB tipo C de propósito general, incluida carga de dispositivos.
- **MIC in:** Entrada de micrófono.



## 1.2 | Puertos

### Puertos traseros laterales

- **USB 3.0 Public:** conector de USB de propósito general, por ejemplo, para conectar un disco duro.
- **USB Tipo-C:** Puerto de entrada-salida para múltiples funciones.
- **USB 3.0 Touch:** Para comandar desde el panel un equipo externo que está compartiendo pantalla..
- **HDMI 2 y 3:** Para conectar una fuente externa (PC)
- **Display Port:** Para conectar una fuente externa (PC)



## 1.2 | Puertos

### Puertos traseros inferiores

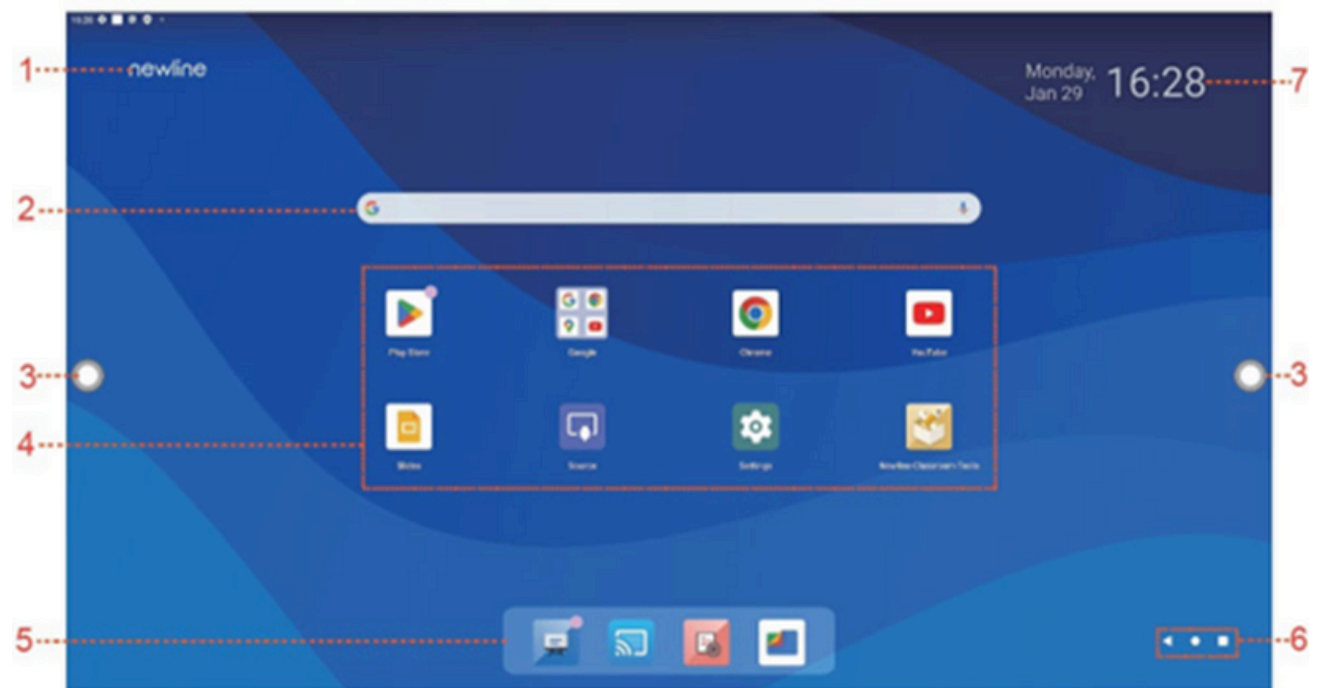
- **RS232:** Conector de datos. **Line Out:** Salida de audio. **SPDF Out:** Salida digital de audio.
- **HDMI Out:** Salida de video para conectar otro dispositivo, como por ejemplo otra pantalla.
- **USB Tipos-C:** Puerto de entrada-salida para múltiples funciones.
- **USB 3.0 Android:** Conector de USB para actualizar la versión del sistema operativo del panel.
- **LAN OUT:** Salida de conexión de red.
- **LAN IN:** Conexión a red local del aula..



## 1.3 | Operaciones básicas

### Pantalla inicial

- 1: Logo** (acceso directo a Configuración)
- 2: Barra de búsqueda**
- 3: Barra lateral de herramientas**
- 4: Iconos principales**
- 5: Barra de menú inferior**
- 6: Botón de inicio**
- 7: Reloj / Fecha y Semana**  
(acceso directo a Calendario)



## 1.3 | Operaciones básicas

### Barra de estado

En la parte superior derecha tenemos los **iconos de estado**, que varían según los elementos que tenga conectados el panel en este momento.



*En este ejemplo se ha conectado un USB y el equipo está conectado a Internet por wifi. Tocáis cualquiera de estos iconos para entrar a la configuración de wifi o almacenamiento USB.*

El **icono de la puerta** nos permite salir de la sesión o apagar el equipo.

Con el **icono de la rosca**, entramos a la configuración del equipo.

## 1.3 | Operaciones básicas

### Barras laterales

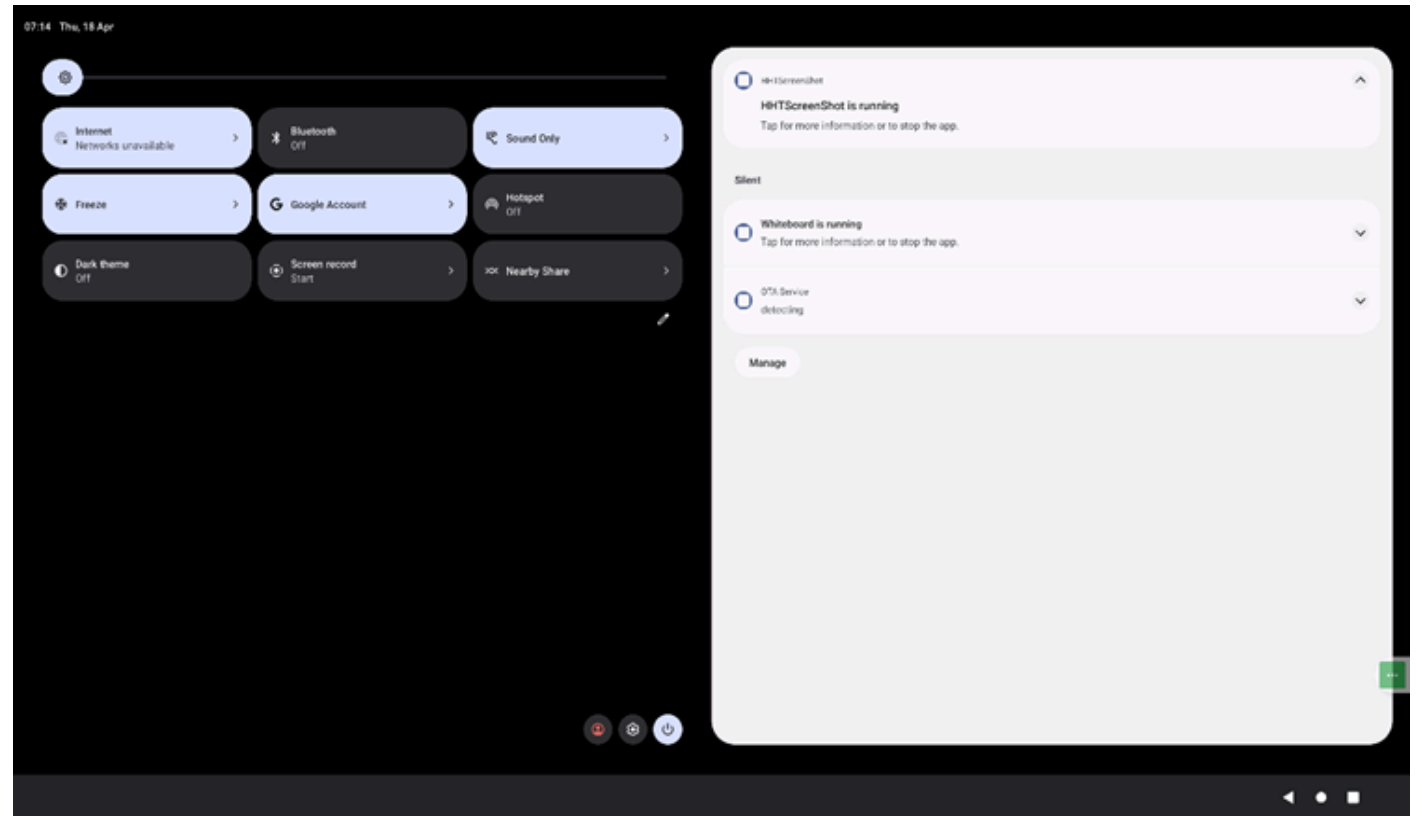


- **1: OPS PC.** Sin uso
- **2: Pantalla de inicio**
- **3: Modo anotación**
- **4: Pizarra**
- **5: Acceso rápido**
- **6: Puertos de entrada**
- **7: Panel de control**
- **8: Volver atrás,** deshace la última acción

## 1.3 | Operaciones básicas

### Menú de configuración rápida

- Si empleamos los dos dedos, deslizando hacia abajo desde la parte superior del panel, aparecerá el **menú de configuración rápida**.



## 1.3 | Operaciones básicas

### Iconos del menú de inicio

- Con los iconos de **acceso rápido** del menú de inicio se pueden ejecutar las acciones más frecuentes.
- Se puede **cambiar** el icono o **eliminarlo**.

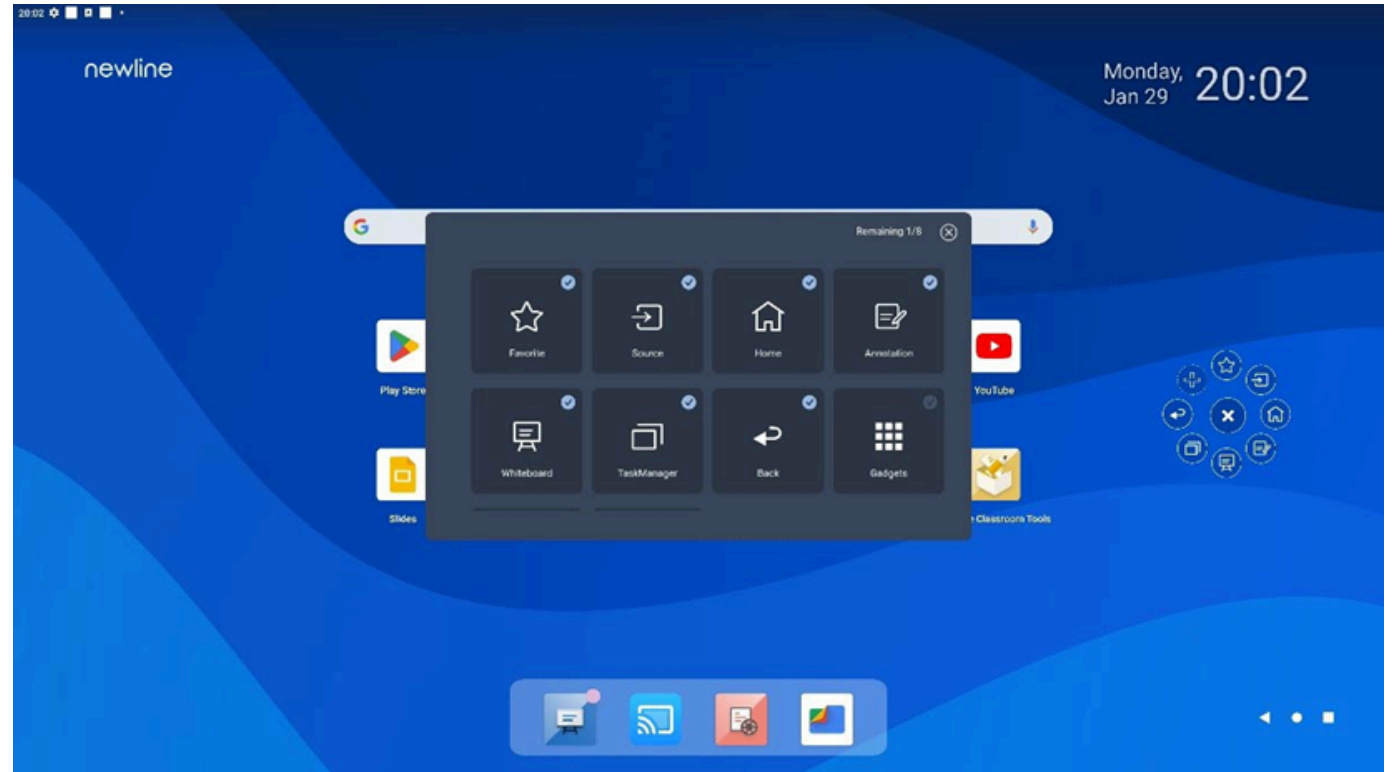




## 1.3 | Operaciones básicas

### Iconos del menú de inicio














- Para **añadir iconos** al menú de inicio, tocar **Añadir**.



# 1.3 | Operaciones básicas

## Mando a distancia

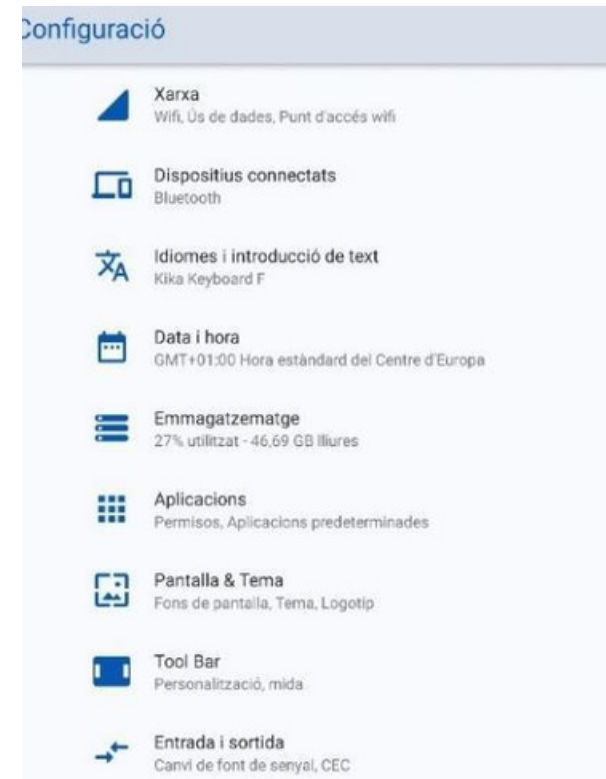


-  Encendido/apagado
-  Ir a la página de inicio
-  Pad direccional
-  Confirmar/Aceptar
-  Pulsa una vez para congelar la pantalla actual. Pulsa de nuevo para salir de la función de congelación.
-  Ingrese a la página de selección de fuentes
-  Volver al anterior/Salir
-  Selector de aplicaciones
-  ☐ Abra el menú de Configuración rápida en el sistema operativo integrado.
-  Tomar una captura de pantalla
-  Presione una vez para disminuir el volumen, presione prolongadamente para disminuir el volumen continuamente
-  Silenciar/Activar audio
-  Presione una vez para aumentar el volumen, presione prolongadamente para aumentar el volumen continuamente

## 1.4 | Configuración

### Menú de configuración

- En el **menú de Configuración** podemos modificar algunos parámetros del equipo.
- Algunos de estas opciones no se pueden modificar por permisos, pero otras sí.



## 1.4 | Configuración

### Red

- Para **conectar a internet**, tenemos dos opciones:
  - Conectar **por cable** el conector RJ-45 al puerto de red marcado como Internet que se encuentra en la parte lateral posterior.
  - Conectar **por wifi**, para lo cual hay que entrar en Configuración/Red, buscar la red a la cual conectarse e introducir la clave.



Configura el punt d'accés wifi

Nom de la xarxa  
AndroidAP\_8952

Seguretat  
WPA/WPA2 PSK

Password  
.....

La contrasenya ha de tenir almenys 8 caràcters.  
☐ Mostra les contrasenyes

Selecció de banda de PA  
2.4 GHz Band

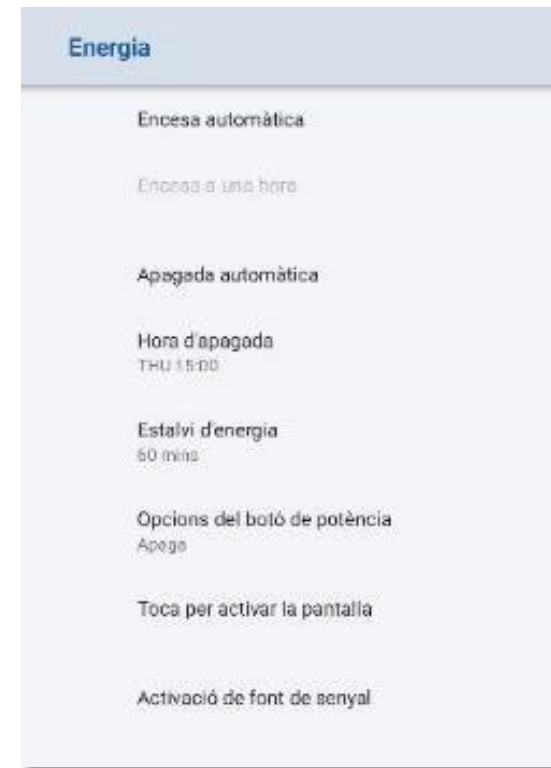
Cancel·la Des

- El panel se puede configurar como **punto de acceso wifi** para dar conexión a internet a varios dispositivos del aula.
- **Se recomienda utilizar esta configuración únicamente en situaciones puntuales en el caso de no poder utilizar la red propia del centro.**

## 1.4 | Configuración

### Pantalla

- Desde la **configuración del panel** se puede ajustar el brillo, el filtro de protección y el apagado o encendido automático a determinadas horas.



## 1.4 | Configuración

### Id ioma

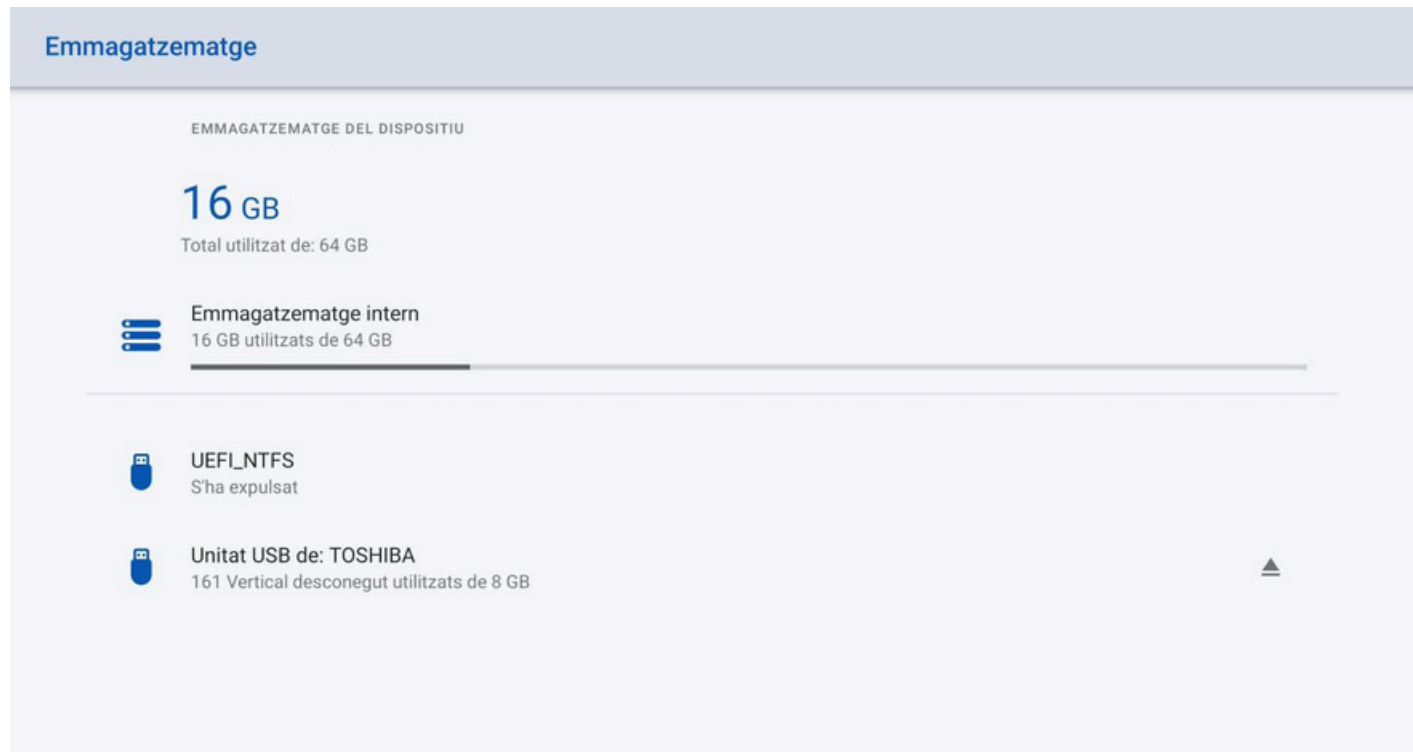
- En la pantalla de idiomas, se puede **cambiar el idioma del panel**, seleccionando uno de los ya existentes o añadiendo un idioma nuevo.

Idiomes		
1	Valenciano	=
2	English (Ireland)	=
3	Español (España)	=
+	Afegeix un idioma	

## 1.4 | Configuració

### Almacenamiento

- En la pantalla de Almacenaje, podemos ver el **espacio interno** y **expulsar con seguridad** dispositivos externos.

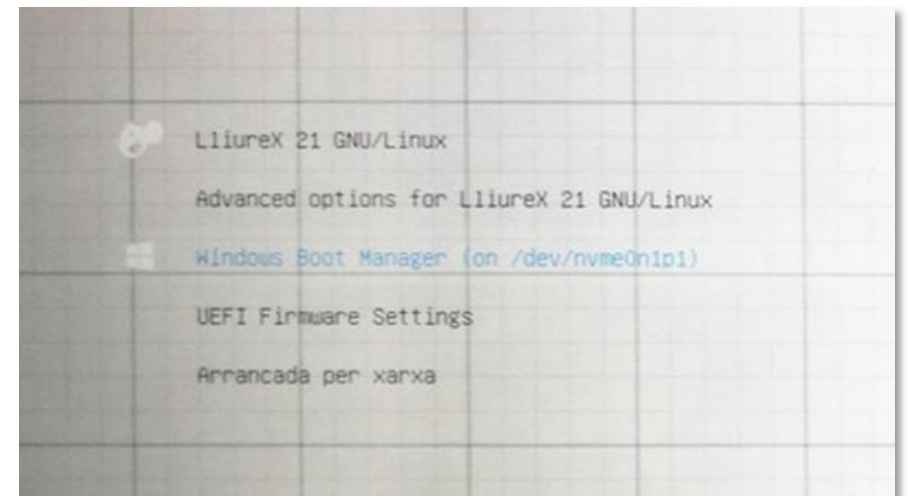


## 1.5 | Ordenador portátil

### Inicio dual



- Al iniciar el ordenador se accederá a un **menú de arranque** (GRUB) en el cual se podrá elegir entre los dos sistemas operativos, Windows 11 o Lliurex 21.





## 1.5 | Ordenador portátil

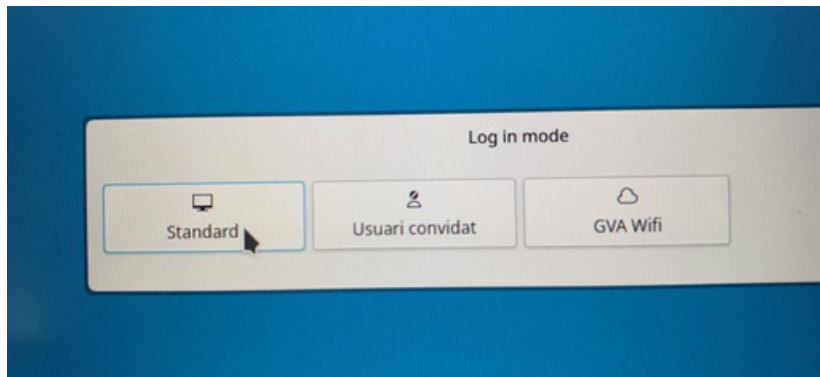
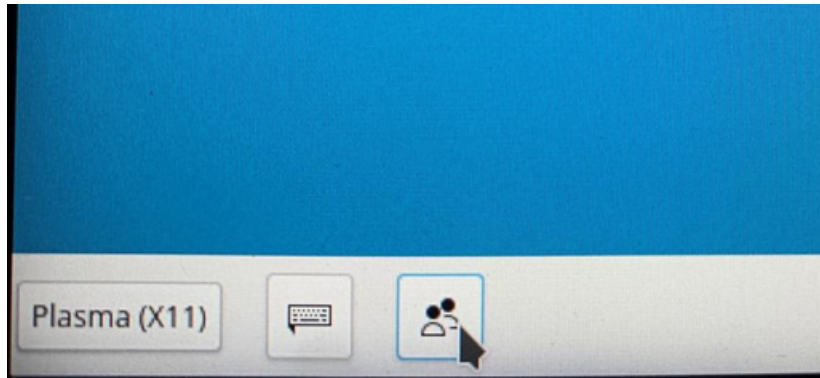
### Conexiones



- Para **visualizar** el ordenador en el panel, se conecta el puerto HDMI del PC con un puerto HDMI del panel.
- Para **comandar** el ordenador desde la pantalla táctil se tiene que conectar, un puerto USB del PC al puerto USB Touch del panel.
- Para utilizar el modo táctil, en el ordenador seleccionar Modode visualización: **Duplicar pantalla**, en pantalla extendida no funciona el USB Touch.
- **Conexión a internet** por cable o inalámbrica.

## 1.5 | Ordenador portátil

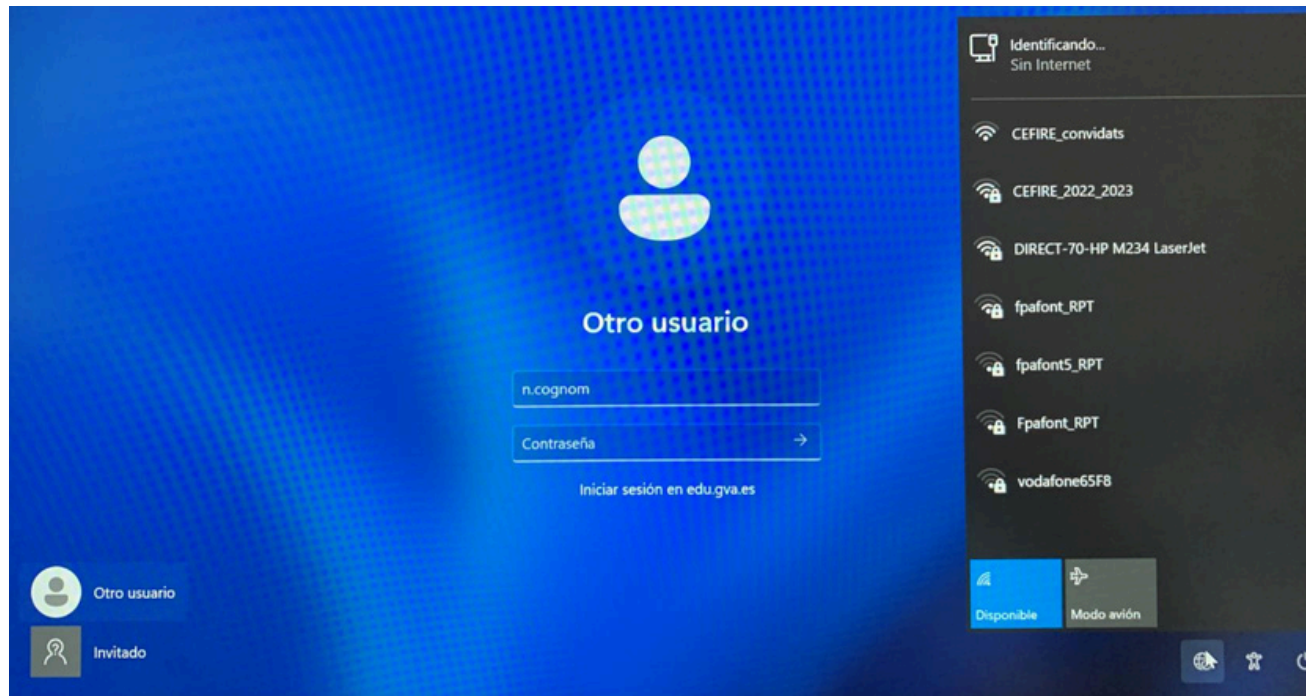
### Inicio sesión en Lliurex



- Para cambiar el menú de inicio des sesión, clicamos en el **icono inferior de cambiar usuario**.
- Podemos elegir:
  - **Usuario standard:** Inicio de sesión con ID digital y conexión a internet por cable.
  - **Usuario invitado:** Nohace falta conexión a internet ni usuario.
  - **GVA Wifi:** Inicio de sesión con la ID digital en una red wifi de [escuelas conectadas](#).

## 1.5 | Ordenador portátil

### Inicio sesión en Windows



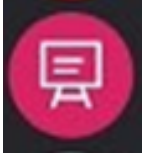
- Podemos iniciar sesión como:
  - **Otro usuario:** Con la ID digital, es necesario estar conectado a internet.
  - **Invitado:** Sin necesidad de conexión a internet ni usuario.

**#02**

# **FUNCIONALIDAD PIZARRA DIGITAL**

## 2.1 | Utilidades

### Acceso

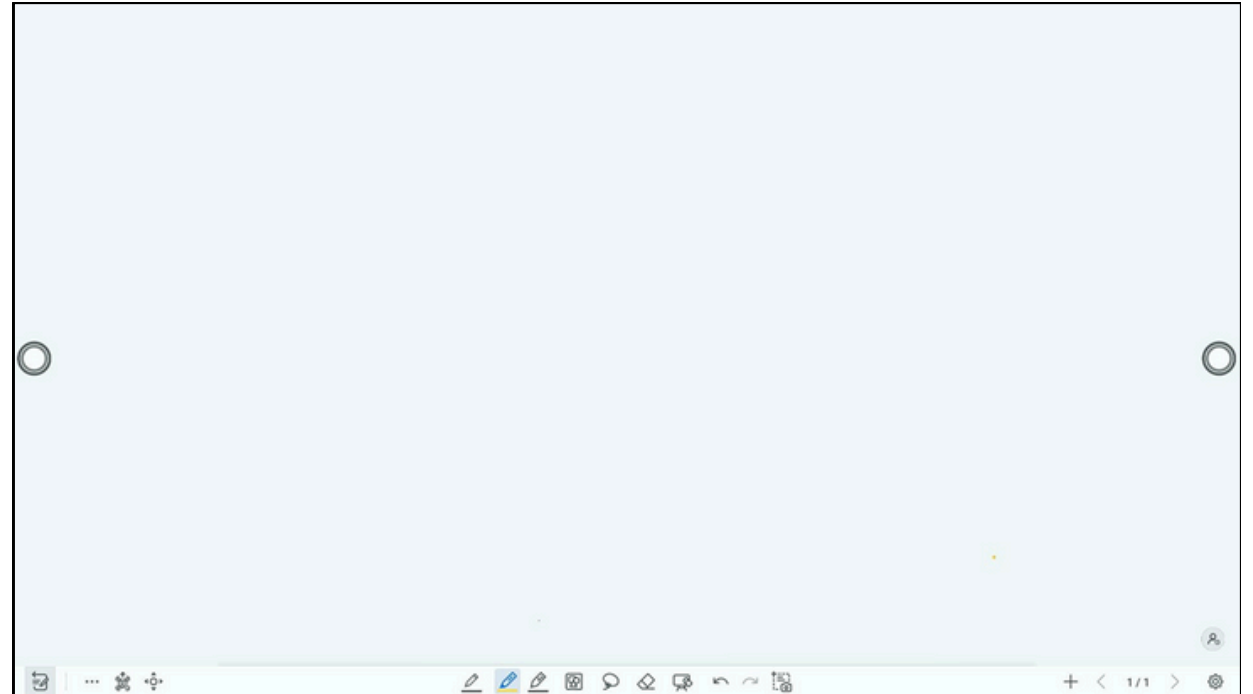


Tocar en el icono **Pizarra** de:

- la página de inicio.
- las barras laterales.

**1:** Modo anotación.  
**2:** Opciones.  
**3:** Exportar pizarra.  
**4:** Mover página.  
**5:** Lápiz.  
**6:** Marcador.  
**7:** Lápiz con IA  
**8:** Figuras geométricas.

**9:** Seleccionar / Agrupar.  
**10:** Borrar.  
**11:** Borrar todo.  
**12:** Deshacer / rehacer.  
**13:** Rehacer  
**14:** Captura  
**15:** Añadir página.  
**16:** Página anterior  
**17:** Navegación  
**18:** Página siguiente  
**19:** Configuración.



**1 2 3 4**

**5 6 7 8 9 10 11 12 13 14**

**15 16 17 18 19**

## 2.1 | Utilidades

### Trazo

Tipos de **interacción** con el panel:

- Toque con punta fina (u objeto menor de 3 mm): **Trazo rotulador.**
- Toque con dedo (u objeto entre 3 mm y 50 mm): **Trazo marcador.**
- Toque con palma (u objeto mayor de 50 mm de diámetro): **Borrar.**



- También podemos utilizar **el dedo** para dibujar o escribir. Para lo cual tenemos que habilitar la opción **Escribir con el lápiz fino o los dedos** de la Configuración, a la cual se accede con el icono de rueda dentada de la derecha.

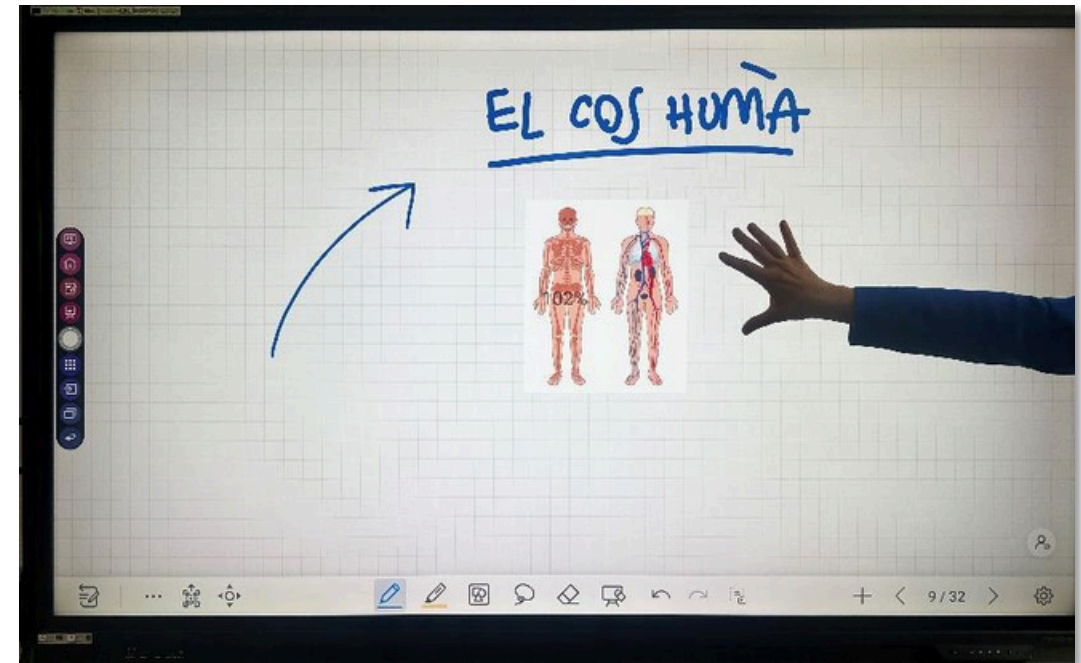


## 2.1 | Utilidades

### Acciones

Al trabajar con la pizarra podemos:

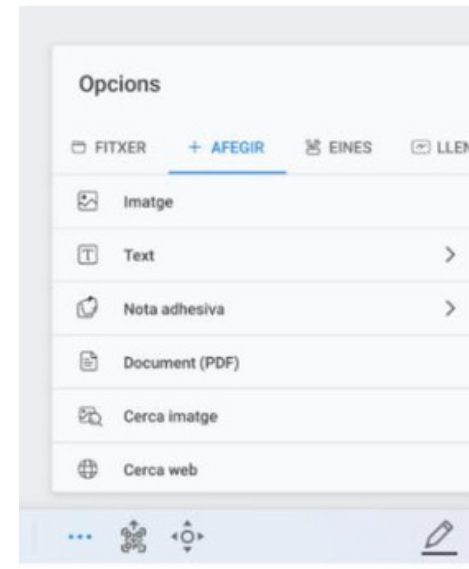
- **Insertar** figuras geométricas.
- **Agrupar** elementos con el lazo.
- **Mover** elementos agrupados.
- Mover elementos **al fondo o al frente**.
- **Borrar** elementos, por separado o por píxeles.
- **Borrar toda la página**.
- **Deshacer**.



## 2.1 | Utilidades

### Opciones

Tocar el icono de **los tres puntos** para acceder a las Opciones.

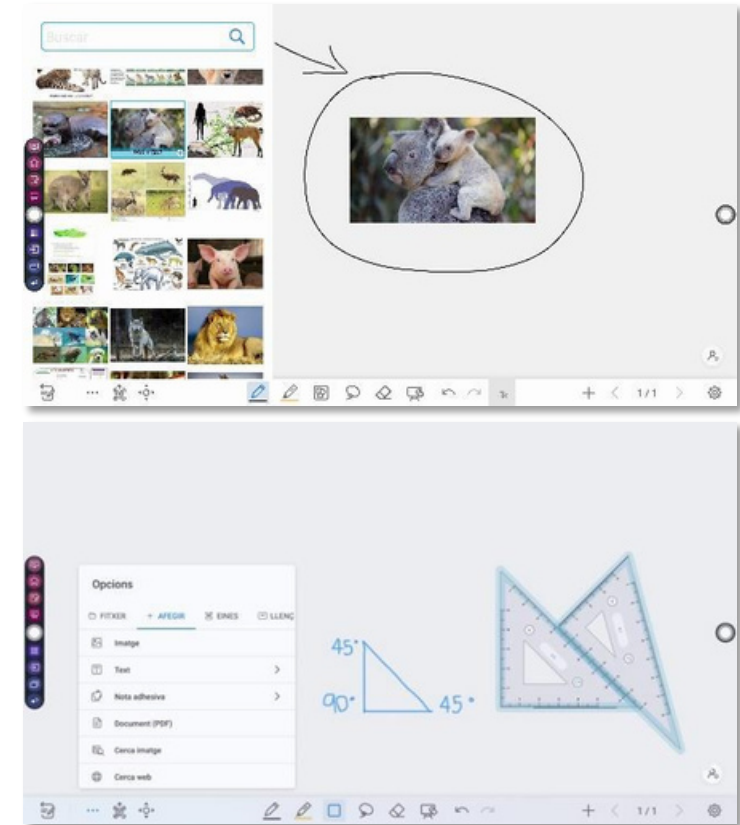




## 2.1 | Utilidades

### Opciones

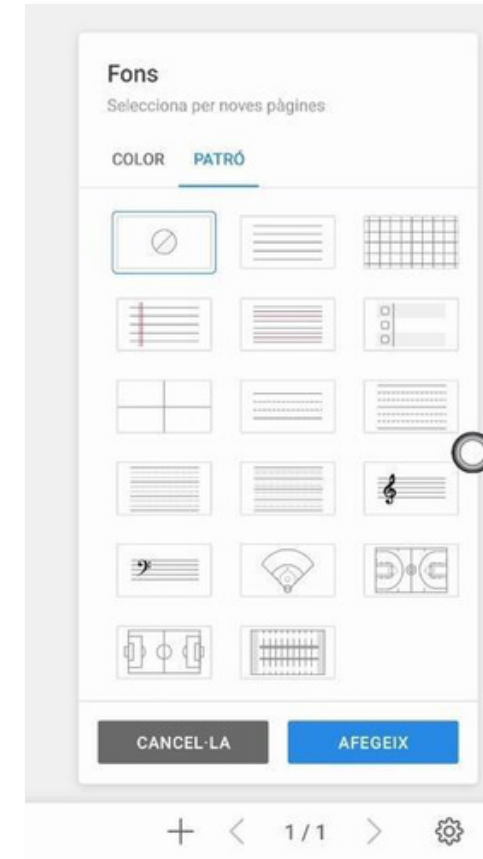
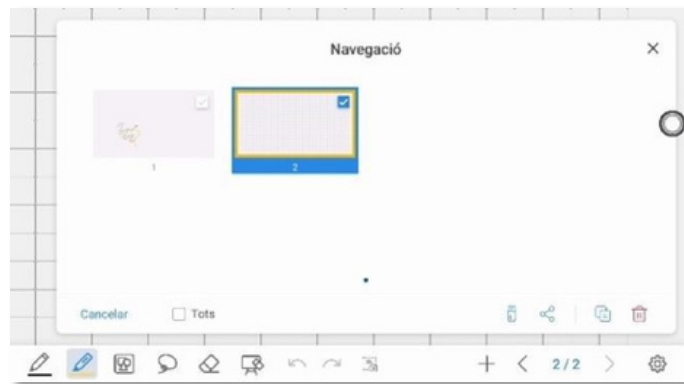
- En **Fichero**, podéis guardar o abrir contenidos de la pizarra, son contenidos editables los cuales se pueden modificar .
- En **Añadir**, podéis importar imágenes, textos, notas adhesivas, o documentos PDF.
- En **Añadir/Buscar imágenes**, podéis buscar y añadir cualquier imagen en la pizarra.
- En **Añadir/Buscar video**, podéis buscar videos a internet y reproducirlos en la pizarra.
- En **Herramientas**, podéis usar reglas para dibujar líneas o formas en la página.
- En **Lienzo**, podéis elegir el modo de división porque la pizarra dividida, en dos o tres partes.



## 2.1 | Utilidades

### Añadir página

- Se puede añadir una **nueva página** a la pizarra tocando el símbolo "+".
- Podemos cambiar el **fondo** o el **patrón** al crearlo.
- Con las flechas de derecha e izquierda podemos **cambiar** entre las diferentes páginas.  
Manteniendo pulsado el "+" abrimos la **navegación por el documento**, podemos ver las páginas, eliminarlas o copiarlas.



## 2.1 | Utilidades

### Exportar pizarra

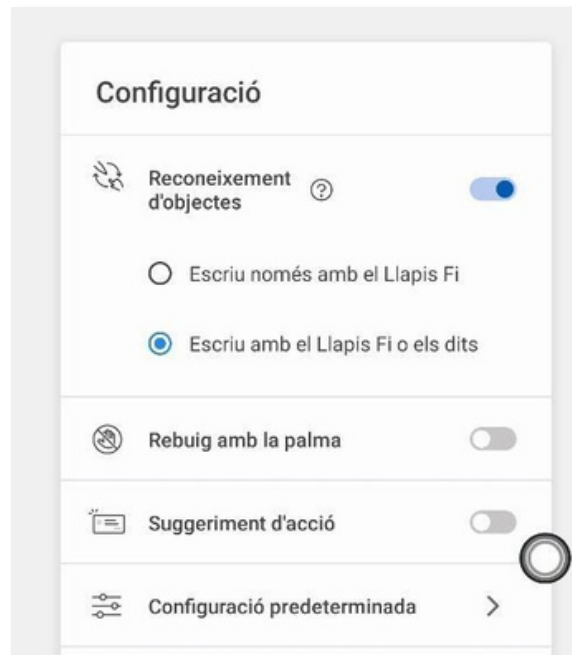
Tocando el **icono de exportar** con código QR podemos **guardar y compartir** los contenidos del panel en formato jpg, png o pdf. Podemos:

- **Compartir el documento con código QR.** Solo con dispositivos conectados en la misma red que el panel.
- Guardar en un **dispositivo externo**.
- Guardar en el **almacenamiento interno** del panel.
- **Compartirlo** por correo u otras aplicaciones instaladas.



## 2.2 | Configuración

### General

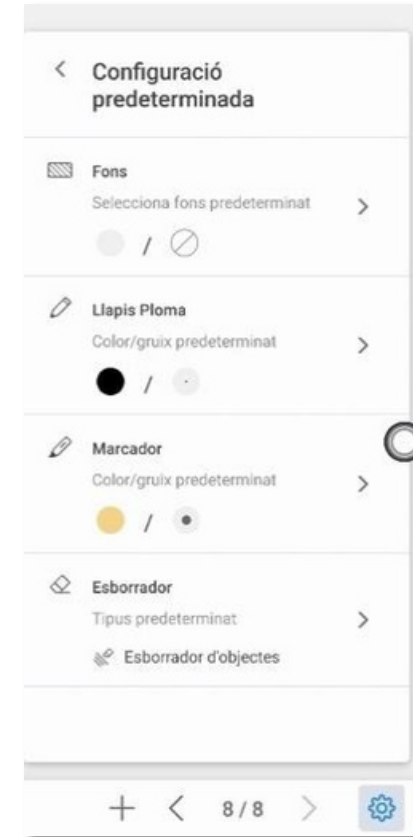


- Se configuren parámetros generales de la pizarra.
- Un parámetro importante **Escribir con el lápiz fino o los dedos**, esta opción no hace necesario el lápiz.

## 2.2 | Configuración

### Configuración predeterminada

- Cambiar el **fondo predeterminado**.
- Configurar el **lápiz por defecto**.
- Configurar el **marcador por defecto**.
- Configurar la **goma por defecto**.

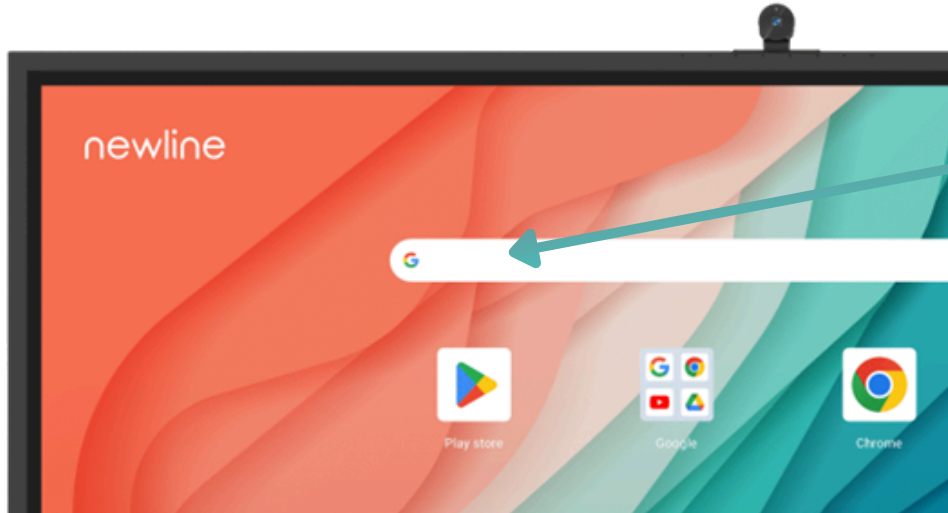


**#03**

# **OTRAS FUNCIONALIDADES DEL PANEL DIGITAL**

## 3.1 | Buscador

### Recursos desde el navegador



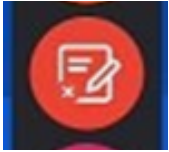
En **Buscador**, se abre el navegador para poder realizar una búsqueda en internet.

*Ejemplo de uso: entramos al buscador. En el buscador introducir “edia” entramos en la página y buscamos el enlace “Banco de recursos”. Buscar un recurso y “Abrir en el navegador”.*

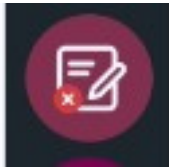


## 3.2 | Modo anotación

### Pizarra en cualquier recurso

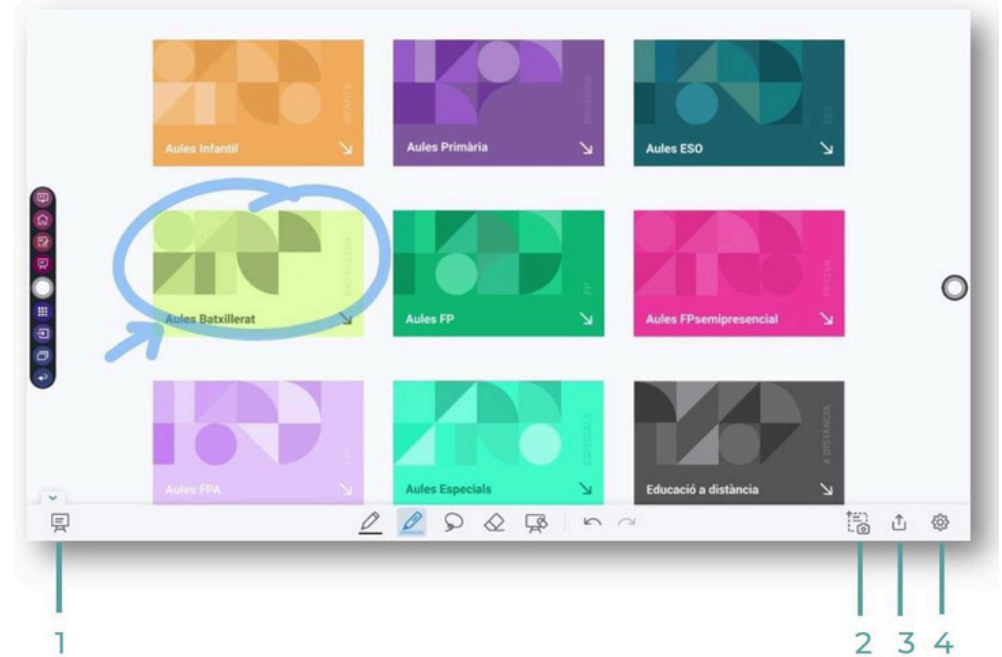


En el **Modo anotación**, el sistema genera una capa transparente en la parte superior de la pantalla en la que se pueden añadir anotaciones como si se tratara de la pizarra.



Al **salir**, las anotaciones se guardan como una captura de pantalla.

*Ejemplo de uso: En el recurso que tenemos abierto en el navegador, realizamos anotaciones y las guardamos.*



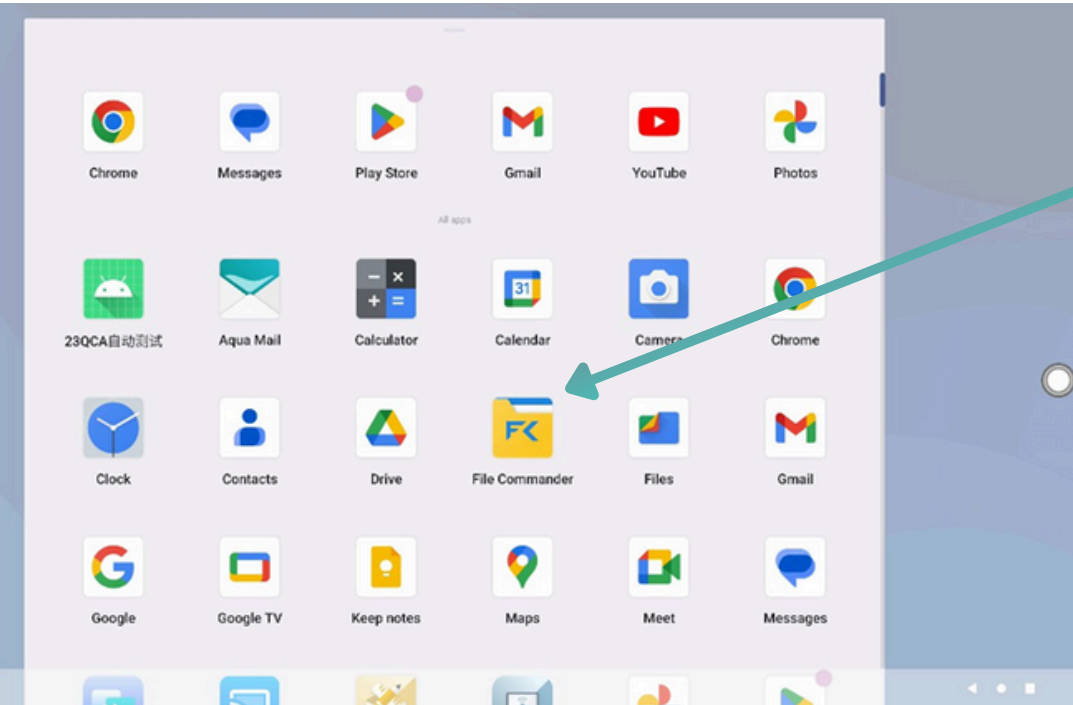
- 1: Salir del Modo anotación
- 2: Realizar un pantallazo
- 3: Guardar los datos en el visor de archivos
- 4: Configuración de anotación



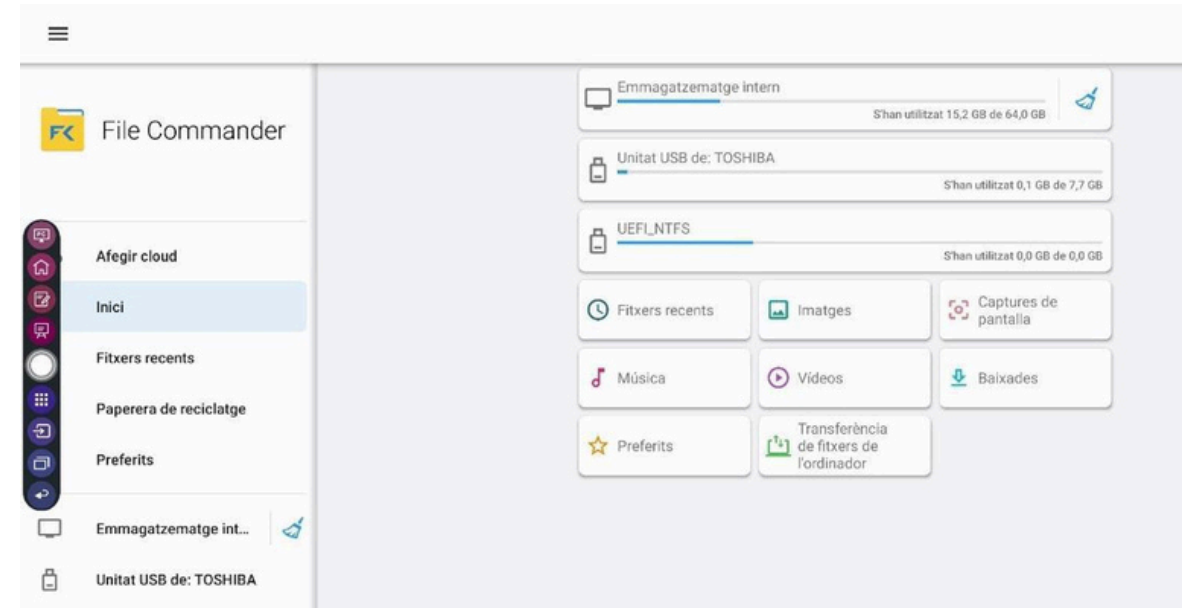
### 3.3 | Visualizador de archivos

#### File Comander

Con esta aplicación se pueden **copiar, mover o abrir ficheros** que estén guardados en el panel o en otros almacenamientos, por ejemplo, en un USB.



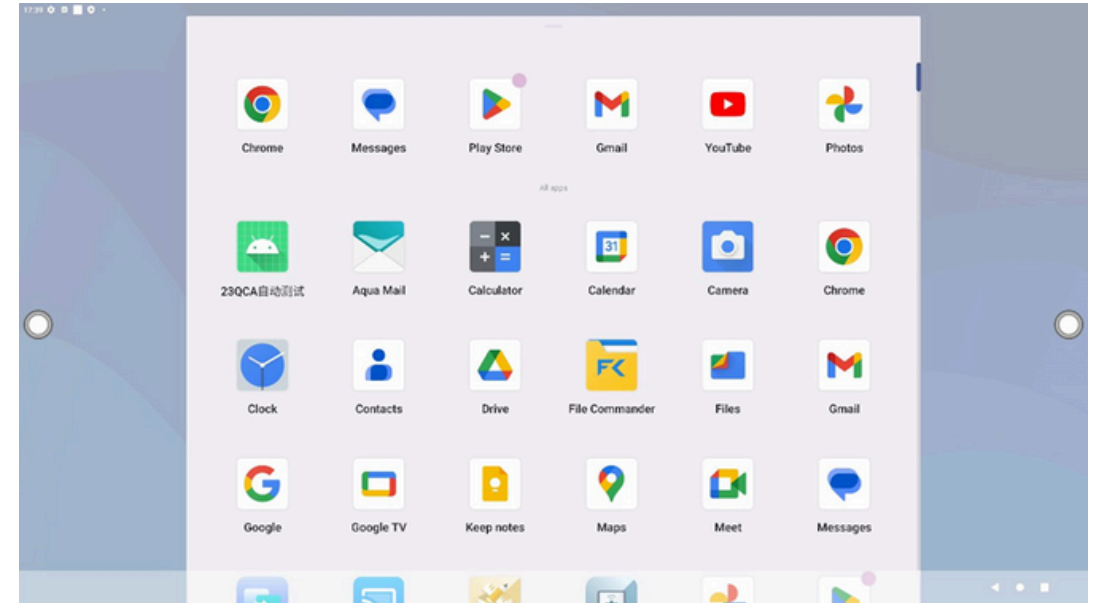
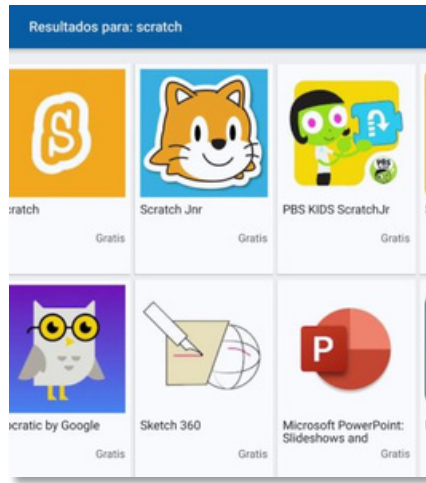
*Ejemplo de uso: Entramos a “Capturas de pantalla” y abrimos la captura que acabamos de hacer.*



## 3.4 | Aplicaciones Android

### Acceso a aplicaciones

Acceda a las aplicaciones Android.  
En la interfaz de la página de inicio, desliza **dos dedos hacia arriba** para acceder a la interfaz del widget



Desde la **App Store**, se pueden instalar aplicaciones en la tienda. Se pueden realizar buscas por nombre o por temática. El panel tiene permisos para poder instalar cualquier aplicación siempre que estén en este directorio, serán **aplicaciones autorizadas** por la Administración educativa.

## 3.4 | Aplicaciones Android

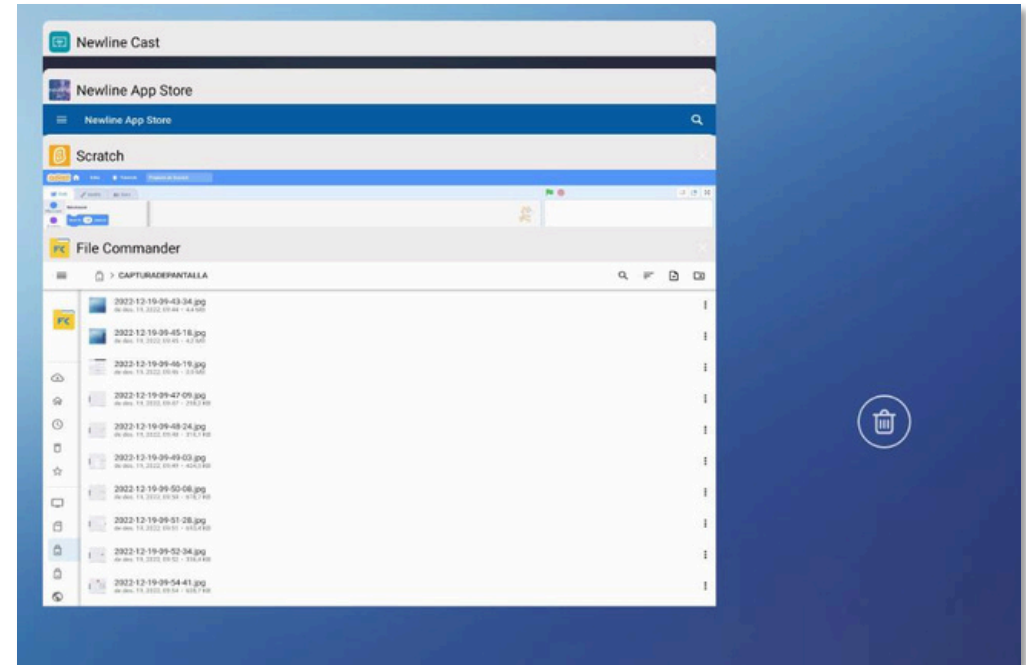
### Conmutador de aplicaciones



Conmutador de aplicaciones.

Podemos:

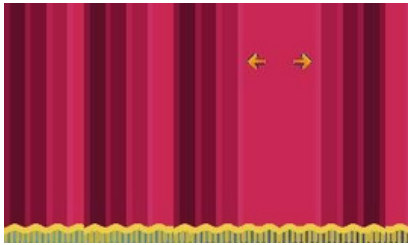
- **Cambiar** a otra aplicación abierta.
- **Cerrar una aplicación** en concreto con el aspa de la esquina superior.
- **Cerrar todas las aplicaciones** con la papelera.



## 3.4 | Aplicaciones Android

### Herramientas de aula

Es un conjunto de herramientas útiles para trabajar en el panel.



- **Instrucciones:** avisa los estudiantes sobre cómo tienen que hacer su trabajo (en grupos, con un compañero o solo en silencio) usando señales de imágenes.
- **Semáforo:** simulación de un semáforo, los colores se cambian de manera manual.
- **Dados:** dado o dado digital, manipulador matemático perfecto para una demostración rápida.
- **Temporizador:** nuestra herramienta más solicitada. Se utiliza para exámenes y actividades en el aula.
- **Cronómetro:** vueltas de pista y reloj.
- **Calendario:** permite acceder fácilmente a un calendario sencillo.
- **Acercar:** para resaltar algo en la pantalla con la opción de zoom.
- **Foco de atención:** atrae la atención sobre un único punto de la pantalla mientras bloquea el resto.
- **Cortina:** añade un efecto especial revelando la pantalla con cortinas que se abren desde el centro.

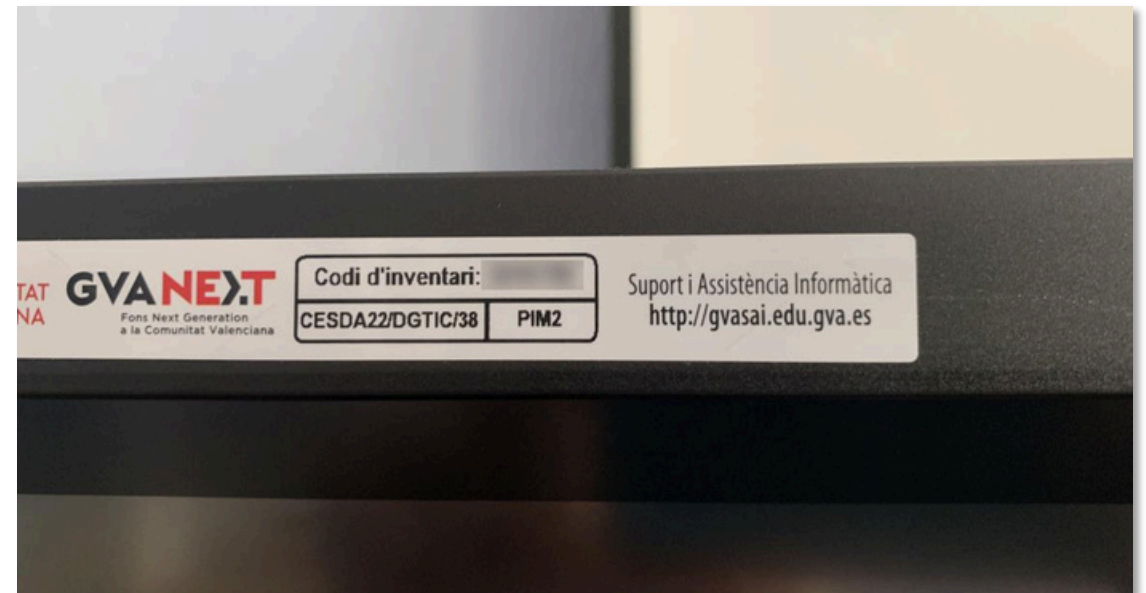
## 3.5 | Gestión de incidencias

### Gestión de incidencias en el panel

Si hay alguna incidencia con el panel, hay que **abrir ticket al SAI**  
<https://gvasai.edu.gva.es/>

El **número de inventario** esta en la pegatina marco pantalla.

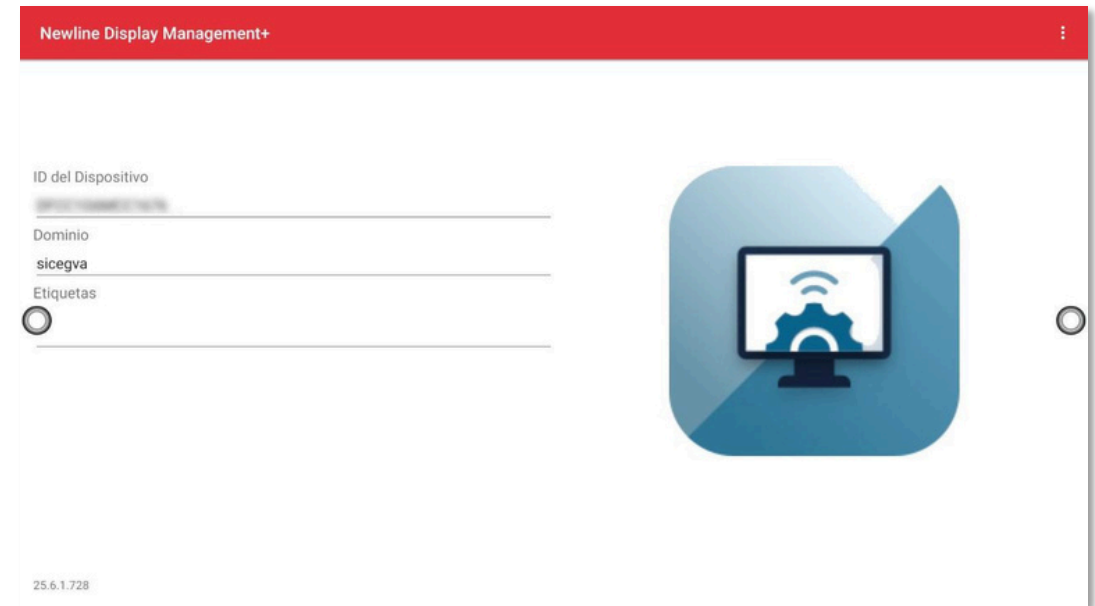
Pegatina trasera con el **número de serie**.



## 3.5 | Gestión de incidencias

### Gestión remota NDM

- El panel esta **administrado remotamente**.
- En remoto se puede instalar/desinstalar aplicaciones, modificar configuraciones, actualizar el panel ...

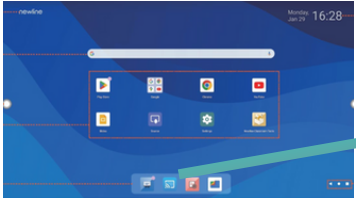


**#04**

# **USO CON OTROS DISPOSITIVOS**

## 4.1 | Interacción con otros dispositivos de aula

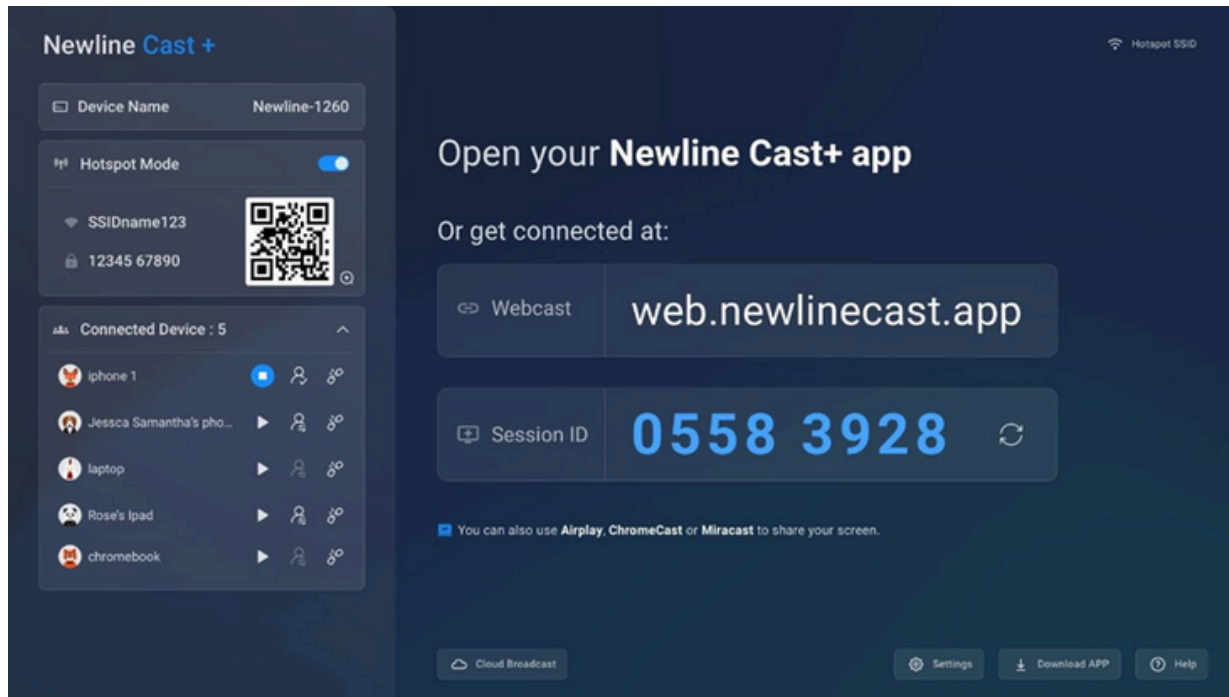
### Presentar dispositivo de alumnado en el panel: Cast



Utilizaremos la aplicación **Newline Cast+** en el panel.

Permite la transmisión sin aplicaciones mediante **Airplay/Chrome**

**Cast/Miracast/DLNA/Webcast**, y también compatibilidad con aplicaciones **móviles** y de **PC** en iOS/Mac OS/Windows/Android, eliminando la necesidad de cables o adaptadores.

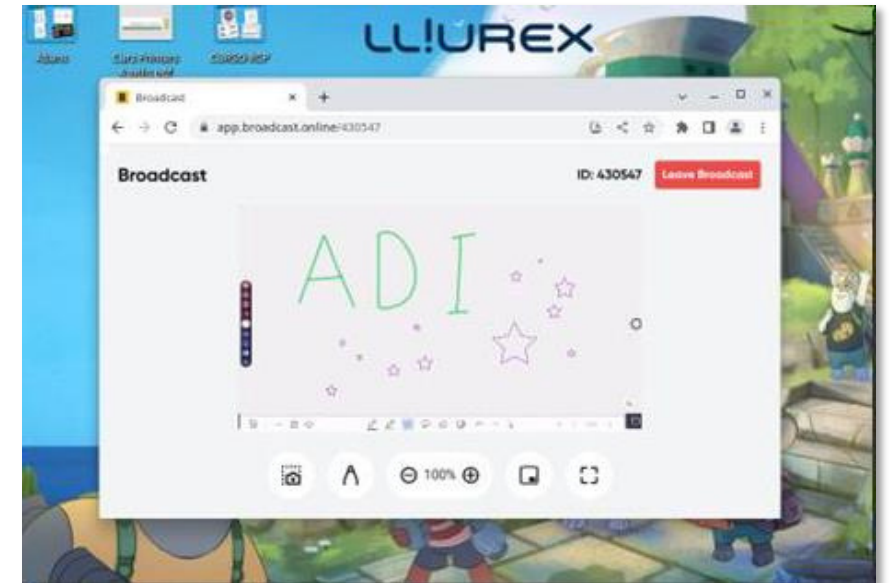




## 4.1 | Interacción con otros dispositivos de aula

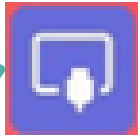
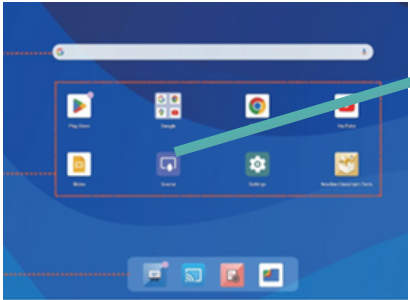
### Compartir el panel en dispositivos de alumnos: Broadcast

Utilizaremos la aplicación **Broadcast** en el panel. En los dispositivos que quieran acceder mediante el navegador con [www.broadcast.online](http://www.broadcast.online) o con la aplicación.



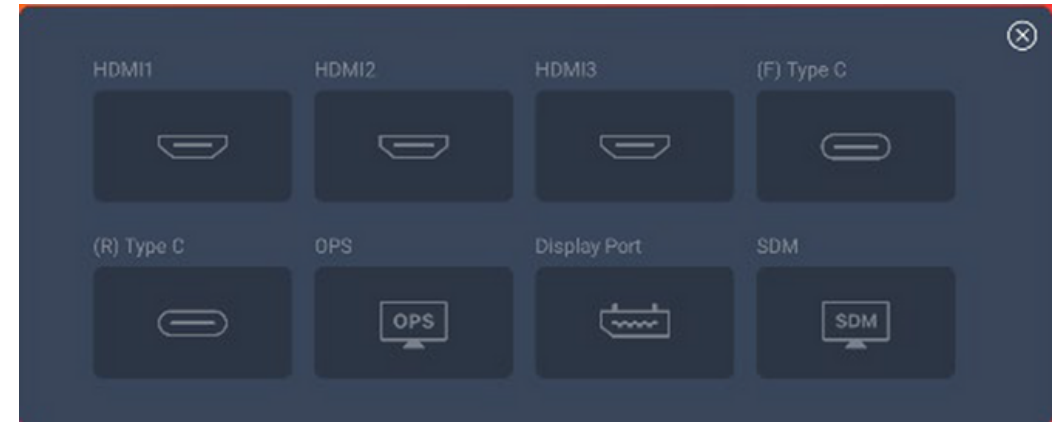
## 4.2 | Fuente externa por cable (ordenador)

### Compartir pantalla de ordenador conectado por cable



Para acceder la selección de fuente de señal pulsa el icono en la pantalla de inicio. Para ver un ordenador **conectado al panel con un cable** HDMI o DisplayPort, ir a **Fuente en:**

- En iconos de **acceso rápido**.
- En **menú lateral**.
- **Visualización previa**.



Se puede **controlar el dispositivo externo con el panel táctil**. Para lo cual, conectar un **cable USB del dispositivo al puerto USB Touch del panel** más próximo al puerto conectado.



## 4.3 | Fuente externa inalámbrica (tablet o móvil)

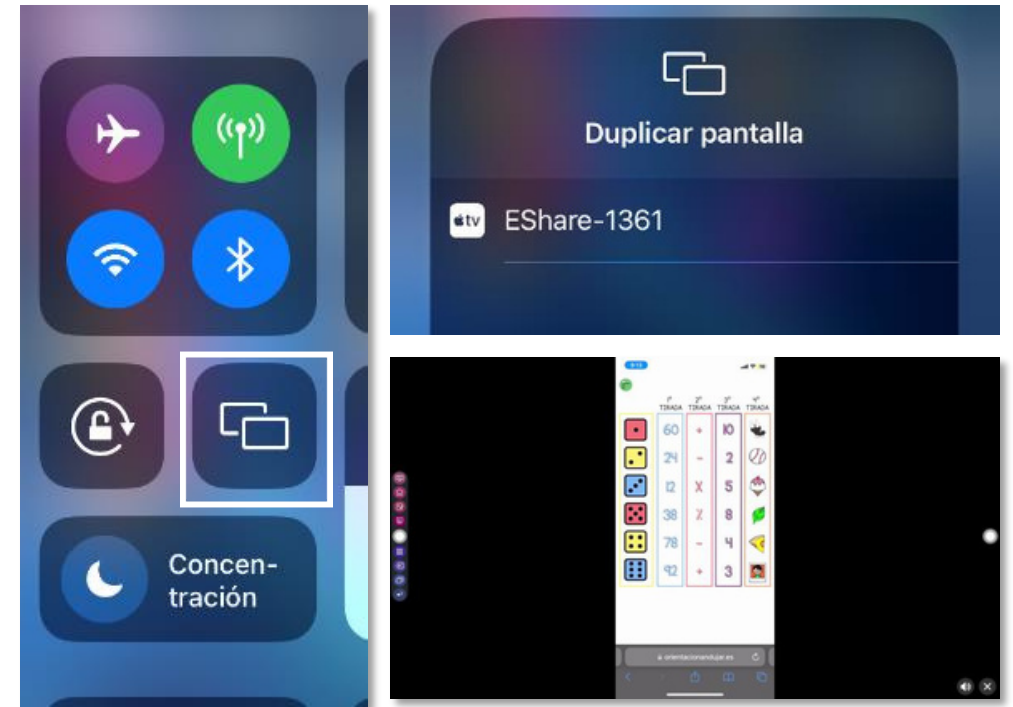
### Duplicar pantalla de tablet o móvil en el panel

También podemos **compartir la pantalla de un dispositivo con Android o iOS**, como son tablets o móviles. Veremos en tiempo real la pantalla del dispositivo en el panel.

Los dispositivos a compartir tienen que estar **en la misma red** que el panel. En el dispositivo elegimos **duplicar pantalla**.

En dispositivos con **iOS** (iphone e ipad) no es necesario instalar nada, solo elegir duplicar pantalla.

En dispositivos **Android** es necesario instalar el software **EShare**.



### 4.3 | Fuente externa inalámbrica (tablet o móvil)

#### Reproducir un documento en el panel

- En lugar de duplicar toda la pantalla en el panel, se puede **enviar** un documento (imagen, pdf, vídeo...) para que se **reproduzca en el panel**.
- En dispositivos **iOS** lo enviamos mediante [AirPlay](#).
- En dispositivos **Android** lo enviamos mediante [GoogleCast](#) Algunas
- aplicaciones como Youtube, permiten **reproducir el contenido en el panel**.



## 4.4 | Dongle

### Compartir pantalla de ordenador sin cables

Otra opción para compartir pantalla desde un PC es utilizar el **Dongle**. Este dispositivo se conecta a un puerto USB de un ordenador con sistema operativo Windows. Lo primero que tenemos que hacer **es emparejar el Dongle** con el panel. Esto lo realizamos la primera vez que lo utilizamos, conectándolo a cualquier puerto USB del panel.



Después **conectamos el Dongle a un PC con Windows.**

Para compartir la pantalla, basta con **pulsar el botón**. Del mismo modo, para dejar de compartir, se pulsa de nuevo el botón.

## 4.5 | Aplicaciones PC

### Aplicaciones instaladas en PC ADI

- **Aplicaciones educativas de Lliurex** de primaria y de secundaria.
- Acceso a **Teams, Outlook, y OneDrive corporativo**. A través del navegador en los dos sistemas operativos.
- Acceso a **Office 365**.
- Aplicaciones de **pizarra** en el PC: OpenBoard (Lliurex).
- Aplicación para **grabar pantalla**: OBS (Lliurex).

