



Guía visual

AULA DIGITAL INTERACTIVA

ÍNDEX

Guia capacitació ADI



1 | CARACTERÍSTIQUES GENERALS ADI

- 1.1 Panell digital interactiu
- 1.2 Ports
- 1.3 Operacions bàsiques
- 1.4 Configuració
- 1.5 Ordinador portàtil

2 | FUNCIONALITAT PISSARRA DIGITAL

- 2.1 Utilitats
- 2.2 Configuració

3 | ALTRES FUNCIONALITATS DEL PANELL DIGITAL

- 3.1 Navegació
- 3.2 Mode anotació
- 3.3 Visualitzador de fitxers
- 3.4 Aplicacions Android
- 3.5 Gestió d'incidències

4 | ÚS AMB ALTRES DISPOSITIUS

- 4.1 Interacció amb dispositius d'aula
- 4.2 Font externa por cable(ordinador)
- 4.3 Font externa sense fil (tablet o mòbil)
- 4.4 Dongle
- 4.5 Aplicacions PC

#01 | CARACTERÍSTIQUES GENERALES ADI

1.1 | Panell digital interactiu

Què és?

- Un panell digital interactiu és un tipus de dispositiu de visualització que permet a les persones usuàries interactuar a través de tocs al panell. Això permet realitzar diverses accions, com fer traços a una pissarra digital, executar aplicacions o navegar per Internet.
El panell triat per a les Aules Digitals Interactives és un
- panell tàctil interactiu de 65" per a primària i 75" per a secundària, 4K UHD i sistema operatiu Android.
- És compatible amb els principals sistemes operatius del mercat: Windows, IOS o Linux.
- En aquests panells es pot trobar una gran varietat de ports i connexions.



1.1 | Panell digital interactiu

Posada en marxa

Al lateral del darrere podem trobar:

- **Connexió d'alimentació.**
- **Botó del darrere d'encesa.**



1.1 | Panell digital interactiu

Botons panell frontal

Botó d'encesa. Ajustar volum.

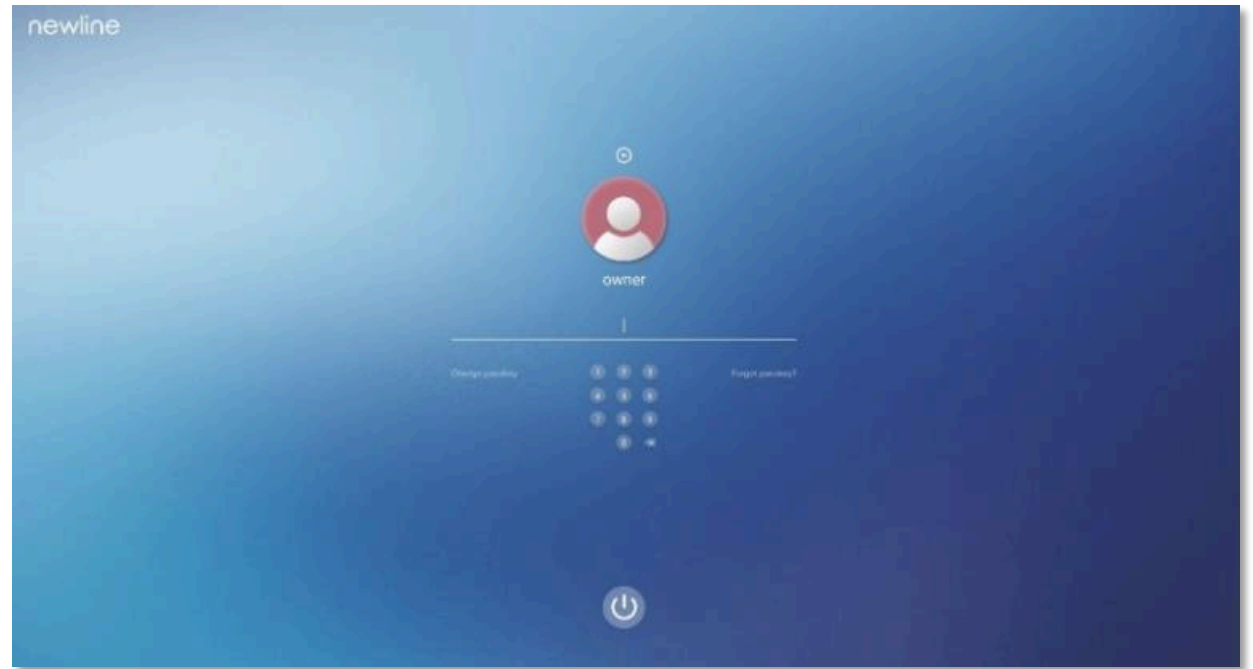
- Ajustar brillantor.
- Pantalla inicial. Menú de configuració ràpida.



1.1 | Panell digital interactiu

Posada en marxa

- Inici de sessió al panell (123456).
- Sistema operatiu Android.



1.2 | Ports

Connexió a internet

- **Per cable:** entrada de connexió a internet per a l'aula (port internet), sortida a xarxa local de l'aula (port LAN).
- **Sense fil:** WIFI (per connectar a internet o com a punt d'accés wifi).



1.2 | Ports

Ports davanters

- **USB Touch:** Aquesta connexió permet habilitar la interactivitat del panell amb un dispositiu que es connecte.
- **HDMI 1:** S'utilitza per connectar una font externa de vídeo al panell mitjançant cable. S'utilitza en combinació amb USB Touch per gestionar aquesta font mitjançant tecnologia de pantalla tàctil.
- **USB 3.0:** S'utilitza per connectar dispositius USB de propòsit general, com ara discs durs, memòries, teclats i ratolins USB.
- **USB Tipus C:** Connector de dispositiu USB Tipus C propòsit general, inclosa càrrega de dispositius.
- **MIC in:** Entrada de micròfon.



1.2 | Ports

Ports del darrere laterals

- **USB 3.0 Public:** connector d'USB de propòsit general, per exemple, per connectar un disc dur.
- **USB Tipus-C:** Port d'entrada-sortida per a múltiples funcions.
- **USB 3.0 Touch:** Per comandar des del panell un equip extern que està compartint pantalla.
- **HDMI 2 i 3:** Per connectar una font externa (PC)
- **Display Port:** Per connectar una font externa (PC)



1.2 | Ports

Ports posteriors inferiors

- **RS232:** Connector de dades. Line Out: Sortida d'àudio. SPDIF Out: Sortida digital d'àudio.
- **HDMI Out:** Sortida de vídeo per connectar un altre dispositiu, com ara una altra pantalla.
- **USB Tipus-C:** Port d'entrada-sortida per a múltiples funcions.
- **USB 3.0 Android:** Connector d'USB per actualitzar la versió del sistema operatiu del panell.
- **LAN OUT:** Sortida de connexió de xarxa.
- **LAN IN:** Connexió a xarxa local de l'aula.



1.3 | Operacions bàsiques

Pantalla inicial

1: Logo (accés directe a Configuració)

2: Barra de cerca

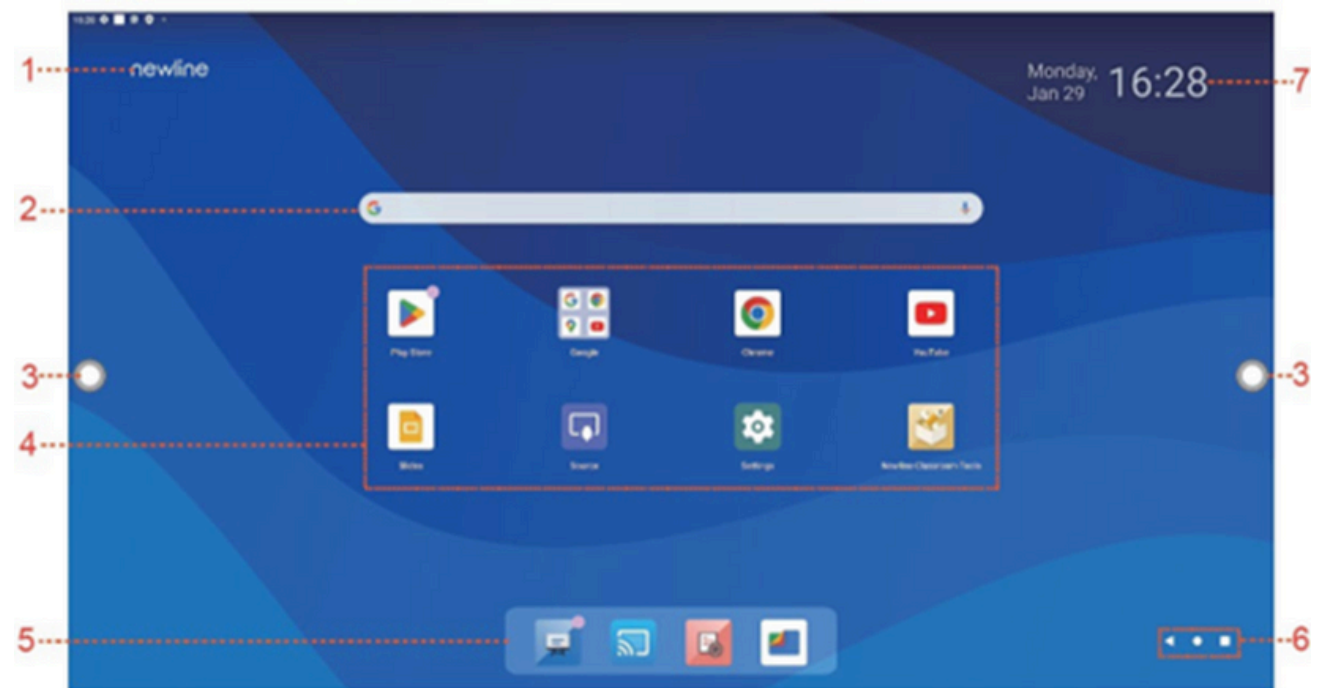
3: Barra lateral d'eines

4: Icones principals

5: Barra de menú inferior

6: Botó d'inici

7: Relotge / Data i Setmana
(accés directe a Calendari)



1.3 | Operacions bàsiques

Barra d'estat

A la part superior dreta hi ha les **icones d'estat**, que varien segons els elements que tingui connectats el panell en aquest moment.



En aquest exemple, s'ha connectat un USB i l'equip està connectat a Internet per wifi. Toqueu qualsevol d'aquestes icones per entrar a la configuració de wifi o emmagatzematge USB.

*La **icona de la porta** ens permet sortir de la sessió o apagar l'equip.*

Amb la **icona de la rosca**, entrem a la configuració de l'equip.

1.3 | Operacions bàsiques

Barres laterals

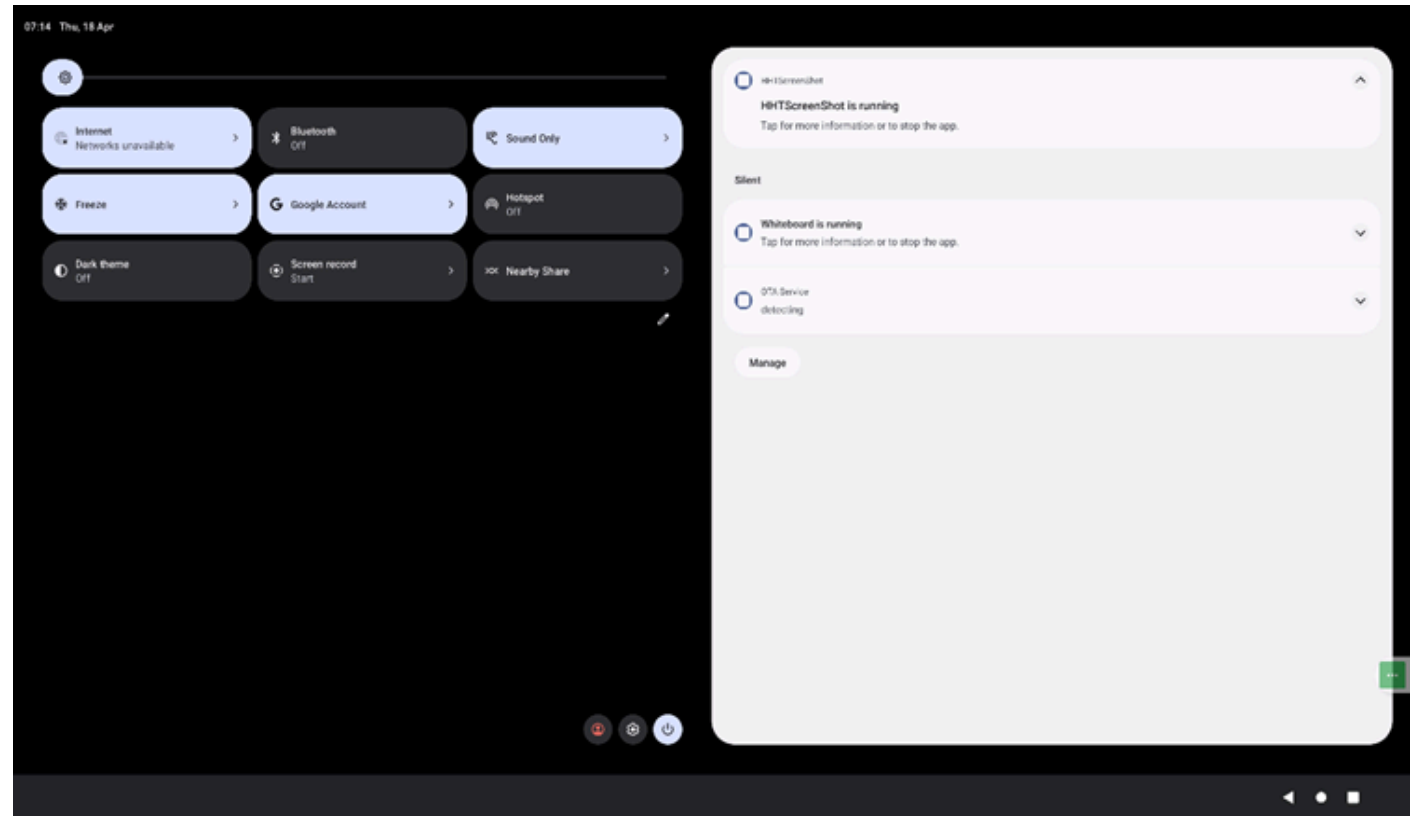


- **1: PC OPS. No en ús.**
- **2: Pantalla d'inici**
- **3: Mode anotació**
- **4: Pissarra**
- **5: Accés ràpid**
- **6: Ports d'entrada**
- **7: Panell de control**
- **8: Tornar enrere**, desfà la darrera acció
-

1.3 | Operacions bàsiques

Menú de configuració ràpida

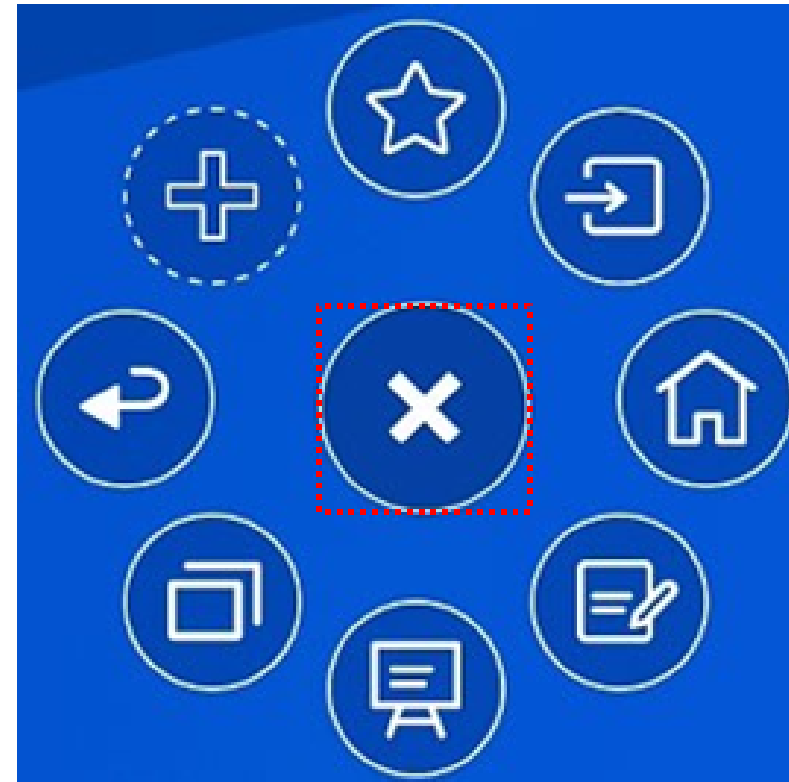
- Si fem servir els dos dits, lliscant cap avall des de la part superior del panell, apareixerà el **menú de configuració ràpida**.



1.3 | Operacions bàsiques

Icones del menú d'inici

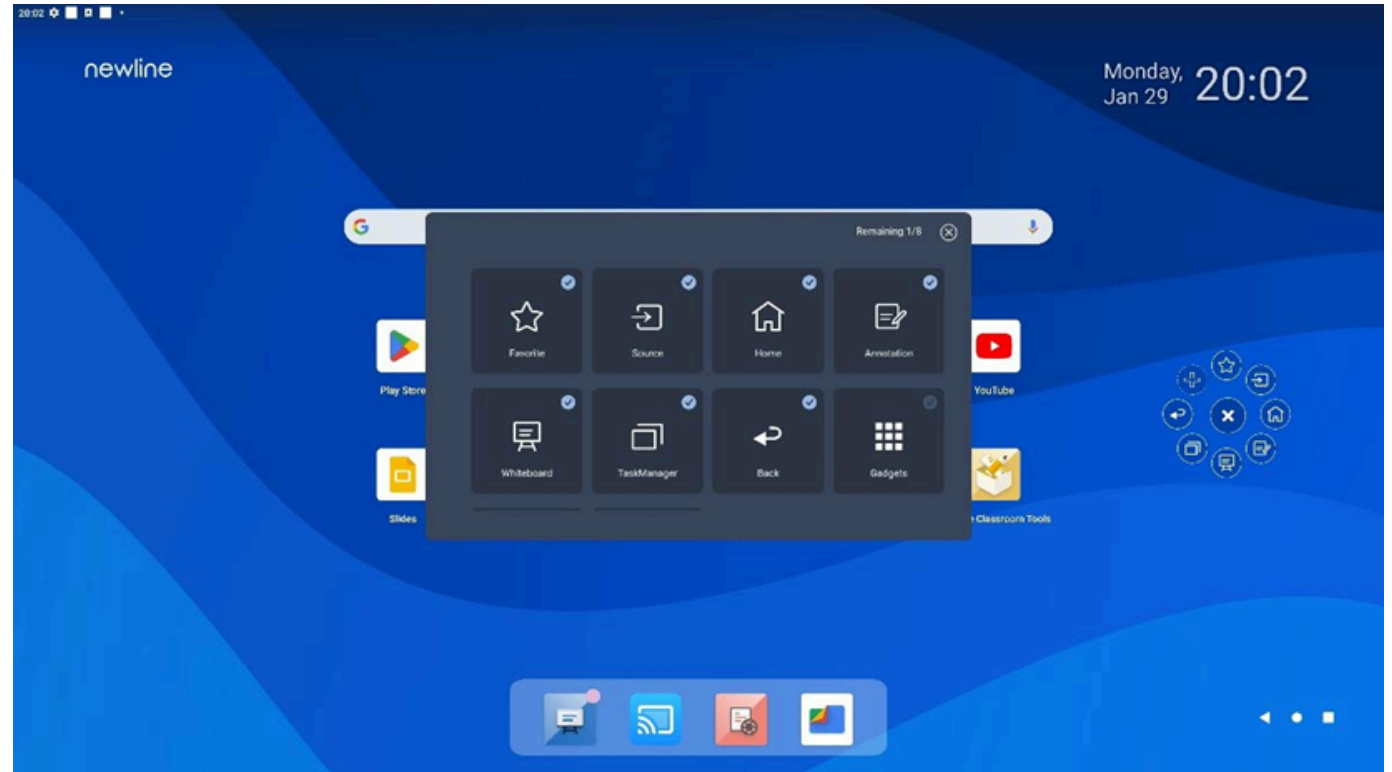
- Amb les icones **d'accés ràpid** del menú inicial es poden executar les accions més freqüents.
- Es pot **canviar** la icona o **eliminar-la**.



1.3 | Operacions bàsiques

Icones del menú d'inici

- Per **afegir icones** al menú d'inici, toqueu **Afegeix**.



1.3 | Operacions bàsiques

Comandament a distància

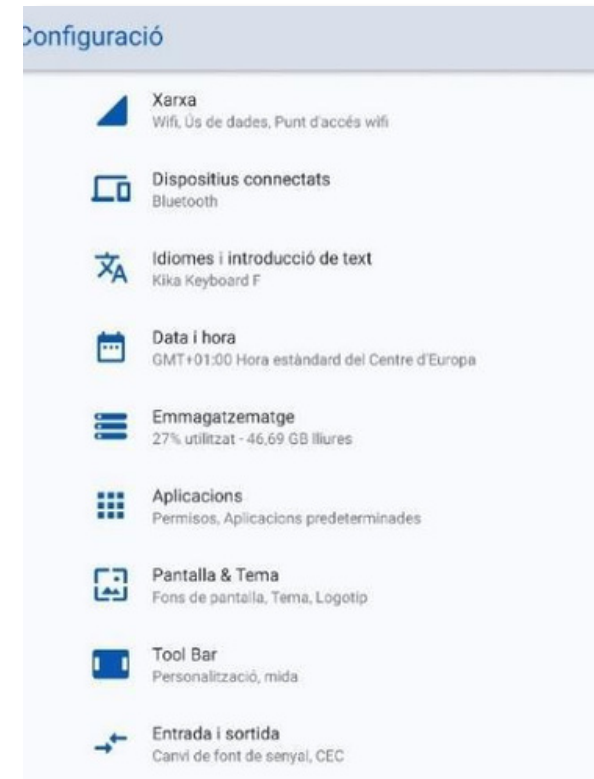


-  Encendido/apagado
-  Ir a la página de inicio
-  Pad direccional
-  Confirmar/Aceptar
-  Pulsa una vez para congelar la pantalla actual. Pulsa de nuevo para salir de la función de congelación.
-  Ingrese a la página de selección de fuentes
-  Volver al anterior/Salir
-  Selector de aplicaciones
-  Obriu el menú de Configuració ràpida al sistema operatiu integrat.
-  Tomar una captura de pantalla
-  Presione una vez para disminuir el volumen, presione prolongadamente para disminuir el volumen continuamente
-  Silenciar/Activar audio
-  Presione una vez para aumentar el volumen, presione prolongadamente para aumentar el volumen continuamente

1.4 | Configuració

Menú de configuració

- Al **menú de Configuració** podem modificar alguns paràmetres de l'equip.
- Alguns d'aquestes opcions no es poden modificar per permisos, però d'altres sí.



1.4 | Configuració

Vermell

- Per **connectar a internet**, tenim dues opcions:
 - Connectar **per cable** el connector RJ-45 al port de xarxa marcat com a Internet que es troba a la part lateral posterior.
 - Connectar **per wifi**, per a això cal entrar a Configuració/Xarxa, cercar la xarxa a la qual connectar-se i introduir la clau.



Configura el punt d'accés wifi

Nom de la xarxa
AndroidAP_8952

Seguretat
WPA/WPA2 PSK

Password
.....

La contrasenya ha de tenir almenys 8 caràcters.
☐ Mostra les contrasenyes

Selecció de banda de PA
2.4 GHz Band

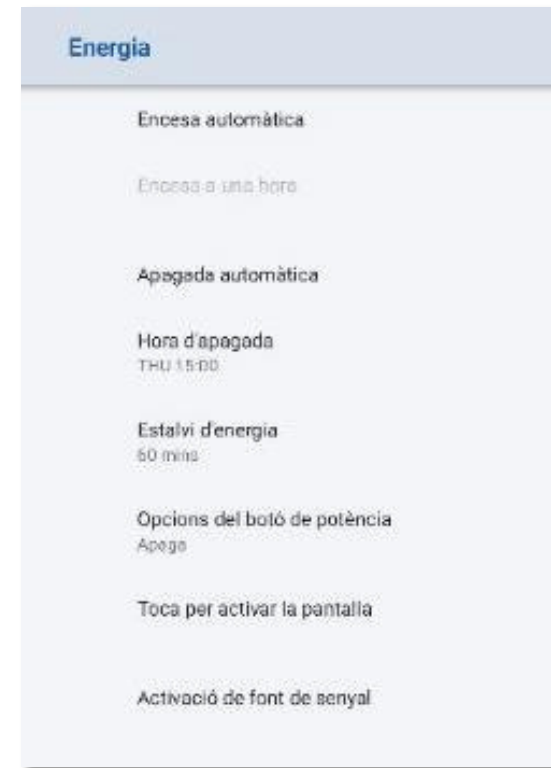
Cancel·la Desa

- El panell es pot configurar com a **punt d'accés wifi** per donar connexió a internet a diversos dispositius de l'aula.
- **Es recomana utilitzar aquesta configuració únicament en situacions puntuals en cas de no poder utilitzar la xarxa pròpia del centre.**

1.4 | Configuració

Pantalla

- Des de la **configuració del panell** es pot ajustar la brillantor, el filtre de protecció i l'apagat o encès automàtic a determinades hores.



1.4 | Configuració

ID
múltiples

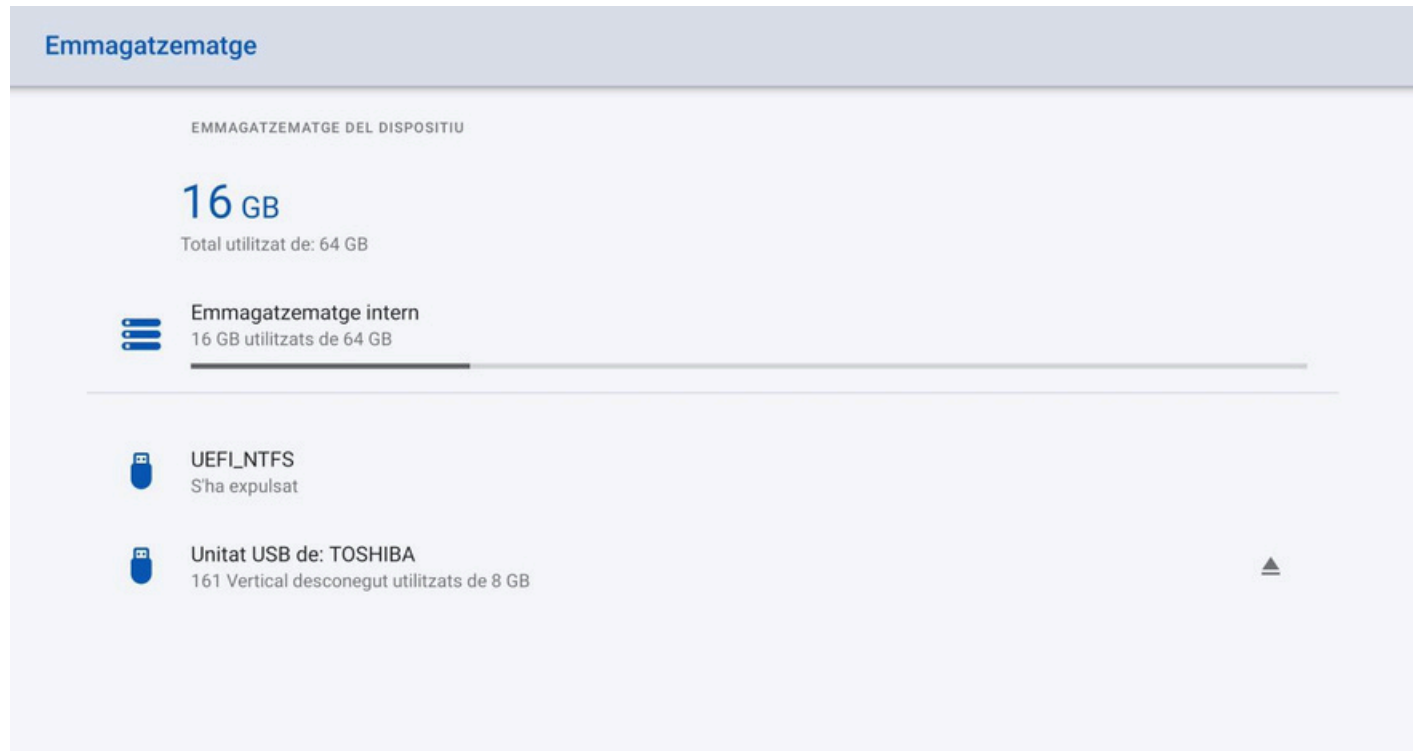
- A la pantalla d'idiomes, podeu **canviar l'idioma del panell**, seleccionant un dels ja existents o afegint un idioma nou.

Idiomes		
1	Valenciano	=
2	English (Ireland)	=
3	Español (España)	=
+	Afegeix un idioma	

1.4 | Configuració

Emmagatzematge

- A la pantalla d'Emmagatzematge, podem veure **l'espai intern** i **expulsar amb seguretat** dispositius externs.

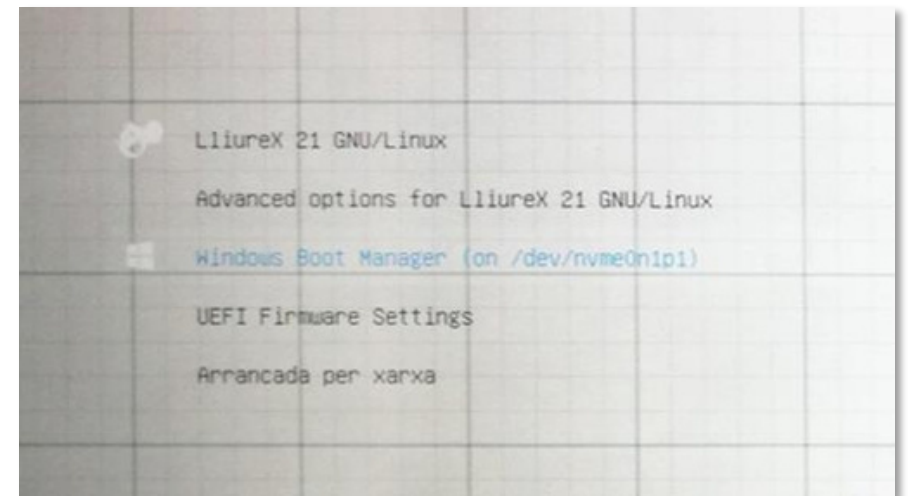


1.5 | Ordinador portàtil

Inici dual



- En iniciar l'ordinador s'accedirà a un **menú d'arrencada** (GRUB) on es podrà triar entre els dos sistemes operatius, Windows 11 o Lliurex 21.



1.5 | Ordinador portàtil

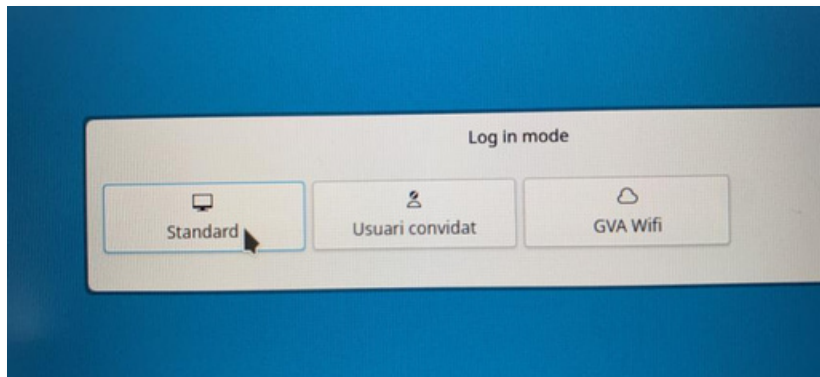
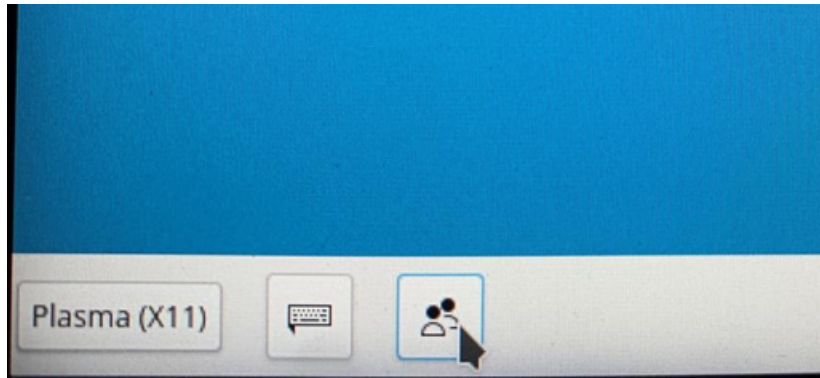
Connexions



- Per **visualitzar** l'ordinador al tauler, el port HDMI del PC es connecta amb un port HDMI del tauler.
- Per **comandar** l'ordinador des de la pantalla tàctil s'ha de connectar, un port USB del PC al port USB Touch del panell.
- Per utilitzar el mode tàctil, a l'ordinador seleccioneu
- Mode de visualització: Duplicar pantalla, en pantalla estesa no funciona el USB Touch.
- **Connexió a internet per cable o sense fil.**

1.5 | Ordinador portàtil

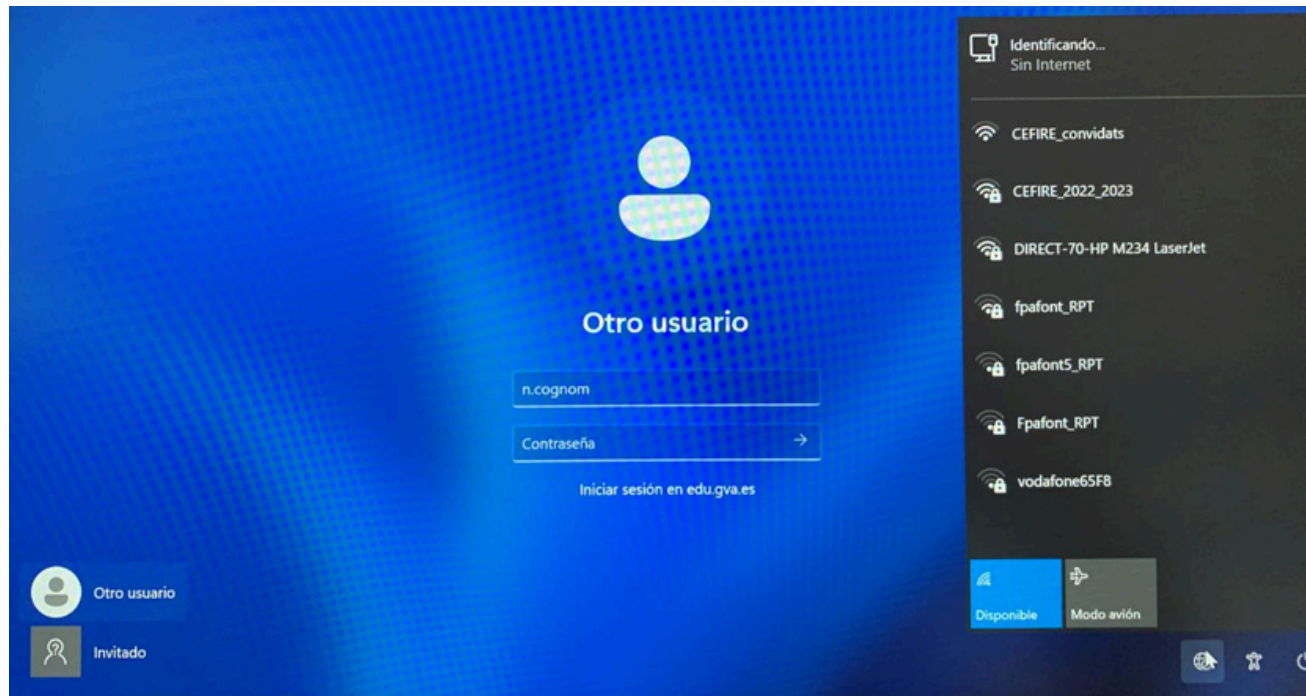
Inici sessió a Lliurex



- Per canviar el **menú d'inici de sessió**, cliquem a la icona inferior de canviar usuari.
- Podem triar:
 - **Usuari estàndard:** Inici de sessió amb ID digital i connexió a internet per cable.
 - **Usuari convidat:** No cal connexió a internet ni usuari.
 - **GVA Wifi:** Inici de sessió amb la ID digital a una xarxa wifi d'escoles connectades.

1.5 | Ordinador portàtil

Inici sessió a Windows



- Podem iniciar sessió com:
 - **Un altre usuari:** Amb la ID digital, cal estar connectat a internet.
 - **Convidat:** Sense necessitat de connexió a internet ni usuari.

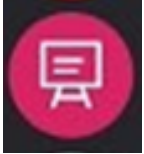
#02



FUNCIONALITAT PISSARRA DIGITAL

2.1 | Utilitats

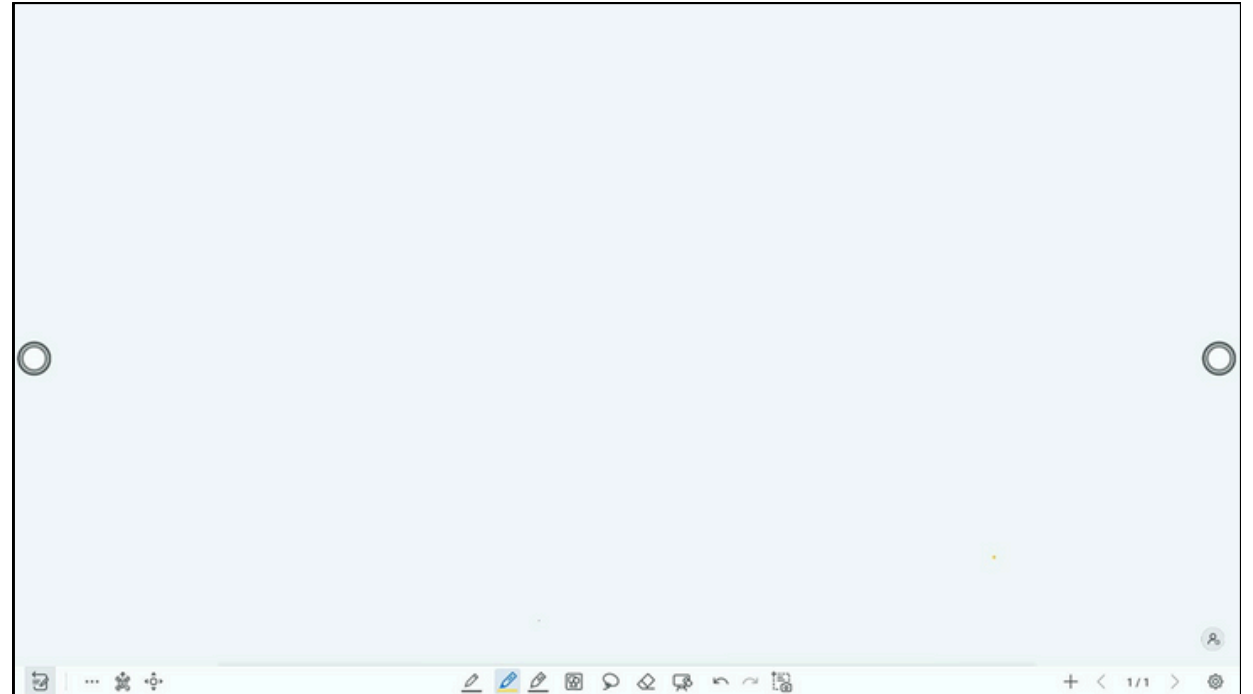
Accés



Tocar a la icona **Pissarra** de:

- la pàgina inicial.
- les barres laterals.

- | | |
|---------------------------------|--------------------------------|
| 1: Mode anotació. | 9: Seleccionar/Agrupar. |
| 2: Opcions. | 10: Esborrar. |
| 3: Exportar pissarra. | 11: Esborrar-ho tot. |
| 4: Moure la pàgina. | 12: Desfer / refer. |
| 5: Llapis. | 13: Refer |
| 6: Marcador. | 14: Captura |
| 7: Llapis amb IA | 15: Afegir pàgina. |
| 8: Figures geomètriques. | 16: Pàgina anterior |
| | 17: Navegació |
| | 18: Pàgina següent |
| | 19: Configuració. |



1 2 3 4

5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

15 16 17 18 19

2.1 | Utilitats

Jo porto

Tipus d'interacció amb el panell:

- Toc amb punta fina (o objecte menor de 3 mm): **Traç retolador.**
- Toqueu amb dit (o objecte entre 3 mm i 50 mm): **Traç marcador.**
- Toc amb palmell (o objecte major de 50 mm de diàmetre): **Esborrar.**



- També podem fer servir el dit per **dibuixar** o **escriure**. Per això hem d'habilitar l'opció **Escriure** amb el llapis fi o els dits de la **Configuració**, a la qual s'accedeix amb la icona de **roda dentada** de la dreta.

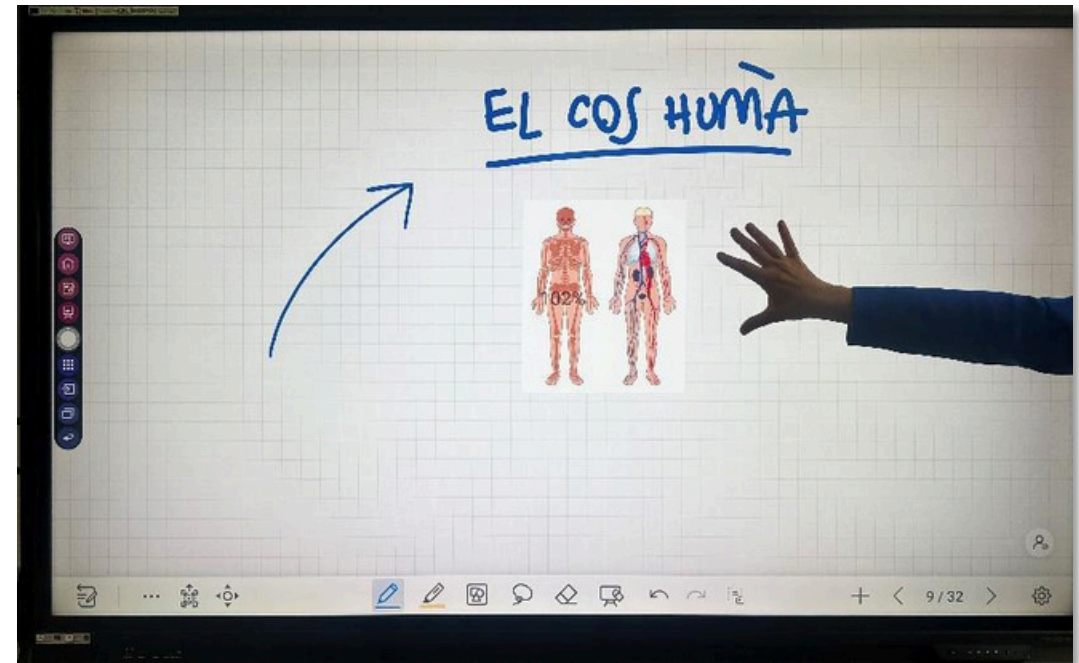


2.1 | Utilitats

Accions

En treballar amb la pissarra podem:

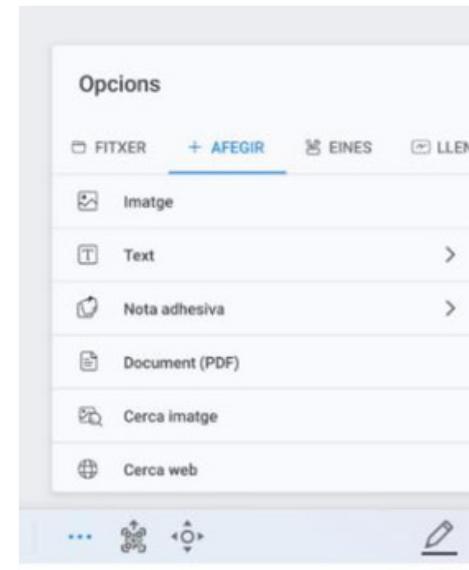
- **Inserir** figures geomètriques.
- **Agrupar** elements amb el llaç.
- **Moure** elements agrupats.
- **Moure** elements al fons o al capdavant.
- **Esborrar elements**, per separat o per píxels.
- **Esborrar** tota la pàgina.
- **Desfer**.



2.1 | Utilitats

Opcions

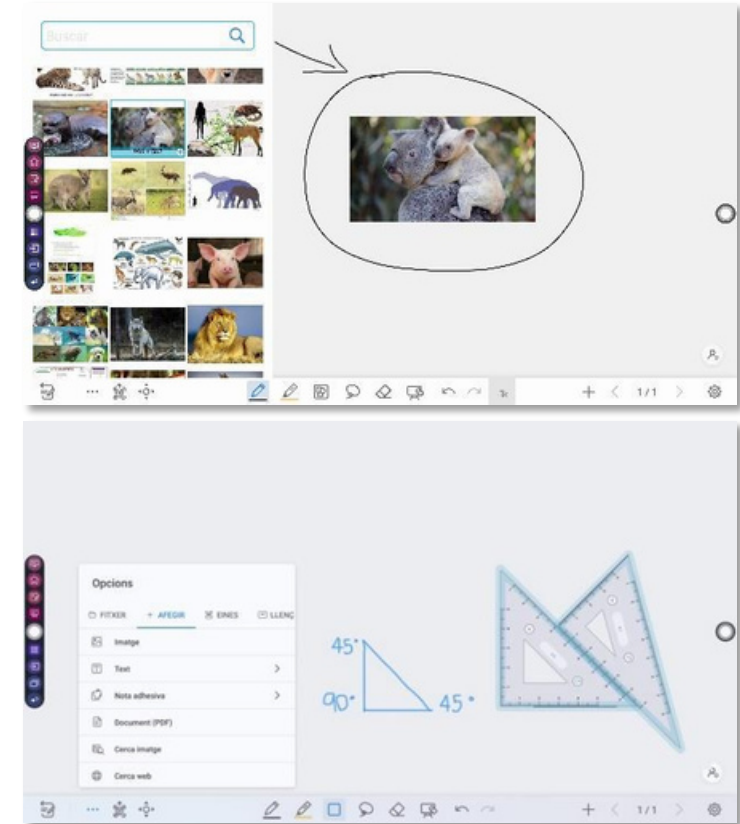
Tocar la icona **dels tres punts** per accedir a les opcions.



2.1 | Utilitats

Opcions

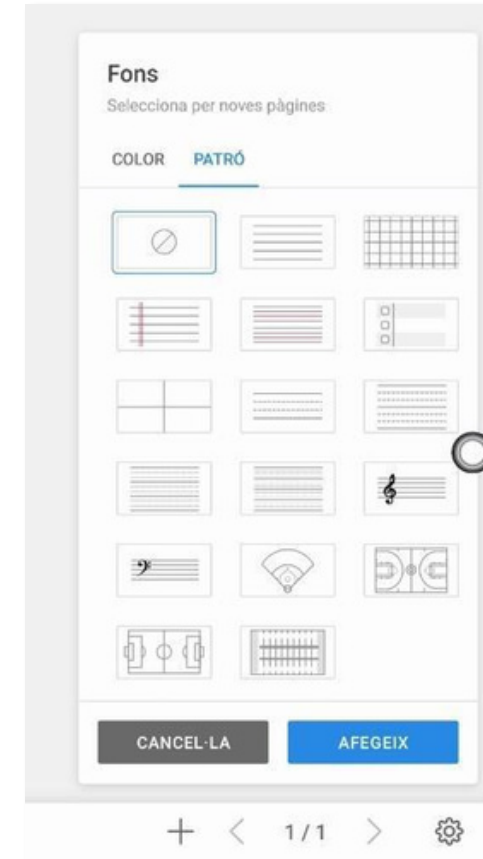
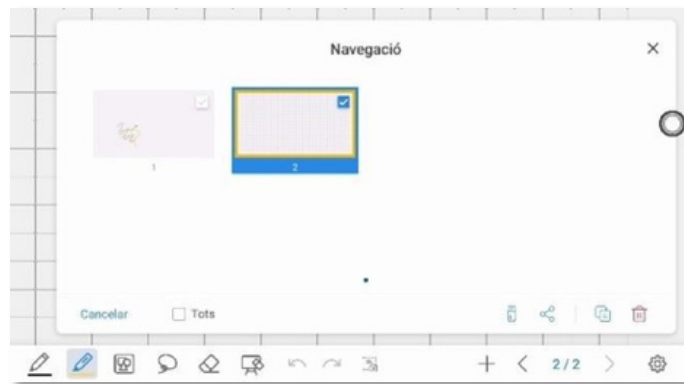
- A **Fitxer**, podeu desar o obrir continguts de la pissarra, són continguts editables els quals es poden modificar.
- A **Afegeix**, podeu importar imatges, textos, notes adhesives, o documents PDF.
- A **Afegeix/Cerca** imatges, podeu cercar i afegir qualsevol imatge a la pissarra.
- A **Afegir/Cerca** vídeo, podeu cercar vídeos a internet i reproduir-los a la pissarra.
- A **Eines**, podeu fer servir regles per dibuixar línies o formes a la pàgina.
- A **Lienzo**, podeu triar el mode de divisió perquè la pissarra dividida, en dues o tres parts.



2.1 | Utilitats

Afegir pàgina

- Es pot afegir una pàgina nova a la pissarra tocant el símbol "+".
- Podem canviar el **fons** o el **patró** en crear-lo.
- Amb les fletxes de **dreta** i **esquerra** podem canviar entre les diferents pàgines.
- Mantenint premut el "+" obrim la navegació pel **document**, podem veure les pàgines, eliminar-les o copiar-les.



2.1 | Utilitats

Exportar pissarra

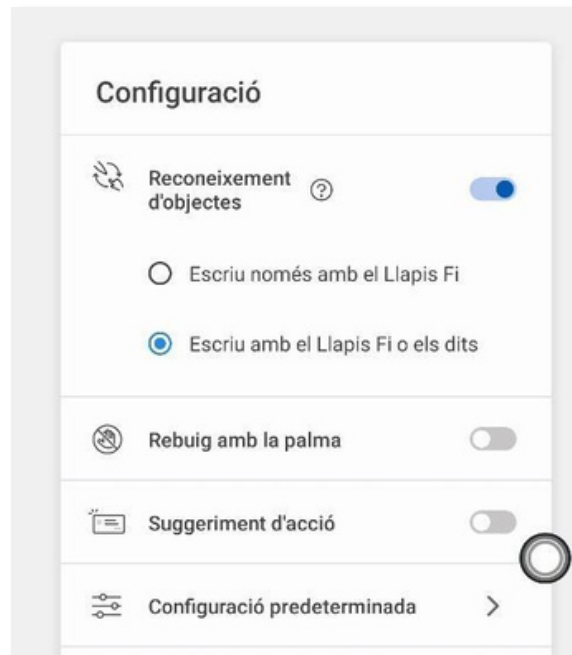
Tocant la icona d'exportar amb codi QR podem desar i compartir els continguts del panell en format **jpg**, **png** o **pdf**. Podem:

- **Compartir el document amb codi QR. Només amb dispositius connectats a la mateixa xarxa que el panell.**
- **Desar** en un dispositiu extern.
- **Desar** a l'emmagatzematge intern del panell.
- **Compartir-ho** per correu o altres aplicacions instal·lades.
-



2.2 | Configuració

General

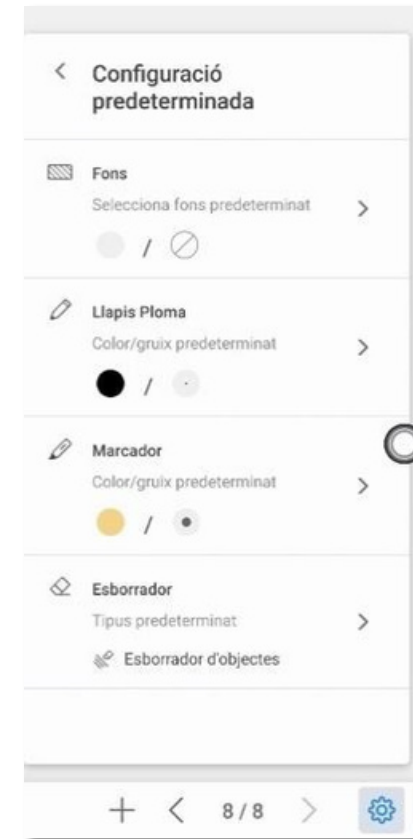


- Es configuren paràmetres generals de la pissarra.
- Un paràmetre importar-te Escriure amb el llapis fi o els dits, aquesta opció no fa necessari el llapis.

2.2 | Configuració

Configuració predeterminada

- Canviar el fons per defecte.
- Configurar el llapis per defecte.
- Configurar el marcador per defecte.
- Configurar la goma per defecte.

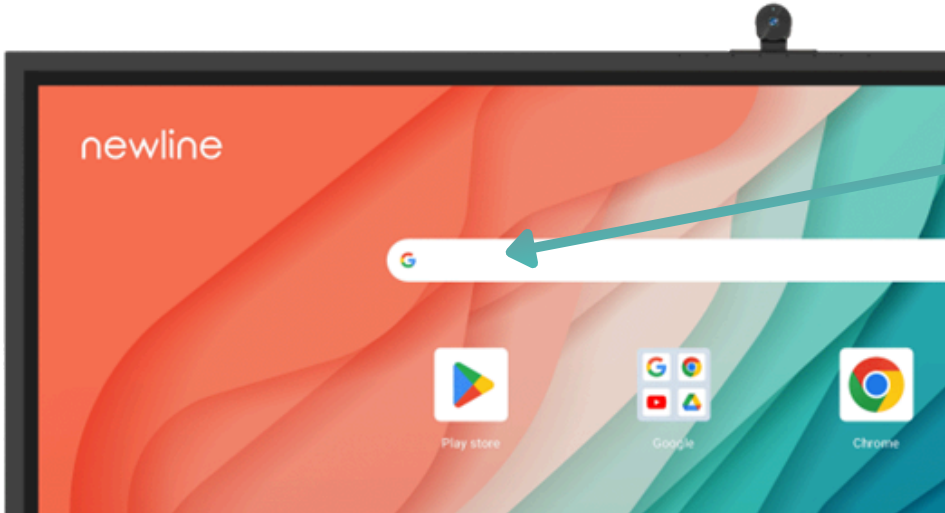


#03

**ALTRES
FUNCIONALITATS
DEL PANELL
DIGITAL**

3.1 | Cercador

Recursos des del navegador



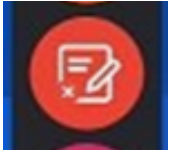
A **Cercador**, s'obre el navegador per poder fer una cerca a internet.

*Exemple d'ús: entrem al cercador. Al cercador introduir "edia" entrem a la pàgina i busquem l'enllaç "Banc de recursos".
Buscar un recurs i "Obrir al navegador".*

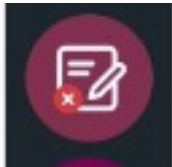


3.2 | Mode anotació

Pissarra en qualsevol recurs

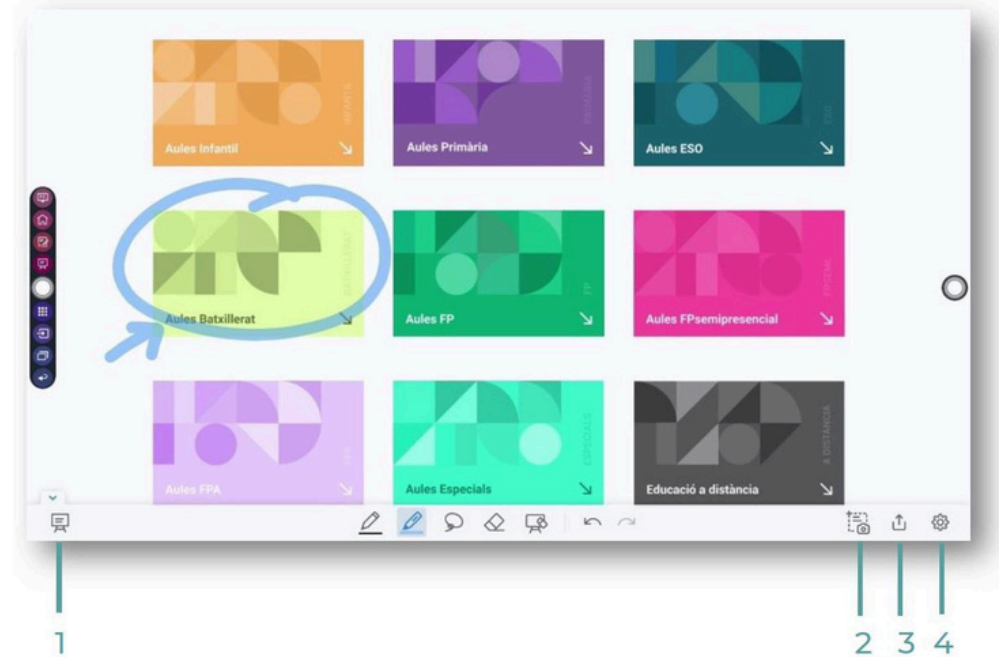


Al **Mode anotació**, el sistema genera una capa transparent a la part superior de la pantalla on es poden afegir anotacions com si es tractara de la pissarra.



En **eixir**, les anotacions es desen com una **captura de pantalla**.

Exemple d'ús: Al recurs que tenim obert al navegador, realitzem anotacions i les guardem.

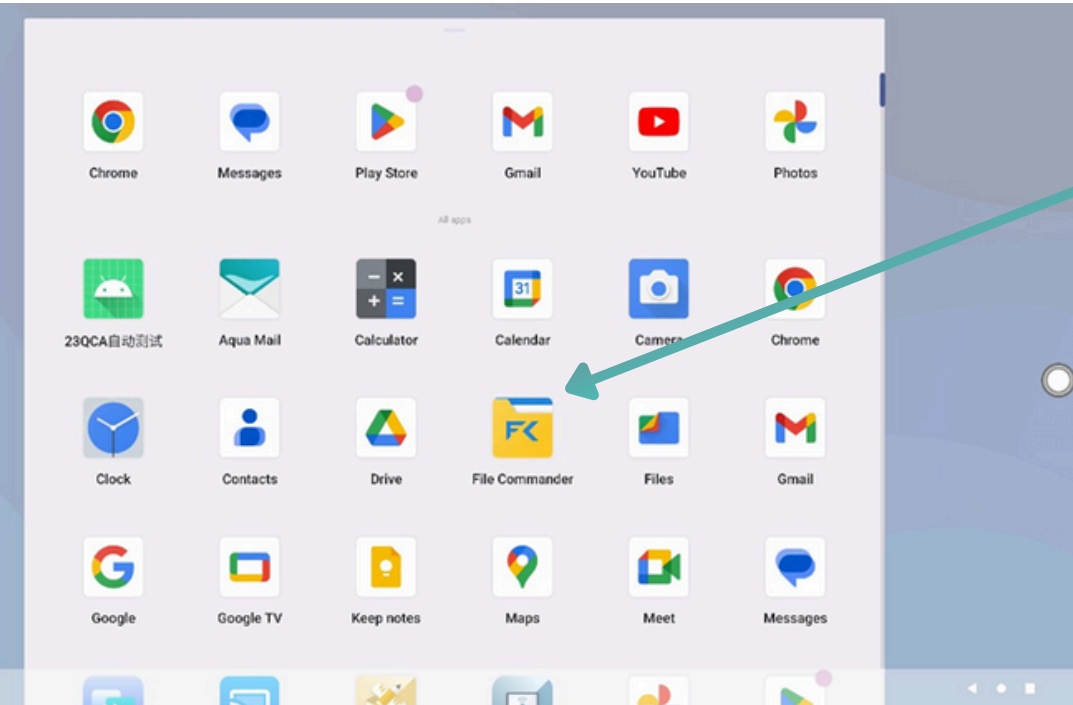


- 1: Eixir del Mode anotació
- 2: Realitzar una pantalla
- 3: Desar les dades al visual d'arxius
- 4: Configuració d'anotació

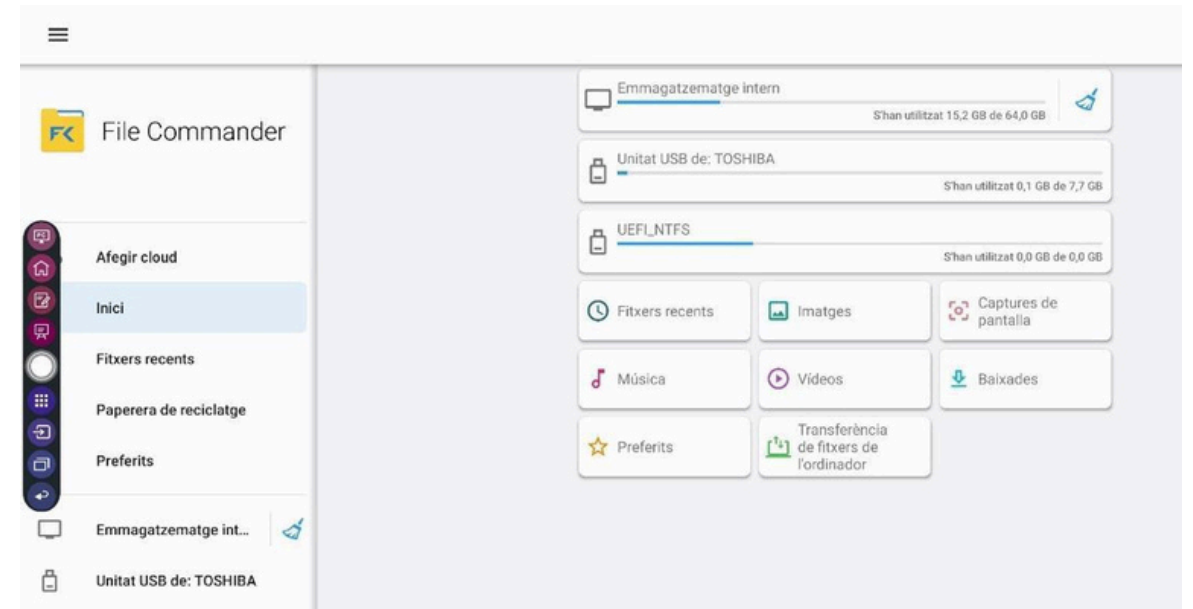
3.3 | Visualitzador de fitxers

Comandant d'arxiu

Amb aquesta aplicació es poden **copiar, moure o obrir** fitxers que estiguen guardats al panell o en altres emmagatzemaments, per exemple, en un **USB**.



*Exemple d'ús: Entrem a “**Captures de pantalla**” i obrim la captura que acabem de fer.*

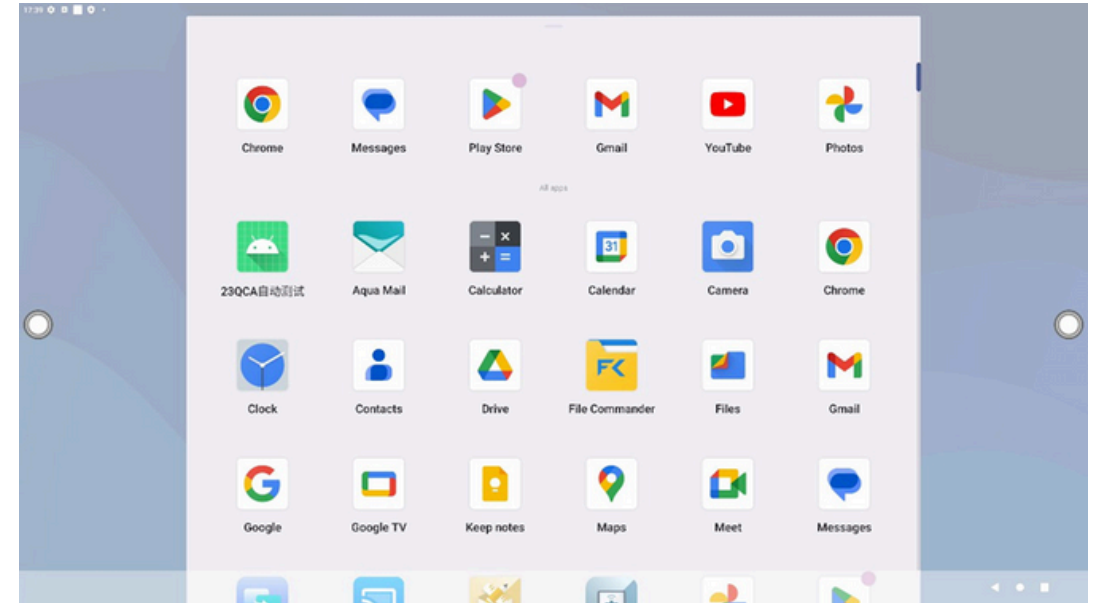
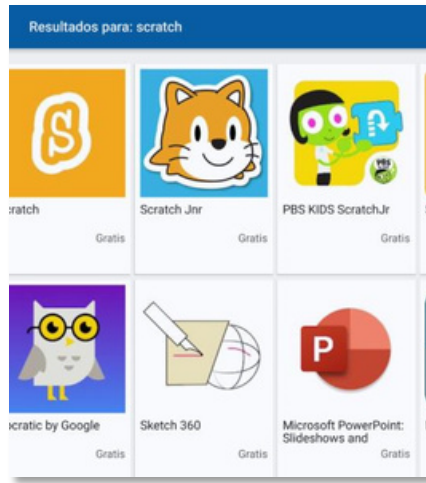


3.4 | Aplicacions Android

Accés a aplicacions

Accediu a les aplicacions **Android**.

A la interfície de la pàgina d'inici, feu lliscar dos dits cap amunt per accedir a la interfície del **widjet**



Des de l'**App Store**, es poden instal·lar aplicacions a la botiga. Es poden fer cerques per **nom** o per **temàtica**. El panell té permisos per poder instal·lar qualsevol aplicació sempre que estiguen en aquest directori; seran aplicacions autoritzades per l'**Administració educativa**.

3.4 | Aplicacions Android

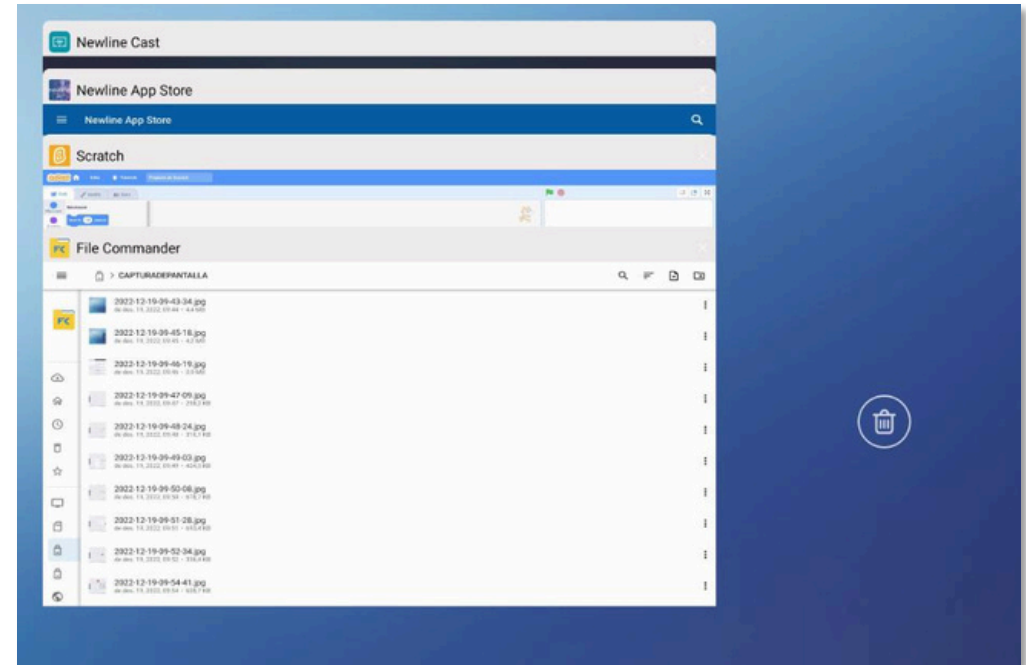
Commutador d'aplicacions



Commutador d'aplicacions.

Podem:

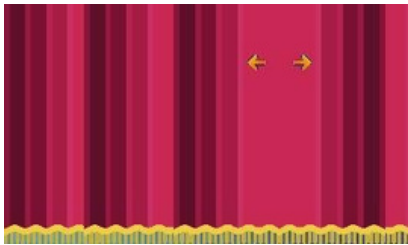
- **Canviar** a una altra aplicació oberta.
- **Tanqueu** una aplicació en concret amb l'aspa de la cantonada superior.
- **Tanqueu** totes les aplicacions amb la paperera.



3.4 | Aplicacions Android

Ferramentes d'aula

És un conjunt de ferramentes útils per treballar al panell.



- **Instruccions:** avisa els estudiants sobre com han de fer la seva feina (en grups, amb un company o només en silenci) usant senyals d'imatges.
- **Semàfor:** simulació d'un semàfor, els colors es canvien manualment.
- **Daus:** dau o dau digital, manipulador matemàtic perfecte per a una demostració ràpida.
- **Temporitzador:** la nostra eina més sol·licitada. S'utilitza per a exàmens i activitats a l'aula.
- **Cronòmetre:** voltes de pista i rellotge.
- **Calendari:** permet accedir fàcilment a un calendari senzill.
- **Apropar:** per ressaltar alguna cosa a la pantalla amb l'opció de zoom.
- **Focus datenció:** atrau l'atenció sobre un únic punt de la pantalla mentre bloqueja la resta.
- **Cortina:** afegeix un efecte especial revelant la pantalla amb cortines que s'obren des del centre.



3.5 | Gestió d'incidències

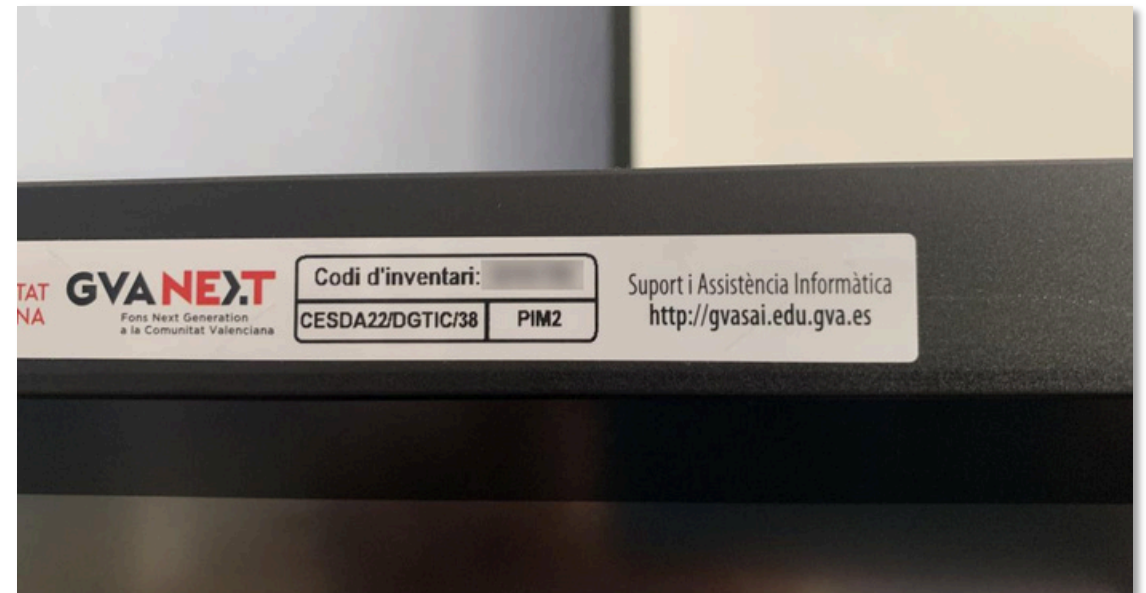
Gestió d'incidències al panell

Si hi ha alguna incidència amb el panell,
cal obrir tiquet al SAI

<https://gvasai.edu.gva.es/>

El número d'inventari és a l'adhesiu marc
pantalla.

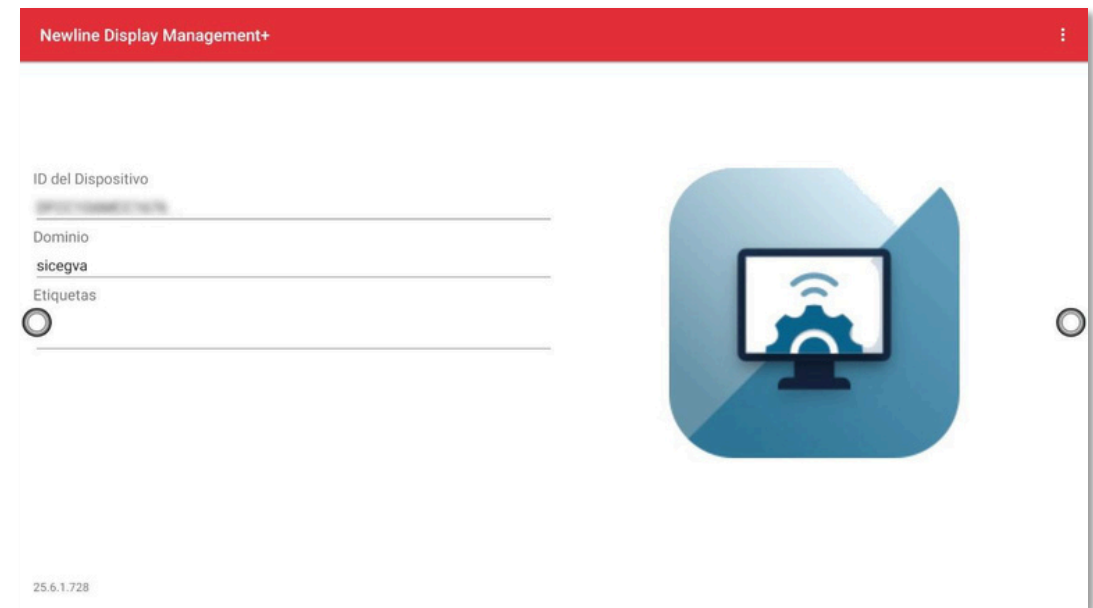
Adhesiu posterior amb el número de
sèrie.



3.5 | Gestió d'incidències

Gestió remota NDM

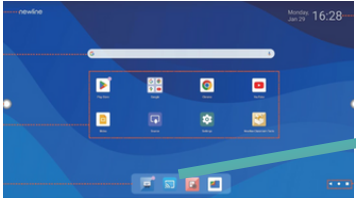
- El **panell** està administrat remotament.
- En **remot** es poden instal·lar/desinstal·lar aplicacions, modificar configuracions, actualitzar el panell...



#04 | ÚS AMB ALTRES DISPOSITIUS

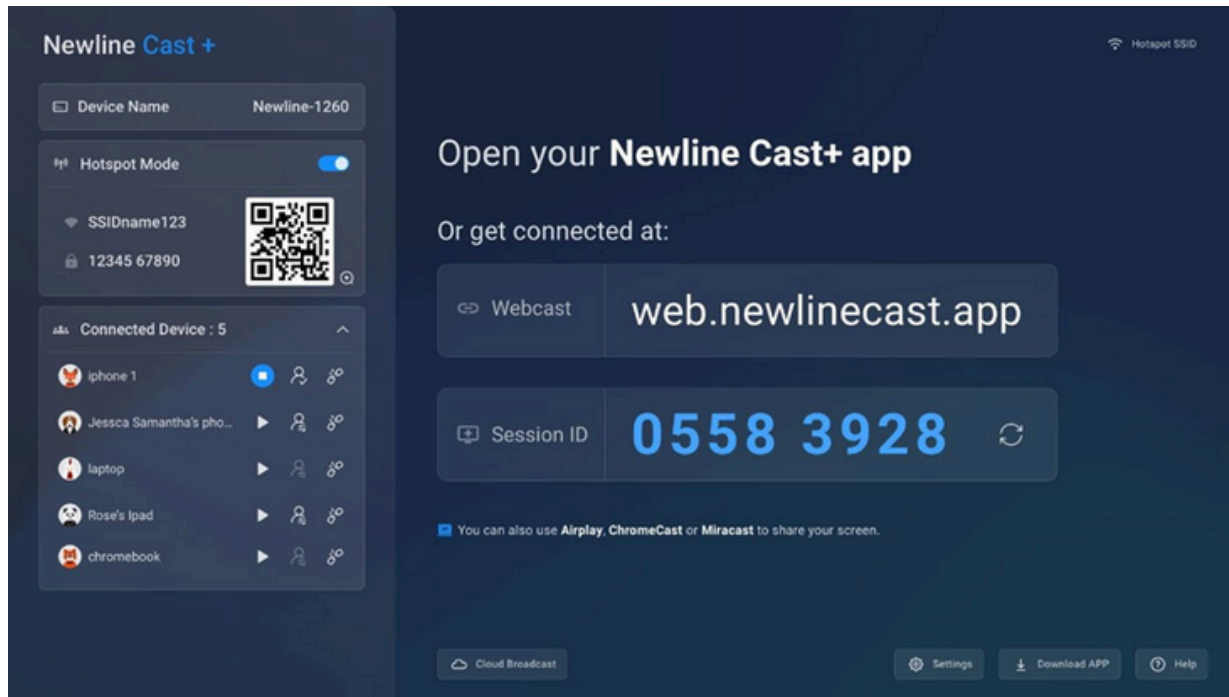
4.1 | Interacció amb altres dispositius d'aula

Presentar dispositiu d'alumnat al panell: Cast



Utilitzarem l'aplicació **Newline Cast+** al panell.

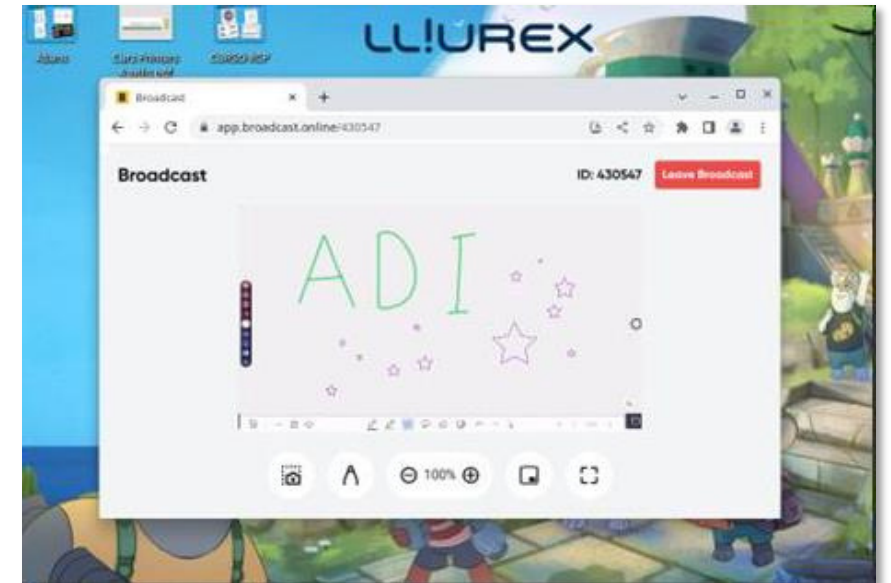
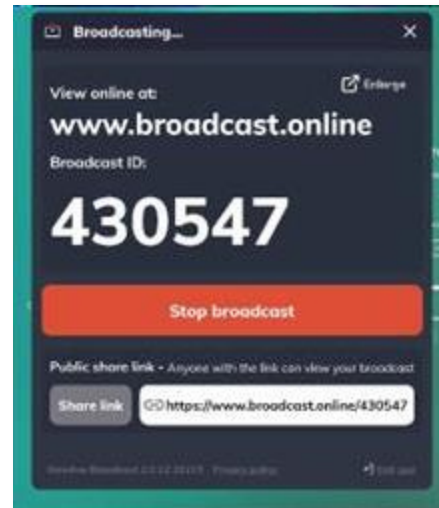
Permet la transmissió sense aplicacions mitjançant **Airplay/Chrome Cast/Miracast/DLNA/Webcast**, i també compatibilitat amb aplicacions mòbils i de **PC a iOS/Mac OS/Windows/Android**, eliminant la necessitat de cables o adaptadors.



4.1 | Interacció amb altres dispositius d'aula

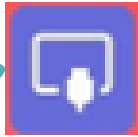
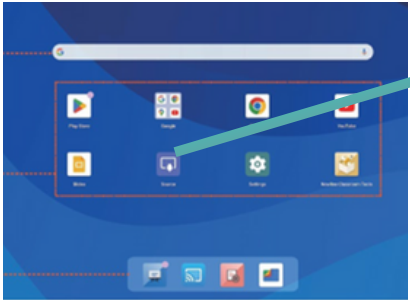
Compartir el panell a dispositius d'alumnes: Broadcast

Utilitzarem l'aplicació **Broadcast** al panell. Als dispositius que vulguin accedir mitjançant el navegador amb www.broadcast.online o amb l'aplicació.



4.2 | Font externa per cable (ordinador)

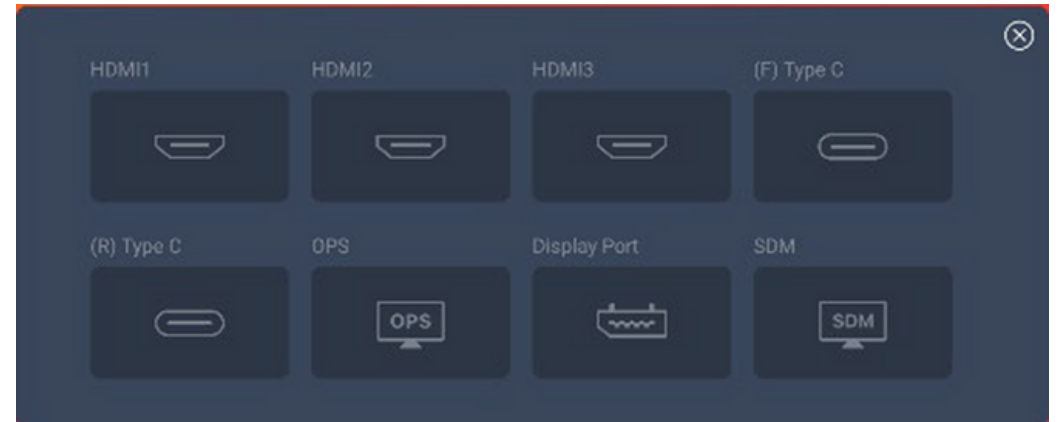
Compartir pantalla d'ordinador connectat per cable



Per accedir a la selecció de font de senyal, premeu la icona a la pantalla inicial.

Per veure un ordinador connectat al panell amb un cable HDMI o DisplayPort, aneu a Font a:

- A icones d'accés ràpid. Al
- menú lateral. Visualització
- prèvia.



Es pot controlar el **dispositiu extern** amb el panell tàctil. Per a això, connectar un cable USB del dispositiu al port USB Touch del panell més proper al port connectat.



4.3 | Font externa sense fil (tablet o mòbil)

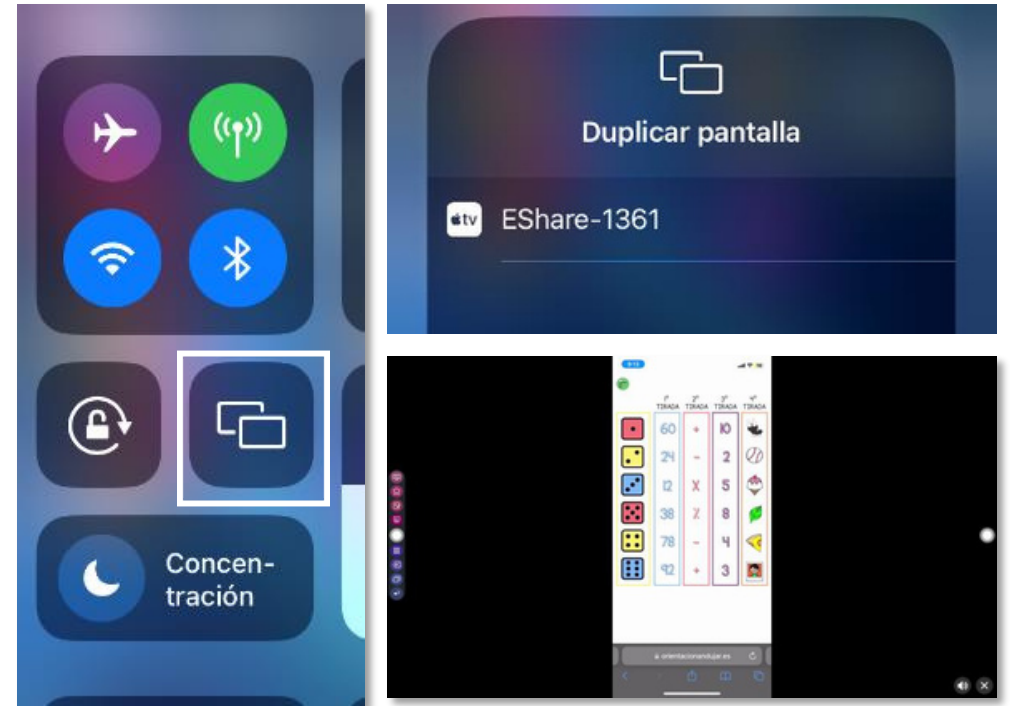
Duplicar pantalla de tablet o mòbil al panell

També podem compartir la pantalla d'un dispositiu amb **Android o iOS**, com ara tauletes o mòbils. Veurem en temps real la pantalla del dispositiu al **panell**.

Els dispositius a compartir han de ser a la mateixa xarxa que **el panell**. Al dispositiu triem duplicar pantalla.

En dispositius amb iOS (iphone i ipad) no cal instal·lar res, només triar duplicar pantalla.

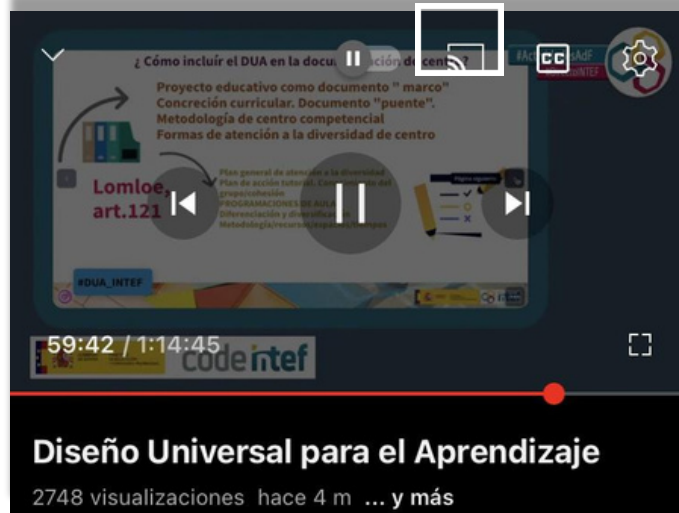
En dispositius Android cal instal·lar el programari EShare.



4.3 | Font externa sense fil (tablet o mòbil)

Reproduir un document al panell

- En lloc de duplicar tota la pantalla al panell, es pot **enviar un document** (imatge, pdf, vídeo...) perquè es reproduisca al panell.
- En dispositius iOS ho enviem mitjançant **AirPlay**.
- En dispositius **Android** ho enviem mitjançant **GoogleCast**
- Algunes aplicacions com Youtube, permeten reproduir el **contingut al panell**.



4.4 | Adaptador

Compartir pantalla d'ordinador sense cables

Una altra opció per **compartir pantalla** des d'un PC és fer **servir el Dongle**. Aquest dispositiu es connecta a un **port USB** dun ordinador amb sistema operatiu Windows. El primer que hem de fer és **aparellar el Dongle** amb el panell. Això ho fem la primera vegada que l'utilitzem, connectant-lo a qualsevol **port USB** del panell.



Després connectem el Dongle a un PC amb Windows. Per compartir la pantalla, només cal prémer el botó. De la mateixa manera, per deixar de compartir, es torna a prémer el botó.



4.5 | Aplicacions PC

Aplicacions instal·lades a PC ADI

- Aplicacions educatives de Lliurex de primària i de secundària.
- Accés a **Teams, Outlook, i OneDrive** corporatiu. A través del navegador als dos sistemes operatius.
- Accés a **Office 365**.
- Aplicacions de pissarra al PC: **OpenBoard (Lliurex)**.
- Aplicació per gravar pantalla: **OBS (Lliurex)**.

