Manual d'usuari

AULA DIGITAL INTERACTIVA

DGIE: Direcció General d'Infraestructures Educatives.

GENERALITAT VALENCIANA
Conselleria d'Educació, Universitats i Ocupació

cefire

Finançat per la Unió Europea NextGenerationEU

GOBIERNO DE ESPAÑA

Pla de Recuperació, Transformació i Resiliència

GENERALITAT VALENCIANA
Conselleria d'Educació, Universitats i Ocupació

GVANEXT
Fons Next Generation a la Comunitat Valenciana

Índex

1. Què són les aules digitals interactives? 4
1.1. Panell digital interactiu 4
1.2. Ordinador portàtil dual 4

2. Característiques del panell digital 5
2.1. Especificacions 5
2.2. Ports davanters 8
2.3. Botons frontals del panell 8
2.4. Ports posteriors 8
2.5. Comandament a distància 11

3. Gestió del panell digital 12
3.1. Inici de sessió 12
3.2. Pantalla inicial 13
3.3. Menú de configuració ràpida 14
3.4. Barra d'aplicacions 15
3.5. Configuració 15
3.6. Canviar l'idioma 17
3.7. Multifinestra 17

4. Pissarra 19
4.1. Menú 20
4.2. Guardar amb codi QR 21
4.3. Lista 21
4.4. Dibuixar 21
4.5. Gestió de pàgines 23

5. Aplicacions i ferramentes. 24
5.1. Aplicacions instal·lades 24
5.2. Afegir noves aplicacions 27
5.3. Eliminar aplicacions 28
5.4. Ferramentes 28

6. Fonts externes. 34
6.1. Connexió per cable a font externa 34
6.2. Control del sistema tàctil 35
6.3. Dongle 35

6.4. Compartir pantalla des del dispositiu 37
6.5. Compartir pantalla des del panell interactiu 42

1. Què són les aules digitals interactives?

Les aules digitals interactives (ADI) són una ferramenta pedagògica per a la millora dels centres educatius. Estes aules estan equipades amb tecnologia avançada, com ara panells, ordinadors i dispositius d'interacció, que permeten al personal docent i l'alumnat interactuar de manera dinàmica.

En les aules digitals interactives, l'alumnat pot participar activament en l'aprenentatge, col·laborar amb les companyes i companys i rebre retroalimentació immediata.

L'Aula Digital Interactiva forma part de les millores escomeses per la Conselleria d'Educació, Universitats i Ocupació per a la millora dels centres educatius. L'Aula Digital Interactiva inclou un panell digital interactiu i un ordinador portàtil dual per a facilitar la connexió i ús del panell.

1.1 Panell Digital Interactiu

Un panell digital interactiu és un tipus de dispositiu de visualització que permet a les persones usuàries interactuar mitjançant tocs en el panell o amb un dispositiu d'entrada, com un llapis òptic o un dit. Això permet realitzar diverses accions, com fer traços en una pissarra digital, executar aplicacions o navegar per internet.

El panell triat per a les aules digitals interactives és un panell tàctil interactiu de 65" per a primària i 75" per a secundària, 4K UHD i sistema operatiu Android 11, amb tecnologia tàctil per infrarojos. És compatible amb els principals sistemes operatius del mercat: Windows, IOS, Chrome o Linux. En estos panells es pot trobar una gran varietat de ports i connexions.

1.2 Ordinador portàtil dual

Un ordinador amb arrancada dual és un PC en el qual la persona usuària pot triar entre dos sistemes operatius diferents quan posa en marxa l'ordinador; es pot iniciar este equip en Lliurex o en Windows. Este equip es pot utilitzar com a font externa i control invers del panell en els dos sistemes operatius. En qualsevol cas, el panell també es pot utilitzar de manera autònoma, sense necessitat de connectar l'ordinador.

2. Característiques del panell digital

2.1 Especificacions

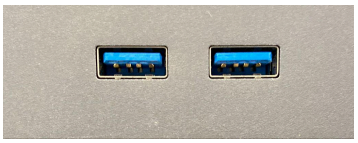
Model	
Synetech Aquarius 65"	A6532
Synetech Aquarius 75"	A7532
Panell	
Resolució	3.849 x 2.160 (4K UHD)
Tipus	ADS LCD (Direct LED Backlight) LED multitàcti
Relació d'aspecte	16:9
Àrea de visualització	65": 1.428,48 x 803,53 mm 75": 1.649,66 x 927, 93 mm
Colors	1.07 bilions (10 bit)
Angle de visió	178º
Temps de resposta	6.5 ms
Freqüència d'actualització	60 Hz
Vida útil	50.000 hores
Relació de contrast	5000: 1
Lluentor	500 cd/ m2
Sistema tàctil	
Solució tàctil	IR
Punts tàctils	40 (Windows) | 32 (Android)
Temps de resposta	8 ms
Precisió tàctil	1 mm
Identificació	Llapis fi, llapis gruixut, palma i dit
Portalápices	Imantados en la parte frontal

Diàmetre de la punta del bolígraf	3 mm
Compatibilitat	Windows 7 a 11, masOS 10.8 a 10.11, masOS Sierra 10.12.1 o posterior, Linux Ubuntu 20.04 LTS, Chrome OS
Micròfon	
Micròfon	8
Abast	8 metros
Sistema	
Sistema operatiu	Android 11
RAM	8 GB
ROM	128 GB
CPU	A76 X 4 A55 X 4
GPU	Mali-G52 MP8
Àudio	
Dual frontal	2 x 20W
Canal	2.1
Precisió de so	85dB
Potència	54W
Connectivitat	
OPS slot	1 (80 pin)
HDMI IN (darrere)	3 4K@60Hz 2.0
USB-A 2.0 (darrere)	1
USB-C (darrere)	1 PD 65W
USB-B 2.0 (darrere)	2
USB-A 3.0 (Frontal)	2
USB-A 3.0 (darrere)	2
LAN IN (RJ45)	1 100/ 1.000 Mbps
LAN OUT (RJ45)	1 100/ 1.000 Mbps
Wi- Fi (Client)	IEEE 802.11 a/b/g/n/ac/ax, Wi-Fi 6

	compatible amb doble banda (suporta AP hotspot)
Bluetooth	5.0
HDMI OUT	1 (2.0)
ÀUDIO OUT	1
SPDIF	1
TF CARD	1 máx. 128 GB
RS-232	1
Potència	
Potència requerida	100V - 240V AC
Consum	65": 166 W 75": 210 W
Consum en repòs	</= 0.5 W
Paràmetres ambientals	
Temperatura en funcionament	0ºC a 40ºC
Temperatura en emmagatzematge	-15ºC a 55ºC
Humitat en funcionament	20% a 80% (humitat no condensada)
Humitat en emmagatzematge	20% a 90% (humitat no condensada)
Paràmetres físics	
Dimensions	65": 1.488 x 897 x 86 mm 75": 1.709 x 1.020 x 86 mm
Pes	65": 38 kg 75": 49,5 kg
Suport VESA	65": 600 x 400 mm (M8 x 25mm) 75": 800 x 400 mm (M8 x 25mm)

2.2 Ports davanters

En la part frontal de la pantalla interactiva hi ha dos ports USB-A 3.0, que permeten la connexió amb un dispositiu extern:



USB-A 3.0: permet la connexió de perifèrics al panell interactiu per mitjà d'un USB, com poden ser memòries USB, ratolins, teclats, discos durs externs o càmeres.

2.3 Botons frontals del panell

En la part frontal de la pantalla interactiva, es troba el botó d'encesa i apagament del panell interactiu.

Funció	Acció	Color
Encendre	Pressió curta	Llum blanca
Mode repòs	Pressió curta	Parpelleja llum blanca i llum roja
Apagar	Pressió llarga	Llum roja

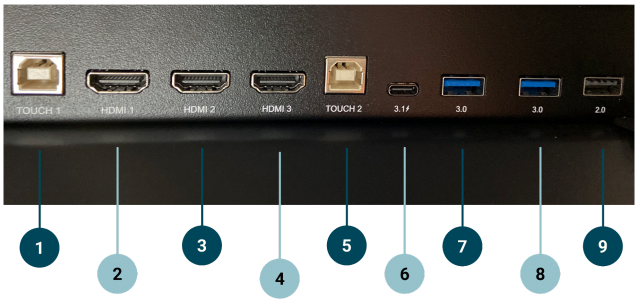
2.4 Ports posteriors

En la part posterior del panell interactiu, costat esquerre, hi ha:

- Interruptor d'encesa i apagament
- Connexió d'alimentació

2.4.1 Ports posteriors laterals

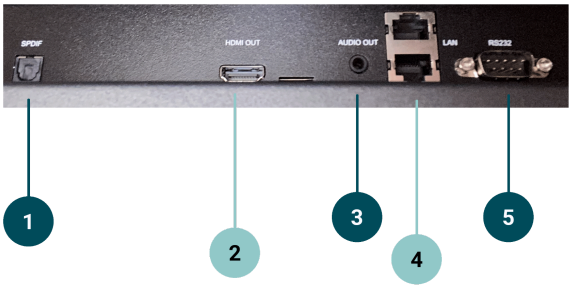
En la part lateral posterior hi ha:



1	USB Touch 1	Permet habilitar la interactivitat del panell amb el dispositiu connectat per HDMI
2	HDMI 1	Permet connectar una font externa, com un ordinador
3	HDMI 2	Permet connectar una font externa, com un ordinador
4	HDMI 3	Permet connectar una font externa, com un ordinador
5	USB Touch 2	Permet habilitar la interactivitat del panell amb el dispositiu connectat per HDMI
6	USB Tipus C	Port d'entrada i eixida, que permet transferir dades, vídeos i energia
7	USB-A 3.0	Permet la connexió de perifèrics al panell interactiu per mitjà d'un USB, com poden ser memòries USB, ratolins, teclats, discos durs externs o càmeres.
8	USB-A 3.0	Permet la connexió de perifèrics al panell interactiu per mitjà d'un USB, com poden ser memòries USB, ratolins, teclats, discos durs externs o càmeres.
9	USB-A 2.0	Permet la connexió de perifèrics al panell interactiu per mitjà d'un USB, com poden ser memòries USB, ratolins, teclats, discos durs externs o càmeres.

2.4.2 Ports posteriors part inferior

En la part inferior posterior hi ha:

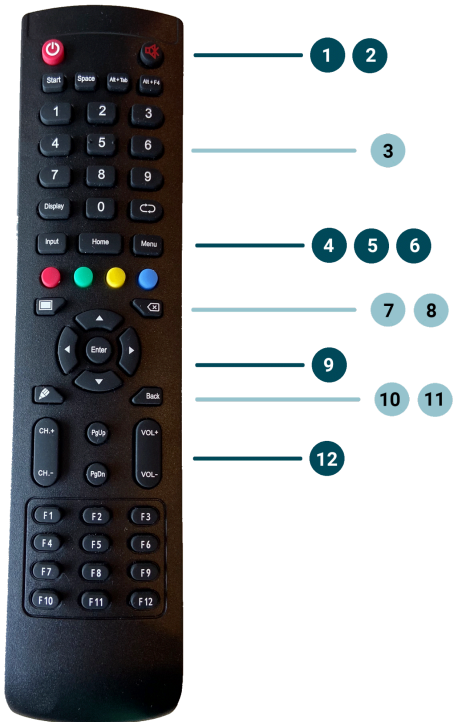


1	SPDIF	Eixida digital d'àudio
2	HDMI OUT	Eixida de vídeo per a connectar un altre dispositiu, com un panell
3	ÀUDIO OUT	Eixida d'àudio
4	LAN	Permet la connexió del panell a la xarxa local de l'aula/centre
5	RS232	Connector de dades

2.5 Comandament a distància

El panell inclou un comandament a distància per a accedir als diferents menús i funcionalitats.

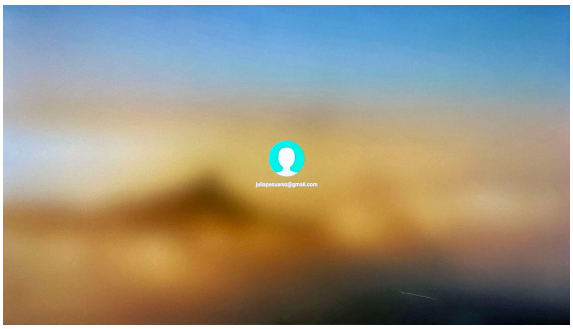
2.5. 1 Principals funcionalitats



1	Encendre / apagar
2	Silenciar
3	Botons numèrics
4	Accedir a les entrades
5	Anar a pantalla d'inici
6	Anar a menú de configuració ràpida
7	Activar repòs de la pantalla
8	Eliminar
9	Navegar per diferents opcions i acceptar
10	Accedir a la pissarra
11	Retrocedir
12	Pujar / abaixar volum

3. Gestió del panell digital

3.1 Inici de sessió



En clicar sobre el botó d'encesa, vos apareixerà una finestra d'inici de sessió.

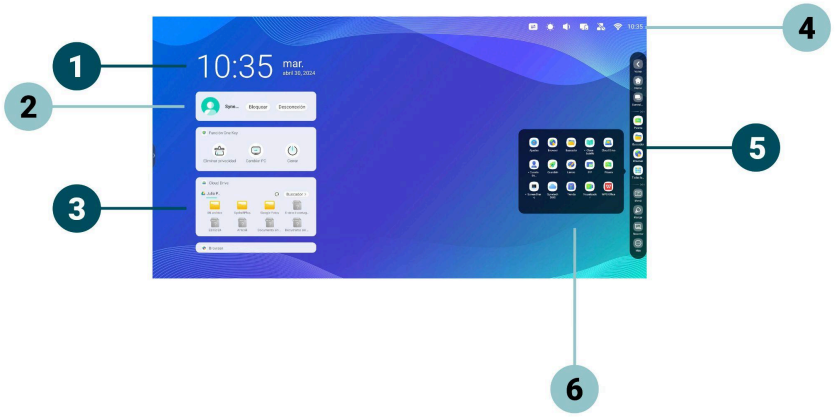
Per a iniciar sessió automàticament en el vostre compte heu d'aproximar la vostra targeta NFC al perifèric.

Cada panell interactiu incorpora un lector NFC, situat al lateral dret.

**Amb una mateixa targeta NFC es podrà accedir a totes les pantalles interactives del centre educatiu.*

3.2 Pantalla d'inici

Una vegada iniciada la sessió, apareixerà en el panell interactiu una pantalla d'inici personalitzable per usuari. Per defecte, té el següent menú i barra de ferramentes.



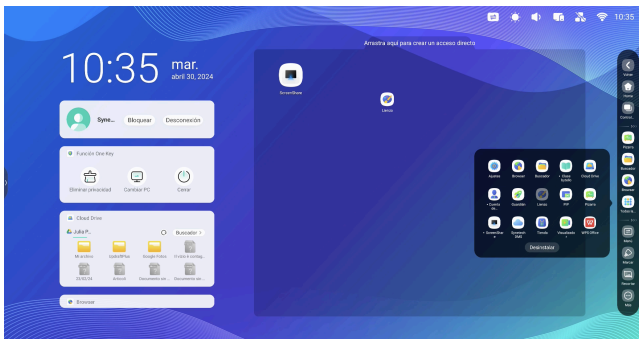
1	Data i hora	Accés directe a la configuració de data i hora
2	Compte d'usuari	Configuració de compte d'usuari, bloqueig i desconnexió.
3	Ginys (*widgets*)	Editar i afegir ginys
4	Barra d'ajustos	Configuració de les entrades, lluentor, so i connectivitat
5	Barra d'aplicacions	Barra desplegable en els dos laterals i en la part inferior
6	Centre d'aplicacions	Cliqueu sobre la icona de totes les aplicacions per a desplegar

3.2.1 Editar ginys (widgets)

Podeu editar els ginys preestablits, fent clic en Editar, situat en la part inferior dels ginys. Vos apareix una finestra en què podeu afegir una sèrie de ginys, canviar l'orde de visualització i eliminar-los.

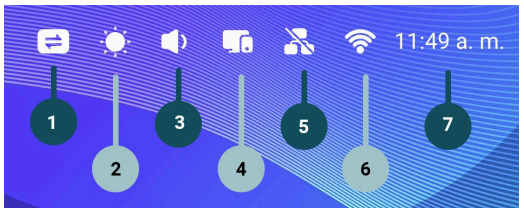
3.2.2 Afegir accessos directes

Per a afegir aplicacions com a accessos directes, pressioneu sobre l'aplicació i la desplaceu a la pantalla d'inici.



3.3 Menú de configuració ràpida

En la part superior dreta hi ha unes icones per a la configuració ràpida del panell.



1	Accés directe a les entrades
2	Pujar / abaixar lluentor
3	Pujar / abaixar volum
4	Configuració punt d'accés wifi (*hotspot*)
5	Configuració Ethernet
6	Configuració wifi
7	Configuració d'hora

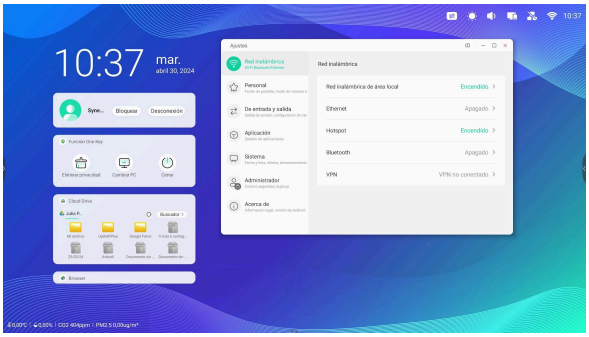
3.4 Barra d'aplicacions

Les aplicacions instal·lades i les ferramentes es mostren en els laterals i en la part inferior de la pantalla. Les barres laterals es poden ocultar i mostrar.

1	Darrere
2	Pantalla d'inici
3	Finestres obertes
4	Pissarra
5	Fitxers
6	Navegador
7	Totes les aplicacions
8	Entrades
9	Marca
10	Captura de pantalla
11	Més ferramentes

3.5 Configuració

Per a modificar els paràmetres del panell, cliqueu sobre Totes les aplicacions, en la barra d'aplicacions i Ajustos.



3.5.1 Xarxa sense fil

En este apartat, es poden configurar les connexions sense fil del panell. Algunes tasques habituals són:

Connectar el panell a internet

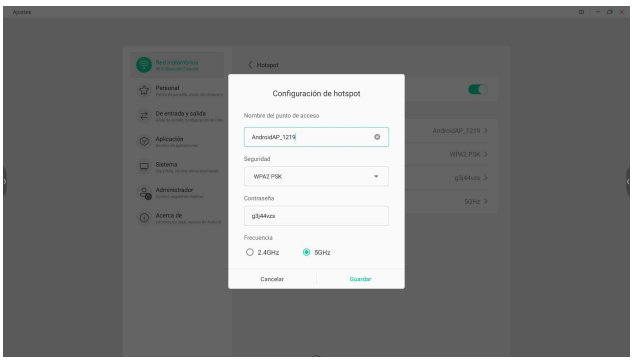
Per a connectar-se a internet hi ha dos opcions:

- Connectar per cable el connector RJ-45 al port de xarxa que es troba en la part posterior i activeu Ethernet.
- Connectar per wifi, feu clic en Xarxa sense fil d'àrea local. Busqueu la xarxa a la qual vos voleu connectar i introduïu la clau.

Connectar-se amb el panell per Bluetooth

Per a activar-lo, entreu en Bluetooth i cliqueu sobre el dispositiu al qual vos voleu connectar.

Crear un punt d'accés



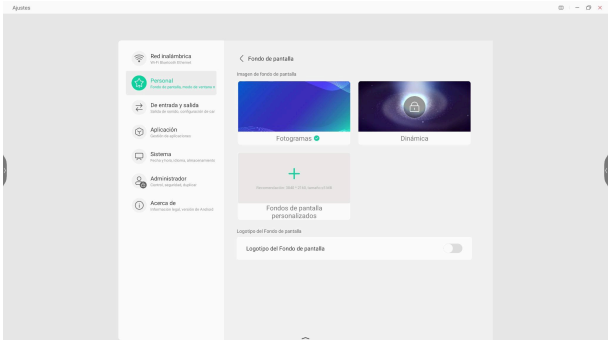
El panell es pot configurar com a punt d'accés wifi per a donar connexió a internet a diversos dispositius de l'aula.

Per a crear un punt d'accés, cliqueu en Hotspot i introduïu la informació sol·licitada. Posteriorment, guardeu la configuració i l'activeu fent clic sobre el botó situat al costat d'Hotspot.

3.5.2 Personal

Ací podeu canviar el fons de pantalla i activar/desactivar el mode multifinestra.

Canviar fons de pantalla.



Per a canviar el fons de pantalla, cliqueu sobre Fons de pantalla i establiu un fons ja definit o afegiu-ne un personalitzat.

3.5.3 Entrada i eixida

Ací podeu modificar la configuració d'entrada de l'àudio i personalitzar el nom de les entrades.

3.5.4 Aplicacions

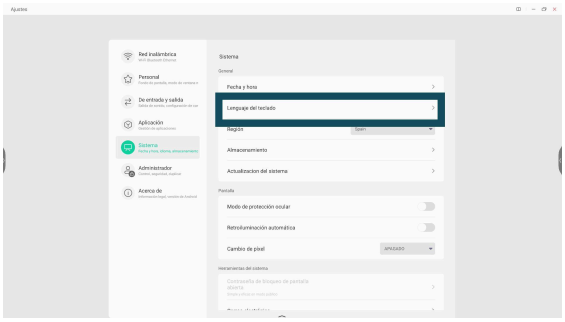
En Aplicacions, es pot vore la informació de les aplicacions instal·lades en el panell.

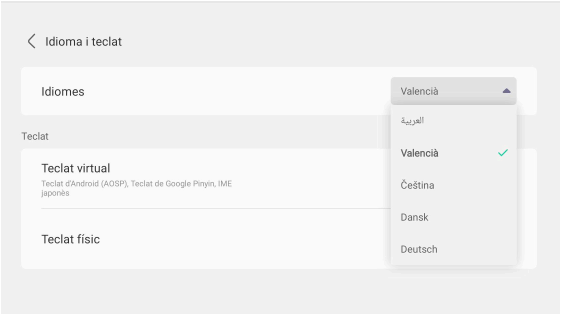
3.5.5 Sistema

Des de Sistema, es pot canviar el llenguatge del teclat, la regió, la data i l'hora.

3.6 Canviar l'idioma

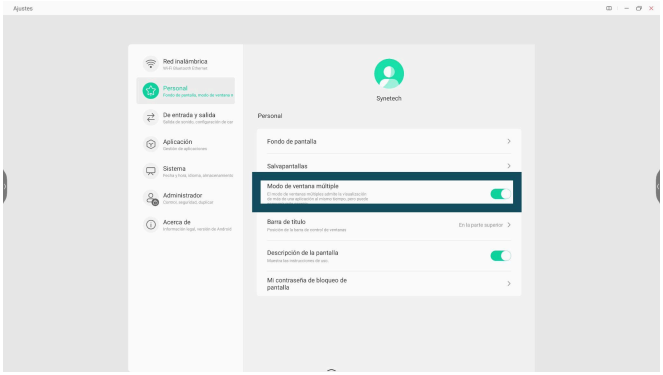
Per a canviar l'idioma del vostre panell al valencià, accediu a *Ajustos > Sistema > Llenguatge del teclat > Idioma*, i seleccioneu l'idioma.



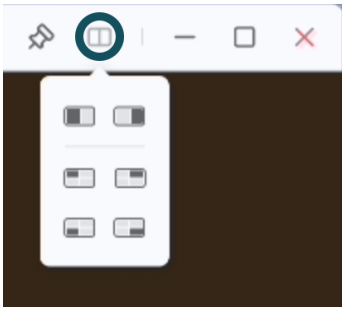


3.7 Multifinestra

Podeu dividir la pantalla fins a quatre, per a treballar sobre quatre aplicacions simultàniament. Per a activar i desactivar el mode multifinestra heu de clicar sobre *Totes les aplicacions / Ajustos/ Personal / Mode de finestra múltiple*.

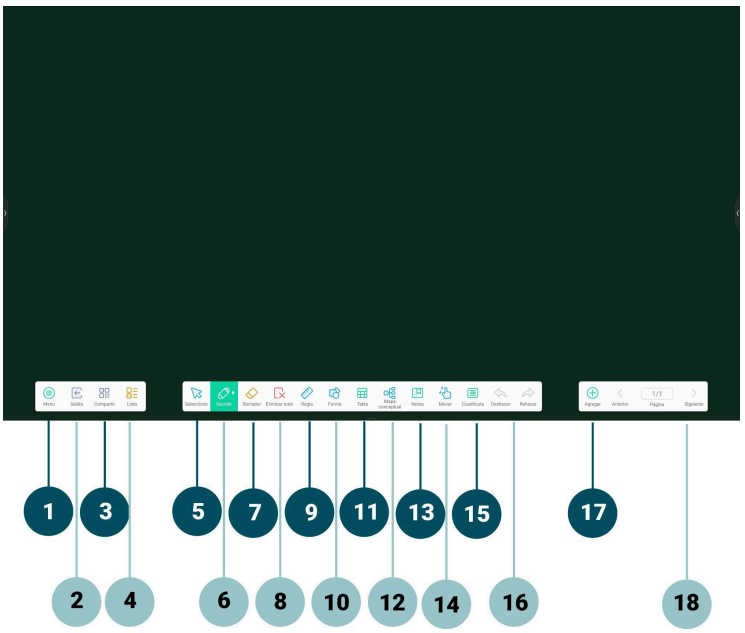


Una vegada activat el mode de finestra múltiple, obriu una aplicació i en la barra superior cliqueu sobre la icona següent i seleccioneu la quadrícula.



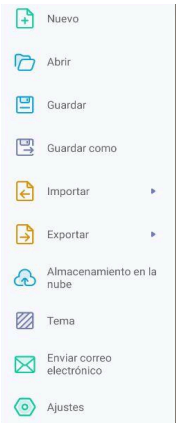
4. Pissarra

En la pantalla d'inici o bé en la barra lateral, toqueu en l'aplicació pissarra.



1	Menú	10	Forma
2	Eixida	11	Taula
3	QR	12	Mapa conceptual
4	Llista	13	Notes
5	Selecció	14	Avanç
6	Bolígraf	15	Quadern
7	Esborrador	16	Desfer / Refer
8	Netejar tot	17	Agregar pàgina
9	Regla	18	Canviar de pàgina

4.1 Menú

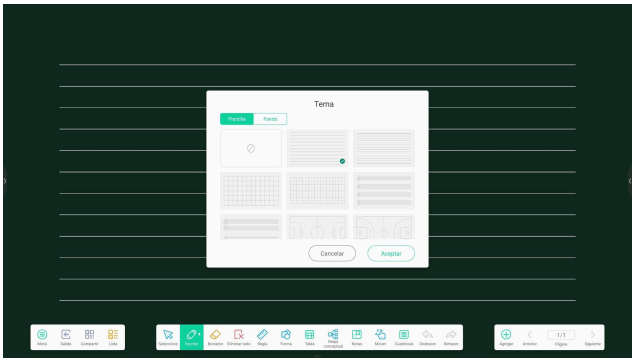


Dins de la secció Menú, podeu:

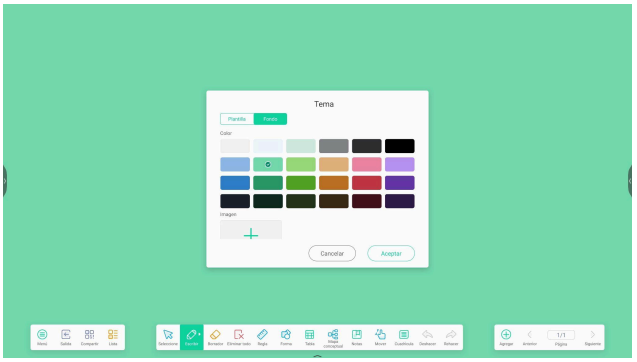
- Crear una nova pàgina
- Obrir un document que tingueu emmagatzemat en el vostre panell
- Guardar el contingut en el panell
- Importar i exportar documents en .img, .pdf, .svg, .iwb
- Modificar el fons de la pissarra
- Emmagatzemar el contingut en el seu compte de Drive
- Enviar el contingut per correu electrònic
- Ajustos generals de la pissarra

4.1.1 Canviar fons de la pissarra

Des de Tema, podeu modificar el fons de la vostra pissarra, seleccionant una nova plantilla (línies, notes musicals, motius esportius...) i canviant el color del fons a un predeterminat o afegint-ne un personalitzat.



Canviar plantilla

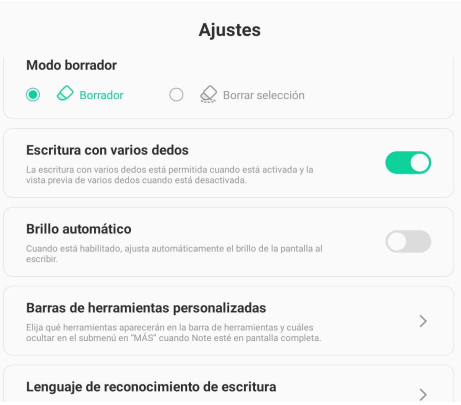


Canviar color del fons

4.1.2 Ajustos

Des d'Ajustos, podeu configurar:

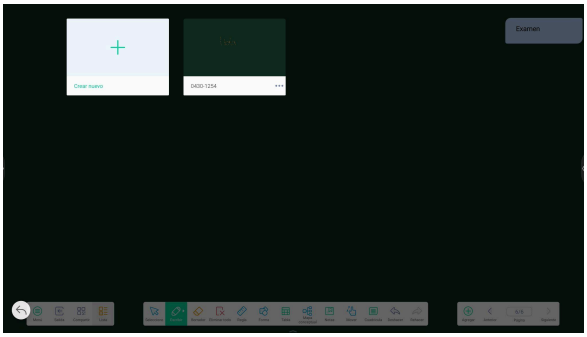
- Mode esborrador: permet seleccionar per a esborrar un element o utilitzar l'opció d'esborrador habitual.
- Escriptura amb diversos dits: activar o desactivar l'opció multitàctil
- Lluentor automàtica: activar o desactivar la lluentor automàtica
- Barra de ferramentes personalitzades: permet personalitzar la barra de ferramentes de la taula de treball
- Llenguatge de reconeixement d'escriptura: modificar l'idioma del teclat.



4.2 Guardar amb codi QR

En tocar la icona QR, apareixerà un codi QR, que en escanejar des de qualsevol dispositiu, independentment de si estan connectats o no a la mateixa xarxa, permetrà descarregar el contingut de la pissarra.

4.3 Llista



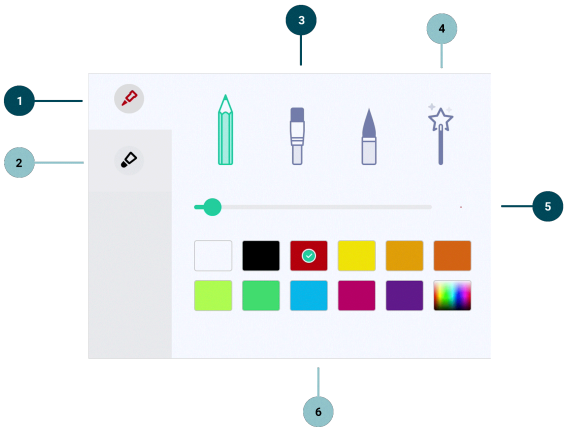
En seleccionar la icona Llista, accedireu a l'historial de treballs realitzats en la pissarra.

4.4 Dibuix

Per a començar a escriure en la pissarra, podeu:

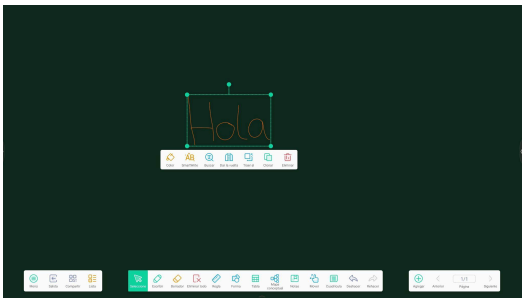
- Utilitzar la punta fina del llapis digital
- Utilitzar la punta gruixuda del llapis digital
- Utilitzar els dits per a escriure
- Esborrar amb el palmell de la mà

4.4.1 Ferramentes d'escriptura



1	Selecció de llapis fi	4	Reconeixement d'objectes
2	Selecció de llapis gruixut	5	Grossària
3	Traços	6	Paleta de colors

4.4.2 Selecció

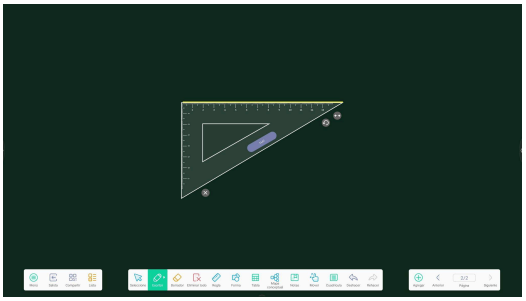


Amb la icona Selecció activada, podeu modificar el color d'objecte, activar el reconeixement d'escriptura, duplicar o eliminar.

Per a activar la selecció, toqueu sobre la icona. Posteriorment, toqueu sobre l'element que cal editar.

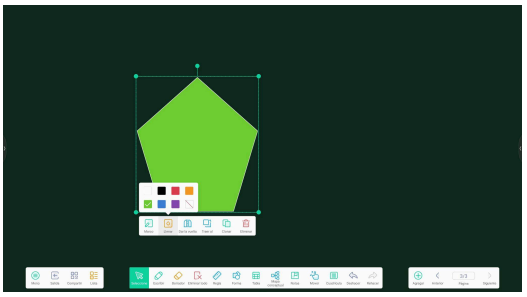
4.4.3 Altres ferramentes de treball

Regla



En tocar la icona Regla, es desplega una regla, un escaire i un cartabó. Una vegada seleccionada la ferramenta, podeu dibuixar línies o formes.

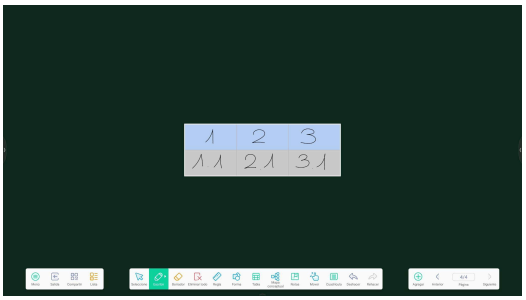
Forma



En tocar la icona Formes, podeu seleccionar entre diferents formes geomètriques.

Amb selecció, podeu modificar el color del traç o de l'interior, duplicar o eliminar.

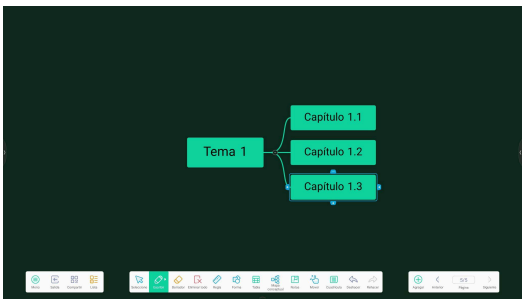
Taula



En seleccionar la icona Taula, se vos desplegarà l'opció de triar el nombre de files i columnes. Toqueu Inserir i ja podeu començar a escriure en cada cel·la.

La cel·la s'adapta a les dimensions del text automàticament.

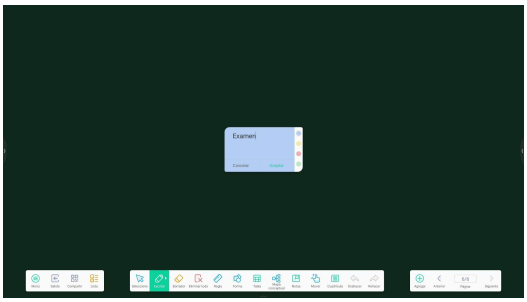
Mapa conceptual



En la icona Mapa conceptual, podeu inserir un esquema mental i afegir ramificacions infinites.

A més, en escriure en la cel·la reconeix automàticament el text.

Anotacions



En tocar la icona Anotacions, es generarà una etiqueta en què podeu escriure, canviar-la de color i moure-la.

4.5 Gestió de pàgines

En la part dreta, podeu agregar una nova pàgina, avançar o retrocedir entre les diferents taules de treball de la pissarra.

A més, en tocar sobre el nombre de pàgines, es desplegarà un menú amb totes les taules de treball realitzades; hi podeu tindre una vista general o eliminar-les.

5. Aplicacions i ferramentes

5.1 Aplicacions instal·lades

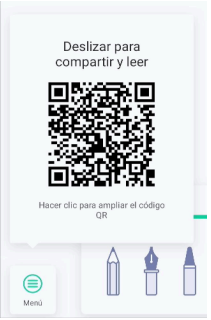
Per a accedir a totes les aplicacions instal·lades, cliqueu sobre la icona, situada en la barra d'aplicacions.

Les aplicacions principals que venen instal·lades per defecte per a un ús òptim del panell interactiu són les següents:

Paleta

Esta ferramenta vos permet dibuixar, crear i editar. Permet seleccionar diferents ferramentes d'escriptura (llapis, subratllador, pinzell...) i combinar diversos colors per a crear-ne un de nou.

Quan cliqueu sobre la icona de paleta, se vos obri una taula de treball amb múltiples ferramentes per a poder escriure i dibuixar.



Com en la pissarra, podeu descarregar el contingut creat, escanejant un codi QR. Per a fer-ho, accediu a Menú/Compartir.

També, podeu importar una imatge per a treballar sobre esta, accedint a Menú/Importar.

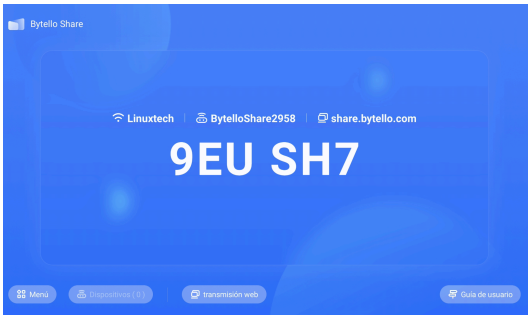
Podeu personalitzar els colors, mesclar dos o més colors. Per a fer-ho, seleccioneu un color, afegiu-lo a la paleta i moveu en cercle sobre la paleta. Repetiu el procés per a afegir un altre color.

Synetech Share

Esta aplicació vos permet compartir pantalla des d'un o diversos dispositius a la pantalla interactiva i viceversa.

Per a compartir pantalla mitjançant Synetech Share, heu de descarregar-vos l'aplicació en el vostre dispositiu en l'enllaç següent <https://ssp.bytello.com/download> o podeu accedir des del navegador <https://share.bytello.com/>.

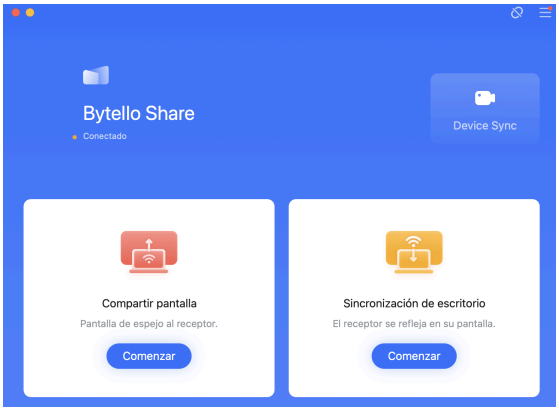
Una vegada descarregada l'aplicació i connectats a la mateixa xarxa o bé al punt d'accés creat pel panell, introduïu el codi que apareix en pantalla.



Vista des del panell

Vista des de l'ordinador

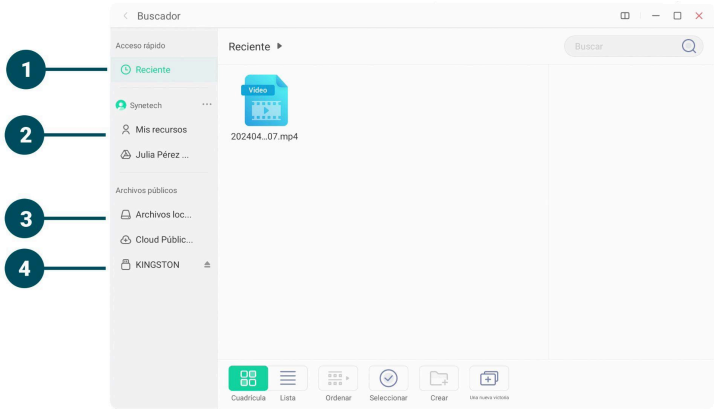
Una vegada introduït el codi, podeu compartir pantalla o permetre que el contingut que es mostra en el panell es reflectisca en el vostre dispositiu (sincronització d'escriptori).



** Informació ampliada a la secció 6.4 i 6.5.*

Fitxers

Des de la icona de fitxers, podeu accedir als vostres arxius en local i en el núvol (en el cas d'estar enllaçat l'usuari de Drive o OneDrive). A més, si connecteu un USB, podeu accedir al contingut emmagatzemat en el dispositiu extern.

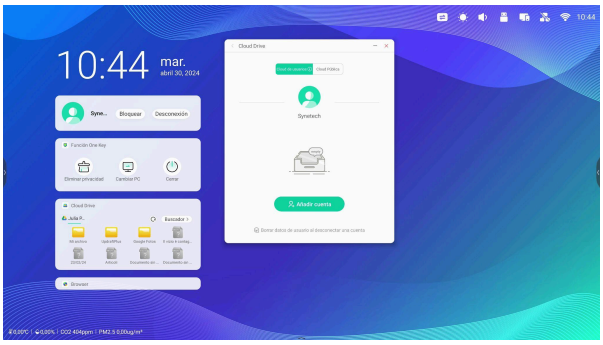


1	Arxius recents
2	Arxius emmagatzemats en el núvol
3	Arxius locals
4	Arxius emmagatzemats en una unitat externa

Unitat en el núvol

Per a accedir al vostre compte de Google Drive o OneDrive, cliqueu sobre la icona següent.

Enllaçar el vostre compte de Google Drive o OneDrive al panell interactiu

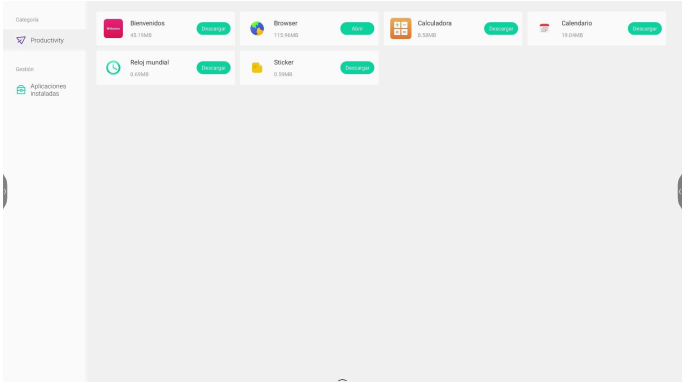


1. Per a enllaçar per primera vegada el vostre compte de Google Drive o OneDrive, cliqueu sobre la icona. Se vos obrirà la finestra següent, cliqueu en *Agregar compte*.

2. Posteriorment, seleccioneu el compte que vos agradaria afegir: Google Drive o OneDrive i introduïu el vostre usuari i contrasenya.

Ara cada vegada que inicieu sessió en el vostre panell, ja tindreu accés directe als vostres documents en el núvol.

5.2 Afegir noves aplicacions



Per a instal·lar noves aplicacions, accediu a l'aplicació *Botiga*, situada en la barra d'aplicacions. Dins de trobareu totes les aplicacions, ja aprovades prèviament per GVA. Cliqueu en Descarregar sobre l'aplicació que voleu obtindre.

5.3 Eliminar aplicacions

Per a desinstal·lar una aplicació, manteniu clicat sobre la icona de l'aplicació que voleu eliminar i arrossegueu-la a *Desinstal·lar*.

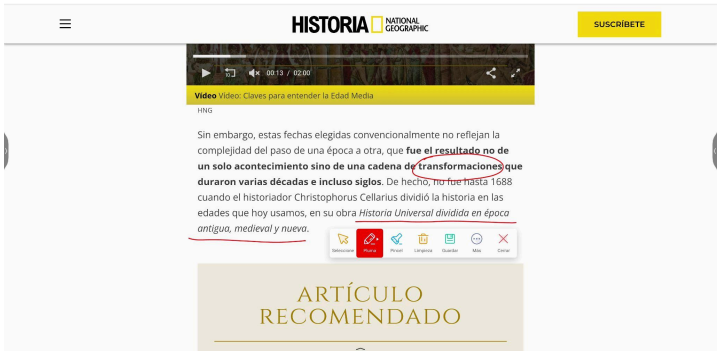
5.4 Ferramentes

A més de les aplicacions esmentades anteriorment, el panell interactiu integra una sèrie de ferramentes per a facilitar el dinamisme de la classe. Per a accedir a estes, cliqueu en Més.

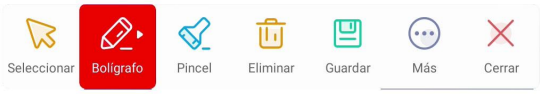
Les principals ferramentes són les següents:

Marca

Esta ferramenta vos permet dibuixar en la pantalla del panell interactiu o en una pàgina oberta en el navegador.



En seleccionar *Marcar*, apareixerà una barra amb una sèrie de ferramentes, que podeu moure per la pantalla del panell.



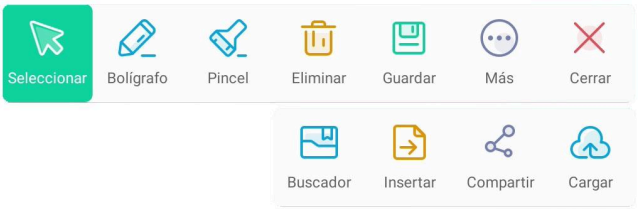
Seleccionar: estes ferramentes vos permeten seleccionar.

Bolígraf i pinzell: estes ferramentes vos permeten dibuixar i escriure sobre la pantalla. Clicant sobre estes, podeu seleccionar el color.

Eliminar: s'eliminarà totes les marques realitzades en la pantalla.

Guardar: es fa de manera automàtica una captura de pantalla i es guarda en arxius locals.

Més: ens permet guardar el document en una carpeta seleccionada, compartir-lo mitjançant QR, muntar-lo al núvol o inserir-lo en la pissarra com a imatge per a poder continuar treballant sobre el contingut ressaltat.

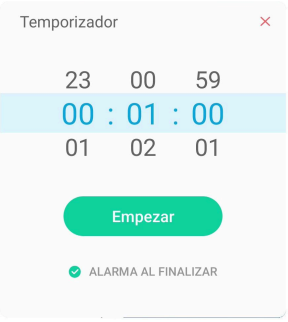


Tancar: eixir de la ferramenta

Temporitzador

En clicar sobre la icona següent, activeu un temporitzador.

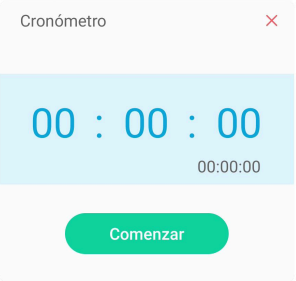
En clicar sobre *Començar*, comença el compte arrere. Podeu activar un avís sonor clicant sobre *Sona quan s'acabe el temps*.



Cronòmetre

En clicar sobre la icona següent, activeu un cronòmetre.

En clicar sobre *Començar*, comença a comptar el temps.



Air Class

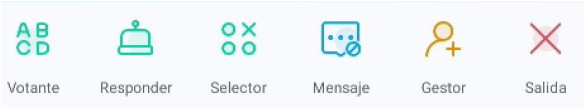
En clicar sobre la icona següent, activeu un sistema de votacions i participació per a incrementar la interacció en l'aula.

Pantalla d'inici

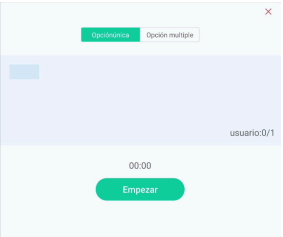
Per a iniciar la participació dels alumnes, cliqueu sobre la icona Air Class i vos apareixerà un codi. Els alumnes tenen dos opcions per a unir-se: per mitjà d'un codi QR o introduint l'enllaç següent <https://class.ifpshare.com>.

Barra de participació

Una vegada registrats tots els alumnes, cliqueu Introduir la classe i vos apareixerà la següent barra amb diferents opcions de participació.

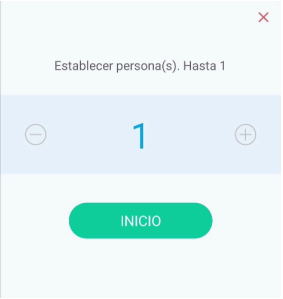


Votant: inicia un sistema de votació d'opció única o múltiple.



Respondre: notificació del primer usuari que escriu una resposta.

Selector: selecció automàtica d'un usuari perquè responga.



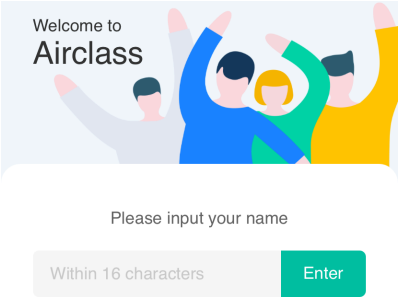
Missatge: activar/desactivar els missatges.

Gestor: tornar a la pàgina d'inici.

Eixir: tancar la sessió de participació

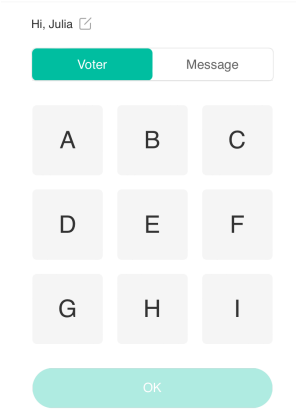
Dispositiu connectat

D'altra banda, des del dispositiu connectat a Air Class, es visualitzaran les finestres següents:

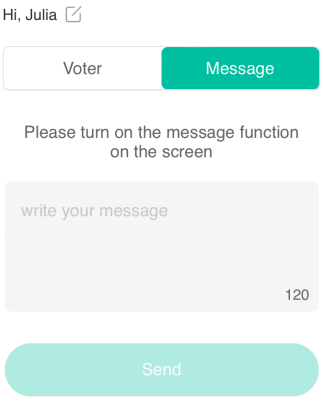


D'altra banda, des del dispositiu connectat a Air Class, es visualitzaran les finestres següents:

Sistema de votació



Enviament de missatges que apareixeran simultàniament en el panell



Foco

En clicar sobre la següent icona, activeu un focus, que podeu modificar de grandària i intensitat. Esta ferramenta vos permetrà centrar l'atenció en la part que voleu ressaltar.

Gravadora

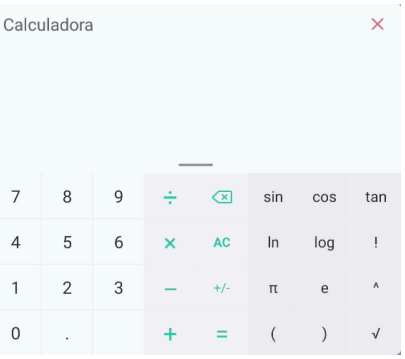
En clicar sobre la icona següent, activeu la gravació de la pantalla. El vídeo gravat es guardarà en arxius locals.

Zoom

En clicar sobre la icona següent, podeu gestionar el zoom de la pantalla, augmentant o disminuint la proporció.

Calculadora

En clicar sobre la icona següent, apareix una calculadora.



6. Fonts externes

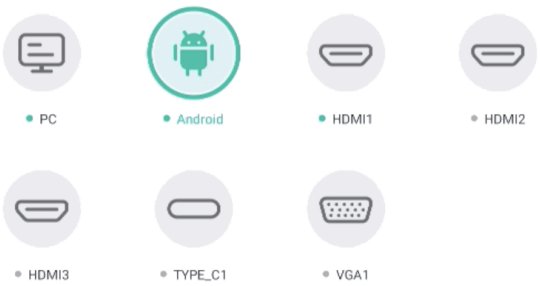
6.1 Connexió per cable a font externa

Per a connectar un dispositiu extern (PC, teclat, càmera) al panell interactiu, cal connectar el perifèric al port corresponent, fer clic sobre la icona Input i seleccionar l'entrada corresponent.

Podeu accedir al visualitzador d'entrades des de la barra de ferramentes situada en els laterals / part inferior de la pantalla o en la barra superior dreta, clicant sobre la primera icona.

6.1.1 Tipus d'entrades

En clicar sobre la icona d'Input, se vos obrirà una finestra amb totes les entrades disponibles del panell..



Amb el punt verd, al costat del nom de l'entrada, es ressalten les entrades que estan connectades. La icona en verd significa l'entrada en la qual esteu actius.

Una vegada connectat el perifèric al panell, accediu a *Input* i seleccioneu l'entrada que voleu activar.

6.2 Control del sistema tàctil

A més, el panell interactiu integra un USB Touch, que permet habilitar la interactivitat del panell amb el dispositiu connectat per HDMI. Això vos permet controlar el sistema tàctil del dispositiu connectat des del mateix panell.

Per a fer-ho, connecteu un cable HDMI des del dispositiu (PC) al panell per a projectar el contingut i un USB amb entrada tipus-A i eixida USB tipus-B (touch) connectada al panell per a habilitar la interactivitat.

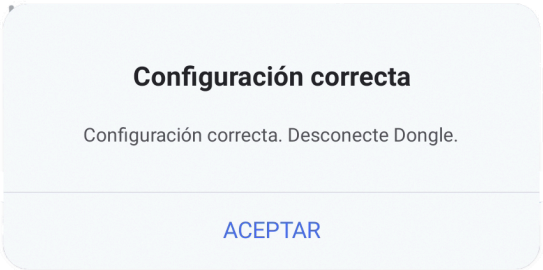
6.3 Dongle

Amb el dongle, podreu compartir contingut sense fil des d'un dispositiu al panell interactiu. Sense necessitat de connexió a internet.

El dongle ve amb un connector USB tipus A i un USB tipus C per a afavorir la connectivitat.

Configuració

1. Per a la seua primera configuració, connecteu el dongle en el panell per USB-A o USB-C. Començarà a parpellejar una llum blanca en el dongle. Una vegada realitzada la connexió, la llum canviarà a blava fixa i vos apareixerà la següent notificació en el panell



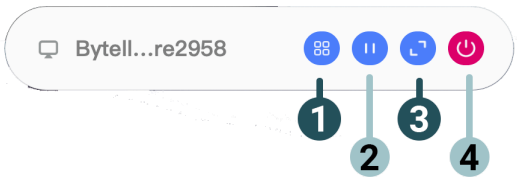
2. Posteriorment, connecteu el dongle al vostre PC per USB-A o USB-C. Mentres realitza l'aparellament, parpelleja una llum blanca en el dongle. Automàticament, se vos obrirà l'aplicació ScreenShare (si és la primera vegada que connecteu el dongle, haureu d'accedir a l'aplicació manualment)..

Aplicació ScreenShare

3. Seguiu les instruccions del PC i feu clic en el botó central del dongle. La llum canviarà a verda fixa. Vos apareixerà la finestra següent, en què podeu seleccionar si compartir el vostre escriptori, una finestra en concret o estendre pantalla.

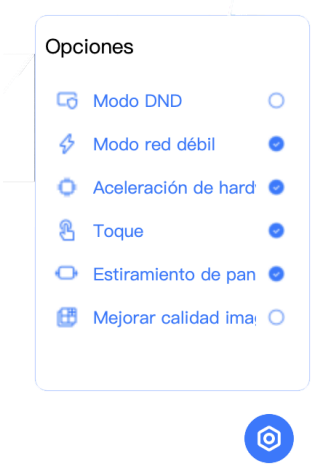
Barra de control

Durant la compartició de pantalla, vos apareix en el PC una barra en la part superior, des de la qual podeu gestionar el contingut que esteu compartint.



1	Tornar al menú principal*
2	Pausar compartir
3	Expandir
4	Eixir de compartir

* Quan torneu al menú principal, podeu canviar la finestra que voleu compartir. En la part inferior, podeu accedir als ajustos, clicant en la icona següent:



Des d'ací, podeu activar o desactivar el sistema tàctil.

6.4 Compartir pantalla des del dispositiu d'alumne al panell interactiu

Podeu compartir pantalla de dos maneres diferents:

6.4.1 Transmissió de pantalla per mitjà dels protocols estàndard

Podeu transmetre el contingut del vostre PC al panell interactiu per mitjà d'Airplay, Miracast i Chromecast. Heu d'estar connectats a la mateixa xarxa que el panell.

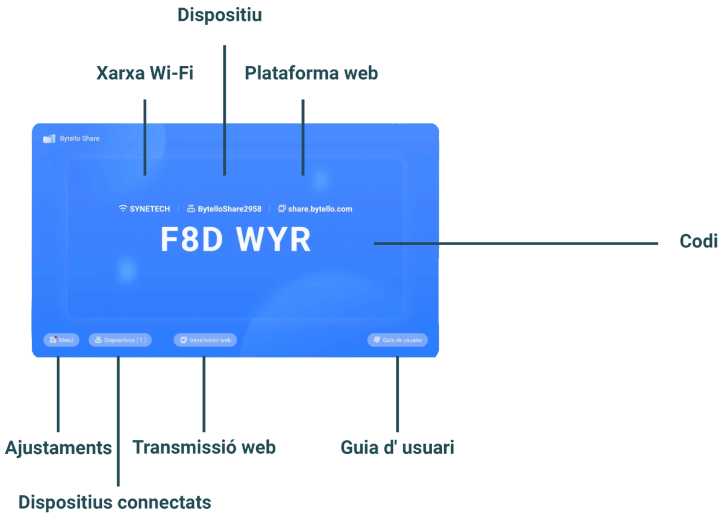
Una vegada seleccionada l'opció *compartir / duplicar pantalla* des del PC, vos apareixerà una notificació en el panell, que haureu d'acceptar per a iniciar la duplicació de pantalla.

En el cas dels dispositius Android, hem de descarregar l'aplicació Bytello Share.

6.4.2 Transmissió de pantalla per mitjà de l'aplicació.

Els panells interactius tenen integrada, per defecte, l'aplicació Synetech Share. Per accedir des del panell interactiu, hem de polsar en la següent icona, situada a la barra d'eines.

Per començar a compartir pantalla, posem sobre l'aplicació instal·lada al panell interactiu. Ens apareixerà la següent finestra.

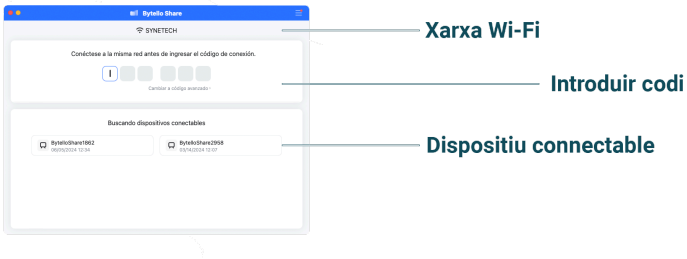


Xarxa Wi-Fi	Ens indica la xarxa Wi-Fi a la qual està connectada el panell
Dispositiu	Nom del dispositiu al qual ens podem connectar
Plataforma web	URL que ens permet accedir a la plataforma web
Codi	Codi que hem d'introduir per compartir pantalla
Ajustaments	Configuració de permisos de connexió
Dispositius connectats	Gestió dels dispositius que estan connectats al panell
Transmissió web	Permetre que els usuaris puguen compartir pantalla a través de la plataforma web
Guia d' usuari	Passos a seguir per compartir pantalla

Passos a seguir:

1. L'alumne, des del dispositiu amb el qual vol compartir pantalla haurà d'obrir l'aplicació de Synetech Share (pot descarregar l'aplicació en el següent enllaç: https://ssp.bytello.com/download) o bé treballar des de la plataforma web (https://share.bytello.com/).

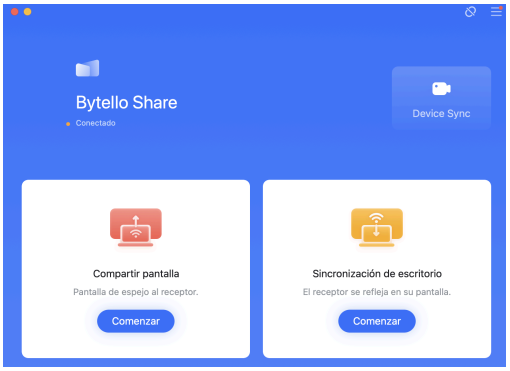
2. Una vegada hem accedit a l'aplicació o plataforma web, ens apareixerà la següent finestra, des d'on haurem d'introduir el codi que ens apareix en la pantalla del panell interactiu compost per 6 dígits.



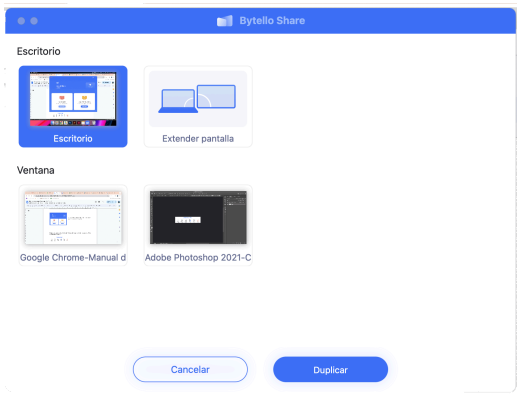
Xarxa Wi-Fi	Ens indica la xarxa Wi-Fi a la qual està connectada el panell
Introduir codi	Espai per introduir el codi d'activació
Dispositiu connectable	Dispositiu al qual ens podem connectar, sense necessitat d'introduir el codi de connexió

3. Hem de comprovar que estem connectats a la mateixa xarxa Wi-Fi del panell interactiu o podem connectar-nos al punt d'accés creat per al panell interactiu [Hotspot].

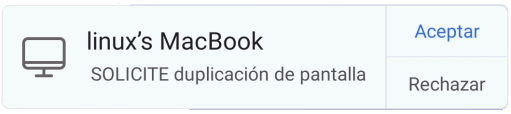
4. Una vegada introduït el codi, ens apareixerà en el nostre dispositiu la següent finestra. Per compartir la pantalla, hem de seleccionar *Compartir pantalla*.



5. Posteriorment, seleccionem la manera de compartir pantalla, és a dir, si volem compartir l'escriptori o una finestra.

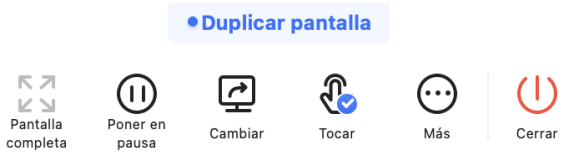


6. En el panell, apareixerà una sol·licitud, que hem d'acceptar per permetre compartir contingut.



Barra de control del dispositiu connectat

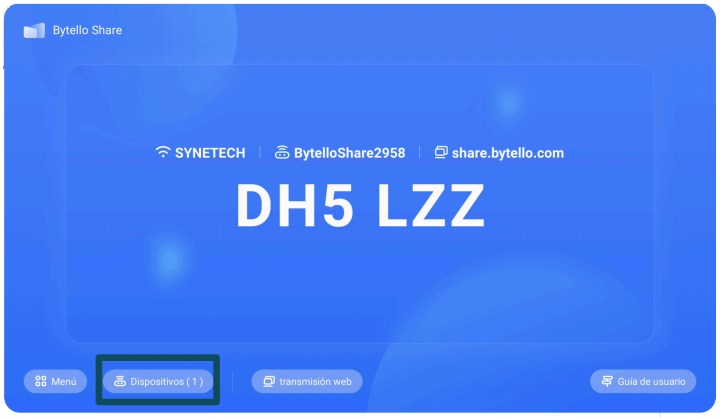
L'alumne veurà en el seu dispositiu una barra de control, des d'on podrà gestionar el mode de compartició de pantalla.



Pantalla completa	Expandir pantalla
Posar en pausa	Pausar compartir
Canviar	Canviar finestra de visualització
Tocar	Activar/desactivar el sistema tàctil
Més	Ajustos d'imatge
Tancar	Eixir de compartir

Control dels dispositius

Podeu gestionar els dispositius connectats al panell interactiu.



Per a fer-ho, en el panell accediu a l'aplicació de Synetech Share i cliqueu en Dispositius.

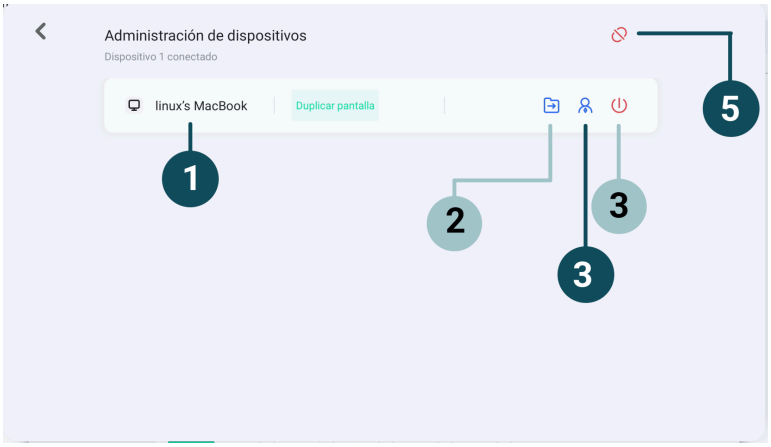
1. Llista de dispositius.

2. Enviar un document al dispositiu connectat.

3. Gestionar permisos

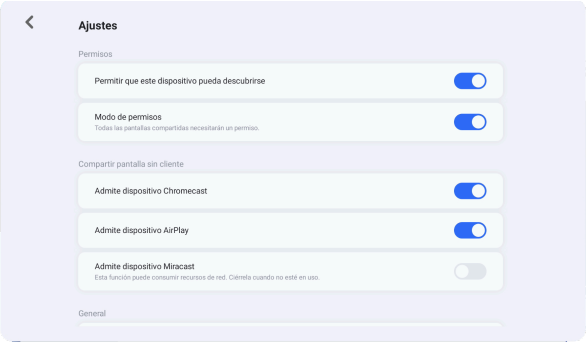
4. Desconnectar el dispositiu.

5. Desconnectar tots els dispositius connectats.



Configuració

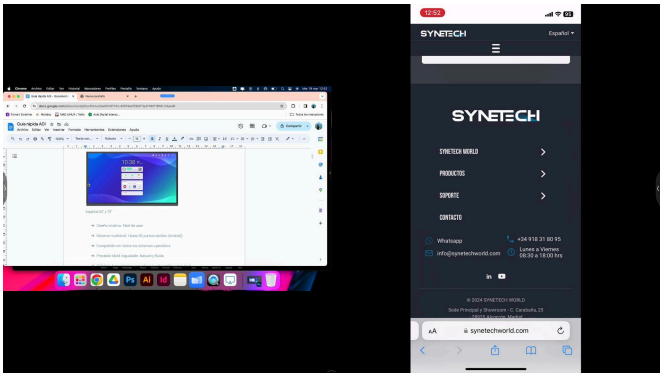
Per a accedir a la configuració de Synetech Share, accediu a l'aplicació en el panell i seleccioneu *Menú*.



En Menú, podeu activar/desactivar els permisos de compartir pantalla per mitjà d'Airplay, Miracast i Chromecast.

Compartir simultàniament

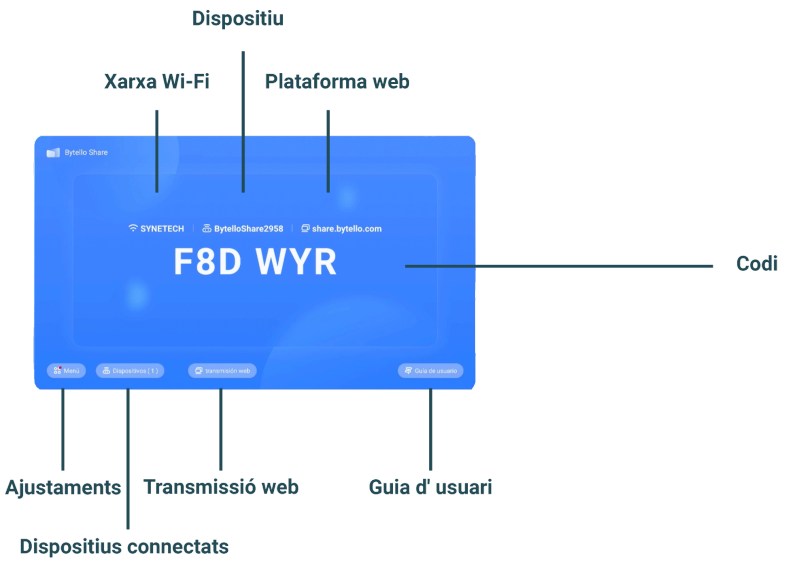
Diversos alumnes poden compartir contingut des del seu PC de manera simultània. La pantalla del panell es dividirà automàticament.



6.5 Compartir pantalla des del panell interactiu als dispositius dels alumnes

Els panells interactius tenen integrada, per defecte, l'aplicació Synetech Share. Per accedir des del panell interactiu, hem de polsar en la següent icona, situada a la barra d'eines.

Per començar a compartir pantalla des del panell interactiu a la resta de dispositius, posem sobre l'aplicació instal·lada al panell interactiu. Ens apareixerà la següent finestra.



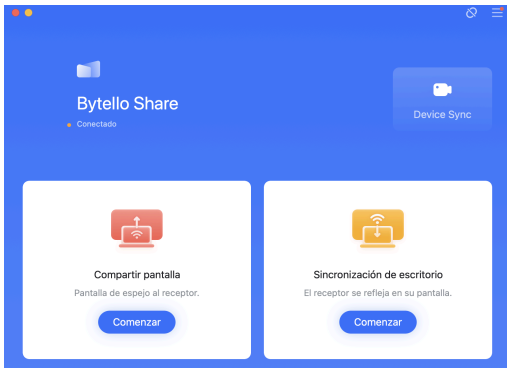
Passos a seguir:

1. L'alumne, des del dispositiu amb el qual vol sincronitzar la pantalla haurà d'obrir l'aplicació de Synetech Share (pot descarregar l'aplicació en el següent enllaç: https://ssp.bytello.com/download) o bé treballar des de la plataforma web (https://share.bytello.com/).

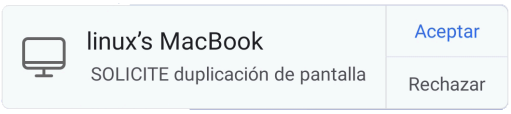
2. Una vegada hem accedit a l'aplicació o plataforma web, ens apareixerà la següent finestra, des d'on haurem d'introduir el codi que ens apareix en la pantalla del panell interactiu compost per 6 dígits.

3. Hem de comprovar que estem connectats a la mateixa xarxa Wi-Fi del panell interactiu o podem connectar-nos al punt d'accés creat per el panell interactiu [Hotspot].

4. Una vegada introduït el codi ens apareixerà en el nostre dispositiu, la següent finestra. Per a compartir la pantalla, hem de seleccionar Compartir pantalla.



5. En el panell, apareixerà una sol·licitud, que hem d'acceptar per a permetre compartir contingut



Control del sistema tàctil

Podeu autoritzar el sistema tàctil a un dels dispositius.

Dins de l'aplicació de Synetech Share en el panell, cliqueu en *Dispositius* i activeu el toc.

AULA
DIGITAL
INTERACTIVA

GENERALITAT VALENCIANA
Conselleria d'Educació, Universitats i Ocupació

cefire

DGIE: Direcció General d'Infraestructures Educatives.