

# Guia Visual

# AULA

# DIGITAL

# INTERACTIVA

DGIE: Direcció General d'Infraestructures Educatives.



# Índex

---

<b>1. Característiques generals ADI .....</b>	<b>3</b>
1.1 Panell digital interactiu	4
1.2 Ports	7
1.3 Funcions bàsiques	11
1.4 Configuració	20
<b>2. Pissarra .....</b>	<b>26</b>
2.1 Ferramentes	27
2.2 Configuració	35
<b>3. Altres funcions del panell digital .....</b>	<b>36</b>
3.1 Aplicacions instal·lades	37
3.2 Marcar	42
3.3 Air Class	43
3.4 Gestió d'incidències	44
<b>4. Ús amb altres dispositius .....</b>	<b>45</b>
4.1 Interacció amb dispositius de l'aula	46
4.2 Font externa per cable	52
4.3 Font externa sense fil	53
4.4 Dongle	54

**1.**

**Característiques  
generals ADI**

# Panell digital interactiu

---

## Què és un panell digital interactiu?

- Un panell digital interactiu és un tipus de dispositiu de visualització que permet a les persones usuàries interactuar per mitjà de tocs en el panell. Això permet realitzar diverses accions, com fer traços en una pissarra digital, executar aplicacions o navegar per internet.
- El panell triat per a les aules digitals interactives és un panell tàctil interactiu de 65" per a primària i 75" per a secundària, 4K UHD i sistema operatiu Android 11.
- És compatible amb els principals sistemes operatius del mercat: Windows, IOS, o Linux.
- Estos panells integren una gran varietat de ports i connexions.



# Panell digital interactiu

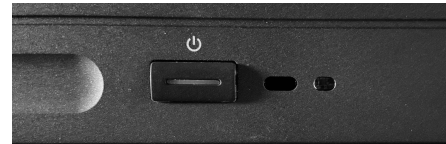
## Posada en funcionament

En la part posterior del panell interactiu, costat esquerre, hi ha:

- Interruptor d'encesa i apagament
- Connexió d'alimentació



En la part frontal, costat dret, hi ha el botó d'encesa i apagament:



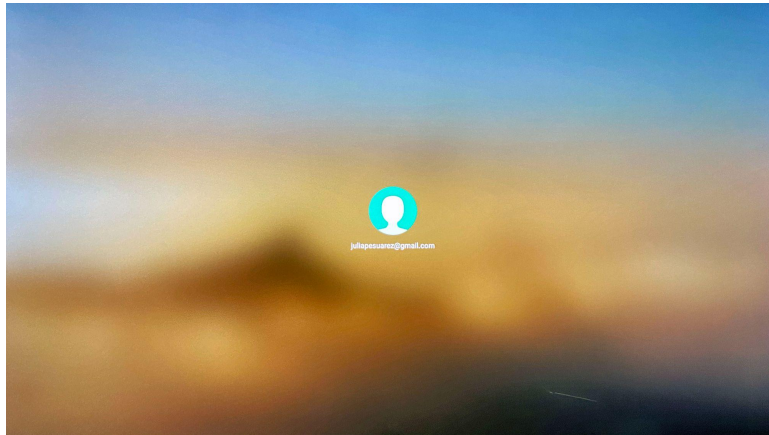
Funció	Acció	Color
Encendre	Pressió curta	Llum blanca
Mode repòs	Pressió curta	Parpelleja llum blanca i llum roja
Apagar	Pressió llarga	Llum roja

# Panell digital interactiu

---

## Posada en funcionament

Inici de sessió del panell interactiu | Android 11



Una vegada encesa la pantalla, ens apareixerà el nostre usuari.

Per a iniciar sessió aproximem la targeta NFC al perifèric.



*\*Amb una mateixa targeta NFC es podrà accedir a tots els panells interactius del centre educatiu.*

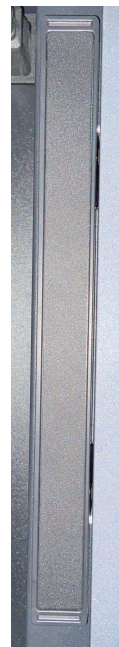
# Ports

---

## Connexió a internet

- **Per cable:** entrada de connexió a internet per a l'aula (port internet), eixida en xarxa local de l'aula (port LAN).
- **Sense fil:** Wifi (per a connectar a internet o com a punt d'accés wifi).

Situats en la part inferior del panell.

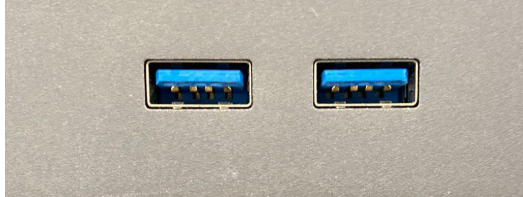


# Ports

---

## Ports davanters

- **2 USB tipus-A 3.0:** permet la connexió de perifèrics al panell interactiu per mitjà d'un USB, com poden ser memòries USB, ratolins, teclats, discos durs externs o càmeres.





# Ports

## Ports posteriors laterals

- **USB Touch:** permet habilitar la interactivitat del panell amb el dispositiu connectat per HDMI.
- **HDMI:** permet connectar una font externa, com un ordinador.
- **USB tipus C:** port d'entrada i eixida, que permet transferir dades, vídeos i energia.
- **USB-A 3.0:** permet la connexió de perifèrics al panell interactiu per mitjà d'un USB, com poden ser memòries USB, ratolins, teclats, discos durs externs o càmeres.
- **USB-A 2.0:** permet la connexió de perifèrics al panell interactiu per mitjà d'un USB, com poden ser memòries USB, ratolins, teclats, discos durs externs o càmeres.

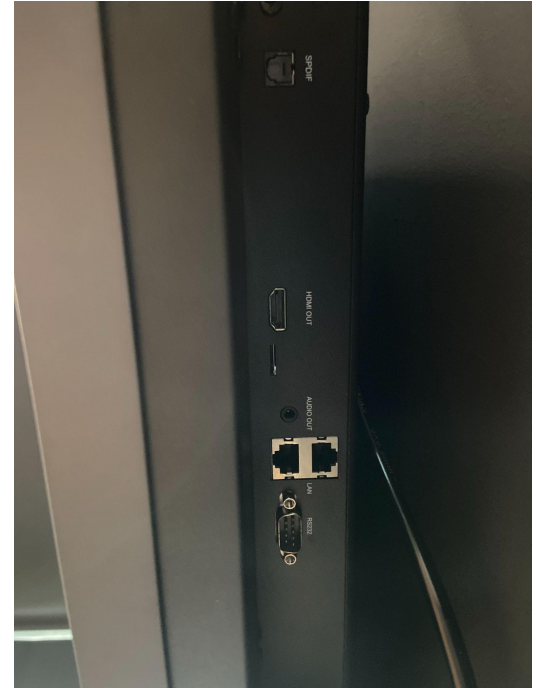


# Ports

---

## Ports posteriors inferiors

- **SPDIF:** eixida digital d'àudio.
- **HDMI OUT:** eixida de vídeo per a connectar un altre dispositiu, com un panell.
- **ÀUDIO OUT:** eixida d'àudio.
- **LAN:** permet la connexió del panell a la xarxa local de l'aula/centre.
- **RS232:** connector de dades.
- 

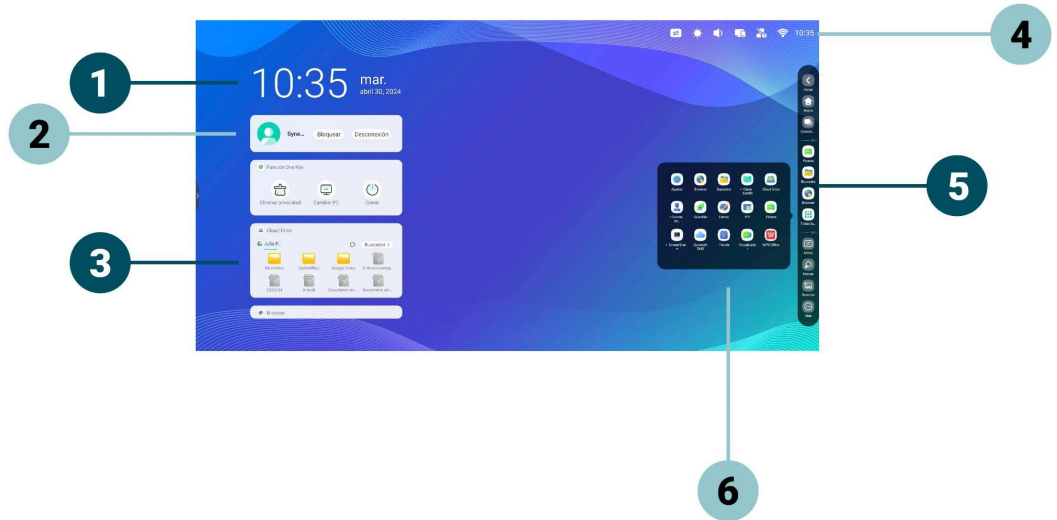


# Funcions bàsiques

## Pantalla d'inici

Una vegada iniciada la sessió, apareixerà en el panell interactiu una pantalla d'inici personalitzable per usuari.

1	Data i hora
2	Compte d'usuari
3	Ginys ( <i>widgets</i> )
4	Barra d'ajustos
5	Barra d'aplicacions
6	Centre d'aplicacions

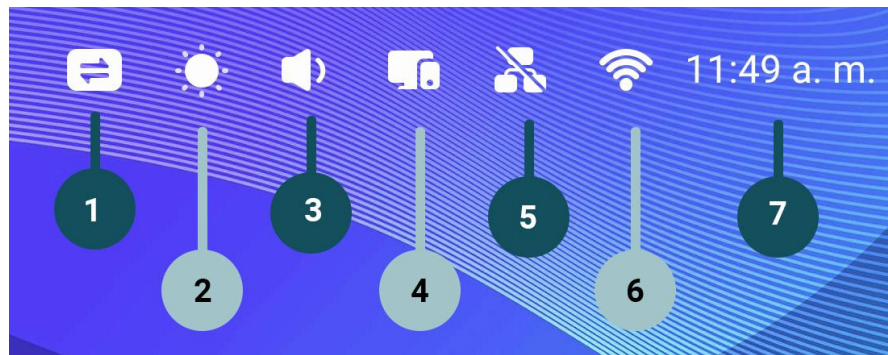


# Funcions bàsiques

## Barra d'ajustos

En la part superior dreta hi ha unes icones per a la configuració ràpida del panell.

1	Accés directe a les entrades
2	Pujar / abaixar lluentor
3	Pujar / abaixar volum
4	Configuració punt d'accés wifi ( <i>hotspot</i> )
5	Configuració Ethernet
6	Configuració wifi
7	Configuració d'hora



# Funcions bàsiques

## Barra lateral/ inferior

Les aplicacions instal·lades i les ferramentes es mostren en els laterals i en la part inferior de la pantalla. Les barres laterals es poden ocultar i mostrar.



1	Darrere
2	Pantalla d'inici
3	Finestres obertes
4	Pissarra
5	Fitxers locals
6	Navegador
7	Totes les aplicacions
8	Entrades
9	Marca
10	Captura de pantalla
11	Més ferramentes

# Funcions bàsiques

## Totes les aplicacions



Accés d'una manera ràpida i senzilla a totes les aplicacions instal·lades en el panell.



# Funcions bàsiques

## Més ferramentes



Accés a nombroses ferramentes (gravació, captura de pantalla, focus, calculadora, airclass, cronòmetre...).



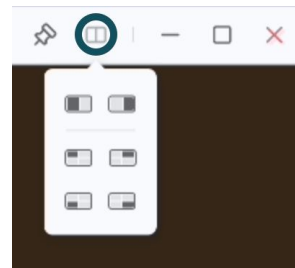
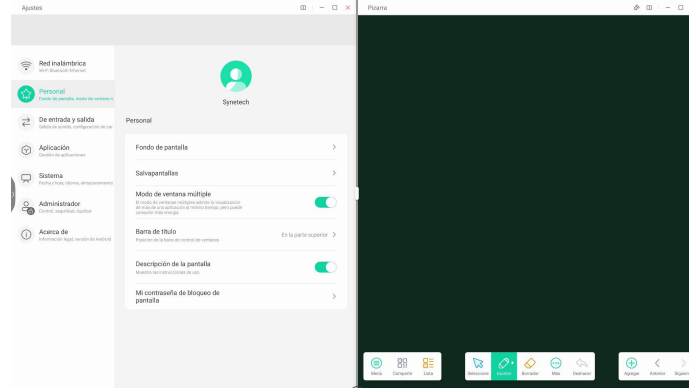
# Funcions bàsiques

## Multifinestra

Hi ha dos formes per a dividir la pantalla i vore dos o més aplicacions simultàniament.

- Fer clic en la icona de pantalla dividida, en Més Ferramentes.
- Clicar en la barra superior de l'aplicació i seleccionar la quadrícula.

Per a activar i desactivar el mode multifinestra has de clicar sobre *Totes les aplicacions / Ajustos / Personal / Mode de finestra múltiple*.

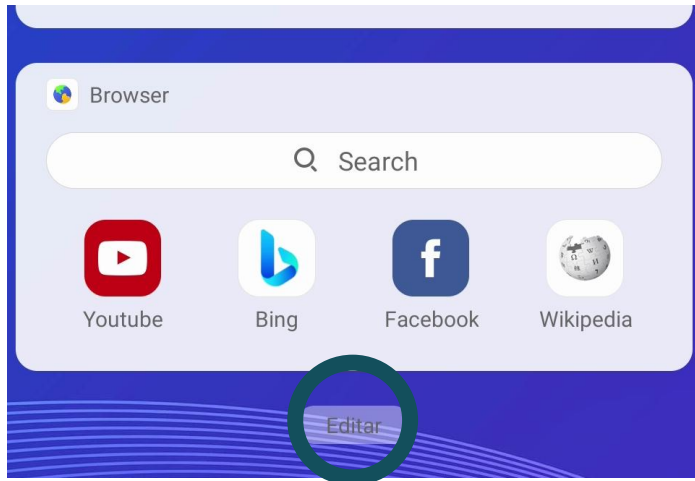




# Funcions bàsiques

## Editar ginys (widgets)

Es poden editar els ginys, fent clic en *Editar*, situat en la part inferior dels ginys.



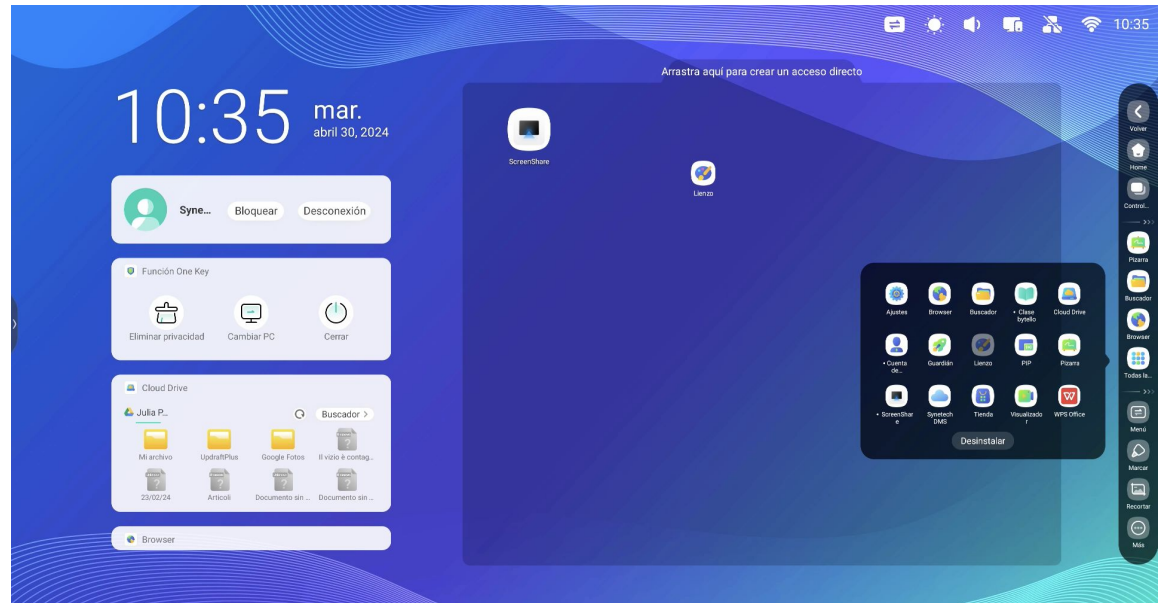
Apareixerà una finestra, en què podem afegir, canviar l'orde o eliminar ginys.



# Funcions bàsiques

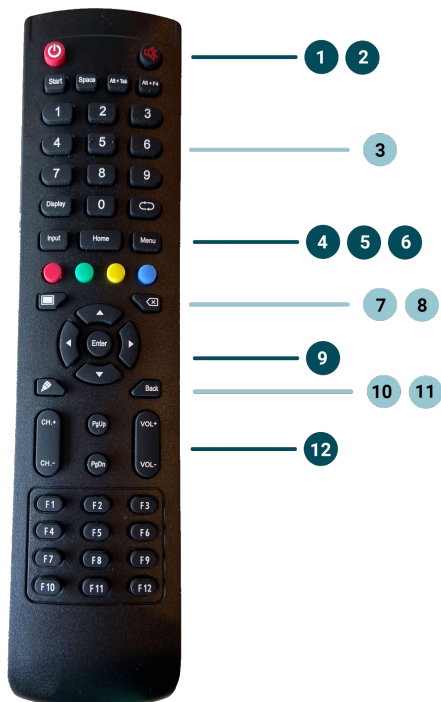
## Afegir accessos directes

Per a afegir aplicacions com a accessos directes, pressionem sobre l'aplicació i la desplaçem a la pantalla d'inici.



# Funcions bàsiques

## Comandament a distància



1	Encendre / apagar
2	Silenciar
3	Botons numèrics
4	Accedir a les entrades
5	Anar a pantalla d'inici
6	Anar a menú de configuració ràpida
7	Activar repòs de la pantalla
8	Eliminar
9	Navegar per diferents opcions i acceptar
10	Accedir a la pissarra
11	Retrocedir
12	Pujar / abaixar volum

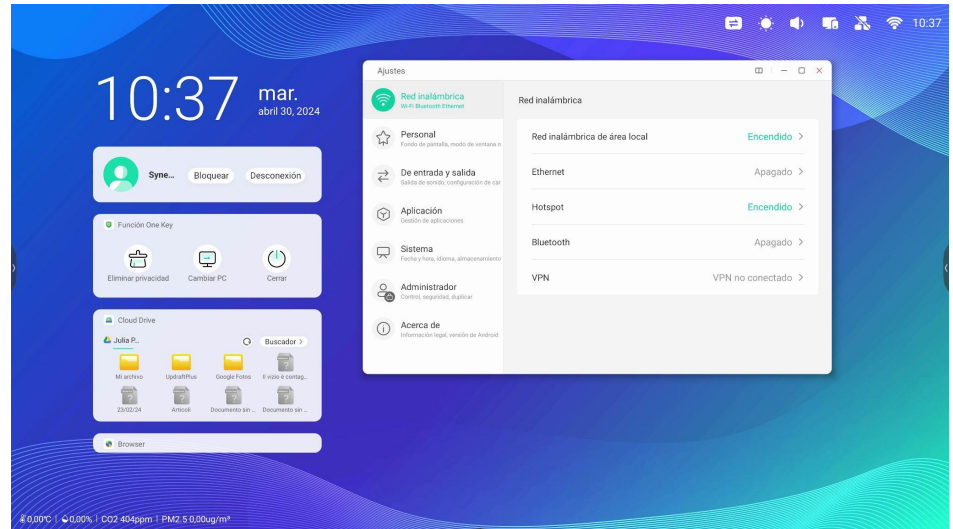
# Configuració

## Menú de configuració

En el menú de configuració, podem modificar alguns paràmetres del panell.

Alguns ajustos requereixen permisos per a ser modificats.

Per a accedir: *Totes les aplicacions / Ajustos*



# Configuració

## Xarxa sense fil

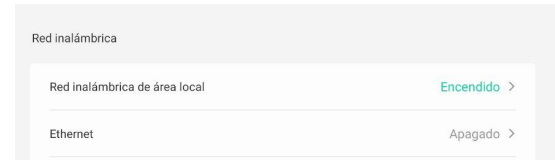
Tasques habituals:

Connectar el panell a internet:

- Connectar per cable el connector RJ-45 al port de xarxa i activar Ethernet
- Connectar per wifi, buscant la xarxa a la qual ens volem connectar

Punt d'accés (hotspot)

El panell es pot configurar com a punt d'accés wifi per a donar connexió a internet a diversos dispositius de l'aula.

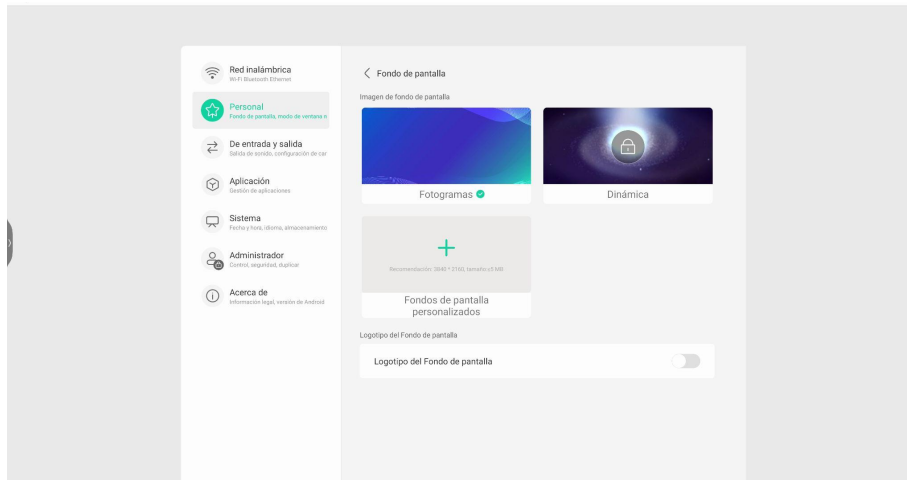


# Configuració

## Canviar fons d'escriptori

Per a canviar el fons d'escriptori, accedir a: *Ajustos / Personal / Fons de pantalla*.

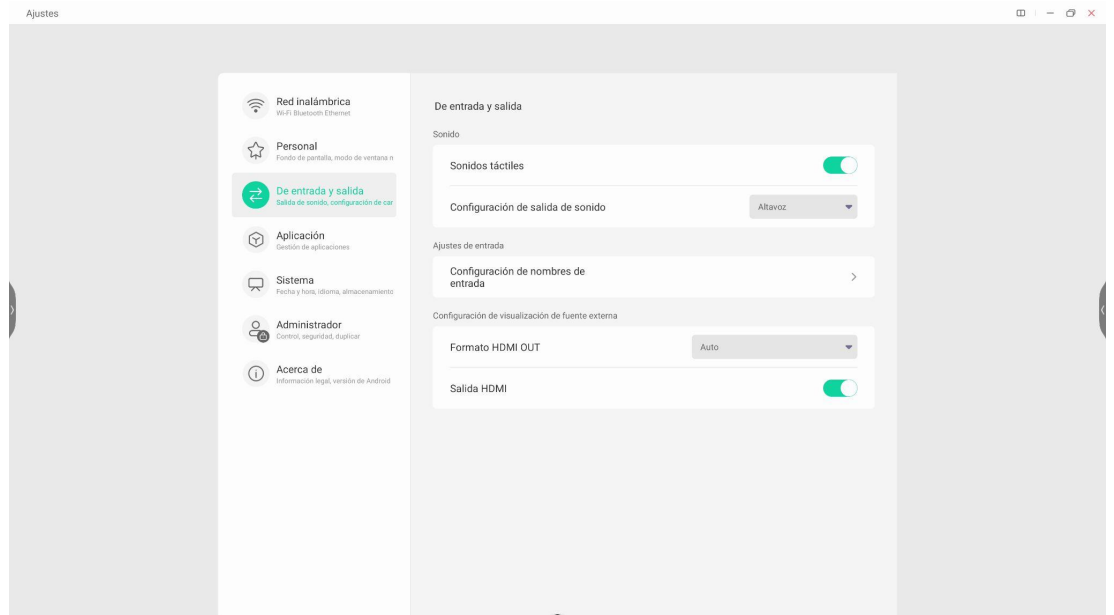
- Establir un fons ja definit per defecte
- Afegir un fons personalitzat



# Configuració

## Configuración de la entrada de audio

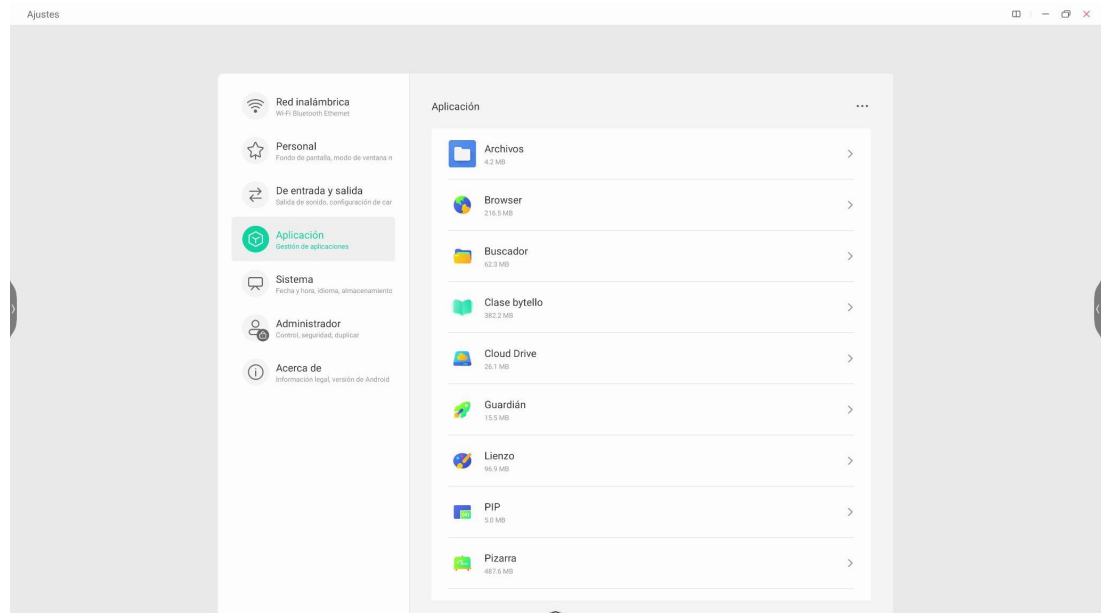
Des d'Entrada i Eixida, es pot modificar l'entrada de l'àudio i editar el nom de les diferents entrades.



# Configuració

## Aplicacions instal·lades

Des d'*Aplicació*, accedim a totes la informació de les aplicacions instal·lades.

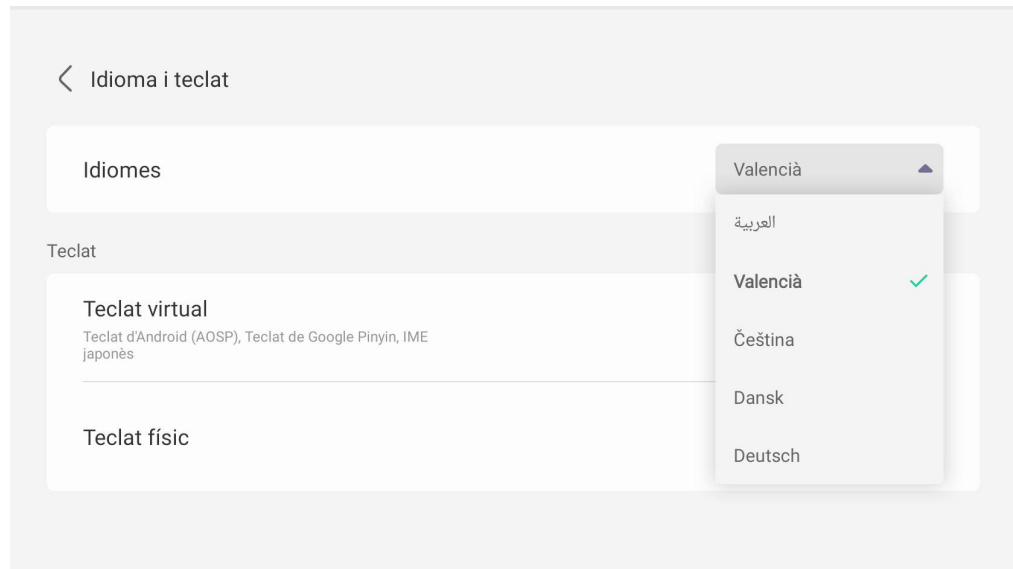




# Configuració

## Configurar l'idioma

Per a canviar l'idioma del nostre panell, accedim a *Llenguatge del teclat* i seleccionem l'idioma.



2.

Pissarra

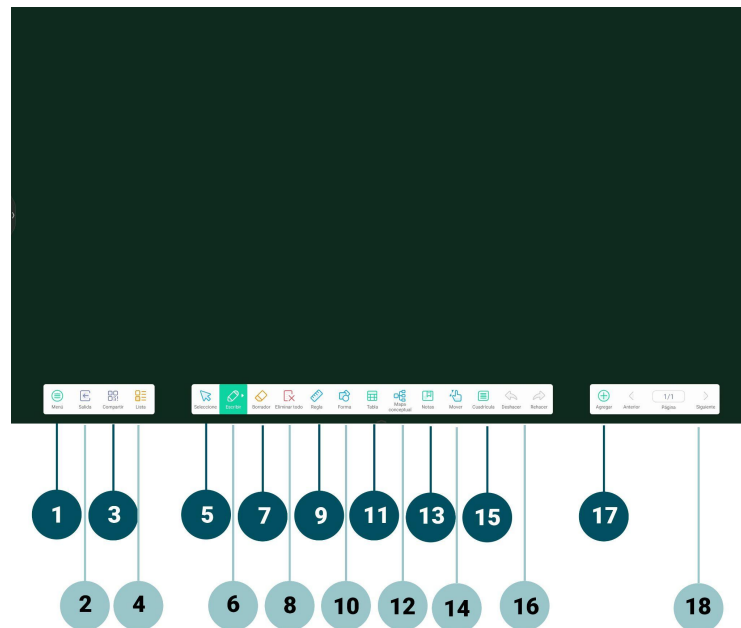
# Ferramentes

## Accés



Per a accedir a la pissarra del panell, cliquem sobre la icona de l'aplicació, situada en la barra lateral/inferior.

1	Menú	10	Forma
2	Eixida	11	Taula
3	QR	12	Mapa conceptuals
4	Llista	13	Notes
5	Selecció	14	Avanç
6	Bolígraf	15	Quadern
7	Esborrador	16	Desfer / Refer
8	Netejar tot	17	Agregar pàgina
9	Regla	18	Canviar de pàgina

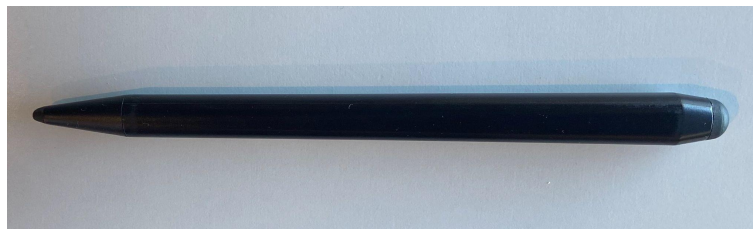


# Ferramentes

## Escriure / Dibuixar

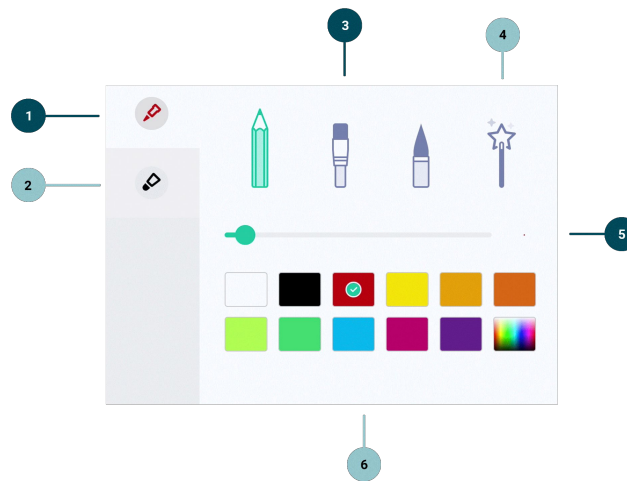
Per a començar a escriure en la pissarra, podem:

- Utilitzar la punta fina del llapis digital
- Utilitzar la punta gruixuda del llapis digital
- Utilitzar els dits
- Esborrar amb el palmell de la mà



## Ferramentes d'escriptura

1	Selecció de llapis fi	4	Reconeixement d'objectes
2	Selecció de llapis gruixut	5	Grossària
3	Traços	6	Paleta de colors

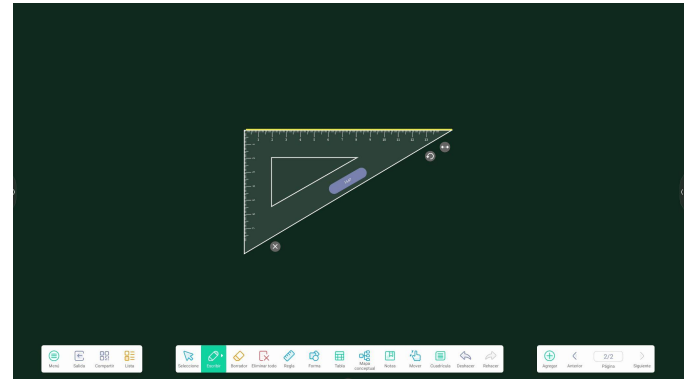
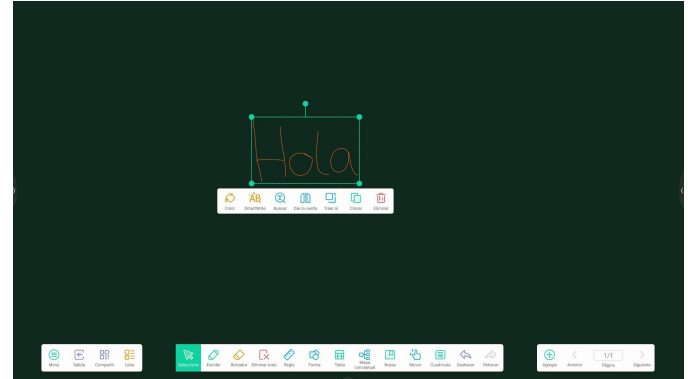


# Ferramentes

## Ferramentes de la pissarra

La pissarra disposa de múltiples ferramentes, podem:

- Inserir una regla, esquadra o cartabó per a crear formes i línies rectes.
- Inserir formes geomètriques.
- Inserir taules. Les cel·les s'adapten automàticament a la grandària del text.
- Inserir mapes mentals. Tenen reconeixement de text.
- Afegir notes, que pots desplaçar per la pissarra.
- Augmentar o disminuir. Llenç infinit.
- Seleccionar text o elements i editar-los.
- Esborrar, seleccionant la grandària de l'esborrany o esborrant automàticament amb el palmell de la mà.
- Desfer / refer



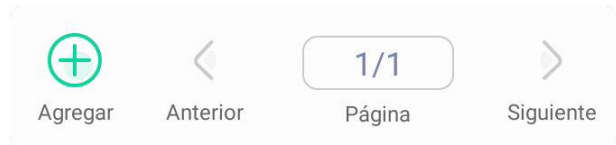
# Ferramentes

---

## Gestió de pàgines

Podem agregar una nova pàgina, avançar o retrocedir entre les diferents taules de treball de la pissarra.

En tocar sobre el nombre de pàgines, es desplegarà un menú amb totes les taules de treball realitzades.



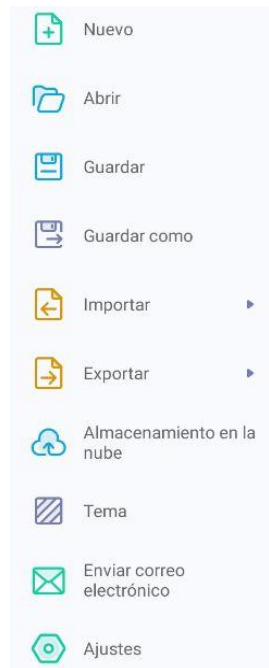
# Ferramentes

---

## Menú

Des de la secció de menú, podem:

- Crear una nova pàgina
- Obrir un document que tinguem emmagatzemat en el nostre panell o en el núvol.
- Guardar el contingut
- Importar i exportar documents
- Modificar el fons de la pissarra
- Emmagatzemar contingut en el núvol
- Enviar el contingut de la pissarra per correu electrònic
- Accedir a ajustos generals de la pissarra



# Ferramentes

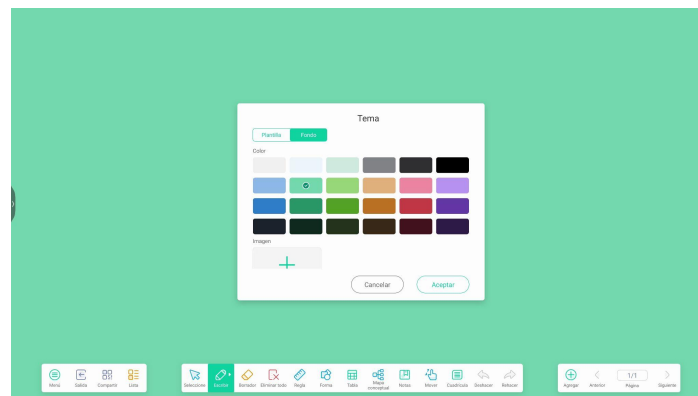
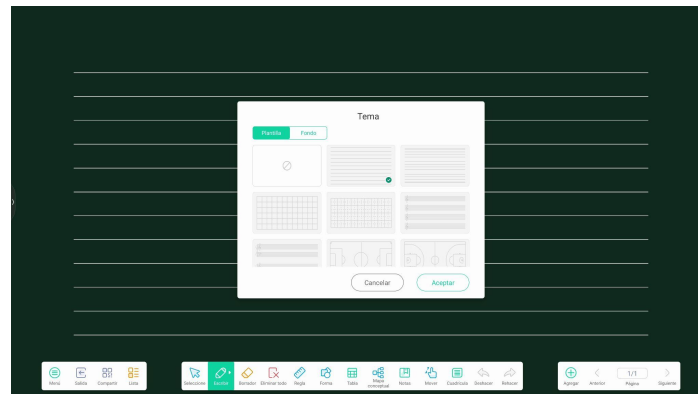
## Menú

Canviar fons d'escriptori

Per a canviar el fons d'escriptori, accedir a: *Menú / Tema*

Podem:

- Seleccionar una plantilla actual (línies, notes musicals,...)
- Canviar el color del fons
- Afegir un fons personalitzat





# Ferramentes

---

## Menú

### Exportar pissarra

Per a guardar el contingut creat en la pissarra, tenim múltiples opcions:

- Guardar en arxiu local en format imatge o PDF
- Guardar en el núvol (Google Drive o One Drive)
- Enviar per correu electrònic
- Escanejant el codi QR, sense necessitat d'estar connectat a la mateixa xarxa

Escanee para  
compartir y leer.

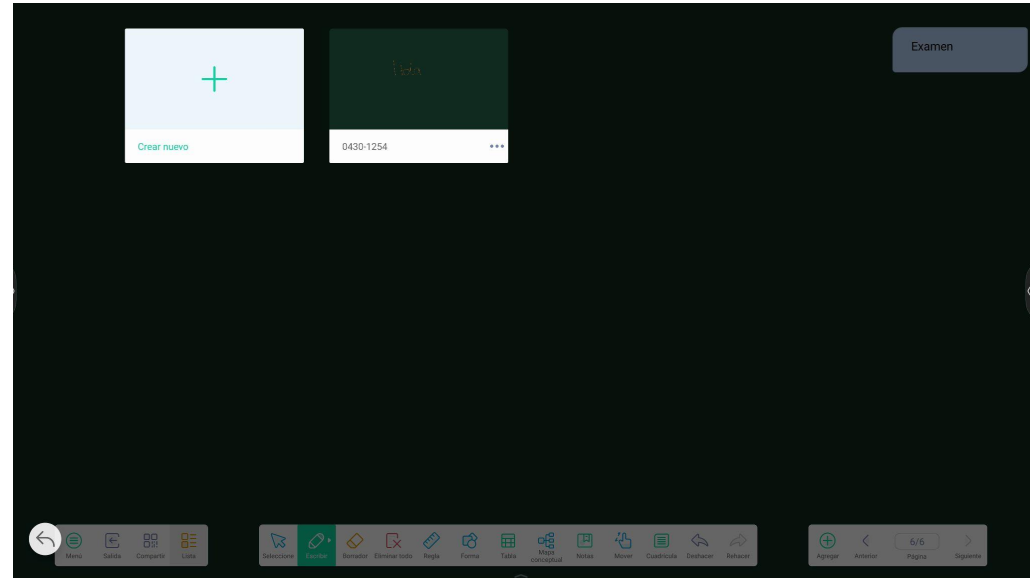


Haga clic para agrandar el código  
QR

# Ferramentes

## Visualitzar tots els treballs

Des de la icona *Llista*, podem accedir a l'històric de tots els treballs realitzats en la pissarra i seleccionar per a inserir-lo en la pissarra.

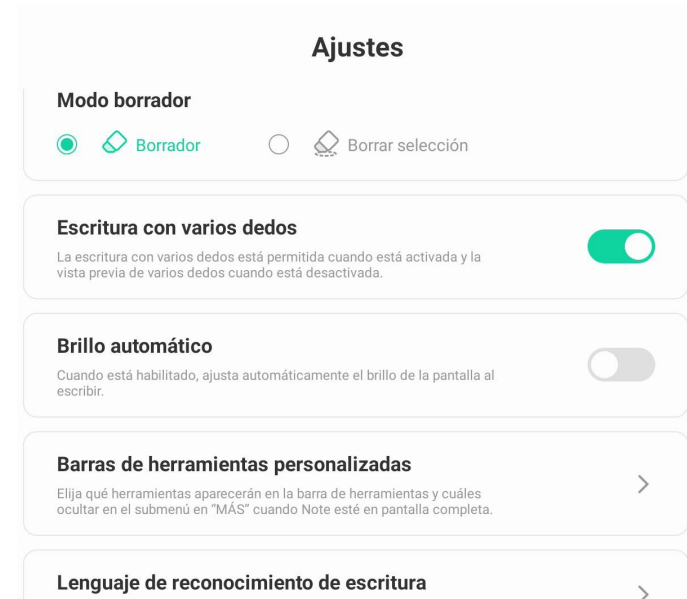


# Configuració

## Ajustos de la pissarra

Des d'Ajustos, podem configurar:

- Mode esborrador: podem triar si esborrar amb l'opció esborrador, que apareix en la barra inferior de la pissarra, o esborrar en seleccionar el text o l'objecte.
- Escriitura amb diversos dits: podem activar o desactivar el sistema multitàctil.
- Lluentor automàtica: activar/desactivar.
- Barra de ferramentes personalitzades: podem personalitzar la barra inferior que apareix en la pissarra, seleccionant les ferramentes que volem que apareguen.
- Llenguatge de reconeixement d'escriitura: modificar l'idioma del teclat.



**3.**

**Altres funcions del  
panell digital**

# Aplicacions instal·lades

## Principals aplicacions instal·lades



Per a accedir a totes les aplicacions i programes del panell, accedim a la barra lateral/inferior i cliquem sobre la icona de totes les aplicacions.

Per a eliminar una aplicació, mantenim clicat sobre l'aplicació i llisquem a *Desinstalar*.



# Aplicacions instal·lades

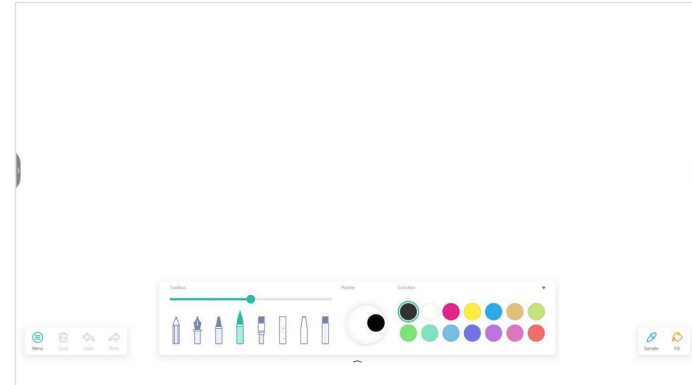
## Principals aplicacions instal·lades



Paleta

Amb esta ferramenta, podem:

- Dibuixar i escriure
- Combinar colors per a crear un de nou
- Importar una imatge



Permet descarregar-se el contingut creat en la paleta mitjançant un codi QR.

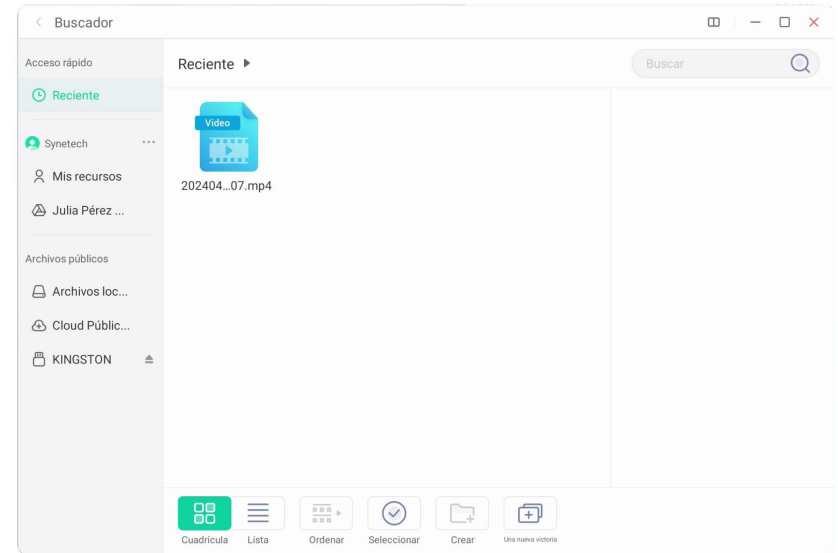
# Aplicacions instal·lades

## Principals aplicacions instal·lades



Podem:

- Accedir als nostres arxius locals
- Crear / Eliminar carpetes
- Accedir als arxius emmagatzemats en el núvol
- Accés als arxius emmagatzemats en un USB



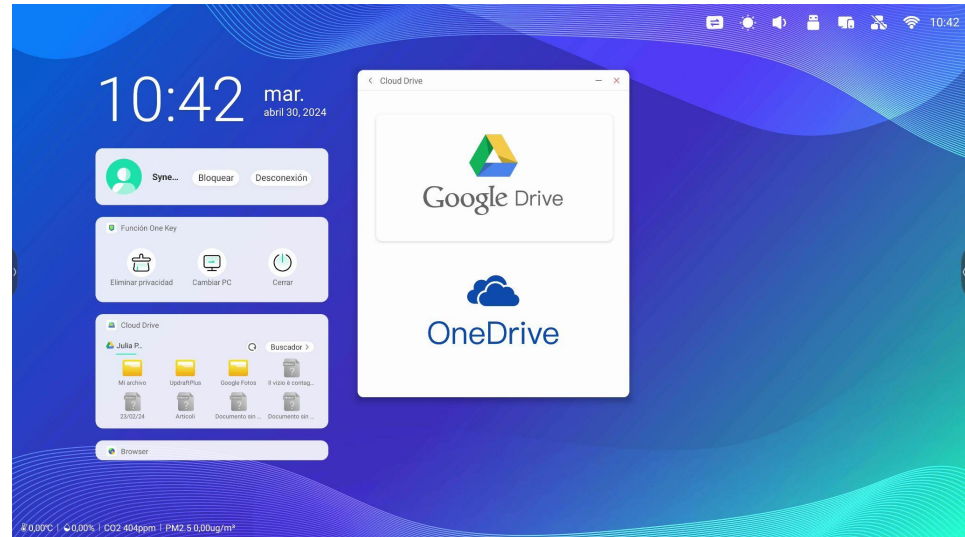
# Aplicacions instal·lades

## Principals aplicacions instal·lades



Unitat en el núvol

Esta aplicació permet enllaçar el compte del panell amb el nostre compte de Google Drive o OneDrive



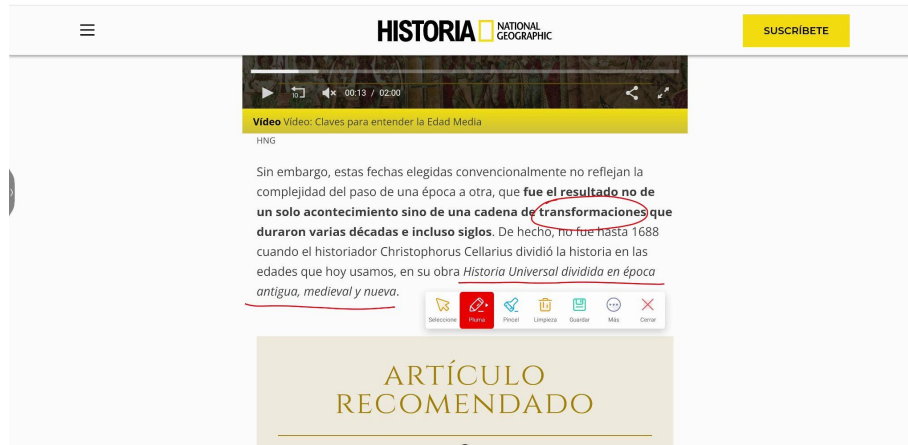


# Marca

## Ferramenta Marcar



Amb el mode Marcar, podem dibuixar en qualsevol punt de la pantalla, ressaltar el text d'una pàgina o presentació i escriure.



Ens permet guardar el marcat de la pantalla en una carpeta seleccionada, compartir-ho mitjançant QR, pujar-ho al núvol o inserir-ho en la pissarra com a imatge per a poder continuar treballant sobre el contingut.

# Air Class

## Ferramenta Air Class



Accés a un sistema de votacions per a incrementar la interacció en l'aula.



Els alumnes poden participar escanejant el codi QR o accedint a la plataforma web des del seu dispositiu.

Opcions de participació:

- Votant: iniciar una votació
- Respondre: anunciar al primer usuari que ha respost
- Selector: seleccionar un usuari perquè responga

Permet enviar missatges en directe al panell.

Hi, Julia

Voter

Message

A

B

C

D

E

F

G

H

I

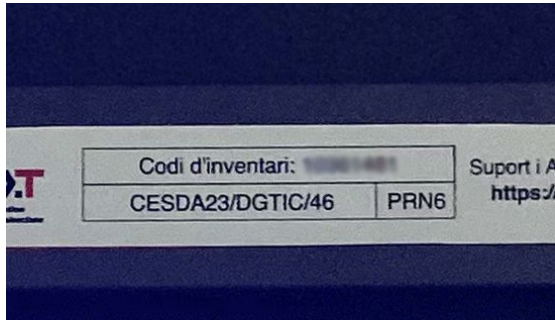
OK

# Gestió d'incidències

---

## Gestió d'incidències del panell interactiu

- Si hi ha alguna incidència amb el panell, s'haurà d'obrir un tiquet en <<https://gvasai.edu.gva.es/>>
- És necessari indicar el número de sèrie del panell per a poder atendre correctament la sol·licitud.
- El número de sèrie es troba en la part frontal superior del panell interactiu.

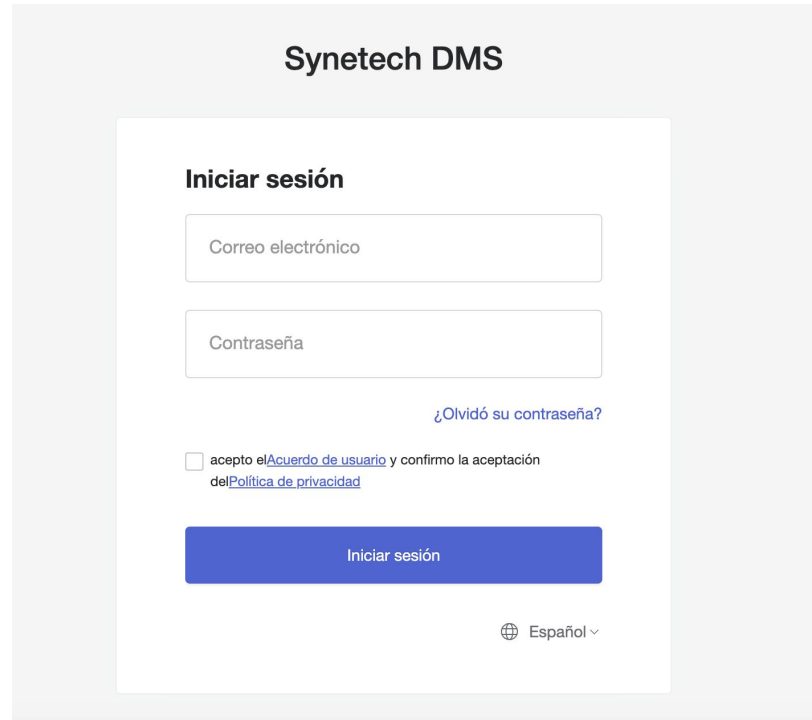


# Gestió d'incidències

## Gestió remota

Tots els panells del centre es poden gestionar de manera remota des de Synetech DMS, podem:

- Instal·lar i desinstal·lar aplicacions
- Canviar el fons de pantalla de tots els dispositius
- Enviar avisos a tots els panells de manera simultània
- Actualitzar els panells
- Modificar la configuració



The image shows a screenshot of the Synetech DMS login interface. At the top, the title "Synetech DMS" is displayed. Below it, the heading "Iniciar sesión" is centered. There are two input fields: "Correo electrónico" and "Contraseña". A link for "¿Olvidó su contraseña?" is positioned below the password field. A checkbox is present with the text "acepto el [Acuerdo de usuario](#) y confirmo la aceptación del [Política de privacidad](#)". A large blue button labeled "Iniciar sesión" is at the bottom. In the bottom right corner, there is a language selector showing a globe icon and the text "Español" with a dropdown arrow.

**4.**

**Ús amb altres  
dispositius**

# Interacció amb dispositius de l'aula

---

## Compartir pantalla des del dispositiu de l'alumne al panell

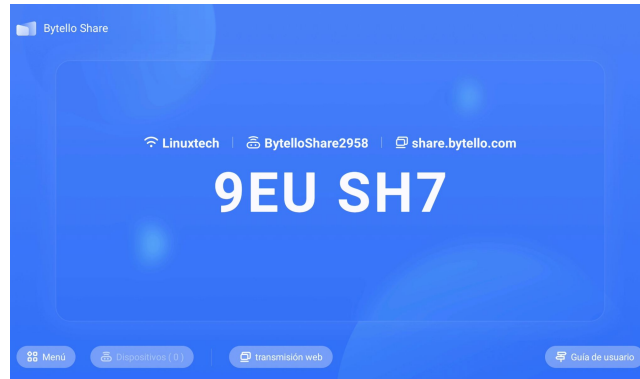
Per a compartir pantalla des del dispositiu de l'alumne al panell, utilitzarem l'aplicació Synetech Share.

*Passos a seguir:*

1. Obrir l'aplicació Synetech Share en el panell interactiu



Icona d'accés, situat en la barra d'eines.

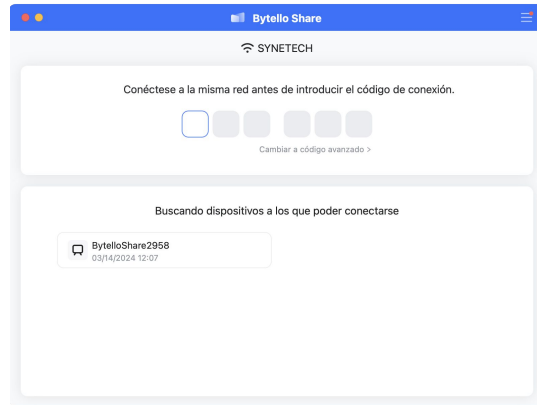


Synetech Share des del panell interactiu

# Interacció amb dispositius de l'aula

## Compartir pantalla des del dispositiu de l'alumne al panell

2. Accedir des del dispositiu amb el qual volem compartir pantalla a la plataforma web: (<https://share.bytello.com/>) o descarregar l'aplicació: (<https://ssp.bytello.com/download>)



Plataforma web/ aplicació Synetech Share des del dispositiu.

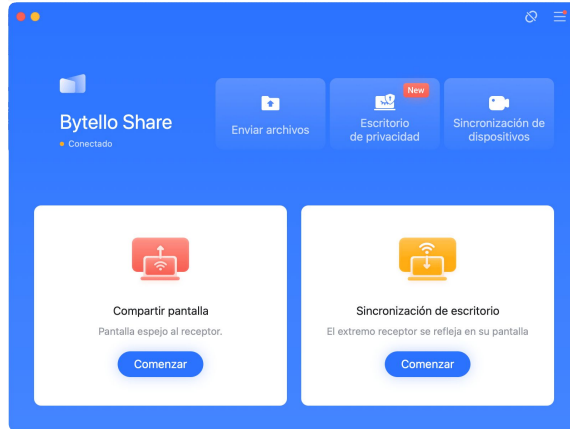
3. Introduïm el codi que ens apareix en la pantalla del panell interactiu.

\*Necessitem estar connectats a la mateixa xarxa Wi-Fi que el panell interactiu o connectar-nos al punt d'accés [Hotspot].

# Interacció amb dispositius de l'aula

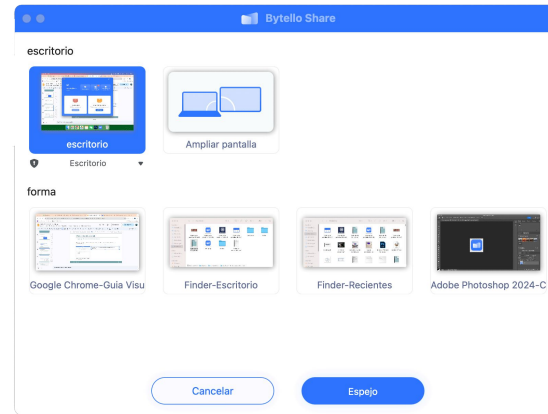
## Compartir pantalla des del dispositiu de l'alumne al panell

4. Una vegada introduït el codi, ens apareixerà la següent finestra en el nostre dispositiu. Polsem a *Compartir Pantalla*.



Plataforma web/ aplicació Synetech Share des del dispositiu.

5. Seleccionem si volem compartir escriptori o una finestra en concret.



6. Acceptem la petició de compartir pantalla que ens apareixerà en el panell interactiu.



# Interacció amb dispositius de l'aula

## Compartir pantalla des del panell a la resta de dispositius

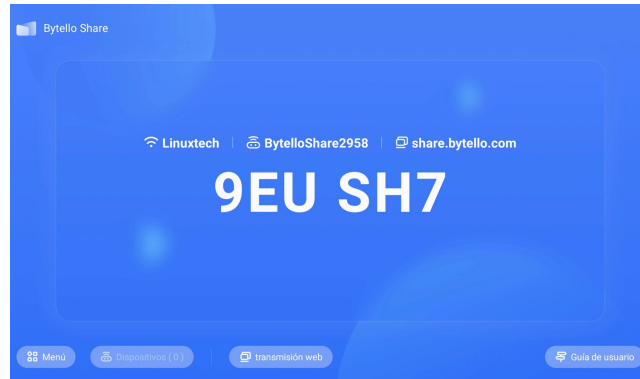
Per a compartir pantalla des del panell a la resta de dispositius, utilitzarem l'aplicació Synetech Share.

*Passos a seguir:*

1. Obrir l'aplicació Synetech Share en el panell interactiu



Icona d'accés, situat en la barra d'eines.



Synetech Share des del panell interactiu.

# Interacci3n con dispositivos del aula

## Compartir pantalla des del panell a la resta de dispositius

2. Accedir des del dispositiu amb el qual volem sincronitzar la pantalla del panell interactiu a la plataforma web: (<https://share.bytello.com/>) o descarregar l'aplicaci3: (<https://ssp.bytello.com/download>)



Plataforma web/ aplicaci3 Synetech Share  
des del dispositiu

3. Introduim el codi que ens apareix en la pantalla del panell interactiu.

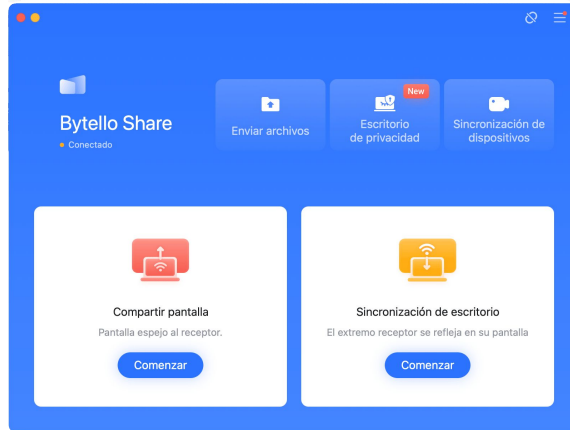
\*Necessitem estar connectats a la mateixa xarxa Wi-Fi que el panell interactiu o connectar-nos al punt d'acc3s [Hotspot].

# Interacció amb dispositius de l'aula

## Compartir pantalla des del panell a la resta de dispositius

4. Una vegada introduït el codi, ens apareixerà la següent finestra en el nostre dispositiu. Polsem en *Sincronització d'escriptori*.

5. Acceptem la petició de compartir pantalla que ens apareixerà en el panell interactiu.



Plataforma web/ aplicació Synetech Share des del dispositiu

# Font externa per cable

## Compartir pantalla per cable

Per a compartir pantalla des d'un ordinador al panell per cable, hem de connectar el PC al panell mitjançant HDMI i accedim a l'entrada per mitjà de:



- Barra d'aplicacions lateral/inferior de la pantalla.
- Barra superior dreta



• PC



• Android



• HDMI1



• HDMI2



• HDMI3



• TYPE\_C1



• VGA1



Per a poder controlar el sistema tàctil del PC des del panell, hem de connectar un USB Touch al panell, a més del connector HDMI.

# Font externa sense fil

## Duplicar pantalla sense fil

Podem duplicar pantalla des del nostre dispositiu al panell per mitjà d'Airplay, Miracast, Chromecast.

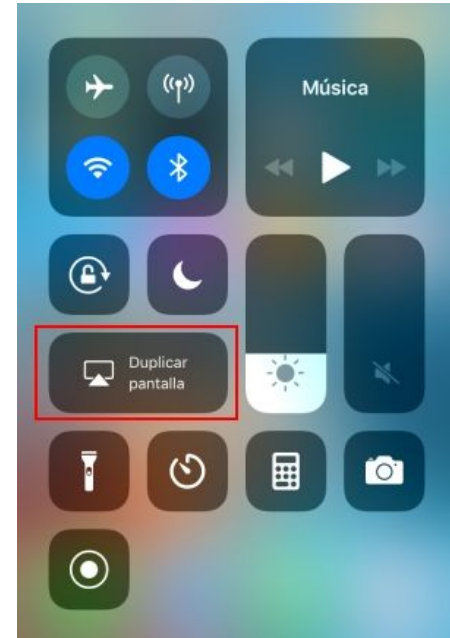
Hem d'estar connectats a la mateixa xarxa que el panell.

Seleccionem en el panell de control l'opció Duplicar Pantalla.

Per a duplicar pantalla des d'Android, hem de descarregar-nos l'aplicació Bytello Share.



Bytello Share



Airplay

# Dongle

---

## Compartir pantalla sense fil

Amb el dongle, podem compartir contingut sense fil des d'un dispositiu al panell.

No requerix connexió a internet.



## *Passos per a la seua configuració*

1. Per a la seua primera configuració, connectem el dongle al panell. Ens apareixerà una notificació, indicant que la configuració s'ha realitzat correctament.
2. Connectem el dongle al PC i pressionem el botó del dongle (situat en la part central).
3. Seleccionem el contingut que volem compartir (escriptori, finestra, estendre pantalla,...).



AULA  
DIGITAL  
INTERACTIVA

DGIE: Direcció General d'Infraestructures Educatives.

