

Guia ràpida

AULA

DIGITAL

INTERACTIVA

DGIE: Direcció General d'Infraestructures Educatives.



GENERALITAT
VALENCIANA

Conselleria d'Educació,
Universitats i Ocupació



Finançat per
la Unió Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO
DE ESPAÑA



Pla de Recuperació,
Transformació
i Resiliència



GENERALITAT
VALENCIANA
Conselleria d'Educació,
Universitats i Ocupació

GVANEXT
Fons Next Generation
a la Comunitat Valenciana

Guia ràpida

1.	Gestió del panell	3
2.	Pissarra	6
3.	Aplicacions Android	7
4.	Fonts Externes	10



Aquarius 65" i 75"

- Disseny intuïtiu. Fàcil d'usar
- Sistema multitàctil. Fins a 32 punts tàctils (Android)
- Compatible amb tots els sistemes operatius
- Precisió tàctil inigualable. Natural i fluida
- Múltiples ferramentes per a elevar l'educació a un altre nivell

1. Gestió del panell

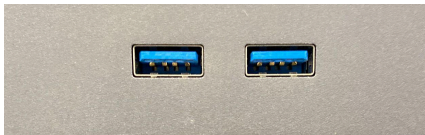
Connexions i ports



Per a encendre el panell interactiu, feu clic sobre l'interruptor, situat en la part posterior inferior, i pressioneu sobre el botó frontal de la pantalla interactiva.

El panell interactiu integra els ports i connexions següents:

Ports davanters



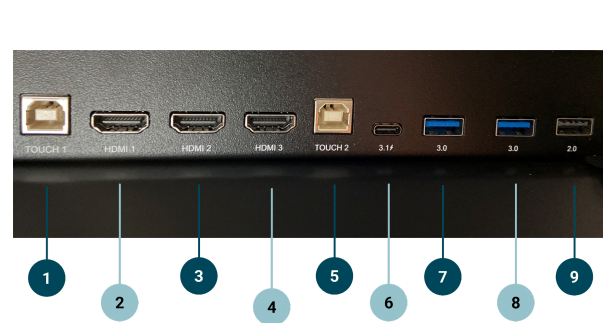
- Dos entrades USB-A 3.0

Ports posteriors



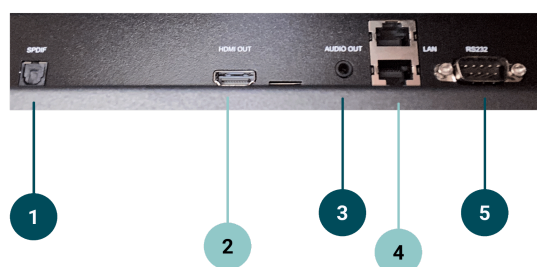
- Interruptor d'encesa i apagament
- Connexió d'alimentació

Ports posteriors laterals



1	USB Touch 1	6	USB tipus C
2	HDMI 1	7	USB-A 3.0
3	HDMI 2	8	USB-A 3.0
4	HDMI 3	9	USB-A 2.0
5	USB Touch 2		

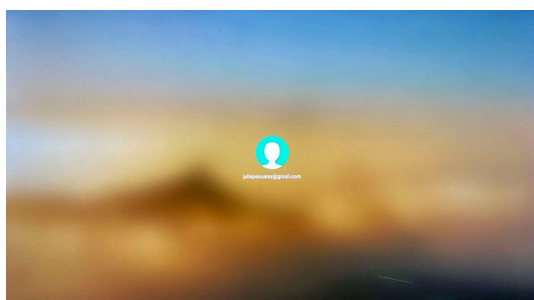
Ports posteriors part inferior



1	SPDIF
2	HDMI OUT
3	ÀUDIO OUT
4	LAN
5	RS232

Pantalla d'inici

Després d'encendre el panell interactiu, ens apareixerà la següent finestra amb el nom d'usuari:



Per a accedir al nostre usuari local, hem d'aproximar la targeta NFC al lector, situat en el costat dret del panell interactiu.



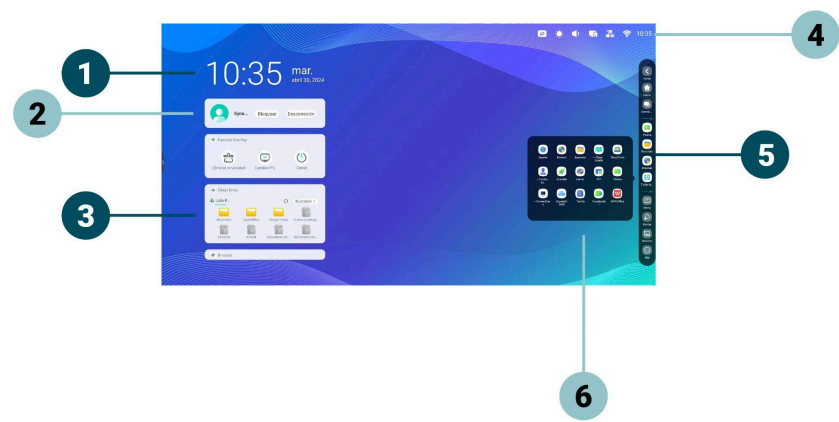
Lector NFC



Accedir a l'usuari local

*Amb una mateixa targeta NFC es podrà accedir a totes els panells interactius del centre educatiu.

Una vegada iniciada la sessió, apareixerà en el panell interactiu una pantalla d'inici personalitzable per usuari. Per defecte, té el següent menú i barra de ferramentes.



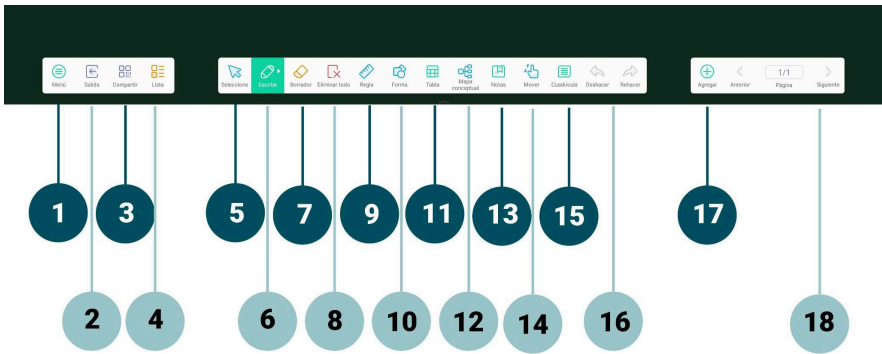
1	Data i hora	Accés directe a la configuració de data i hora
2	Compte d'usuari	Configuració de compte d'usuari
3	Ginys (<i>widgets</i>)	Editar i afegir ginys
4	Barra d'ajustos	Configuració de les entrades, lluentor, so i connectivitat
5	Barra d'aplicacions	Barra desplegable en els dos laterals i en la part inferior
6	Centre d'aplicacions	Cliqueu sobre la icona de totes les aplicacions per a desplegar

2. Pissarra



En la pantalla d’inici o bé en la barra lateral, toqueu en l’aplicació pissarra.

Barra de ferramentes

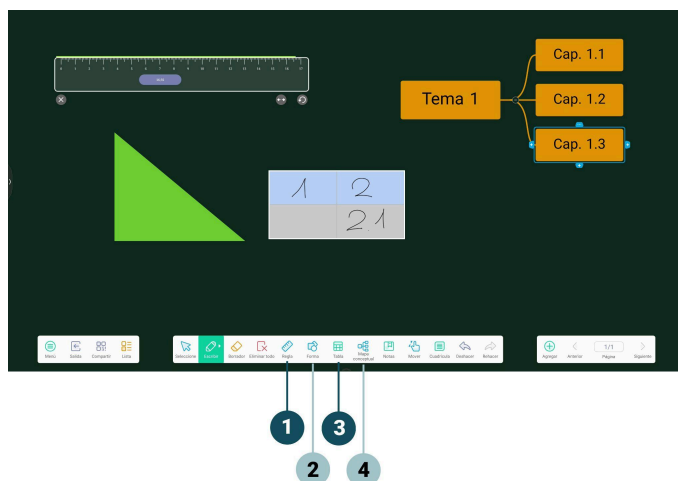


1	Menú	7	Esborrador	13	Notes
2	Eixida	8	Netejar tot	14	Avanç
3	QR	9	Regla	15	Quadern
4	Llista	10	Forma	16	Desfer / Refer
5	Selecció	11	Taula	17	Agregar pàgina
6	Bolígraf	12	Mapa conceptual	18	Canviar de pàgina

Ferramentes habituals de la pissarra

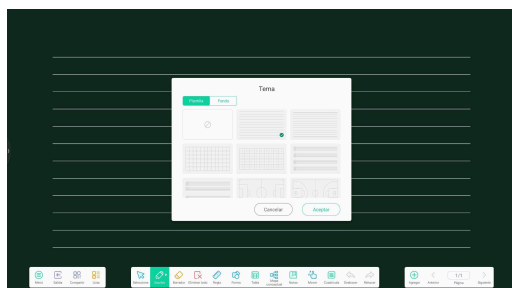
A continuació, detallem alguns exemples de l'ús habitual de la pissarra:

Inserir ferramentes



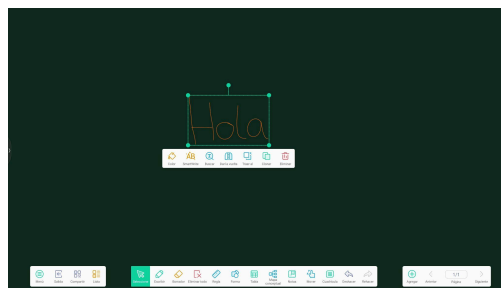
1	Inserir regla, escaire, cartabó
2	Inserir formes
3	Inserir taules. Les cel·les s'adapten a la longitud del text
4	Inserir mapa conceptual. Té reconeixement d'escriptura

Canviar fons



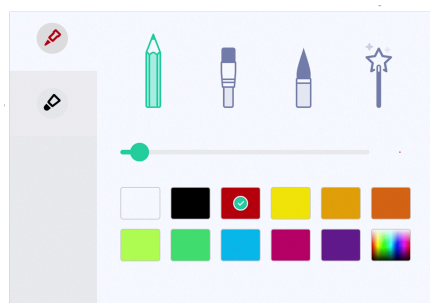
Per a canviar fons aneu a Menú/Tema

Seleccionar



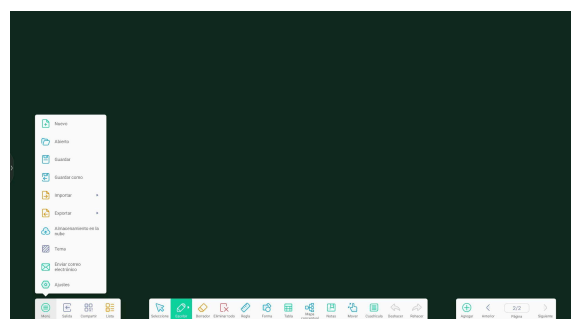
Per a editar una forma o un text, feu clic en Selecció i toqueu sobre l'element

Dibuixar



Per a accedir a les ferramentes d'escriptura, feu clic sobre Bolígraf

Menú



Dins de la secció Menú, podeu importar contingut a la pissarra i exportar-lo

3. Aplicacions i ferramentes

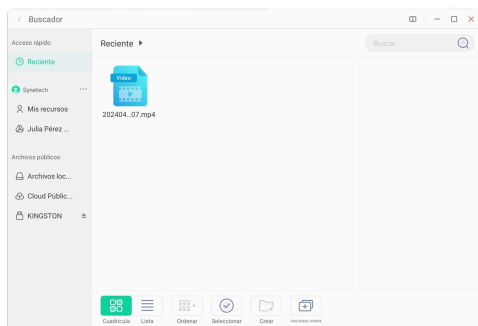


Per a accedir a totes les aplicacions, feu clic sobre la icona Totes les ferramentes, en les barres laterals o inferior. Se vos desplegarà un menú amb totes les aplicacions.

Aplicacions instal·lades

En el panell podem trobar algunes aplicacions que han sigut instal·lades per defecte:

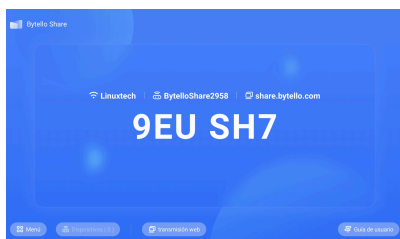
Centre d'arxius



Mostra el contingut dels arxius emmagatzemats en el panell i de dispositius externs que estiguen connectats (USB, disc dur extraïble...). Si esteu connectats a Google Drive o OneDrive, també hi apareixeran els arxius emmagatzemats en el núvol.

Podem seleccionar, copiar, apegar, crear noves carpetes i mostrar els arxius per tipus i formats.

Synetech Share

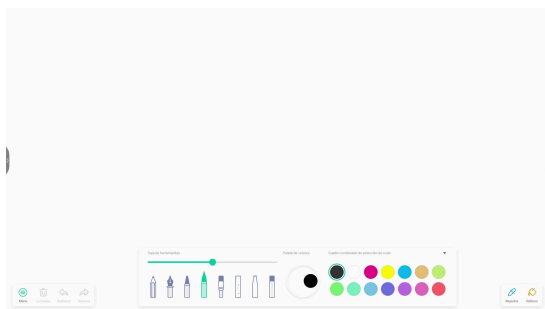


Amb esta aplicació, podeu compartir pantalla des d'un dispositiu al panell interactiu i viceversa, de manera sense fil.

Per a això, tenim que:

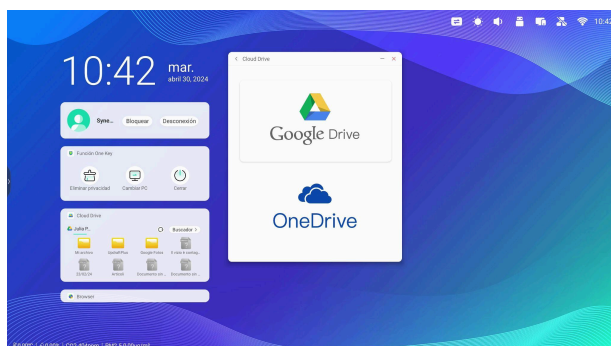
1. Ingressar en la plataforma web a través del teu dispositiu (<https://share.bytello.com/>) o descarregar l'aplicació Bytello Share.
2. Estar connectat a la mateixa xarxa Wi-Fi que la pantalla interactiva o connectar-se al punt d'accés que crea el panell interactiu.
3. Introduir posteriorment, el codi que apareix en el panell interactiu.
4. Seleccionar la manera de compartir.

Paleta



Esta ferramenta vos permet dibuixar, crear i editar. Permet seleccionar diferents ferramentes d'escriptura (llapis, subratllador, pinzell...) i combinar diversos colors per a crear un de nou.

Unitat en el núvol



Per mitjà d'esta aplicació podem enllaçar el nostre perfil de Google Drive o OneDrive al panell interactiu. Això ens permet tindre accés directe als nostres arxius del núvol.

Marca

La ferramenta Marcar està situada en la barra desplegable del panell.



Per a destacar un text, accediu a la icona Marcar. Es desplegarà una barra de ferramentes, que podreu moure per la pantalla del panell. Podeu seleccionar el color i el traç, eliminar i fins i tot inserir el contingut en la pissarra per a continuar treballant sobre este.



Air Class



La ferramenta Air Class ajuda a potenciar la participació dels alumnes amb un sistema dinàmic d'enquestes i votacions:

- **Votant:** inicia un sistema de votació d'opció única o múltiple.
- **Respondre:** notifica el nom del primer usuari que ha respost.
- **Selector:** selecció automàtica d'un usuari perquè responga.

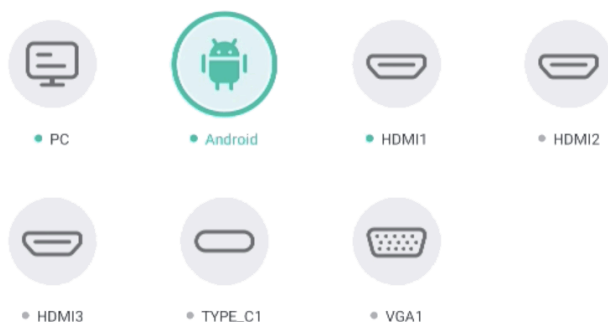


4. Fonts externes



Per a connectar un dispositiu extern (PC, teclat, càmera) al panell interactiu, cal connectar el perifèric al port corresponent, fer clic sobre la icona Input i seleccionar l'entrada corresponent.

Tipus d'entrada



Les entrades amb un punt verd en la part esquerra del text indiquen que el port està connectat correctament.

Sistema operatiu

El panell interactiu és compatible amb qualsevol font externa que tinga com a sistema operatiu Lliurex, Windows, MacOS, iOS i Android.

Dongle

Amb el dongle, podreu compartir contingut sense fil des d'un dispositiu al panell interactiu. Sense necessitat de connexió a internet.



El dongle incorpora un USB tipus-A i un USB tipus-C per a connectar al panell i al dispositiu des del qual vulgueu compartir contingut.

Per a configurar-lo, connecteu el dongle al panell interactiu. Apareixerà una notificació, indicant que l'aparellament s'ha realitzat correctament.

Posteriorment, connecteu el dongle al dispositiu des del qual vulgueu transmetre contingut i pressioneu el botó

Control del sistema tàctil

Podeu controlar el sistema tàctil del dispositiu connectat des del panell interactiu per mitjà de l'aplicació Screen Share i Dongle. Només heu d'activar la icona Touch.

D'altra banda, el panell interactiu integra un USB Touch, que permet habilitar la interactivitat del panell amb el dispositiu connectat per HDMI.

Ordinador portàtil dual

L'Aula Digital Interactiva disposa d'un ordinador portàtil que pot connectar-se al panell amb HDMI. Perquè es pugui tindre el control del sistema tàctil des de la pantalla, el portàtil ha d'estar connectat al port USB Touch.

L'ordinador és dual i permet la selecció dels sistemes operatius Lliurex o Windows durant la seua arrancada.

Per a assolir la màxima homogeneïtat en els dos sistemes operatius, s'empra com a inici de sessió la identitat digital, definida dins del marc del projecte Centre Digital Col·laboratiu.

Això suposa un important avanç cap a la millora de la privacitat i la protecció del sistema, ja que cada persona de la comunitat educativa disposa del seu propi espai de treball en l'ordinador i de diferents privilegis en funció del seu perfil (alumnat, docent...).

