

# OPTATIVA

## D'INFORMÀTICA

### TRDR (1 ESO)

#### TALLER DE RELACIONS DIGITALS RESPONSABLES

Abordarem la necessitat de construir relacions adequades a través dels mitjans digitals, exercint conductes positives que fomenten el respecte, també a la xarxa.

- Quin és el teu domini en les xarxes socials?
- Tens cura en la teua Identitat Digital?
- Estàs desenvolupant la teua marca personal?
- Detectes les fake news, o "te la peguen"?

#### • CONTINGUT:

- L'ordinador. HW I SW.
- L'escriptori.
- Presentacions Digitals
- Elaboració de Documents.
- Internet. Correu.
- Identitat Digital i les seues Relacions



# OPTATIVA

## D'INFORMÀTICA

### PIAR (2ESO, 3ESO)

#### PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA

Utilitzarem el pensament computacional per a aprofundir en el desenvolupament del programari, actuar sobre tècniques d'intel·ligència artificial, de la virtualització de la realitat i programar sistemes robòtics.

- T'abelleix aprendre jugant?
- T'agradaria crear videojocs senzills?
- Tens un pensament lògic i ordenat?
- Vols montar robots?



#### • CONTINGUT:

- Conceptes bàsics de la programació
- Robòtica (arquitectura, sensors, programació).
- Societat Digital.
- Intel·ligència Artificial.
- Programació de Dispositius Mòbils.
- Llenguatges de Programació (Arduino, ...)

# OPTATIVA

RELACIONADA AMB LA INFORMÀTICA

## DIGITALITZACIÓ (4ESO)

Oportunitat per a aprendre i aplicar els conceptes tecnològics més rellevants en el món actual. Treballaran des de comprensió dels components d'un ordinador personal i la programació d'aplicacions web i mòbils, fins a la gestió de la identitat digital i la seguretat en línia.

- Cal saber l'arquitectura d'ordinadors: representació digital de la informació, unitats de mesura, disseny d'un ordinador personal ...
- Cal digitalitzar l'entorn personal d'aprenentatge: cercar i seleccionar informació, crear contingut digital, programació, blogs ...
- Cal fer un ús segur de dispositius i dades.
- Cal exercir una ciutadania digital crítica mitjançant un ús actiu, responsable i ètic dels mitjans digitals, el comerç electrònic i l'administració digital en la societat de la informació.

- **CONTINGUT:**

- Introducció a la Informàtica: HW i SW.
- Edicions digitals: Processador de textos, Presentacions digitals, Fulls de càlcul ...
- Internet: Pàgines web, blogs ...
- Seguretat Digital.

# OPTATIVA

RELACIONADA AMB LA INFORMÀTICA

## TALLER DE VIDEOJOCOS (4ESO)

Oportunitat per a aprendre i aplicar els conceptes tecnològics més rellevants en el món actual. Treballaran des de comprensió dels components d'un ordinador personal i la programació d'aplicacions web i mòbils, fins a la gestió de la identitat digital i la seguretat en línia.

- Cal saber l'arquitectura d'ordinadors: representació digital de la informació, unitats de mesura, disseny d'un ordinador personal ...
  - Cal digitalitzar l'entorn personal d'aprenentatge: cercar i seleccionar informació, crear contingut digital, programació, blogs ...
  - Cal fer un ús segur de dispositius i dades.
  - Cal exercir una ciutadania digital crítica mitjançant un ús actiu, responsable i ètic dels mitjans digitals, el comerç electrònic i l'administració digital en la societat de la informació.
- **CONTINGUT:**
    - Introducció a la Informàtica: HW i SW.
    - Edicions digitals: Processador de textos, Presentacions digitals, Fulls de càlcul ...
    - Internet: Pàgines web, blogs ...
    - Seguretat Digital.



# OPTATIVA

RELACIONADA AMB LA INFORMÀTICA

## PXSI (1BAT, 2BAT)

### PROGRAMACIÓ, XARXES, SISTEMES INFORMÀTICS

Aborda el pensament computacional, els sistemes informàtics, les xarxes, i els serveis en xarxa des d'un punt de vista crític, responsable i solidari per a fer front als principals reptes d'una societat digitalitzada

**Programació:** Cicle de la vida de les aplicacions informàtiques, amb l'objectiu de donar una visió general del procés de creació del programari, des de l'anàlisi del problema, passant pel disseny algorítmic, la seua implementació en un entorn de desenvolupament i la seua avaluació i depuració d'errors.

**Xarxes:** Anàlisi, disseny, configuració, administració i ús segur, d'una xarxa de sistemes informàtics.

**Serveis en Xarxa:** Instal·lació, configuració i administració de servidors i serveis i seguretat de xarxa.

- **CONTINGUT:**

- La Societat del Coneixement.
- Maquinari i Sistemes Operatius.
- Programació.
- Bases de Dades.
- Presentacions Digitals.
- Xarxes d'Ordinadors.

LOMLOE

# OPTATIVA INFORMÀTICA

Els joves espanyols  
tenen baixes  
competències digitals  
malgrat estar rodejats  
de tecnologia.

IL·LA INFORMÀTICA és  
necessària per a  
batxillerat, cicles i la  
vida professional.

Sol·licitem ofertar l'assignatura **informàtica** que  
desapareix en la LOMLOE. Ofertar-la com  
**TALLER DE REFORÇ O TALLER D'APROFUNDIMENT**  
Per a qualsevol nivell de l'ESO (1R A 3R ESO).



## WRITER CREACIÓ I EDICIÓ DOCUMENTS

Buscar, seleccionar i organitzar  
informació en l'entorn personal  
d'aprenentatge, i l'utilitzarem per a  
crear, i edita continguts digitals.



## FULL DE CÀLCUL OPERACIONS AMB NÚMEROS I GRÀFICS

organitzar gran quantitat de  
dades i números en taules.  
Operar amb dita informació.  
Crear gràfics amb la intenció  
d'avaluar la informació.

- CÀLCUL DE MITGES
- ESTADÍSTIQUES
- ESTIMACIONS ....

Canva

CANVA

## PRESENTACIONS DIGITALS

Fer presentacions  
Portades  
Infografies  
...  
Treballs atractius