



eXeLearning: software libre y recursos educativos abiertos

Cristina Valdera López
Directora de CEDEC

VI CONGRESO DE SOFTWARE LIBRE - COMUNIDAD VALENCIANA 2025

(Enlace a la presentación

online: https://descargas.intef.es/cedec/formacion/2025_05_softwarelibre/index.html

<https://descargas.intef.es/cedec/formacion/2025_05_softwarelibre/index.html>)



Consejería de Educación, Ciencia y Formación Profesional



Recursos educativos abiertos
Herramienta de autor eXeLearning














































































































































- Utilizar offline
- Guardar como pdf
- Exportar como SCORM
- Exportar como sitio web
- Exportar como epub
- Publicar en Moodle
- Publicar en repositorios
- Ver en un dispositivo móvil



Bancos de REA

- **Proyecto EDIA** <<https://cedec.intef.es/recursos/>> (Cedec)
- **Programa CREA** <<https://programacrea.educarex.es/recursos>> (Extremadura)
- **Itinerarios didácticos** <<https://intef.es/recursos-educativos/itinerarios-didacticos/>> (INTEF)
- **Situaciones de aprendizaje** <<https://intef.es/recursos-educativos/situaciones-aprendizaje/>> (MEFPD)
- **Proyecto REA-DUA** <<https://www.juntadeandalucia.es/educacion/portals/web/transformacion-digital-educativa/rea>> (Andalucía)
- **Banco de recursos educativos** <<https://bancoderecursos.castillalamancha.es/>> (Castilla la Mancha)
- **CREAgal** <<https://recursos.edu.xunta.gal/creagal>> (Galicia)
- **CREATUM** <<https://creatum.educa.madrid.org/index.php/odes/pagina/0/1/1>> (Madrid)

Materiales creados con eXe

- Secuencias didácticas para el aula I: "**Gramática de la fantasía**
<https://descargas.intef.es/cedec/proyectoedia/realengua/contenidos/gramatica_fantasia/index.ht> "
"
- Secuencias didácticas para el aula II: "**Cómic, una historia llena de códigos**
<<https://descargas.intef.es/cedec/proyectoedia/reaprimaria/comic/index.html>> "
- Secuencias didácticas para el aula III "**Parada 4. Derechos y deberes de los viajeros**
<https://descargas.intef.es/cedec/proyectoedia/FP/ipe1/contenidos/ipe1_parada4/index.html> "
- Guías para profesores: "**Guía de software libre en educación**
<<https://descargas.intef.es/cedec/proyectoedia/guias/contenidos/guiassoftwarelibre/index.html>> "
- Manuales y tutoriales: "**Manual de eXeLearning**
<https://descargas.intef.es/cedec/exe_learning/Manuales/manual_exe/> "

¿Quién está detrás de eXe?

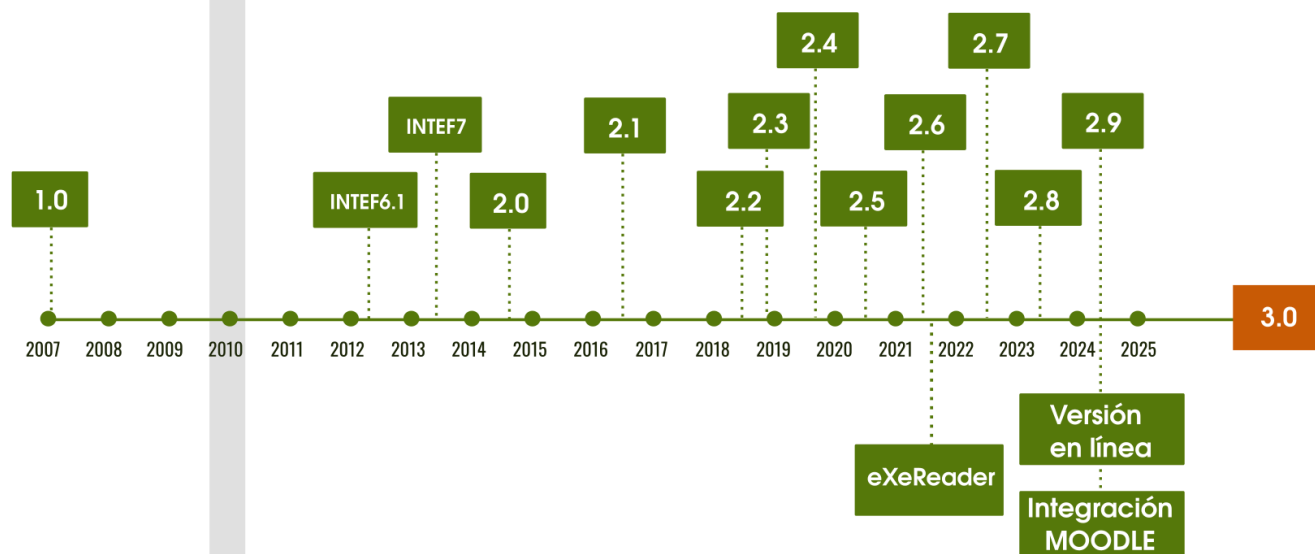
¿Quién está detrás de eXe?



Evolución del proyecto colaborativo eXeLearning

eXeLearning.org

eXeLearning.net



Aportaciones

- Impulso del MEFPD
- Desarrollos propios de las CCAA (Extremadura)
- Colaboración de CCAA en desarrollos
- Aportaciones de usuarios (**HACKeXe** <<https://hackexe.tiddlyhost.com/#HACKeXe:HACKeXe>>)
- Sugerencias y detección de fallos por parte de los usuarios
- Traducciones

Código abierto



Product ▾ Solutions ▾ Resources ▾ Open Source ▾ Enterprise ▾ Pricing

[Sign in](#)

[Sign up](#)



eXeLearning

[38 followers](#)

<https://exelearning.net>

info@exelearning.net

Overview

Repositories 7

Projects

Packages

People

Popular repositories

[iteexe](#)

Public

eXeLearning: Your Free and Open Source Editor to create Educational Resources.

JavaScript

139

49

[iteexe_online](#)

Public

eXeLearning: Your Free and Open Source Editor to create Educational Resources. Online version.

JavaScript

4

[classification_sources](#)

Public

Classification categories used in eXeLearning. LOM/LOM-ES classification system data.

1

2

[exereader](#)

Public

eXeReader is a GPL2+ free/libre Android app to read eXeLearning contents. It reads HTML websites created with eXeLearning.

Dart

8

9

[mod_exescorm](#)

Public

Activity-type Moodle module to create and edit SCORM packages with eXeLearning (online).

PHP

3

1

[mod_exeweb](#)

Public

Activity-type Moodle module to create and edit web sites with eXeLearning (online).

PHP

1

People

This organization has no public members. You must be a member to see who's a part of this organization.

Top languages

PHP

JavaScript

Dart

<https://github.com/exelearning> <<https://github.com/exelearning>>

licencia GPL2+

Protocolo general de actuación para la difusión, fomento y desarrollo evolutivo de la aplicación eXeLearning en el ámbito educativo



Imagen creada con Manus (IA) (CC0 <<http://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0/deed.es>>)

eXe y Moodle

Plugin de integración eXe-Moodle (SCORM)



[Cedec Intef. Plugin de integración eXe-Moodle \(SCORM\)](https://youtu.be/AcVFuEFir2I) <<https://youtu.be/AcVFuEFir2I>> (CC BY

<<http://creativecommons.org/licenses/?lang=es>>)

eXe 3.0

Novedades

- Herramienta online
- Interfaz actualizada
- Mejoras de usabilidad (drag&drop)
- Posibilidad de trabajo colaborativo
- Opción offline

Equipo de revisión/desarrollo

- Ignacio Gros
- Pablo Amaya (Extremadura)
- Juan David Rodríguez (INTEF)
- Manuel Narváez (Extremadura)
- Ernesto Serrano (Canarias)
- Iván Moriche (Madrid)
- Fran Macías (Galicia)
- Jesús Bautista (Comunidad Valenciana)

¿Un vistacito?

 Un contenido de ejempl...

Estructura

Un contenido de ejemplo para pro...

Inicio

Una apartado de ejemplo en eXeLearnin...

Otro apartado

Sección 2.1

Sección 2.2

Unidad 2.1.1

Unidad 2.1.2

Unidad 2.1.3

Sección 2.3

+ -

⚙️ 🗑️ 📄 📁

⬆️ ⬇️ ⬅️ ➡️ ⬆️

iDevices

Juegos

Tabla periódica

Crucigrama

Descubrir

Clasificar

Ordenar

Identificar

Tarjetas de memoria

Relacionar

Búsqueda de palabras

Candado

TriviExt

A-Z Juego de preguntas.

Archivo Herramientas Estilos Ayuda

Previsualización Guardar Descargar Compartir Cerrar sesión

Una apartado de ejemplo en eXeLearning 3.0

 Un ejemplo de iDevice en caja

At ac libero justo maecenas eleifend vel vivamus ullamcorper pretium non, sociis turpis etiam mattis eget pellentesque lacinia a. Pharetra potenti nibh mauris id non ultricies sollicitudin inceptos convallis lobortis, mi volutpat cursus tellus curabitur vehicula dui sociis felis, natoque facilisi aliquam erat dictumst sagittis mollis magnis vulputate.



Ligula quis habitasse iaculis sapien erat hac pellentesque ridiculus tellus convallis accumsan, nullam laoreet parturient.



Cras ac pharetra donec et lacus mollis morbi nostra libero. Lorem ipsum dolor sit amet...



At ac libero justo maecenas eleifend vel vivamus ullamcorper pretium non, sociis turpis etiam mattis eget pellentesque lacinia a.

10 RAZONES PARA USAR EXEARNING EN LA CREACIÓN DE MATERIALES

1

IMPULSADO DESDE
LA ADMINISTRACIÓN



6

MATERIALES
ACCESIBLES



2

LIBRE, GRATUITO Y DE
CÓDIGO ABIERTO



7

EXPORTACIÓN A
DISTINTOS FORMATOS



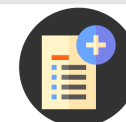
3

PERMANENCIA DE LOS
MATERIALES



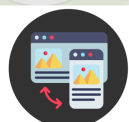
8

FÁCIL INCORPORACIÓN DE
MATERIALES A REPOSITORIOS



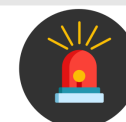
4

MULTIPLATAFORMA Y
"RESPONSIVE"



9

COMUNIDAD QUE
RESPALDA Y APOYA



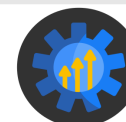
5

FÁCIL INCORPORACIÓN
DE CONTENIDOS

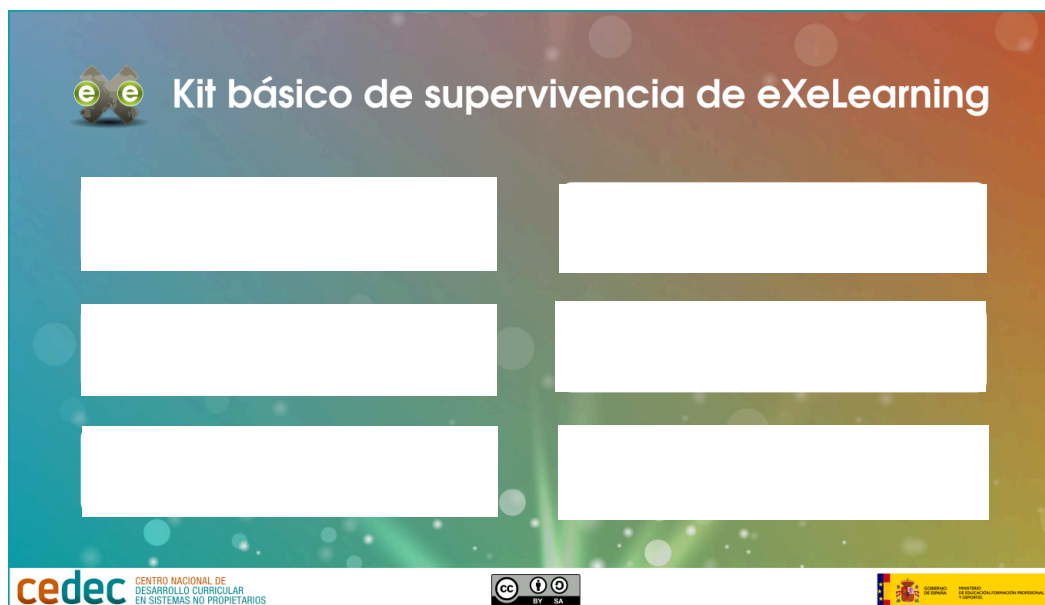


10

EN CONTINUA MEJORA



Iconos diseñados por Freepik para flaticon.es



The slide features a background with a blue-to-orange gradient and bokeh light effects. At the top left is the eXeLearning logo, consisting of two stylized 'e' characters. To its right is the title 'Kit básico de supervivencia de eXeLearning' in white text. Below the title is a 2x3 grid of six white rectangular boxes, intended for content. The footer contains three elements: the 'cedec' logo with the text 'CENTRO NACIONAL DE DESARROLLO CURRICULAR EN SISTEMAS NO PROPIETARIOS', a Creative Commons BY-SA license icon, and the logo of the 'GOBIERNO DE CHILE' (Government of Chile) with the text 'MINISTERIO DE EDUCACIÓN' and 'SECRETARÍA DE POLÍTICA EDUCATIVA'.

 **Kit básico de supervivencia de eXeLearning**

cedec CENTRO NACIONAL DE DESARROLLO CURRICULAR EN SISTEMAS NO PROPIETARIOS

 CC BY SA

 GOBIERNO DE CHILE
MINISTERIO DE EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE POLÍTICA EDUCATIVA

Contacto



<https://exelearning.net> <<https://exelearning.net>>



info@exelearning.net



<https://t.me/eXeLearning> <<https://t.me/eXeLearning>>



<https://github.com/exelearning> <<https://github.com/exelearning>>



Descarga

Descargar el fichero fuente

Información general sobre este recurso educativo

Título	eXeLearning: software libre y recursos educativos abiertos
Descripción	Presentación del taller "eXeLearning: software libre y recursos educativos abiertos" en el Congreso de Software libre - Comunidad Valenciana 2025
Autoría	Cristina Valdera López
Licencia	Creative Commons BY-SA 4.0 < https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/ >

Este contenido fue creado con **eXeLearning** <<http://exelearning.net/>> , el editor libre y de fuente abierta diseñado para crear recursos educativos.

Descargar el fichero .elp

