

DEPARTAMENT INFORMÀTICA
OPTATIVES PER A 2n D'ESO - CURS 25/26

De consumidor digital impulsu a usuari digital reflexiu, crític i responsable:

Amb l'itinerari d'optatives d'informàtica les seues filles i fills ho aconseguiran.

ASSIGNATURA	INFORMÀTICA: INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL, ROBÒTICA I PROGRAMACIÓ I 2n ESO
PERTANY AL DEPARTAMENT DE: INFORMÀTICA	
VISIÓ PANORÀMICA DE CONTINGUTS	
• Intel·ligència artificial (IA): Fonaments i tècniques inicials de IA, arbres de decisió, big data, processament automàtic de la informació, implicacions socials i ètiques de la IA, tècniques de virtualització de la realitat. • Programació: Habilitats del pensament computacional, modelatge de problemes, abstracció, seqüenciació, diagrames de flux, detecció i reutilització de patrons, generalització, estructures de control de flux d'un programa, variables, condicions i operadors. Programació d'aplicacions per a dispositius mòbils. • Robòtica: Muntatge de robots, control de sistemes robotitzats, càrrega i execució dels algorismes en robots, sistemes robotitzats.	
ÉS IMPORTANT SI ES PRETÉN ESTUDIAR POSTERIORMENT ...	
La informàtica hui en dia és imprescindible per a qualsevol altra assignatura i en general per a la vida quotidiana.	
OBSERVACIONS D'INTERÉS	
MÉS INFORMACIÓ	• DAVID ORTS

DEPARTAMENT INFORMÀTICA
OPTATIVES PER A 2n D'ESO - CURS 25/26

De consumidor digital impulsiu a usuari digital reflexiu, crític i responsable:

Amb l'itinerari d'optatives d'informàtica les seues filles i fills ho aconseguiran.

ASSIGNATURA	INFORMÀTICA APLICADA: TALLER D'APROFUNDIMENT
PERTANY AL DEPARTAMENT DE: INFORMÀTICA	
VISIÓ PANORÀMICA DE CONTINGUTS	
• Gestió del meu Aules (accés, perfil personal, tasques, llibre de qualificacions, tipus d'entrega) • Identitat digital. Ferramentes Office 365 online. Identitat digital. • Tipus d'equips informàtics. • Internet i seguretat informàtica. • Gestió de la identitat digital. • Hàbits i conductes per a la protecció de la privacitat. • Publicació i difusió de documents. • Recerca i selecció d'informació fiable. • Propietat intel·lectual i llicències d'ús. • Tractament digital de la imatge. Fotomuntatges. • Programació d'animacions i videojocs.	
ÉS IMPORTANT SI ES PRETÉN ESTUDIAR POSTERIORMENT ...	
La informàtica hui en dia és imprescindible per a qualsevol altra assignatura i en general per a la vida quotidiana.	
OBSERVACIONS D'INTERÉS	
Es tracta d'una matèria eminentment pràctica que prepara als nostres alumnes a abordar els reptes quotidians d'una societat cada vegada més dependent de les interaccions digitals.	
MÉS INFORMACIÓ	• PAQUI ROGER • JOSÉ MIGUEL FAJARDO

DEPARTAMENT INFORMÀTICA
OPTATIVES PER A 2n D'ESO - CURS 25/26

De consumidor digital impulsu a usuari digital reflexiu, crític i responsable:

Amb l'itinerari d'optatives d'informàtica les seues filles i fills ho aconseguiran.

ASSIGNATURA	PROGRAMACIÓ DE VIDEOJOCs: TALLER D'APROFUNDIMENT 2ESO
PERTANY AL DEPARTAMENT DE: INFORMÀTICA	
VISIÓ PANORÀMICA DE CONTINGUTS	
El projecte suposa la creació de xicotets videojocs durant el curs mitjançant la programació amb blocs (Scratch) i la creació final dels seus propis videojocs. Es treballa el pensament computacional, la recerca i la creació de contingut multimèdia. També, es potencia la creativitat i imaginació al mateix temps que es capacita l'alumnat per aplicar els conceptes i pràctiques informàtiques a altres aspectes de les seues vides. • Introducció al pensament computacional. • Explorant l'entorn de programació Scratch. • El nostre primer programa. • Dades i accions (variables, constants i mètodes). • Repositoris multimèdia. • Drets d'autoria. • Publicació del nostre videojoc.	
ÉS IMPORTANT SI ES PRETÉN ESTUDIAR POSTERIORMENT ...	
La informàtica hui en dia és imprescindible per a qualsevol altra assignatura i en general per a la vida quotidiana.	
OBSERVACIONS D'INTERÉS	
Tots els estudis tant espanyols com europeus destaquen la importància del pensament computacional en l'ensenyament secundari: https://intef.es/wp-content/uploads/2017/02/2017_0206_CompuThink_JRC_UE-INTEF.pdf IMPORTANT: en aquesta assignatura no es tracta de jugar videojocs sinó de programar aplicacions.	
MÉS INFORMACIÓ	• PAQUI ROGER • JOSÉ MIGUEL FAJARDO