

DEPARTAMENT INFORMÀTICA
OPTATIVES PER A 1r D'ESO - CURS 25/26

De consumidor digital impulsiu a usuari digital reflexiu, crític i responsable:

Amb l'itinerari d'optatives d'informàtica les seues filles i fills ho aconseguiran.

ASSIGNATURA	INFORMÀTICA: TALLER DE RELACIONS DIGITALS RESPONSABLES 1r ESO
PERTANY AL DEPARTAMENT DE: INFORMÀTICA	
VISIÓ PANORÀMICA DE CONTINGUTS	
Dispositius digitals i Internet: • Funcionament bàsic i característiques dels dispositius digitals, • Sistemes operatius i aplicacions, • Xarxes • Fonaments d'Internet. Cerca, destriament, organització i creació de continguts digitals: • Cercadors, • Filtratge i destriament d'informació, • Organització de la informació, • Operacions amb arxius i carpetes, • Creació de continguts amb eines digitals. • Programació amb llenguatges de blocs. • Aplicacions informàtiques senzilles per ordinador Identitat digital i relacions en l'entorn digital: • La privacitat en la xarxa, protecció de dades personals • Riscos i amenaces en l'ús de dispositius digitals • Addiccions i frauds en la xarxa	
ÉS IMPORTANT SI ES PRETÉN ESTUDIAR POSTERIORMENT ...	
La informàtica hui en dia és imprescindible per a qualsevol altra assignatura i en general per a la vida quotidiana.	
OBSERVACIONS D'INTERÉS	
Es tracta d'una matèria eminentment pràctica que prepara als nostres xiquets i xiquetes a abordar els reptes quotidians d'una societat cada vegada més depenent de les interaccions digitals.	
MÉS INFORMACIÓ	• PAQUI ROGER • JOSÉ MIGUEL FAJARDO • DAVID ORTS

DEPARTAMENT INFORMÀTICA
OPTATIVES PER A 1r D'ESO - CURS 25/26

De consumidor digital impulsiu a usuari digital reflexiu, crític i responsable:

Amb l'itinerari d'optatives d'informàtica les seues filles i fills ho aconseguiran.

ASSIGNATURA	INFORMÀTICA PRÀCTICA: PROJECTE INTERDICIPLINARI 1r ESO
PERTANY AL DEPARTAMENT DE: INFORMÀTICA	
VISIÓ PANORÀMICA DE CONTINGUTS	
Bloc 1: El meu entorn digital. • Gestió del meu Aules (accés, perfil personal, tasques, llibre de qualificacions, tipus d'entrega) • Identitat digital. Ferramentes Office 365 online. Identitat digital. • Seguretat digital • Sistemes de comunicació. • El meu núvol. • Treball col·laboratiu. Bloc 2: Ofimàtica i multimèdia. • Ofimàtica (processador de text, presentacions ...). • Edició d'imatges. • Edició multimèdia. • Publicació i difusió de documents. • Recerca i selecció d'informació fiable. • Propietat intel·lectual i llicències d'ús. Bloc 3: Aprofitant la intel·ligència Artificial • Generació de text. • Generació de imatges. • Generació de música.	
ÉS IMPORTANT SI ES PRETÉN ESTUDIAR POSTERIORMENT ...	
La informàtica hui en dia és imprescindible per a qualsevol altra assignatura i en general per a la vida quotidiana.	
OBSERVACIONS D'INTERÉS	
Com és un projecte interdisciplinari, els continguts s'articularen envers de projectes amb altres matèries, com ara Biologia, Matemàtiques o Llengües, per citar algunes.	
MÉS INFORMACIÓ	• PAQUI ROGER • JOSÉ MIGUEL FAJARDO

DEPARTAMENT INFORMÀTICA
OPTATIVES PER A 1r D'ESO - CURS 25/26

De consumidor digital impulsu a usuari digital reflexiu, crític i responsable:

Amb l'itinerari d'optatives d'informàtica les seues filles i fills ho aconseguiran.

ASSIGNATURA	CREACIÓ DE VIDEOJOCs: TALLER D'AMPLIACIÓ 1ESO
PERTANY AL DEPARTAMENT DE: INFORMÀTICA	
VISIÓ PANORÀMICA DE CONTINGUTS	
El projecte suposa la creació de xicotets videojocs durant el curs mitjançant la programació amb blocs (Scratch) i la creació final d'un videojoc propi. D'aquesta manera, es treballa el pensament computacional, la recerca i la creació de contingut multimèdia. També, es potencia la creativitat i imaginació al mateix temps que es capacita l'alumnat per aplicar els conceptes i pràctiques informàtiques a altres aspectes de les seues vides. • Introducció al pensament computacional. • Explorant l'entorn de programació Scratch. • El nostre primer programa: "Hola mon". • Dades i accions (variables, constants i mètodes). • Repositoris multimèdia. • Drets d'autoria. • Publicació del nostre videojoc.	
ÉS IMPORTANT SI ES PRETÉN ESTUDIAR POSTERIORMENT ...	
La informàtica hui en dia és imprescindible per a qualsevol altra assignatura i en general per a la vida quotidiana.	
OBSERVACIONS D'INTERÉS	
Tots els estudis tant espanyols com europeus destaquen la importància del pensament computacional en l'ensenyament secundari: https://intef.es/wp-content/uploads/2017/02/2017_0206_CompuThink_JRC_UE-INTEF.pdf IMPORTANT: en aquesta assignatura no es tracta de jugar videojocs sinó de programar aplicacions.	
MÉS INFORMACIÓ	• PAQUI ROGER • JOSÉ MIGUEL FAJARDO