

**DEPARTAMENT INFORMÀTICA**  
**OPTATIVES PER A 4t D'ESO - CURS 24/25**

ASSIGNATURA	DIGITALITZACIÓ 4t ESO (Matèria d'opció, 3h)
<b>PERTANY AL DEPARTAMENT DE: INFORMÀTICA</b>	
<b>VISIÓ PANORÀMICA DE CONTINGUTS</b>	
<p>Dispositius digitals, sistemes operatius i de comunicació</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Arquitectura d'ordinadors</li><li>• Sistemes operatius</li><li>• Sistemes de comunicació i Internet</li><li>• Resolució de problemes</li></ul> <p>Digitalització de l'entorn personal d'aprenentatge</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cerca i selecció d'informació</li><li>• Organització de l'entorn de treball digital</li><li>• Creació de continguts digitals</li><li>• Programació d'aplicacions</li><li>• Comunicació i col·laboració en xarxa</li><li>• Publicació i difusió responsable en xarxes</li></ul> <p>Seguretat i benestar digital</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Seguretat en l'ús de dispositius i dades</li><li>• Benestar en entorns digitals</li></ul> <p>Ciutadania digital crítica</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Interactivitat en la xarxa</li><li>• Educació mediàtica</li><li>• Comerç electrònic</li><li>• Activisme en línia</li></ul>	
<b>ÉS IMPORTANT SI ES PRETÉN ESTUDIAR POSTERIORMENT ...</b>	
<p>La informàtica hui en dia és imprescindible per qualsevol grau universitari, cicle formatiu així com per a la vida quotidiana.</p> <p>S'imparteixen els coneixements informàtics necessaris (tant a nivell usuari com avançat) per a poder afrontar amb solvència els estudis de batxillerat i posterior grau universitari així com els cicles formatius d'informàtica.</p>	
<b>OBSERVACIONS D'INTERÉS</b>	
<p>L'alumne analitzarà l'arquitectura d'un equip informàtic (hardware i software) i solucionarà els problemes més habituals d'un pc (muntar, desmuntar i instal·lar).</p> <p>Utilitzarà software d'una forma més professional i crearà pàgines web utilitzant diferents tècniques de programació.</p>	

**DEPARTAMENT INFORMÀTICA**  
**OPTATIVES PER A 4t D'ESO - CURS 24/25**

<b>MÉS INFORMACIÓ:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• PAQUI ROGER</li><li>• JOSÉ MIGUEL FAJARDO</li></ul>
------------------------	---

**DEPARTAMENT INFORMÀTICA**  
**OPTATIVES PER A 4t D'ESO - CURS 24/25**

<b>ASSIGNATURA</b>	<b>PROJECTE INTERDISCIPLINARI:</b> Continguts interactius amb Genially i Canva i altres eines col·laboratives 4t ESO (Matèria optativa, 2h)
<b>PERTANY AL DEPARTAMENT DE: INFORMÀTICA</b>	
<b>VISIÓ PANORÀMICA DE CONTINGUTS</b>	
<p>Consistirà en desenvolupar projectes que engloben coneixements de diferents matèries, s'exposen alguns exemples:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>-Scape Rooms: Realitzaran scape rooms de diferents temàtiques per aprendre i ensenyar continguts de diferents matèries (exemples: <a href="https://view.genial.ly/603d5803d0bbb40d2ce0971d/presentation-el-laberinto-geometrico">https://view.genial.ly/603d5803d0bbb40d2ce0971d/presentation-el-laberinto-geometrico</a>, <a href="https://view.genial.ly/5ee4a7619a05850d6d994d1a/interactive-content-el-rayo-de-jupiter">https://view.genial.ly/5ee4a7619a05850d6d994d1a/interactive-content-el-rayo-de-jupiter</a>)</li><li>-Cibermànagers: Projecte d'APS, l'objectiu del qual serà impartir als alumnes de 1r d'ESO i de Primària al voltant dels riscos d'internet (ciberbulling, pederastia, grooming, phishing, vishing, ...), els productes finals s'elaboraran en Genially i seran interactius.</li><li>-Mediadors del canvi climàtic: Projecte de ABP, als quals s'elaboraran infografies i pòsters per a conscienciar la resta d'alumnat d'adoptar actituds més respectuoses i compromeses amb el medi ambient.</li><li>-Les dones STEAM: Investigació al voltant de dones que han tingut importància en la Ciència i no sempre han estat reconegudes, com ara Lise Meitner, física descobridora de la fisió nuclear, per la qual el seu company d'investigació va rebre el premi Nobel, els productes finals consistiran en vídeo-presentacions (Ací en podem vore uns exemples: <a href="https://elpais.com/especiales/2018/mujeres-de-la-ciencia/">https://elpais.com/especiales/2018/mujeres-de-la-ciencia/</a> )</li><li>-Passa paraula: Es faran jocs interactius de diferents temàtiques amb Genially (exemples: <a href="https://view.genial.ly/604125e6671a600db7aa8a7a/interactive-content-pasapalabra-dia-de-la-mujer">https://view.genial.ly/604125e6671a600db7aa8a7a/interactive-content-pasapalabra-dia-de-la-mujer</a>, <a href="https://view.genial.ly/5eb816117199c50d8c419c19/game-pasapalabra-de-emociones">https://view.genial.ly/5eb816117199c50d8c419c19/game-pasapalabra-de-emociones</a>)</li></ul>	
<b>ÉS IMPORTANT SI ES PRETÉN ESTUDIAR POSTERIORMENT ...</b>	
<p>La informàtica hui en dia és imprescindible per qualsevol grau universitari, cicle formatiu així com per a la vida quotidiana.</p> <p>A més, els coneixements adquirits amb este projecte els poden aplicar a qualsevol altra de les matèries per ells cursades.</p>	
<b>OBSERVACIONS D'INTERÉS</b>	
<p>Aprofitarem la potència que tenen eines informàtiques com ara Genially i Canva. S'utilitzarà l'aprenentatge basat en projectes (ABP) i el aprenentatge servei (APS), entre altres a l'hora de desenvolupar els continguts.</p>	
<b>MÉS INFORMACIÓ:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• PAQUI ROGER</li><li>• JOSÉ MIGUEL FAJARDO</li></ul>