

JUEGOS DE VERANO

language), size (few or major international),
it is a global culture, and the
dialects of a global language.

Este dossier recoge una selección de actividades de verano pensadas para hacer en familia, con niños y niñas de educación infantil y ciclo inicial.

Son propuestas sencillas, divertidas y variadas, clasificadas por bloques, que se pueden realizar con materiales que habitualmente tenemos en casa.

El objetivo es disfrutar del tiempo juntos, fomentar la autonomía, el movimiento, la creatividad y el descubrimiento, y mantener vivo el deseo de aprender a través del juego.

No es necesario seguir un orden concreto: podéis escoger las actividades según el momento, el interés o el espacio disponible.

Algunas se pueden repetir, reinventar o adaptar según la edad y las ganas de los niños y niñas.

¡El verano es un gran escenario para crecer jugando!

BLOQUE I: JUEGOS DE MOVIMIENTO



- Hacer circuitos con cojines, sillas y cuerdas.
- Carrera de cucharas con tapones o pelotas pequeñas.
- Bailar con globos sin dejarlos caer.
- Hacer puntería con calcetines enrollados y un cubo.
- Caminar como animales (rana, cangrejo, elefante...).
- Lanzar globos de agua a un diana (en el exterior).
- Hacer relevos con esponjas mojadas.
- Saltos de rana desde un punto a otro marcados en el suelo.
- Hacer yoga con posturas de animales.
- Caminar con una bandeja o libro en la cabeza.
- Bailar siguiendo instrucciones con música alegre.
- Hacer una carrera de sacos con bolsas de basura.
- Hacer equilibrios sobre una línea de cinta adhesiva.
- Correr con un pañuelo pegado a la espalda.
- Jugar al espejo con un amigo, adulto o hermano.
- Lanzar pelotas a cubos desde diferentes distancias.
- Hacer una pista americana con sillas y esterillas.
- Jugar a "el suelo es lava" con cojines.
- Caminar descalzo sobre diferentes texturas.
- Hacer un circuito al aire libre con palos, piedras y cuerdas.

BLOQUE 2: JUEGOS DE PSICO FINA

- Pegar gomets siguiendo una línea.
- Recortar tiras de papel con tijeras.
- Hacer collares con macarrones o bolitas.
- Pasar cordones por agujeros hechos en cartón.
- Pintar con bastoncillos de algodón y pintura.
- Hacer plastilina casera y modelar figuras.
- Abrir y cerrar tarros, cajas o envases con tapa.
- Hacer trenes con pinzas y palos de helado.
- Dibujar trazos con arena o harina sobre una bandeja.
- Enfilar clips o anillas en un palito o cuerda.
- Doblar papel para hacer formas simples.
- Aplastar papel y hacer bolitas pequeñas.
- Hacer trasvases con agua, arena, arroz... y diferentes utensilios.
- Usar pinzas de la ropa para coger garbanzos.
- Pasar una aguja de plástico grande con lana por agujeros.
- Hacer figuras con limpiapipas.
- Abrir y cerrar cremalleras, abrochar botones de camisas...
- Clavar chinches en una cartulina siguiendo un patón sencillo.
- Trasvasar agua de un tarro a otro con una jeringa.
- Romper papeles pequeños y pegarlos formando un mosaico.

BLOQUE 3: ARTE Y MANUALIDADES



- Pintar con hielo de colores sobre papel o ropa vieja.
- Estampar con frutas o verduras cortadas.
- Hacer collares con macarrones pintados.
- Pintar piedras y convertirlas en animalitos.
- Hacer máscaras con platos de cartón o con hojas.
- Crear mandalas con elementos de la naturaleza.
- Hacer tizas caseras y pintar en el suelo.
- Pintar con esponjas, bastoncillos o algodón.
- Hacer un móvil con palos, hojas e hilos.
- Dibujar con pintura y las manos sobre papel grande.
- Pintar con agua sobre paredes, suelo o pizarras.
- Hacer una corona de verano con cartón, flores, conchas...
- Estampar con tapones de corcho o rodillos.
- Hacer un mural colectivo con dibujos familiares.
- Hacer postales de verano y enviarlas a amigos o familiares.
- Crear marionetas con calcetines viejos y ojos móviles.
- Hacer animales con tubos de cartón y rotuladores.
- Hacer un disfraz con bolsas y papel de periódico.
- Crear un cuadro con recortes de revistas y pegamento.
- Hacer estampaciones con hojas, conchas, flores...
-

BLOQUE 4:

DESCUBRIMIENTO Y EXPERIMENTACIÓN

- Hacer mezclas de colores con agua y colorantes.
- Experimentar con vinagre y bicarbonato (volcán).
- Congelar juguetes y rescatarlos con agua caliente.
- Clasificar objetos que flotan o se hunden.
- Hacer slime o plastilina casera.
- Experimentar con arena húmeda y seca.
- Jugar con tubos y embudos para trasvasar agua.
- Hacer circuitos de agua con botellas cortadas.
- Observar insectos con lupa o bote transparente.
- Hacer música con botes, gomas, clavos y cucharas.
- Jugar con luz y sombras (linterna, sol, objetos).
- Hacer burbujas de jabón con diferentes soportes.
- Hacer una caja sensorial de texturas (arroz, harina, legumbres...).
- Plantar semillas y observar el crecimiento.
- Oler diferentes especias o alimentos y adivinar.
- Crear una mesa de sorpresas con elementos para manipular.
- Mezclar jabón y agua con diferentes objetos.
- Hacer una carrera de hielo que se derrite al sol.
- Hacer experimentos con imanes.
- Hacer mezclas con harina y agua.

BLOQUE 5: JUEGO SIMBÓLICO



- Hacer una cocinita con cazuelas viejas, arena y agua.
- Preparar un picnic con peluches y muñecas en el jardín.
- Fingir que vamos de viaje con maleta y billete.
- Organizar una tiendecita con envases reciclados.
- Jugar a los médicos, con tiritas de papel y recetas.
- Montar un restaurante con platos, menú y comensales imaginarios.
- Crear una peluquería con cepillos, espráis, pinzas, gomas...
- Jugar a ser maestros y dar clase a muñecas o peluches.
- Construir una casita con mantas, sillas y pinzas.
- Simular una granja con animales de juguete y barro.
- Jugar a ser exploradores y buscar "tesoros" escondidos.
- Preparar comida con juguetes o alimentos reales.
- Hacer de mecánicos con herramientas de juguete y bicicletas.
- Montar un hospital para peluches con vendas y algodón.
- Organizar una fiesta con globos y tarta de cartón.
- Montar una oficina con teléfonos, teclados y papeles.
- Conducir un autobús hecho con sillas en fila.
- Hacer de exploradores con prismáticos hechos de tubos de cartón.
- Hacer un espectáculo de títeres con una caja como teatro.
- Jugar a vivir en una cueva, tienda o castillo inventado.
-
-

BLOQUE 6: LENGUAJE

- Explicar cuentos con títeres o muñecos de dedo.
- Hacer entrevistas a familiares y grabarlas con el móvil.
- Inventar un cuento a partir de un objeto misterioso.
- Jugar a “¿qué falta?” con objetos tapados.
- Hacer una lista de palabras que empiecen por una letra.
- Jugar a adivinanzas con sonidos o descripciones.
- Grabarse explicando un cuento inventado o haciendo un teatro.
- Hacer un juego de rimas con palabras sencillas.
- Crear un diccionario ilustrado con palabras del verano.
- Hacer un programa de radio o noticias con la familia.
- Jugar al “veo, veo” dentro y/o fuera de casa.
- Hacer listas de la compra, lo que hay en la nevera, armario...
- Jugar al teléfono con botes unidos con cuerda.
- Hacer dibujos y escribir lo que se ha dibujado.
- Hacer un mural con las palabras favoritas del verano.
- Inventar nombres de lugares o personajes imaginarios.
- Jugar a palabras encadenadas con imágenes.
- Recitar una poesía con gestos y voz divertida.
- Hacer un juego de sonidos de animales y adivinarlos.
- Crear un libro con fotos familiares y explicar qué pasa.

BLOQUE 7: LÓGICA Y PENSAMIENTO



- Hacer seriaciones con pajitas, tapones o macarrones de colores.
- Construir torres con bloques o cajas y comparar alturas.
- Jugar a ordenar objetos del más pequeño al más grande.
- Buscar objetos con una forma concreta (círculo, triángulo...).
- Clasificar tapones, legumbres o botones por colores, tamaños o formas.
- Hacer colecciones de elementos encontrados (piedras, hojas...).
- Hacer un memory con números y cantidades dibujadas.
- Encontrar el intruso entre varios objetos (el que no es igual).
- Hacer sumas o agrupaciones con legumbres, macarrones...
- Jugar a las tiendas y pagar con monedas de juguete o de papel.
- Construir un dominó con números y puntos dibujados.
- Trazar números con harina, arroz o arena.
- Colocar pinzas en una cartulina o trapo según el número indicado.
- Jugar a saltar según el número (ej. "salta 4 veces").
- Hacer un bingo con números del 1 al 10 o al 20.
- Agrupar objetos que "van juntos" (ej.: cepillo y pasta de dientes).
- Emparejar calcetines, zapatos o tapones iguales.
- Ordenar cucharas de la más pequeña a la más grande.
- Contar pasos hasta llegar a un lugar concreto.
- Seguir un camino con flechas marcadas en el suelo.

BLOQUE 8: VIDA COTIDIANA



- Poner la mesa con platos, vasos y cubiertos.
- Tender ropa pequeña con pinzas.
- Regar las plantas con una regadera.
- Doblar calcetines y buscar las parejas.
- Limpiar una mesa con un trapo húmedo.
- Ordenar juguetes por tipo o color.
- Hacer una ensalada rompiendo lechuga con las manos. Limpiar juguetes o muñecas con un barreño de agua y jabón. Guardar zapatos o ropa en su sitio.
- Llenar una botella con un embudo.
- Ayudar a hacer una tortilla rompiendo huevos con ayuda. Barrer un rincón pequeño con escoba de mano y recogedor. Reciclar distintos objetos en los cubos correspondientes. Hacer la cama estirando las sábanas.
- Ordenar libros en una estantería.
- Preparar un bocadillo.
- Sacar hielos de la cubitera y ponerlos en un vaso.
- Doblar servilletas, toallas y paños.
- Abrir y cerrar cremalleras o botones de su ropa.
- Limpiar un espejo o un cristal.