



CONCURS CARTELL STEAM 2026 INSTITUT JOAN FUSTER SUECA

La comissió STEAM i el departament de Dibuix amb la col·laboració de l'Ajuntament de Sueca convoquen el concurs de disseny del CARTELL de la IV Edició del Projecte STEAM a l'IES Joan Fuster.

BASES DEL CONCURS:

1a. Disseny d'un cartell que promoció i anuncie la IV Edició del Projecte STEAM del nostre institut.

2a. Requisits per a concursar:

- Ser alumne/a de l'IES JOAN FUSTER en el present curs escolar 2025/2026.

3a. Normes de participació:

- 3.1. Se limita a un màxim de dos cartells per estudiant.
- 3.2. La participació en el concurs és individual.
- 3.3. El cartell i totes les imatges implicades (tipografies, formes, colors...) hauran de ser originals de l'autor/a de la proposta. No s'acceptaran propostes sospitoses de haver-se realitzat amb IA.
- 3.4. La data última de presentació, serà el dia **6 de febrer de 2026**, obligatòriament de dos maneres: per e-mail a mt.campinsmena@edu.gva.es i presencial en format paper, A-3, a l'aula DO.1, a la professora Teresa Campins, fins les 14:00 hores.
- 3.5. El jurat seleccionarà el cartell guanyador la setmana del 9 al 13 de febrer de 2026.
- 3.6. El centre educatiu podrà demanar retocar i redissenyar el cartell definitiu a partir de la proposta del guanyador/a.

4a. Disseny del cartell:

- 4.1. S'ha de dissenyar el CARTELL de la IV Edició del Projecte STEAM. Obligatòriament han de constar els següents textos en negreta:
 - **IV Edició del Projecte STEAM al Joan Fuster.**
 - (Temàtica): **Les STEAM ixen al carrer.**
 - (Dates): **Curs 2025-2026.**
- 4.2. Els colors i les formes hauran de representar els continguts del Projecte STEAM:
 - S - Ciències**
 - T - Tecnologies**
 - E - Enginyeries**
 - A- Arts**
 - M - Matemàtiques**
- 4.3. El format serà vertical i les dimensions A-3. Es reservara una franja a la part baixa d'uns 5 cm, per situar posteriorment els logotips, que podrà participar del disseny.
- 4.4 El participant enviarà l'arxiu del cartell en format vectorial (EPS, PNG, GIP...) i en format obert (SVG o similar) al e-mail abans esmentat. Es recomana una resolució mínima de 1500 x 3000 Píxels.
- 4.4. En el lliurament presencial en format A-3 costarà el cartell imprés en format vertical i a color.

5a. PREMIS: S'estableixen dos premis i tres categories. Els premis consistiran en targetes-xec del valor monetari determinat a utilitzar en determinats establiments en Sueca, fomentant el consum local. Un mateix alumne no podrà tenir més que un premi.

Categories	1R PREMI	2N PREMI
Categoria A: Batxillerat i Cicles Formatius	100 euros	50 euros
Categoria B: 3 ^r i 4 ^t d'ESO. FP Bàsica.	50 euros	30 euros
Categoria C: 1 ^r i 2 ⁿ d'ESO	50 euros	30 euros

6a: Presentació del treball: Obligatòriament de dos maneres:

- 6.1. Enviament des del correu corporatiu de l'alumne/a a mt.campinsmena@edu.gva.es amb el compromís de no obrir els mails fins saber qui és el guanyador/a.
- 6.2 En un sobre tancat, format A-3 amb un **pseudònim a l'exterior i la categoria a la que es presenta**. A l'interior haurà d'haver el cartell imprés a color. També s'ha d'incloure un sobre, més xicotet, tancat amb el nom de l'autor/a i el curs a l'interior. El pseudònim anirà a la part de fora dels dos sobres. No s'admeten entregues per altre mitjà.

7a: Decisió del jurat: es notificarà a partir del **16 de febrer de 2026**, a la web del centre i xarxes socials, així com personalment al guanyador/a mitjançant correu electrònic. El jurat estarà format per: Dos membres de la comissió STEAM, dos membres del departament d'Arts plàstiques del centre, un d'ells serà la cap de departament i la directora del centre.

8a: Desqualificació de participants i premi desert: l'IES JOAN FUSTER es reserva la possibilitat de declarar desert el premi en cas de que el material presentat pels participants no reuneixen el nivell mínim de qualitat requerida, o s'incompleixen els paràmetres de les bases tercera i quarta.

9a: Autorització d'utilitzar el cartell i explotació del mateix: Els participants i el guanyador/a, y en el seu nom, pares, tutors o representants legals, autoritzen a l'IES JOAN FUSTER per a utilitzar informativa i publicitàriament el nom i cartell de cadascun dels participants, així com la cessió en exclusiva de tots els drets d'explotació sobre les imatges presentades a partir d'aquest concurs.

Els drets d'explotació comprenen, sense caràcter exhaustiu, la fixació, reproducció, distribució, comunicació pública i transformació.

També suposa una cessió gratuïta en les mateixes condicions el dret a modificar o adaptar parcialment el treball per a la seua inclusió en qualsevol tipus de material o suport publicitari o propi, sense dret en cap cas a contraprestació econòmica alguna.

La persona que inscriu el seu treball en aquest concurs serà responsable del contingut del mateix, no podent contindre material il·lícit, ni atemptar contra cap dret de tercer, especialment aquells relatius a drets d'autor i propietat intel·lectual, a l'honor, imatge o infantesa. L'explotació dels treballs podrà realitzar-se per qualsevol medi i utilitzant qualsevol mètode, ja siga mitjançant internet, exposicions, revistes, llibres u altres materials publicitaris digitals o analògics.

Els treballs que no complisquen amb els requisits descrits en la present convocatòria seran descartats, així com aquells que a juí del centre siguin considerats inapropiats.

10a: Acceptació de les bases: La participació en el present concurs suposa l'acceptació de les presents bases, així com el criteri del jurat en la resolució de qualsevol conflicte que puga generar la interpretació de les mateixes.

11a: Tractament de dades de caràcter personal: Les dades facilitades pels participants seran utilitzats al objecte de gestionar la participació en el present concurs.