



# DESCRIPCIÓN MATERIAS OPTATIVAS CURSO 24-25

ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 1º ESO..... Pág. 3

- [Competencia Comunicativa Oral: Inglés \(Dto. Inglés\)](#)
- [Finanzas y consumo responsables \(Dto. Economía\) - pendiente de inclusión en el currículo](#)
- [Laboratorio de Artes Escénicas \(Dto. Lengua Castellana\)](#)
- [Segunda Lengua Extranjera: Francés \(Dto. Francés\)](#)
- [Taller de Relaciones Digitales Responsables \(Dto. Informática\)](#)
- [Taller de Refuerzo: Lengua Castellana \(Dto. Lengua Castellana\)](#)
- [Taller de Refuerzo: Compensatoria \(Dto. Lengua Castellana\)](#)
- [Taller de Refuerzo: Matemáticas \(Dto. Matemáticas\)](#)

ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 2º ESO..... Pág. 5

- [Emprendimiento Social y Sostenible \(Dto. Economía\)](#)
- [Programación, Inteligencia Artificial y Robótica I \(Dto. Informática\)](#)
- [Segunda Lengua Extranjera: Francés \(Dto. Francés\)](#)
- [Taller de Profundización: Ampliación de Matemáticas \(Dto. Matemáticas\)](#)
- [Taller de Refuerzo: Lengua Castellana \(Dto. Lengua Castellana\)](#)
- [Taller de Refuerzo: Compensatoria \(Dto. Lengua Castellana\)](#)
- [Taller de Refuerzo: Matemáticas \(Dto. Matemáticas\)](#)

ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 3º ESO..... Pág. 8

- [Creatividad Musical \(Dto. Música\)](#)
- [Competencia Comunicativa Oral: Inglés \(Dto. Inglés\)](#)
- [Cultura Clásica \(Dto. Griego\)](#)
- [Programación, Inteligencia Artificial y Robótica I \(Dto. Informática\)](#)
- [Programación, Inteligencia Artificial y Robótica II \(Dto. Informática\)](#)
- [Proyectos Interdisciplinarios: Salud mental \(Dto. Filosofía\)](#)
- [Taller de Economía \(Dto. Economía\)](#)
- [Segunda Lengua Extranjera: Francés \(Dto. Francés\)](#)
- [Taller de Refuerzo: Lengua Castellana \(Dto. Lengua Castellana\)](#)
- [Taller de Refuerzo: Matemáticas \(Dto. Matemáticas\)](#)

ASIGNATURAS DE OPCIÓN DE 4º ESO..... Pág. 11

- [Digitalización \(Dto. Informática\)](#)
- [Expresión Artística \(Dto. Artes Plásticas\)](#)
- [Formación y Orientación Personal y Profesional \(Dto. Economía\)](#)
- [Música \(Dto. Música\)](#)
- [Segunda Lengua Extranjera: Francés \(Dto. Francés - 3 horas\)](#)
- [Tecnología \(Dto. Tecnología\)](#)

ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 4º ESO..... Pág. 12

- [Artes Escénicas \(Dto. Lengua Castellana\)](#)
- [Competencia Comunicativa Oral: Inglés \(Dto. Inglés\)](#)
- [Filosofía \(Dto. Filosofía\)](#)
- [Proyectos Interdisciplinarios: VB-CAST \(Dto. Lengua Castellana\)](#)
- [Segunda Lengua Extranjera: Francés \(Dto. Francés - 2 horas\)](#)
- [Taller de Profundización: Ampliación de Matemáticas \(Dto. Matemáticas\)](#)

ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 1º BACHILLERATO..... Pág. 15

- [Biología Humana y Salud \(Dto. Biología y Geología\)](#)
- [Descubriendo nuestras raíces clásicas \(Dto. Latín\)](#)
- [Psicología \(Dto. Filosofía\)](#)
- [Programación, Redes y Sistemas Informáticos I \(Dto. Informática\)](#)
- [Segunda Lengua Extranjera I: Francés \(Dto. Francés\)](#)
- [Proyectos Artísticos \(Dto. Artes Plásticas\) \(Materia modalidad artes\)](#)

ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 2º BACHILLERATO..... Pág. 18

- [Actividad Física para la Salud y el Desarrollo Personal \(Dto. Ed. Física\)](#)
- [Gestión de Proyectos de Emprendimiento \(Dto. Economía\)](#)
- [Psicología \(Dto. Filosofía\)](#)
- [Programación, Redes y Sistemas Informáticos II \(Dto. Informática\)](#)
- [Segunda Lengua Extranjera II: Francés \(Dto. Francés\)](#)
- [Técnicas de expresión gráfico-plástica \(Dto. Artes Plásticas\) \(Materia modalidad artes\)](#)

## ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 1º ESO

- **Competencia Comunicativa Oral: Inglés (Dto. Inglés)**

Es una asignatura de carácter dinámico donde se pretende una mejora en las destrezas básicas del inglés (Listening, Speaking, Reading, Writing).

La metodología conlleva actividades de diferente índole: juegos, exposiciones, trabajos en grupo, role plays, o proyectos.

**Observaciones importantes:**

- NO ES UNA ASIGNATURA DE REFUERZO DE INGLÉS
- NO INCIDE EN EL DESARROLLO DE ASPECTOS GRAMATICALES PARA AQUELLOS ALUMNOS QUE TIENEN UNA BASE ESCASA DE LA LENGUA
- SÍ REQUIERE DE UNA PARTICIPACIÓN E INTERACTIVA.

- **Finanzas y consumo responsables (Dto. Economía) - pendiente de inclusión en el currículo**

- **Laboratorio de Artes Escénicas (Dto. Lengua Castellana)**

¿Alguna vez has soñado con pisar un escenario y llevar a cabo increíbles actuaciones?  
¡Entonces la optativa de Artes Escénicas es para ti!

Durante el curso, tendrás la oportunidad de sumergirte en la lectura de emocionantes obras de teatro, y representar escenas inolvidables.

- **Segunda Lengua Extranjera: Francés (Dto. Francés)**

¡Descubre el mundo a través del francés en nuestro instituto!

Las clases de francés están enfocadas en la comunicación, trabajando los contenidos con juegos y canciones, que ayudan a que el aprendizaje de estos sea más atractivo y dinámico.

Además, trabajamos proyectos que unen la cultura, la sociedad y la lengua francesa. También hacemos salidas y excursiones que completan todo lo trabajado en clase.

Añadiendo el francés a tus conocimientos de inglés, podrás alcanzar y certificar el nivel B1 al finalizar el bachillerato, lo que te abrirá nuevas puertas tanto a nivel académico como en tu futuro laboral.

¡Emprende tu viaje hacia el dominio del francés y desbloquea un mundo de posibilidades aprendiendo y descubriendo una lengua que une a millones de personas en el mundo!

- **Taller de Relaciones Digitales Responsables (Dto. Informática)**

Esta optativa se imparte únicamente en 1º ESO y los objetivos de la materia son:

1. Utilizar dispositivos digitales de uso personal en el entorno doméstico y educativo de manera saludable, segura y sostenible.
2. Buscar y seleccionar críticamente información digital de distintas fuentes, interpretarla, organizarla en el entorno personal de aprendizaje y crear contenidos digitales.
3. Construir una identidad digital adecuada y aplicar estrategias básicas para cuidarla y Protegerla.
4. Mostrar hábitos básicos que fomenten el bienestar en las relaciones a través de entornos Digitales.

- **Taller de Refuerzo: Lengua Castellana (Dto. Lengua Castellana)**

¿Quieres mejorar tus habilidades en Lengua Castellana? ¡Has llegado al lugar indicado! La optativa de Taller de Lengua te ayudará a fortalecer tus conocimientos en gramática, ortografía, redacción y comprensión lectora.

Si necesitas ayuda con la sintaxis, tienes problemas de puntuación o te cuesta interpretar los textos, esta optativa a través de actividades interactivas, ejercicios prácticos y material didáctico actualizado, te dará las herramientas necesarias para alcanzar tus metas académicas.

¡Apúntate ahora y comienza tu viaje hacia el dominio del idioma español!

Desde el colegio recomiendan que estudiantes deben cursar esta asignatura en 1º de ESO.

- **Taller de Refuerzo: Compensatoria (Dto. Lengua Castellana)**

Clases de español SOLO para aquellos estudiantes que no conocen el idioma. La comisión de Compensatoria decidirá que estudiantes deben estar en esta asignatura.

- **Taller de Refuerzo: Matemáticas (Dto. Matemáticas)**

El objetivo de esta asignatura es ayudar al alumnado que presenta dificultades en el área de matemáticas, por tanto, los contenidos estudiados son los contenidos mínimos de la asignatura de matemáticas en dicho nivel.

Desde el colegio recomiendan el alumnado que debe ir a esta asignatura en 1º de ESO.

## ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 2º ESO

### • Emprendimiento Social y Sostenible (Dto. Economía)

¿QUÉ ES EL EMPRENDIMIENTO SOCIAL Y SOSTENIBLE?

Esta materia se propone como optativa en 2º ESO con la finalidad de introducir al alumnado en el autoconocimiento, en el mundo empresarial y en la gestión de sus finanzas personales durante 2 horas a la semana.

¿PARA QUÉ ME SIRVE ESTA MATERIA Y POR QUÉ ES IMPORTANTE?

En primer lugar, para conocerte mejor; descubrir cuáles son tus habilidades, trabajar tu autonomía y mejorar tus habilidades sociales. Cuando nos ponemos ante algo nuevo, podemos sentirnos capaces de enfrentarnos al reto, o pensar que eso es para otros... Con convencimiento, con entrenamiento, con actividad, somos mucho más capaces. Esta materia incluye aspectos teóricos y prácticos orientados a preparar al alumnado a ser ciudadanos responsables y comprometidos con su entorno a través del emprendimiento social. Además, ayuda a identificar a las personas emprendedoras, qué hacen y su importancia en el progreso social. También enseña al alumnado a ser responsable y crítico con sus decisiones de gasto y consumo.

¿DE QUÉ VA LA MATERIA? SABERES BÁSICOS:

- BLOQUE 1: EL EMPRENDIMIENTO COMO OPORTUNIDAD.
- BLOQUE 2: ECONOMÍA SOCIAL Y SOSTENIBLE.
- BLOQUE 3: FINANZAS PERSONALES Y CONSUMO RESPONSABLE.

¿QUÉ COMPETENCIAS SE ADQUIEREN CON ESTA MATERIA? COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

El enfoque competencial de la materia permite que el alumnado de 2º ESO conozca y potencie sus cualidades, y las habilidades sociales. Mediante el trabajo en equipo, se incentivará el diseño de proyectos sostenibles e innovadores que tengan presente el papel relevante de la Economía social. Al mismo tiempo, el alumnado aprenderá a planificar un presupuesto personal sencillo que garantice la importancia del ahorro y que conozca el riesgo del endeudamiento excesivo.

Se formará a una ciudadanía que tome decisiones de consumo desde una perspectiva responsable y sostenible que detecte sus derechos como consumidor, así como sus obligaciones.

¿CÓMO VAMOS A TRABAJAR? METODOLOGÍA

Materia eminentemente práctica, donde trabajaremos...la ideación, proyectos de emprendimiento social, la comunicación, la creatividad, la cooperación y el trabajo en equipo. EN RESUMEN...

... APRENDERÁS...

... A CONOCERTE MEJOR ... Descubrirás cuáles son tus habilidades y cómo desarrollarlas, porque en la materia se fomentan las habilidades sociales, las habilidades comunicativas, la planificación y el trabajo cooperativo. ...

...ENTENDER MEJOR EL MUNDO QUE TE RODEA ... La materia te proporciona herramientas para desarrollar una visión crítica de nuestra sociedad ...

...A TRANSFORMAR TU ENTORNO...Aprendiendo a apoyarte en tus iniciativas, mejorando tu capacidad de generar ideas, adaptándote a los cambios y retos de la sociedad actual, contribuyendo e implicándote en la transformación y mejora de dicha sociedad.

- **Programación, Inteligencia Artificial y Robótica I (Dto. Informática)**

Esta optativa se puede elegir también en 3º ESO y los objetivos de la materia son:

1. Identificar, investigar y emplear técnicas de inteligencia artificial y virtualización de la realidad en el abordaje y la búsqueda de soluciones a problemas básicos de la sociedad valorando los principios éticos e inclusivos aplicados.
2. Aplicar el pensamiento computacional en el análisis y resolución de problemas básicos significativos para el alumnado mediante el desarrollo de software.
3. Montar sistemas robóticos sencillos, analizando las respuestas que proporcionan en su interacción con el entorno y valorando la eficacia de estas frente a los retos sencillos planteados.
4. Afrontar retos tecnológicos sencillos y proponer soluciones mediante la programación, la Inteligencia artificial y la robótica analizando las posibilidades y valorando críticamente las implicaciones éticas y ecosociales.

- **Segunda Lengua Extranjera: Francés (Dto. Francés)**

¡Descubre el mundo a través del francés en nuestro instituto!

Las clases de francés están enfocadas en la comunicación, trabajando los contenidos con juegos y canciones, que ayudan a que el aprendizaje de estos sea más atractivo y dinámico.

Además, trabajamos proyectos que unen la cultura, la sociedad y la lengua francesa. También hacemos salidas y excursiones que completan todo lo trabajado en clase.

Añadiendo el francés a tus conocimientos de inglés, podrás alcanzar y certificar el nivel B1 al finalizar el bachillerato, lo que te abrirá nuevas puertas tanto a nivel académico como en tu futuro laboral.

¡Emprende tu viaje hacia el dominio del francés y desbloquea un mundo de posibilidades aprendiendo y descubriendo una lengua que une a millones de personas en el mundo!

- **Taller de Profundización: Ampliación de Matemáticas (Dto. Matemáticas)**

Esta asignatura (en los dos niveles) consistirá en un enriquecimiento de los contenidos del currículo de matemáticas establecido para estos niveles, mediante la realización de actividades que supongan, entre otras, el desarrollo de tareas, retos o proyectos que estimulen la creatividad y la motivación del alumnado.

También se potenciará la participación en concursos de índole matemática. Está destinado a alumnado altamente motivado por el aprendizaje en general, y en las matemáticas en particular, así como a alumnado que presente altas capacidades intelectuales. Si quieres conocer algo más sobre la asignatura, puedes preguntarle al profesorado de matemáticas.

- **Taller de Refuerzo: Lengua Castellana (Dto. Lengua Castellana)**

¿Quieres mejorar tus habilidades en Lengua Castellana? ¡Has llegado al lugar indicado! La optativa de Taller de Lengua te ayudará a fortalecer tus conocimientos en gramática, ortografía, redacción y comprensión lectora.

Si necesitas ayuda con la sintaxis, tienes problemas de puntuación o te cuesta interpretar los textos, esta optativa a través de actividades interactivas, ejercicios prácticos y material didáctico actualizado, te dará las herramientas necesarias para alcanzar tus metas académicas.

¡Apúntate ahora y comienza tu viaje hacia el dominio del idioma español!

El profesorado que ha impartido clase en 1º ESO recomienda el alumnado que debe ir a esta asignatura.

- **Taller de Refuerzo: Compensatoria (Dto. Lengua Castellana)**

Clases de español SOLO para aquellos estudiantes que no conocen el idioma. La comisión de Compensatoria decidirá qué estudiantes deben estar en esta asignatura.

- **Taller de Refuerzo: Matemáticas (Dto. Matemáticas)**

El objetivo de esta asignatura es ayudar al alumnado que presenta dificultades en el área de matemáticas, por tanto, los contenidos estudiados son los contenidos mínimos de la asignatura de matemáticas en dicho nivel.

El profesorado que ha impartido clase de matemáticas en 1º ESO recomienda el alumnado que debe ir a esta asignatura.

## ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 3º ESO

### • Creatividad Musical (Dto. Música)

¿Te pasas el tiempo escuchando música? ¿Te gustaría vivir una experiencia diferente y única a través de proyectos musicales? Si estás en 3.º de la ESO, esta es tu asignatura.

La creatividad musical es un universo sin límites donde los sonidos nos llevan hacia emociones, pensamientos y experiencias únicas. Además, te invita a explorar, experimentar y descubrir nuevos horizontes sonoros.

Trabajar la creatividad musical promueve una serie de beneficios:

1. Fomento de la expresión personal: inspira a explorar el potencial artístico y a expresarse a través de la música.
2. Desarrollo integral del estudiante: proporciona una plataforma para desarrollar habilidades cognitivas, emocionales, sociales y físicas de manera integral.
3. Estímulo del pensamiento crítico y la resolución de problemas: requiere pensar de manera creativa, analizar problemas y tomar decisiones.
4. Disciplina y perseverancia.
5. Promoción de la colaboración y el trabajo en equipo.
6. Mejora de la autoestima y la confianza.
7. Gestión del estrés.
8. Fomento de la apreciación cultural y la diversidad.

La propuesta de los proyectos a llevar a cabo son los siguientes:

- **Talleres de composición musical:** explorar diferentes estilos y colaborar en la creación de nuevas piezas musicales.
- **Proyectos de música y tecnología:** desarrollar una plataforma en línea donde se comparta música, creaciones musicales e interdisciplinarias, etc.
- **Taller de radio musical:** crear nuestra radio con diferentes secciones.
- **Proyectos de música y multimedia:** realización de proyectos multimedia que combinen música con otras formas de arte (animaciones, cortometrajes, publicidad, etc.)
- **Conciertos y eventos musicales:** organizar conciertos y eventos musicales del centro que permita mostrar las habilidades musicales y compartir la creatividad.

¡Anímate y disfruta de esta oportunidad de mostrar al mundo tus propias ideas!

### • Competencia Comunicativa Oral: Inglés (Dto. Inglés)

Es una asignatura de carácter dinámico donde se pretende una mejora en las destrezas básicas del inglés (Listening, Speaking, Reading, Writing).

La metodología conlleva actividades de diferente índole: juegos, exposiciones, trabajos en grupo, role plays, o proyectos.

**Observaciones importantes:**

- NO ES UNA ASIGNATURA DE REFUERZO DE INGLÉS
- NO INCIDE EN EL DESARROLLO DE ASPECTOS GRAMATICALES PARA AQUELLOS ALUMNOS QUE TIENEN UNA BASE ESCASA DE LA LENGUA
- SÍ REQUIERE DE UNA PARTICIPACIÓN E INTERACTIVA.



- **Cultura Clásica (Dto. Griego)**

La cultura clásica es una asignatura en la que se estudian diferentes aspectos de la cultura griega y romana antiguas que siguen vivos y presentes todavía hoy.

Esta asignatura está dirigida a todos los alumnos que tengan curiosidad por entender mejor la cultura en la que viven: su propia lengua, costumbres, tradiciones, literatura, arte, leyes, organización social...

Esta asignatura proporciona una base de cultura general que es el objetivo de la ESO.

- **Programación, Inteligencia Artificial y Robótica I (Dto. Informática)**

Esta optativa va dirigida a aquellos alumnos que no la han cursado en 2º ESO y quieren alcanzar los siguientes objetivos:

1. Identificar, investigar y emplear técnicas de inteligencia artificial y virtualización de la realidad en el abordaje y la búsqueda de soluciones a problemas básicos de la sociedad valorando los principios éticos e inclusivos aplicados.
2. Aplicar el pensamiento computacional en el análisis y resolución de problemas básicos significativos para el alumnado mediante el desarrollo de software.
3. Montar sistemas robóticos sencillos, analizando las respuestas que proporcionan en su interacción con el entorno y valorando la eficacia de estas frente a los retos sencillos planteados.
4. Afrontar retos tecnológicos sencillos y proponer soluciones mediante la programación, la Inteligencia artificial y la robótica analizando las posibilidades y valorando críticamente las implicaciones éticas y ecosociales.

- **Programación, Inteligencia Artificial y Robótica II (Dto. Informática)**

Esta materia va dirigida al alumnado que ya ha cursado en 2º ESO la asignatura “Programación, Inteligencia Artificial y Robótica I” y quiere profundizar más sobre este tema.

- **Proyectos Interdisciplinarios: Salud mental (Dto. Filosofía)**

La adolescencia es por definición una etapa de transición que con frecuencia trae consigo inseguridad, incertidumbre y sufrimiento interno. Si a ello añadimos las circunstancias en las que han crecido los adolescentes actuales (el confinamiento por la pandemia o la explosión de las redes sociales, por citar solo dos de las más relevantes), el resultado es una demanda generalizada de educación en salud mental.

En esta asignatura ofreceremos a los alumnos no solo conocimientos sino también herramientas para afrontar esta etapa de modo consciente y equilibrado, para lo cual proponemos trabajar en modo eminentemente práctico: talleres, debates, exposiciones e implicación en actividades encaminadas a fomentar la salud mental en los diferentes aspectos de su vida.

- **Taller de Economía**

Trata sobre los objetivos del desarrollo sostenible, creación de un plan de empresa, una nómina, y creación del dinero bancario.

- **Segunda Lengua Extranjera: Francés (Dto. Francés)**

¡Descubre el mundo a través del francés en nuestro instituto!

Las clases de francés están enfocadas en la comunicación, trabajando los contenidos con juegos y canciones, que ayudan a que el aprendizaje de estos sea más atractivo y dinámico.

Además, trabajamos proyectos que unen la cultura, la sociedad y la lengua francesa. También hacemos salidas y excursiones que completan todo lo trabajado en clase.

Añadiendo el francés a tus conocimientos de inglés, podrás alcanzar y certificar el nivel B1 al finalizar el bachillerato, lo que te abrirá nuevas puertas tanto a nivel académico como en tu futuro laboral.

¡Emprende tu viaje hacia el dominio del francés y desbloquea un mundo de posibilidades aprendiendo y descubriendo una lengua que une a millones de personas en el mundo!

- **Taller de Refuerzo: Lengua Castellana (Dto. Lengua Castellana)**

¿Quieres mejorar tus habilidades en Lengua Castellana? ¡Has llegado al lugar indicado! La optativa de Taller de Lengua te ayudará a fortalecer tus conocimientos en gramática, ortografía, redacción y comprensión lectora.

Si necesitas ayuda con la sintaxis, tienes problemas de puntuación o te cuesta interpretar los textos, esta optativa a través de actividades interactivas, ejercicios prácticos y material didáctico actualizado, te dará las herramientas necesarias para alcanzar tus metas académicas.

¡Apúntate ahora y comienza tu viaje hacia el dominio del idioma español!

El profesorado que ha impartido clase en 2º ESO recomienda el alumnado que debe ir a esta asignatura.

- **Taller de Refuerzo: Matemáticas (Dto. Matemáticas)**

El objetivo de esta asignatura es ayudar al alumnado que presenta dificultades en el área de matemáticas, por tanto, los contenidos estudiados son los contenidos mínimos de la asignatura de matemáticas en dicho nivel.

## ASIGNATURAS DE OPCIÓN DE 4º ESO

### • Digitalización (Dto. Informática)

En esta optativa que se imparte en 4º ESO y los objetivos de la materia son:

1. Diseñar equipos y redes de comunicación de uso personal y doméstico, y administrarlos y utilizarlos de manera segura y sostenible.
2. Buscar, seleccionar y organizar la información en el entorno personal de aprendizaje, y utilizarla para la creación, edición, publicación y difusión de contenidos digitales.
3. Mostrar hábitos que fomenten el bienestar en entornos digitales, aplicando medidas preventivas y correctivas para proteger dispositivos, datos personales y la propia salud.
4. Ejercer una ciudadanía digital crítica mediante un uso activo, responsable y ético de los medios digitales, el comercio electrónico y la administración digital en la sociedad de la información.
5. Afrontar los desafíos informáticos y digitales que la sociedad de la información plantea en los ámbitos personal, doméstico y educativo, y formular posibles soluciones.

### • Expresión Artística (Dto. Artes Plásticas)

¿Esto tiene que ver con Plástica? Sí, te cuento.

- Se trata de asignatura similar a la Plástica de 2º y 3º de ESO. Pero esta vez es una optativa, y se centra más en la realización de proyectos artísticos.
- Las ventajas de cursar esta optativa es que en ella puedes volcar los conocimientos aprendidos en los cursos anteriores sobre Forma, Color, Textura, Claroscuro y Composición, y aplicarlos a proyectos propios, personales y colaborativos.
- Se trata, en definitiva, de consolidar las destrezas y trabajar en equipo. Explorar juntos diferentes estilos y propuestas que nos ayuden a entender y a expresarnos mejor a través del arte.

### • Formación y Orientación Personal y Profesional (Dto. Economía)

La asignatura de FOPP se centra en potenciar las virtudes de los estudiantes de cara a su futura incorporación al mercado laboral. Está enfocada a aquellos estudiantes que quieran conocer cómo deben actuar en entrevistas de trabajo, cómo elaborar un currículum o cómo interpretar un contrato. Así mismo, les dotará de herramientas para la toma de decisiones y el autoconocimiento.

Estudiar FOPP va a permitir: despertar la curiosidad por el conocimiento de la propia persona, de su proceso de aprendizaje y del entorno sociocultural en el que se encuentra, de modo que incremente su autonomía y su confianza en su propio logro, facilite su aprendizaje a lo largo de la vida y su desempeño académico y profesional.

Los tres bloques que se trabajan son:

1. El ser humano y el conocimiento de uno mismo.
2. Formación y orientación personal y profesional hacia la vida adulta.
3. Proyecto personal, académico-profesional y aproximación a la búsqueda activa de empleo.

Esta materia ha sido diseñada para desarrollar en el alumnado el «espíritu emprendedor y la confianza en sí mismo, la participación y el sentido crítico, la iniciativa personal y la capacidad para aprender a aprender, planificar, tomar decisiones y asumir responsabilidades.

Se trabajará el pensamiento crítico y creativo, destrezas para trabajar de manera colaborativa, perseverancia e iniciativa para buscar soluciones a problemas y necesidades del entorno.

Se tratará, en primer lugar, de despertar en el alumnado la curiosidad por entenderse no solo como individuos aislados, sino como sujetos sociales y culturales.

En segundo lugar, se propone que el alumnado conozca y aprenda las habilidades personales y sociales necesarias para participar, crear y desarrollarse en los grupos humanos con los que interactúa dentro del ámbito personal, social, académico y profesional.

Finalmente, esta materia se trabajará desde una perspectiva teórico-práctica, planteando los saberes de manera gradual, de modo que el alumnado profundice en ellos, refuerce su adquisición progresivamente y los utilice para elaborar los tres planes que forman el proyecto personal, académico-profesional y de aproximación a la búsqueda activa de empleo.

- **Música (Dto. Música)**
- **Segunda Lengua Extranjera: Francés (Dto. Francés - 3 horas)**

¡Descubre el mundo a través del francés en nuestro instituto!

Las clases de francés están enfocadas en la comunicación, trabajando los contenidos con juegos y canciones, que ayudan a que el aprendizaje de estos sea más atractivo y dinámico.

Además, trabajamos proyectos que unen la cultura, la sociedad y la lengua francesa. También hacemos salidas y excursiones que completan todo lo trabajado en clase.

Añadiendo el francés a tus conocimientos de inglés, podrás alcanzar y certificar el nivel B1 al finalizar el bachillerato, lo que te abrirá nuevas puertas tanto a nivel académico como en tu futuro laboral.

¡Emprende tu viaje hacia el dominio del francés y desbloquea un mundo de posibilidades aprendiendo y descubriendo una lengua que une a millones de personas en el mundo!

- **Tecnología (Dto. Tecnología)**

## ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 4º ESO

- **Artes Escénicas (Dto. Lengua Castellana)**

¿Alguna vez has soñado con pisar un escenario y llevar a cabo increíbles actuaciones? ¿Te apasiona el mundo del teatro, la expresión corporal y la creación audiovisual? ¡Entonces la optativa de Artes Escénicas es para ti! Esta optativa te llevará a explorar el fascinante mundo de las artes escénicas de una manera divertida y creativa.

Durante el curso, tendrás la oportunidad de sumergirte en la lectura de emocionantes obras de teatro, explorarás la expresión corporal a través de juegos de mímica, jugarás a adivinar personajes, emociones o sentimientos y pondrás a prueba tus habilidades interpretativas al representar escenas inolvidables.

Pero eso no es todo, también te adentrarás en el emocionante mundo de la creación audiovisual, donde podrás experimentar con la producción de cortometrajes y booktrailers.

Esta optativa es perfecta para aquellos que desean explorar su creatividad, mejorar su expresión oral y corporal, y desarrollar habilidades de trabajo en equipo mientras se divierten en un ambiente dinámico y estimulante.

¡No te pierdas la oportunidad de formar parte de este apasionante viaje, apúntate a la optativa de Artes Escénicas y descubre el actor o la actriz que llevas dentro!

- **Competencia Comunicativa Oral: Inglés (Dto. Inglés)**

Es una asignatura de carácter dinámico donde se pretende una mejora en las destrezas básicas del inglés (Listening, Speaking, Reading, Writing).

La metodología conlleva actividades de diferente índole: juegos, exposiciones, trabajos en grupo, role plays, o proyectos.

**Observaciones importantes:**

- NO ES UNA ASIGNATURA DE REFUERZO DE INGLÉS
- NO INCIDE EN EL DESARROLLO DE ASPECTOS GRAMATICALES PARA AQUELLOS ALUMNOS QUE TIENEN UNA BASE ESCASA DE LA LENGUA
- SÍ REQUIERE DE UNA PARTICIPACIÓN E INTERACTIVA.

- **Filosofía (Dto. Filosofía)**

En un mundo donde la inmediatez, la satisfacción de necesidades innecesarias, el egoísmo y la violencia, hacen estragos entre todos nosotros, resulta ineludible plantearse las grandes cuestiones que afectan al ser humano con el fin de conformar en nosotros una conciencia que nos permita actuar como personas.

En FILOSOFÍA. 4º ESO se abordan interrogantes que nos permitirán adoptar una posición personal y afrontar la vida con unos mejores y más fuertes principios. Algunas de esas preguntas son: ¿Quién soy yo?, ¿Sé controlar mis emociones?, ¿Tiene sentido mi vida?, ¿Cumplo con mi deber?, ¿Puedo llegar a ser feliz?, ¿Estamos solos en el universo?, ¿Por qué existe la maldad en el mundo?, ¿Hay vida después de la muerte?, ¿Existe Dios?, ¿Puedo decidir mi muerte?, ¿Qué tiene valor en la vida?, ¿A qué llamamos amor?, ¿Debemos poner algún límite al progreso científico y tecnológico?

- **Proyectos Interdisciplinarios: VB-CAST (Dto. Lengua Castellana)**

Desde el curso 2020/2021, en nuestro centro, pusimos en marcha un Proyecto de Innovación Educativa llamado **“VBCAST: vida saludable para prevenir enfermedades”** y, desde entonces, se instauró en nuestra realidad educativa.

En esta asignatura organizaremos, elaboraremos y coordinaremos los diferentes talleres, retos y actividades del Proyecto. Por tanto, ¡preparate para **grabar podcasts** y conocer a grandes personalidades del mundo de la salud en todos sus ámbitos, **organizar carreras solidarias**, **crear y conocer recetas saludables de toda índole**, **“subir” los edificios más emblemáticos de todo el mundo** y muchas cosas más!

Así que no lo pienses más y **únete al reto VBCAST**.

- **Segunda Lengua Extranjera: Francés (Dto. Francés - 2 horas)**

¡Descubre el mundo a través del francés en nuestro instituto!

Las clases de francés están enfocadas en la comunicación, trabajando los contenidos con juegos y canciones, que ayudan a que el aprendizaje de estos sea más atractivo y dinámico.

Además, trabajamos proyectos que unen la cultura, la sociedad y la lengua francesa. También hacemos salidas y excursiones que completan todo lo trabajado en clase.

Añadiendo el francés a tus conocimientos de inglés, podrás alcanzar y certificar el nivel B1 al finalizar el bachillerato, lo que te abrirá nuevas puertas tanto a nivel académico como en tu futuro laboral.

¡Emprende tu viaje hacia el dominio del francés y desbloquea un mundo de posibilidades aprendiendo y descubriendo una lengua que une a millones de personas en el mundo!

- **Taller de Profundización: Ampliación de Matemáticas (Dto. Matemáticas)**

Esta asignatura (en los dos niveles) consistirá en un enriquecimiento de los contenidos del currículo de matemáticas establecido para estos niveles, mediante la realización de actividades que supongan, entre otras, el desarrollo de tareas, retos o proyectos que estimulen la creatividad y la motivación del alumnado.

También se potenciará la participación en concursos de índole matemática. Está destinado a alumnado altamente motivado por el aprendizaje en general, y en las matemáticas en particular, así como a alumnado que presente altas capacidades intelectuales. Si quieres conocer algo más sobre la asignatura, puedes preguntarle al profesorado de matemáticas.

## ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 1º BACHILLERATO

- **Biología Humana y Salud (Dto. Biología y Geología)**

Estudiaremos la anatomía y fisiología del cuerpo humano, así como la prevención de enfermedades y hábitos saludables. Aprenderemos a trabajar con los principales elementos y procedimientos del laboratorio de biología: microscopios, lupas binoculares, realización de tinciones, disecciones...

Enfocada a alumnado interesado en ciencias de la salud principalmente. Solo podrán optar a esta asignatura alumnado matriculado en la modalidad de Ciencias.

- **Descubriendo nuestras raíces clásicas (Dto. Latín)**

¿Sabes qué tiene que ver la mitología con Frankenstein, Blade Runner y Pobres criaturas? ¿Por qué el símbolo de Nike es así? ¿Qué quiere decir Beret con su canción Carpe diem? ¿Sabes qué es el complejo de Edipo, el de Electra, el de Medea...? ¿Por qué la morfina se llama así? ¿Qué es el habeas corpus en Derecho? ¿Sabes interpretar el cuadro Las hilanderas de Velázquez? ¿Son las apuestas algo del siglo XXI? Pues todo eso y más son nuestras raíces clásicas, la asignatura que te permitirá entender las bases de la cultura occidental.

En esta asignatura trabajarás por proyectos, desde crear y representar una obra de teatro, comentar una película, pintar un mapa del cuerpo humano, crear kakoots etimológicos, componer una rumba con la historia de Penélope o crear Podcasts. Aprenderás las claves para hablar en público, para crear presentaciones, para trabajar en online, para trabajar realmente en equipo, para fomentar tu espíritu crítico, para trabajar con un libro de estilo, para mejorar tu expresión y tu comprensión escrita. Es una asignatura que te ayudará a trabajar esas herramientas necesarias para triunfar en tus estudios superiores, mientras aprendes los referentes de la cultura en la que vives.

En palabras del alumnado:

"...despierta tu creatividad y también te ayuda a conectar con otros." IBR

"...divertida, ...aprendes cosas curiosas del día a día." TSM

"...ayuda a tener pensamiento autocrítico y saber trabajar con los demás." PÑG

"... asignatura diferente a las demás... cada día puedes aprender cosas nuevas." DGV

"...te ayuda a desenvolverte cara al público y a saber trabajar en equipo." RMB

"...puedes dar tu opinión y nadie va a juzgarte." JBB

- **Psicología (Dto. Filosofía)**

La asignatura de Psicología tiene como objetivo principal que el estudiante que la curse comprenda y asimile los conceptos fundamentales de un saber que, teniendo sus orígenes en la Filosofía, ha sabido evolucionar convirtiéndose en una ciencia más, la que se dedica al estudio y el análisis de la conducta y los procesos mentales de los individuos y de los grupos humanos.

Cuestiones cómo: ¿Qué es la Psicología?, la Psicología humana y la Psicología animal, la psicopatología, las terapias en Psicología, la consciencia y los sueños, la conducta asertiva, la personalidad, la adolescencia, la Psicología social, las aplicaciones de la Psicología, el proceso del conocimiento, los fundamentos de la conducta y del aprendizaje, las motivaciones de las personas, la inteligencia racional y la inteligencia emocional, y las habilidades cognitivas (pensamiento y memoria, la toma de decisiones y las distorsiones cognitivas), serán sobre las que el alumno de Psicología deberá profundizar.

Esta materia sólo puedes elegirla en uno de los dos cursos de Bachillerato.

- **Programación, Redes y Sistemas Informáticos I (Dto. Informática)**

Esta optativa se imparte en 1º de Bachillerato y tiene continuidad en 2º de Bachillerato, y si la eliges te introducirás en el mundo de la **programación**, uno de los perfiles profesionales para **chicos y chicas** más demandados en el **mercado laboral**.

Aprenderás a realizar programas sencillos en **Python**, uno de los lenguajes de programación más utilizado en todo el mundo. También aprenderás a diseñar páginas Web utilizando **HTML** y **CSS**, a montar tu propia **tienda online** y a **configurar los ordenadores y servidores** para que estas aplicaciones funcionen. Esta asignatura te va a abrir la mente hacia el **pensamiento computacional** que necesitarás, por ejemplo, para cursar **ingenierías**, trabajar en resolución de problemas en **empresas**, etc. También te va a permitir descubrir un sin fin de perfiles profesionales que dan trabajo nada más acabar los estudios.

Esta optativa está enfocada, en definitiva, a todo el alumnado que desee alcanzar un **alto nivel de competencia digital** para después aplicarla en todas las facetas de su vida.

- **Segunda Lengua Extranjera I: Francés (Dto. Francés)**

¡Descubre el mundo a través del francés en nuestro instituto!

Las clases de francés están enfocadas en la comunicación, trabajando los contenidos con juegos y canciones, que ayudan a que el aprendizaje de estos sea más atractivo y dinámico.

Además, trabajamos proyectos que unen la cultura, la sociedad y la lengua francesa. También hacemos salidas y excursiones que completan todo lo trabajado en clase.

Añadiendo el francés a tus conocimientos de inglés, podrás alcanzar y certificar el nivel B1 al finalizar el bachillerato, lo que te abrirá nuevas puertas tanto a nivel académico como en tu futuro laboral.

¡Emprende tu viaje hacia el dominio del francés y desbloquea un mundo de posibilidades aprendiendo y descubriendo una lengua que une a millones de personas en el mundo!

- **Proyectos Artísticos (Dto. Artes Plásticas) (Materia modalidad artes)**

¿Todavía no conoces esta optativa? Te la explico en cinco pasos:

1. **¿A quién va dirigida?**

A cualquiera que tenga interés en potenciar la creatividad, abrazar la cultura y mejorar estrategias de trabajo en equipo.

2. **¿Quién la imparte?**

Gonzalo Miralles. Hemos buscado a otros profesionales mejores que él, pero están todos ocupados.

3. **¿Qué contenidos se imparten?**

Básicamente, trabajaremos en cuatro bloques:

- Patrimonio cultural y artístico.
- La creatividad: entornos de trabajo creativo.
- Espacios, medios, soportes y técnicas para el desarrollo de proyectos.
- Gestión de proyectos artísticos. Fases. Impacto.

4. **¿Y eso qué significa?**

Que conocerás la técnica fallera, la construcción de ninots y haremos un pequeño dragoncillo. Que abordaremos proyectos personales a petición del alumnado, y que podremos atender según la disponibilidad de espacios y recursos del centro. Aprenderemos a tomar decisiones, a trabajar en equipo y a conquistar los objetivos que nos hayamos propuesto. Y todo en buena compañía, tratando de disfrutar al máximo ya sea del ninot, del modelado en barro, de la técnica del óleo o de lo que surja.



### 5. ¿Por qué debería escoger esta optativa?

Porque tu experiencia con la expresión Plástica en la ESO te ha dejado buen sabor de boca y quieres pasar al siguiente nivel. Porque te fías del rubio de gafas que va a ser tu profesor. Y porque lo que has leído hasta ahora ha bastado para convencerte. Si no, tal vez esta optativa no sea para ti.

## ASIGNATURAS OPTATIVAS DE 2º BACHILLERATO

- **Actividad Física para la Salud y el Desarrollo Personal (Dto. Ed. Física)**

Esta optativa se oferta en 2º Bachillerato. El objetivo principal es fomentar la actividad física en el alumnado, experimentando situaciones de aprendizaje que les permitan generar hábitos de práctica físico-deportiva. Para ello, se tratarán saberes básicos relacionados con la condición física y salud, juegos y deportes, creación y organización de competiciones y eventos deportivos, expresión corporal, actividades en el medio natural, etc. De esta manera, se busca que el alumnado adquiera los conocimientos necesarios para poder incorporar el ejercicio físico y el deporte a sus rutinas diarias, logrando actuar con autonomía y responsabilidad en el cuidado de su salud.

- **Gestión de Proyectos de Emprendimiento (Dto. Economía)**

Desde un punto de vista práctico se trabaja en la creación de una empresa utilizando los conocimientos obtenidos en Economía y diseños de negocio. Se realizan nóminas, liquidaciones de impuestos, contabilidad, etc.

- **Psicología (Dto. Filosofía)**

La asignatura de Psicología tiene como objetivo principal que el estudiante que la curse comprenda y asimile los conceptos fundamentales de un saber que, teniendo sus orígenes en la Filosofía, ha sabido evolucionar convirtiéndose en una ciencia más, la que se dedica al estudio y el análisis de la conducta y los procesos mentales de los individuos y de los grupos humanos.

Cuestiones cómo: ¿Qué es la Psicología?, la Psicología humana y la Psicología animal, la psicopatología, las terapias en Psicología, la consciencia y los sueños, la conducta asertiva, la personalidad, la adolescencia, la Psicología social, las aplicaciones de la Psicología, el proceso del conocimiento, los fundamentos de la conducta y del aprendizaje, las motivaciones de las personas, la inteligencia racional y la inteligencia emocional, y las habilidades cognitivas (pensamiento y memoria, la toma de decisiones y las distorsiones cognitivas), serán sobre las que el alumno de Psicología deberá profundizar.

Esta materia sólo puedes elegirla en uno de los dos cursos de Bachillerato. Si la has cursado en 1º Bachillerato, no puedes volver a cursarla en 2º de Bachillerato.

- **Programación, Redes y Sistemas Informáticos II (Dto. Informática)**

Para elegir esta materia, debes haber cursado en el año anterior la asignatura "Programación, Redes y Sistemas Informáticos I"

Entre 1º y 2º de Bachillerato, te introducirás en el mundo de la **programación**, uno de los perfiles profesionales para **chicos y chicas** más demandados en el **mercado laboral**.

Aprenderás a realizar programas sencillos en **Python**, uno de los lenguajes de programación más utilizado en todo el mundo. También aprenderás a diseñar páginas Web utilizando **HTML** y **CSS**, a montar tu propia **tienda online** y a **configurar** los **ordenadores y servidores** para que estas aplicaciones funcionen. Esta asignatura te va a abrir la mente hacia el **pensamiento computacional** que necesitarás, por ejemplo, para cursar **ingenierías**, trabajar en resolución de problemas en **empresas**, etc. También te va a permitir descubrir un sin fin de perfiles profesionales que dan trabajo nada más acabar los estudios.

Esta optativa está enfocada, en definitiva, a todo el alumnado que desee alcanzar un **alto nivel de competencia digital** para después aplicarla en todas las facetas de su vida.

- **Segunda Lengua Extranjera II: Francés (Dto. Francés)**

¡Descubre el mundo a través del francés en nuestro instituto!

Las clases de francés están enfocadas en la comunicación, trabajando los contenidos con juegos y canciones, que ayudan a que el aprendizaje de estos sea más atractivo y dinámico.

Además, trabajamos proyectos que unen la cultura, la sociedad y la lengua francesa. También hacemos salidas y excursiones que completan todo lo trabajado en clase.

Añadiendo el francés a tus conocimientos de inglés, podrás alcanzar y certificar el nivel B1 al finalizar el bachillerato, lo que te abrirá nuevas puertas tanto a nivel académico como en tu futuro laboral.

¡Emprende tu viaje hacia el dominio del francés y desbloquea un mundo de posibilidades aprendiendo y descubriendo una lengua que une a millones de personas en el mundo!

- **Técnicas de expresión gráfico-plástica (Dto. Artes Plásticas)** *(Materia modalidad artes)*

¿Todavía no conoces esta optativa? Normal. Con ese título tan horrible...

1. **¿A quién va dirigida?**

A cualquiera que tenga interés en abordar un gran proyecto artístico, de los que te hacen sentir orgulloso y los que dejan huella.

2. **¿Quién la imparte?**

Otra vez el rubio de Plástica. A falta de alguien mejor, habrá que conformarse con él.

3. **¿Qué contenidos se imparten?**

Técnicas y soportes artísticos.

Desarrollo y ejecución de proyectos.

Publicidad y difusión.

4. **¿Y eso qué significa?**

Que, si contamos con los espacios adecuados, haremos un DRAGÓN temático como los que ya cuelgan de las paredes del centro. O tal vez prefieras modelar con barro, realizar esculturas en cartón, pintar un óleo sobre lienzo o abordar algún otro proyecto, de una forma más profesional que como lo has venido haciendo hasta ahora.

5. **¿Por qué debería escoger esta optativa?**

Porque has probado la expresión artística y ya no la puedes dejar. Porque sabes que vas a disfrutar de 4 horas a la semana realizando proyectos motivadores e ilusionantes. Y porque has escuchado decir a tu alrededor que el arte no se puede aprender si no se nace con un talento especial, y a estas alturas del cuento no solo no te importa lo que digan; es que sabes que ¡no es verdad!