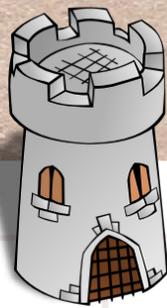


PROYECTO INTERDISCIPLINAR 4. ESO



DESCRIPCIÓN DE LA MATERIA

Como su propio nombre indica, esta asignatura engloba saberes básicos de diferentes asignaturas.

En concreto, durante el curso 2023/2024, esta asignatura ha sido impartida por el Departamento de Tecnología y ha trabajado aspectos relacionados con la Tecnología, la Digitalización y la Geografía e Historia:



¿CÓMO SE TRABAJA?

La materia tiene una carga lectiva de 2 horas a la semana.

En las situaciones de aprendizaje planteadas, se realiza un trabajo de investigación sobre edificaciones antiguas y monumentos históricos de Pilar de la Horadada y alrededores para escribir y diseñar artículos de cuándo se construyeron, para la revista digital, mediante Canva (web de diseño gráfico y composición de imágenes para la comunicación, que ofrece herramientas online para elaborar diseños propios).

Posteriormente se modela en 3D el edificio o monumentos con TinkerCad (herramienta online y gratuita, que permite crear modelos tridimensionales basados en la geometría sólida constructiva) y se imprime el dibujo en 3D.

Por último se lleva a cabo un debate sobre la evolución y la influencia en la sociedad del edificio o monumento desde que se construyó hasta nuestros días.



¿CÓMO SE EVALÚA?

Dado el enfoque práctico de la asignatura, su evaluación se realiza en base al trabajo diario llevado a cabo por el alumnado tanto de forma individual como en grupo: elaboración de proyectos, trabajos monográficos, debates, intervenciones...

