

Optativa Informàtica

1r d'ESO

En la matèria optativa Informàtica de 1r d'ESO l'alumnat treballa continguts relacionats amb l'ús de l'ordinador com a ferramenta essencial de treball adquirint la competència digital necessària per a poder portar endavant diferents assignatures del curs que es desenvolupen també amb l'aula virtual Classroom.

La gestió dels document i les carpetes tant en espais físics, com al disc dur o disc de memòria extraïbles i al núvol, en concret al Google Drive.

El treball amb documents de text (Documents) i presentacions de diapositives (Presentacions) tot enllaçat amb l'eina de Google Suite, Classroom que ens permet comunicar-nos de manera virtual i tindre al mateix temps el quadern de classe i l'aula a l'abast en un clic.

Totes estes eines es treballen enllaçades amb diferents projectes que es desenvolupen al IES de manera que l'alumnat no fa tasques repetitives, sinó més creatives seguint les directrius encomanades.

També es desenvoluparan activitats de programació d'edició d'imatges digitals amb programari lliure (Gimp) i s'adquireixen coneixements sobre els diferents formats digitals tot de manera pràctica.

2n d'ESO

En la matèria optativa Informàtica de 2n d'ESO l'alumnat treballarà continguts relacionats amb l'edició d'imatge digital, la programació, la creació i edició de fulls de càlcul, l'elaboració d'exposicions orals amb presentacions digitals multimèdia, l'ús de programes processadors de textos per a la creació i edició de documents, l'ús de programes i aplicacions d'ofimàtica bàsica, Internet i seguretat informàtica, les llicències de continguts digitals publicats, la publicació bàsica de continguts, i l'ús bàsic de sistemes operatius.

3r d'ESO

A l'assignatura d'Informàtica de 3r d'ESO es reforçarà tot allò que s'ha après en els cursos anteriors com és l'ús correcte de les aplicacions del paquet ofimàtic de Google, l'edició d'imatges, la realització de presentacions amb diferents plataformes i presentar en públic.

A més, s'aprendrà a editar tant en audio com en vídeo i la programació d'apps per a dispositius mòbils.