

<b>Materia</b>	Programación, Inteligencia Artificial, y Robótica I
<b>Curso[s]</b>	2 ESO

<b>¿Qué se estudia en esta materia?</b>	<b>¿A qué Bachillerato/FP me orienta?</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>o <i>Aprendizaje de Inteligencia Artificial</i>: implicaciones sociales mediante la visualización de vídeos, procesado automático de la información, BigData,...</li> <li>o <i>Programación</i>: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Iniciación al lenguaje de programación de bloques con Scratch</i> que permite crear juegos y animaciones así como historias interactivas.</li> <li>• Uso de herramientas que permitan analizar el software</li> <li>• Ciberseguridad</li> </ul> </li> <li>o <i>Taller de creación de tu propio robot</i>: crea tu propio robot donde se aprende a: diseñar los planos, montar, sistema de control de los mismos,....</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Cualquier materia de cualquier vía formativa precisa apoyarse en medios informáticos para una correcta comprensión de sus contenidos o de manera instrumental como herramienta de cálculo, simulación, soporte de información, ...</li> </ul>
<b>¿Para qué carreras me sirve?</b>	<b>Otras observaciones</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Cualquier carrera precisa apoyarse en medios informáticos para una correcta comprensión de sus contenidos o de manera instrumental como herramienta de cálculo, simulación, soporte de información,....</li> </ul>	