

<b>Materia</b>	Programación, Redes y Sistemas Informáticos I
<b>Curso[s]</b>	1 BACHILLERATO

<b>¿Qué se estudia en esta materia?</b>	<b>¿A qué Bachillerato/FP me orienta?</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Sistemas informáticos: software/hardware</li> <li>o Sistemas operativos</li> <li>o Introducción a lenguajes de programación</li> <li>o Programación en Python</li> <li>o Introducción a la Inteligencia Artificial</li> <li>o Machine Learning</li> <li>o Introducción a Redes, tipos, modelos, protocolos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Cualquier modalidad de Bachillerato y Cualquier familia de FP</li> </ul> <p>Cualquier materia de cualquier vía formativa precisa apoyarse en medios informáticos para una correcta comprensión de sus contenidos o de manera instrumental como herramienta de cálculo, simulación, soporte de información</p>
<b>¿Para qué carreras me sirve?</b>	<b>Otras observaciones</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Cualquier carrera.</li> <li>o Cualquier carrera precisa apoyarse en medios informáticos para una correcta comprensión de sus contenidos o de manera instrumental como herramienta de cálculo, simulación, soporte de información</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Durante la asignatura se trabajará mucho por proyectos y se intentará adaptar el contenido a las inquietudes e intereses del alumnado.</li> </ul>