

PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA (PIAR)

3º ESO

01.

🔍 Domina el futuro con PIAR

Información útil

Se fomentará la creatividad, la ética digital, la inclusión y el respeto al medioambiente para:

- crear soluciones software (aplicaciones Android)
- uso de Inteligencia Artificial en asistentes personales
- y robots programados para recoger datos y tomar decisiones



* La asignatura se llama igual que la de 2º de la ESO pero no es una continuación de la misma. Se puede cursar la de 3º sin necesidad de hacer la de 2º

02.



Programación de aplicaciones

Desarrollaremos aplicaciones para ser ejecutadas en móviles Android y resolveremos problemas reales usando la programación (con bloques y/o Python) de manera eficiente.

03.



Inteligencia Artificial

Sabremos identificar lo que sí es y lo que no es IA. Crearemos entornos de realidad aumentada y virtual.

Robótica (Microbit + Maqueen)

Desde el montaje de sistemas robóticos, hasta su funcionamiento y programación. Tenemos coches, casas domóticas y huertos informatizados

04.

