

INFORMACIÓN SOBRE OPTATIVAS 3º ESO

CREATIVIDAD MUSICAL

- Clases de piano y teclado.
- Taller de Just dance.
- Obras de teatro para adolescentes musicalizadas. Desde 1 personaje a 12 personajes.

CULTURA CLÁSICA

La cultura clásica es una asignatura impartida en 3ºESO en la que se estudian diferentes aspectos de la cultura griega y romana antiguas que siguen vivos y presentes todavía hoy, en todos los aspectos de la cultura occidental: mitología, literatura, educación, costumbres, economía, derecho, organización social, ejército, historia, arte, política, religión, música...

Aporta al alumnado conocimientos útiles para el aprendizaje de cualquier disciplina sea humanística, científica o técnica, ya que le proporciona las herramientas básicas para facilitarle la comprensión de nuestra cultura literaria, artística, musical, lúdica. Mejora su capacidad cognitiva y expresiva. Enriquece su vocabulario y amplía su léxico. Refuerza su autoestima y favorece su capacidad retórica.

Dicha asignatura consigue incrementar también la comprensión de las estructuras gramaticales, morfológicas y sintácticas, de la propia lengua y de otras que se imparten en el currículo como son el inglés, español, francés, etc

COMPETENCIA COMUNICATIVA ORAL EN INGLÉS.

La optativa Competencia comunicativa oral en inglés da la oportunidad de asistir a clases de inglés diferentes a las que hemos tenido hasta ahora, donde vamos a 'olvidarnos' de gramática, listados de vocabulario y lecturas de libros y textos para dedicarnos a trabajar casi en exclusiva las destrezas de Speaking y Listening.

Trabajaremos de forma motivadora y entretenida mediante el uso de juegos, role-plays, debates, videos, música, presentaciones, entrevistas, proyectos, etc. para hacer un uso real del inglés. También se trabajarán contenidos culturales y conoceremos mejor las tradiciones y la forma de vida en los países de habla inglesa. Utilizaremos las nuevas tecnologías: Internet, móviles, ordenadores y/o tablets como instrumentos para: investigar, realizar Webquests, crear videos o grabaciones, programas de radio, aprender jugando, etc.

Si los alumnos participan en el trabajo de cada día y presentan los proyectos que vamos haciendo en clase, no suele ser necesaria la realización de exámenes como tales.

Además, una parte importante de la asignatura se dedica a preparar monólogos y diálogos del tipo que suelen incluir las pruebas del A2 /B1.

PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA I

- Aprenderás a Programar. Desarrollarás desde programas sencillos hasta programas de juegos interactivos con personajes que actúan en escenarios.
 - Conocerás el mundo de la Robótica. Crearás programas para chatbots y tarjetas programables que recogen información del entorno con sensores y actúan.
 - Aprenderás los principios de la Inteligencia Artificial. Aplicarás estas técnicas en sencillos programas.
- Asignatura totalmente práctica, los trabajos se hacen en clase, se entregan en AULES y cada alumno/a tiene un ordenador a su disposición. No es necesario haber dado informática anteriormente.

PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA II)

- Ampliarás tus conocimientos sobre programación. Desarrollarás aplicaciones sencillas de manera autónoma en lenguajes de alto nivel que resuelvan problemas básicos. Crearás sencillas aplicaciones para móviles.
 - Profundizarás en el mundo de la Robótica. Trabajarás con tarjetas programables, actuadores y sensores creando tus propias aplicaciones capaces de interactuar con el entorno.
 - Crearás e integrarás módulos de Inteligencia Artificial en tus programas.
 - Aprenderás a usar los motores de la IA para tus creaciones.
 - Aplicarás las técnicas de IA teniendo en cuenta sus implicaciones sociales y éticas.
- Asignatura totalmente práctica, los trabajos se hacen en clase, se entregan en AULES y cada alumno/a tiene un ordenador a su disposición.
- Es necesario haber cursado Programación, Inteligencia Artificial y Robótica I.

SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA: FRANCÉS

Las competencias clave que articularán la materia tendrán como finalidad que el alumnado pueda desenvolverse en las situaciones más habituales en los ámbitos personal, público, educativo y ocupacional desarrollando un perfil plurilingüe e intercultural integrado por competencias diversas en distintas lenguas.

TALLER DE ECONOMÍA

En esta asignatura se darán a conocer conocimientos básicos para ayudar a entender al alumnado el entorno económico del que formamos parte. Además, se potencia la visión crítica y se fomentan los buenos comportamientos en base a los Objetivos de Desarrollo Sostenible.



03011616



GENERALITAT
VALENCIANA

Conselleria d'Educació, Universitats i Ocupació



Unión Europea

Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

C/ isla de Corfú nº 9; Alcant (03005) Teléfono:965936560; email: 03011616@edu.gva.es; 03011616.secretaria@edu.gva.es

TALLER DE REFUERZO

Es una optativa de carácter procedimental y actitudinal. Las principales aportaciones de esta materia optativa son el eje vertebrador lo conforman las actividades que tendrán que ver con las realizadas en las asignaturas obligatorias instrumentales (Matemáticas, Castellano y Valencià). La metodología es eminentemente práctica.

Se valorará el interés y hábitos de trabajo positivos, así como el afianzamiento de actitudes respetuosas.