

Para que tengáis información sobre qué se trabaja en cada optativa, os mostramos una breve descripción:

EMPRENDIMIENTO SOCIAL Y SOSTENIBLE

En esta asignatura estudiarás las diferentes áreas que tiene una empresa para realizar tu propio proyecto empresarial. La creatividad será una de las habilidades que necesitarás desarrollar en las diferentes actividades. Además, despertarás tu espíritu crítico y aprenderás a tener un comportamiento responsable teniendo en cuenta los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA I

- Aprenderás a Programar. Desarrollarás desde programas sencillos hasta programas de juegos interactivos con personajes que actúan en escenarios.
- Conocerás el mundo de la Robótica. Crearás programas para chatbots y tarjetas programables que recogen información del entorno con sensores y actúan.
- Aprenderás los principios de la Inteligencia Artificial. Aplicarás estas técnicas en sencillos programas.
- Asignatura totalmente práctica, los trabajos se hacen en clase, se entregan en AULES y cada alumno/a tiene un ordenador a su disposición. No es necesario haber dado informática anteriormente.

SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA: FRANCÉS.

Las competencias clave que articularán la materia tendrán como finalidad que el alumnado pueda desenvolverse en las situaciones más habituales en los ámbitos personal, público, educativo y ocupacional desarrollando un perfil plurilingüe e intercultural integrado por competencias diversas en distintas lenguas.

TALLER DE REFUERZO

Es una optativa de carácter procedimental y actitudinal. Las principales aportaciones de esta materia optativa son el “saber hacer”.

El eje vertebrador lo conforman las actividades que tendrán que ver con las realizadas en la asignatura obligatoria instrumentales (Matemáticas, Castellano y Valencià). La metodología es eminentemente práctica. Se valorará el interés y hábitos de trabajo positivos, así como el afianzamiento de actitudes respetuosas.