

ALUMNADO DE 2º ESO QUE
CURSARÁ 3º ESO EL CURSO 2023/24

DESCRIPCIÓN DE LAS MATERIAS QUE VAIS A TENER EN ESE CURSO



La lista de materias que tendréis y su dedicación horaria, la tenéis en el cuadro de la derecha.

MATERIA	HORAS SEMANALES
Valencià: Llengua i Literatura	3h
Lengua Castellana y Literatura	3h
Lengua Extranjera: Inglés	4h
Geografía e Historia	3h
Educación Física	2h
Matemáticas	4h
Proyectos Interdisciplinarios	2h
Biología y Geología	2h
Física y Química	2h
Educación Plástica, Visual y Audiovisual	2h
Tecnología y Digitalización	2h
Optativa	2h
Tutoría	1h
Religión o Atención Educativa	1h

1. En primer lugar, debéis elegir una de las siguientes materias:

Religión o Atención Educativa

2. En segundo lugar, debéis elegir una de las siguientes materias:

- a) Creatividad Musical.
- b) Cultura Clásica.
- c) Programación, Inteligencia Artificial y Robótica I.
- d) Segunda Lengua Extranjera: Francés.
- e) Taller de Economía.
- f) Taller de Refuerzo.

Para que tengáis información sobre qué se trabaja en cada optativa, os mostramos una breve descripción:

CREATIVIDAD MUSICAL

- Clases de piano y teclado.
- Taller de Just dance.
- Obras de teatro para adolescentes musicalizadas. Desde 1 personaje a 12 personajes.

CULTURA CLÁSICA

La **cultura clásica** es una asignatura impartida en 3ºESO en la que se estudian diferentes aspectos de la **cultura griega y romana antiguas** que siguen vivos y presentes todavía hoy, en todos los aspectos de la **cultura** occidental: mitología, literatura, educación, costumbres, economía, derecho, organización social, ejército, historia, arte, política, religión, música...

Aporta al alumnado conocimientos útiles para el aprendizaje de cualquier disciplina sea humanística, científica o técnica, ya que le proporciona las herramientas básicas para facilitarle la comprensión de nuestra cultura literaria, artística, musical, lúdica. Mejora su capacidad cognitiva y expresiva. Enriquece su vocabulario y amplía su léxico. Refuerza su autoestima y favorece su capacidad retórica.

Dicha asignatura consigue incrementar también la comprensión de las estructuras gramaticales, morfológicas y sintácticas, de la propia lengua y de otras que se imparten en el currículo como son el inglés, español, francés, etc

PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA I

- Aprenderás a Programar. Desarrollarás desde programas sencillos hasta programas de juegos interactivos con personajes que actúan en escenarios.
- Conocerás el mundo de la Robótica. Crearás programas para chatbots y tarjetas programables que recogen información del entorno con sensores y actúan.
- Aprenderás los principios de la Inteligencia Artificial. Aplicarás estas técnicas en sencillos programas.
- Asignatura totalmente práctica, los trabajos se hacen en clase, se entregan en AULES y cada alumno/a tiene un ordenador a su disposición. No es necesario haber dado informática anteriormente.

SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA: FRANCÉS

Las competencias clave que articularán la materia tendrán como finalidad que el alumnado pueda desenvolverse en las situaciones más habituales en los ámbitos personal, público, educativo y ocupacional desarrollando un perfil plurilingüe e intercultural integrado por competencias diversas en distintas lenguas.

TALLER DE ECONOMÍA

En esta asignatura se darán a conocer conocimientos básicos para ayudar a entender al alumnado el entorno económico del que formamos parte. Además, se potencia la visión crítica y se fomentan los buenos comportamientos en base a los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

TALLER DE REFUERZO

Es una optativa de carácter procedimental y actitudinal. Las principales aportaciones de esta materia optativa son el “saber hacer”.

El eje vertebrador lo conforman las actividades que tendrán que ver con las realizadas en la asignatura obligatoria instrumentales (Matemáticas, Castellano y Valencià). La metodología es eminentemente práctica. Se valorará el interés y hábitos de trabajo positivos, así como el afianzamiento de actitudes respetuosas.