

6. PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA I



DESCRIPCIÓ

Si tens curiositat per la **robòtica**, vols descobrir què hi ha darrere de la **intel·ligència artificial**, aprendre a **programar** sense morir en l'intent i posar a prova la teua creativitat muntant robots amb *micro:bit* i *Cutebot*, PIAR I és el teu lloc.

Ací venim a **experimentar**, a jugar amb idees, a inventar solucions i, sobretot, a demostrar que la informàtica pot ser tan divertida com un bon meme.



CONTINGUTS



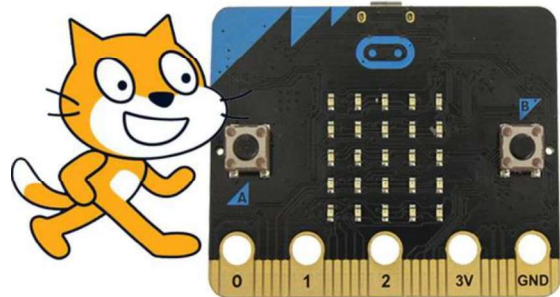
INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL >> Descobreix com funciona la IA, com **traure-li partit per al dia a dia** i les seues implicacions ètiques.



PROGRAMACIÓ >> Apren a utilitzar el **pensament computacional** per a resoldre reptes



ROBÒTICA >> Crearem **robots senzills** amb plaques *micro_bit*, *cutebot*, complements i sensors aplicant la **creativitat** i la reutilització de material.



METODOLOGIA

Completament **pràctica**, enfocada al **treball per projectes** i a la col·laboració amb **equips**.

CRITERIS AVALUACIÓ

Desenvolupament correcte de les tasques pràctiques. Autonomia, esforç amb una actitud participativa i respectuosa