

MATÈRIA	Programació, Intel·ligència Artificial i Robòtica I
NIVEL	2n ESO
DEPARTAMENT	Tecnologia

Assignatura on l'alumnat treballa practicant amb el muntatge i la programació de robots de **LEGO Spike**, fent ús del programari **SCRATCH** adaptat als robots de LEGO. Aproximació al món de la robòtica, seguint les pautes de muntatge i programació marcats al web oficial de **LEGO**, on van evolucionant des d'algoritmes bàsics a més avançats, el que els permetrà adquirir les habilitats suficients per a la participació en diferents concursos de robòtica, tant interns com externs al centre

Asignatura donde el alumnado trabaja practicando con el montaje y la programación de robots de **LEGO Spike**, en uso del software **SCRATCH** adaptado a los robots de **LEGO**. Aproximación en el mundo de la robótica, siguiendo las pautas de montaje y programación marcados al web oficial de **LEGO**, donde van evolucionando desde algoritmos básicos además avanzados, el que los permitirá adquirir las habilidades suficientes para la participación en diferentes concursos de robótica, tanto internos como externos en el centro