

Programació, intel·ligència artificial i robòtica II

No cal haver cursat Programació I per a matricular-se. Repassem i ampliïm l'estudi de l'any anterior.



Habilitats del pensament
computacional.

Interpretació de la realitat
mitjançant modelatge de
problemes.



Ampliïm les estructures de
control de flux dels programes:

- Bucles
- Funcions

Programació amb Scratch
(ampliació)

Programació d'aplicacions
per a mòbils amb
AppInventor.

Disseny d'interfícies
gràfiques i programació de
jocs.

