

# Programació, intel·ligència artificial i robòtica I

Habilitats del  
pensament  
computacional.

Interpretació de la  
realitat mitjançant  
modelatge de  
problemes.



Estructures de control de  
flux dels programes:

- Variables, constants i operadors.
- Sentències condicionals

Introducció a la  
programació, anàlisi i  
disseny d'algoritmes  
amb diagrames de flux.

Desenvolupament de  
programari amb Scratch  
i Arduino.

