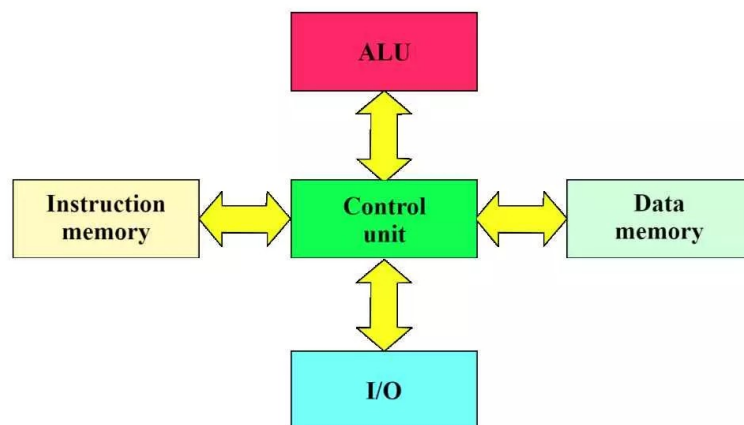


Programació, xarxes i sistemes informàtics I

Arquitectura de Von Neuman

L'estructura interna d'un processador està basada en l'arquitectura de Von Neumann. Estudiarem les seues parts i aprendrem com són les instruccions que realment executa un processador.



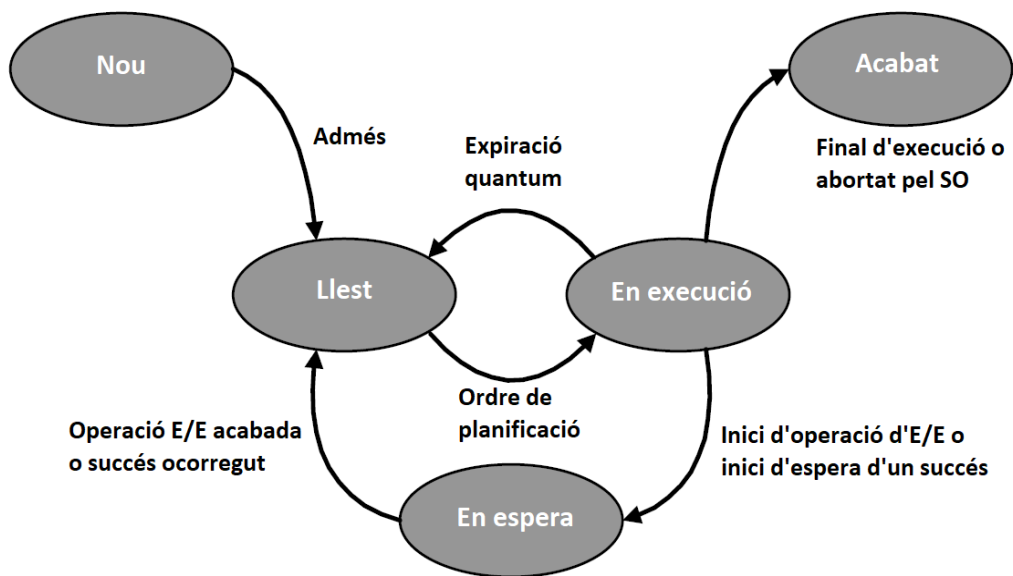
Maquinari

Quines són les peces d'un ordinador i per a què servixen?



Sistemes operatius

Un sistema operatiu està format per una col·lecció de programes que s'encarreguen d'administrar i de gestionar els recursos d'un ordinador. Estudiarem: què és un procés, un kernel, la concurrència, els tipus de processos, fils d'execució, la gestió d'arxius...



Xarxes d'ordinadors

Molt de WiFi, molt d'Internet i molt de router. Saps realment de què estàs parlant?



Programació:

L'essència de la informàtica és la programació. No es tracta de saber utilitzar un programa, es tracta de fer-lo. Aprendre Python des de zero i fins on arribem.

