

OFERTA FORMATIVA 1ESO CURS 2026-2027

ASSIGNATURES COMUNES

Les assignatures que cursa tot l'alumnat de 1r d'ESO són:

- Valencià: Llengua i Literatura
- Llengua Castellana i Literatura
- Llengua Estrangera: Anglès
- Geografia i Història
- Tecnologia i Digitalització
- Biologia i Geologia
- Matemàtiques
- Música
- Educació Física

L'alumnat ha de decidir si cursa l'assignatura de Religió (Catòlica) o si cursa Atenció Educativa.

OFERTA D'ASSIGNATURES OPTATIVES 1r d'ESO

L'alumnat ha d'escollir una assignatura optativa.

Tot i que l'oferta és àmplia, l'optativa assignada dependrà de la demanda de l'alumnat. Per aquest motiu l'alumnat indica 5 optatives ordenades per l'ordre de preferència. A més a més, en l'assignació té prioritat alumnat amb millor expedient acadèmic.

1. Competència Comunicativa Oral en Anglès.

L'assignatura de Competència Comunicativa Oral en Anglès té com a objectiu el desenvolupament de les destreses lingüístiques necessàries perquè els alumnes puguin comunicar-se de manera eficaç en situacions quotidianes i acadèmiques en llengua anglesa. Aquesta assignatura complementa el currículum oficial d'Inglés en el 1r curs de l'ESO, emfatitzant especialment les habilitats d'escolta i expressió oral, essencials per a la competència comunicativa en un món globalitzat.

2. Laboratori d'Arts Escèniques.

El Laboratori d'Arts Escèniques i Dramàtiques es mostra com una assignatura d'iniciació de l'alumnat cap al món del teatre i la indústria del cinema i el doblatge. L'alumnat emprén un viatge a través de l'autoconeixença i control del cos, de la verbalització i la recitació de textos dramàtics. A banda, fa indagar en l'enginy dels estudiants mitjançant la cerca i invenció de fórmules d'imitació i de creació d'efectes sonors per a la realització de doblatges de cintes i curtmétratges.

3. Laboratori de Creació Audiovisual.

Laboratori de Creació Audiovisual, pretén iniciar l'alumnat en els continguts relatius al llenguatge i a la producció audiovisual des d'una perspectiva predominantment

procedimental, que s'ampliaran en la matèria d'Educació Plàstica, Visual i Audiovisual de 2n d'ESO. Aquesta assignatura, encara que es una pinzellada de tota la complexitat del món audiovisual, sempre es un primer pas en la creació dels propis missatges audiovisual.

4. Segona llengua estrangera: Francès.

L'assignatura de francès té com a objectiu iniciar des de **zero** l'alumnat per poder fer un ús **bàsic** de la llengua en situacions de comunicació més elementals i habituals, tant en la forma parlada com escrita. Es tractarà de situacions quotidianes i de necessitat immediata que requereixen comprendre i produir textos orals i escrits breus amb expressions i estructures bàsiques.

De forma genèrica, es duran a terme un seguit d'estratègies, entre les que s'inclouen:

- Classes expositives • Treballs en grup • Treballs individuals
- Activitats d'aplicació • Simulació • Lectures

5. Finances i consum responsables

Finances i Consum Responsables és una assignatura pensada per ajudar-te a entendre millor com funciona l'economia del dia a dia i a prendre decisions sensates amb els teus diners. A través d'activitats pràctiques i situacions reals, aprendràs a organitzar un pressupost, estalviar, evitar endeutaments innecessaris i identificar possibles enganys o abusos com a consumidor.

També treballarem què hi ha darrere de les nostres decisions de compra, com funcionen els principals productes i serveis financers i de quina manera podem consumir d'una forma més crítica, sostenible i responsable. L'objectiu és que, en acabar el curs, tingues eines útils per moure't amb seguretat en l'entorn econòmic actual i per gestionar els teus recursos d'una manera conscient.

Una matèria pràctica, actual i molt útil per al teu present i el teu futur.

6. Projecte Interdisciplinari "Hort Escolar"

Aquesta optativa pretén familiaritzar l'alumnat amb els processos referents al cultiu d'un hort, tant pel que fa al disseny, la programació i preparació del mateix, com al coneixement de les espècies vegetals i les seues característiques, com a les tasques tècniques i agrícoles relacionades (extracció de llavors, sembra, poda, instal·lació i manteniment del rec, control de plagues, collita, etc.). Tots aquests processos s'emmarcaran en el context de la nostra cultura i tradició locals.

7. Taller d'Aprofundiment d'Informàtica.

A més dels continguts típics de l'assignatura d'informàtica (presentacions, tractament de la imatge, vídeo, so...), t'introduiràs en el món de la creació de videojocs d'una manera senzilla, pràctica i divertida. Aquesta assignatura fomenta la creativitat i el pensament lògic.

8. Taller d'Aprofundiment de Matemàtiques.

L'alumnat que es matricule en aquest taller podrà consolidar i ampliar els coneixements matemàtics.

Mitjançant una metodologia basada en el plantejament de desafiaments, adquiriran noves destreses i habilitats vinculades a les matemàtiques, i les aplicaran a la vida quotidiana.

Aquest taller també els servirà com a preparació per a una possible participació en jornades i proves com ara la Cangur, Canguret, Olimpíades, i d'altres proposades pel professorat responsable.

9. Taller d'Aprofundiment “El laboratori de mites”

En aquesta matèria, com si fores Dèdal, el famós inventor de la mitologia grega, crearàs i recrearàs des de els aspectes més quotidians de la vida en l'antiguitat fins als objectes més elaborats i fantasiosos que van protagonitzar els mites i les històries més coneguts de l'antiguitat. Combinarem la lectura de textos històrics i mitològics amb la diversos projectes pràctics per tal de conèixer els mites i la història de la Grècia antiga des d'una perspectiva propera, que es puga tocar amb les mans.

Aquesta matèria està especialment dirigida a aquelles persones que tinguen interès per la mitologia, la història i l'elaboració de projectes manuals.

10. Taller d'Aprofundiment “Juguem amb la Història”

En aquest taller l'alumnat aprofundirà en els coneixements propis de l'assignatura de Geografia i Història de 1r ESO d'una manera pràctica i divertida, elaborant ferramentes prehistòriques, tauletes d'escriptura mesopotàmica, papirs egipcis, mosaics grecs, arcs de mig punt romans, mapes en relleu de diferents aspectes... I moltes altres coses que també us ajudaran a comprendre d'una manera amena i divertida la Prehistòria i la Història Antiga i Geografia Física.

11. Taller de Reforç “Laboratorio ortográfico (RastreatORG)”

Laboratorio Ortográfico (RastreatORG) es una optativa pensada para el alumnado de la ESO que desee mejorar su competencia escrita de forma práctica, dinámica y motivadora. Concebida como un espacio de experimentación lingüística, esta materia convierte al alumnado en “detectives de la lengua”, capaces de rastrear, analizar y corregir errores ortográficos en distintos tipos de textos.

A través de retos, juegos lingüísticos, análisis de producciones reales, uso de herramientas digitales y creación de materiales propios, el alumnado reforzará las normas de acentuación, puntuación, uso de grafías, mayúsculas y coherencia textual. El enfoque será activo y aplicado: se trabajará con textos cercanos (redes sociales, canciones, noticias, trabajos escolares) para desarrollar una conciencia ortográfica sólida y duradera.



IES J. B. PORCAR
GENERALITAT VALENCIANA
Conselleria d'Educació, Cultura i Esport
Codi: 12005374
C/ Herrero 76 Tlf: 964 73 92 85 – Fax: 964 73 92 86
12005 – CASTELLÓ DE LA PLANA



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro



GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL

Además de pretende mejorar la precisión en la escritura, la asignatura fomenta la atención al detalle, el pensamiento crítico, la autonomía y la responsabilidad comunicativa. El objetivo final es que el alumnado gane seguridad al escribir y comprenda que una buena ortografía no es solo una norma académica, sino una herramienta clave para comunicarse con claridad y eficacia en cualquier ámbito.

12. Taller de Reforç de Matemàtiques.

Dirigit a l'alumnat que té dificultat amb les Matemàtiques.

Està enfocada de manera pràctica, amb dues hores setmanals de classe on el professor intentarà resoldre els dubtes dels alumnes, amb la finalitat de facilitar la comprensió, millorar el nivell i ajudar a superar l'assignatura de Matemàtiques.

L'alumnat ha de tindre interès per treballar per tal de millorar i aprofitar aquest recurs.