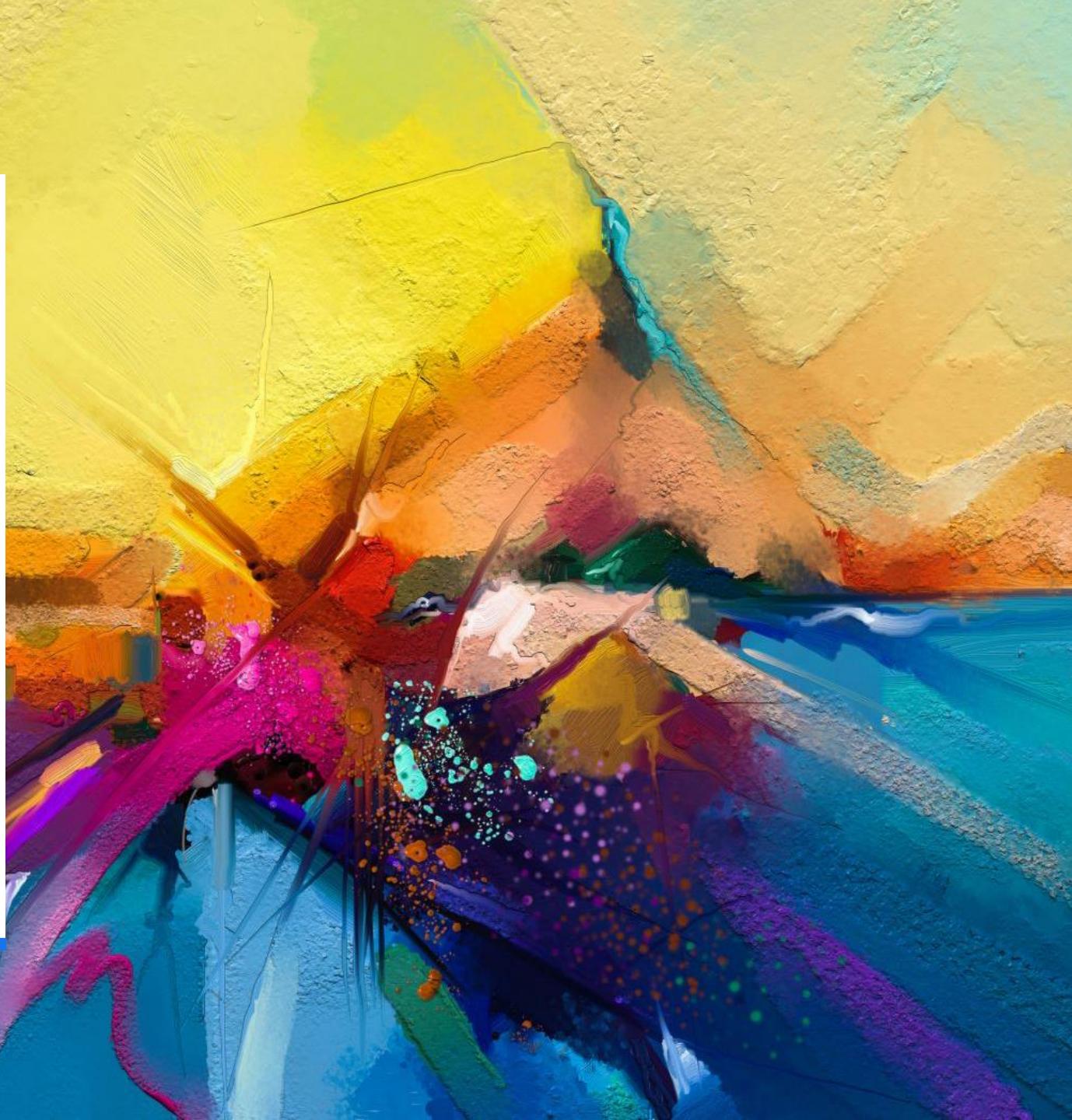


# BACHILLER DE ARTE

VÍA DISEÑO Y ARTES PLÁSTICAS  
**NOCTURNO Y DIURNO**



---

# 1º Bachiller

## MATERIAS COMUNES:

CASTELLANO

INGLÉS

VALENCIANO

EDUCACIÓN FÍSICA

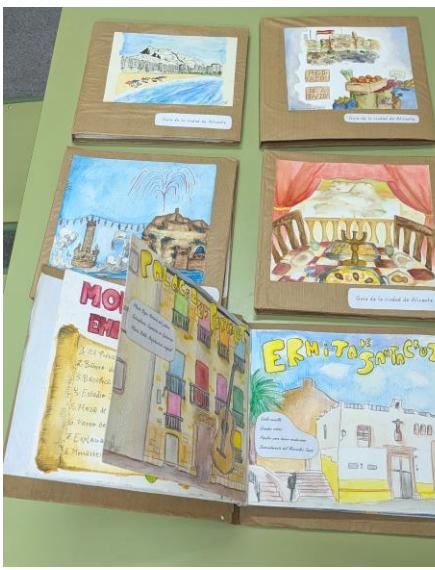
HISTORIA FILOSOFÍA

## ITINERARIO ARTES ( DISEÑO Y ARTES PLÁSTICAS )

PROYECTOS ARTÍSTICOS  
CULTURA AUDIOVISUAL  
VOLUMEN  
DIBUJO ARTÍSTICO I  
DIBUJO TÉCNICO I

# PROYECTOS ARTÍSTICOS

Asignatura práctica donde el alumnado desarrolla ideas creativas desde la idea inicial hasta el resultado final, explorando técnicas, materiales y procesos.



# CULTURA AUDIOVISUAL

Exploramos los medios audiovisuales — cine, televisión, fotografía, publicidad y nuevas plataformas—

Analizamos su lenguaje, técnicas y contexto histórico y social, fomentando la comprensión crítica y la creación propia.

Reproduciendo fotografías de artistas famosos



"The world to come" - André Kertész (2020) - imágenes de la película.

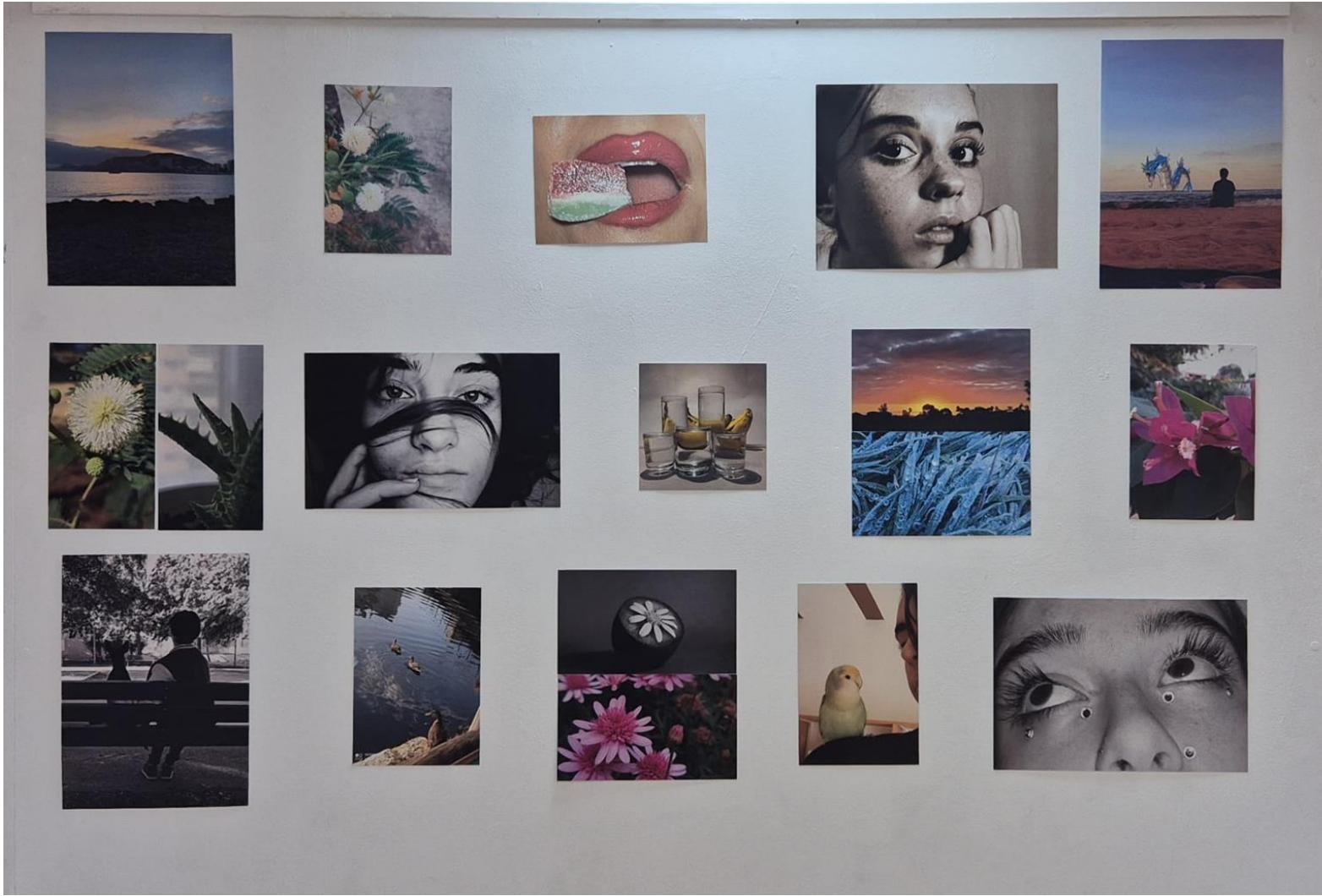
[Historia de la fotografía](#)

Man Ray

[Negra y blanca 1926](#)

copia fiel





*Comunicación Audiovisual  
Proyecto: Fotografía  
Alumnos de 2º de Bachillerato de Artes.  
IES Playa San Juan*

# VOLUMEN



*Proyecto: Máscaras de carnaval  
Alumnos de 1º de Bachillerato de Artes.*

Trabajamos la práctica de las formas tridimensionales a través de escultura, modelado y experimentación con diferentes materiales,

Los estudiantes aprenden a comprender el espacio, la proporción, la textura y la relación de los volúmenes con la luz y el entorno.



---

# **2º Bachiller**

## **MATERIAS COMUNES:**

CASTELLANO

INGLÉS

VALENCIANO

HISTORIA FILOSOFÍA

HISTORIA DE ESPAÑA

## **ITINERARIO ARTES ( DISEÑO Y ARTES PLÁSTICAS )**

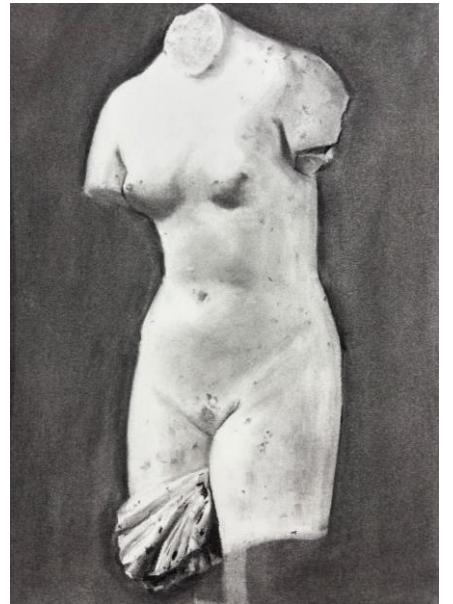
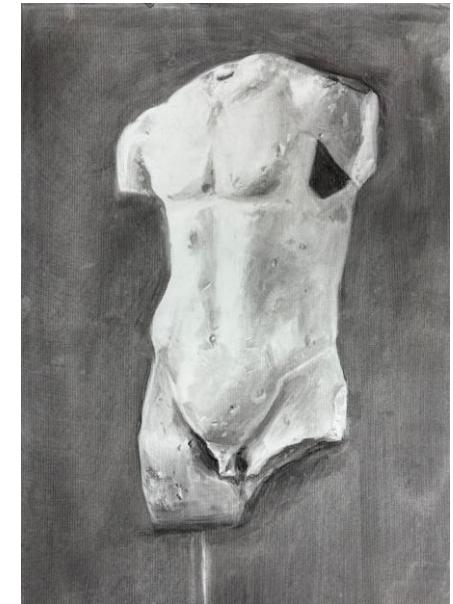
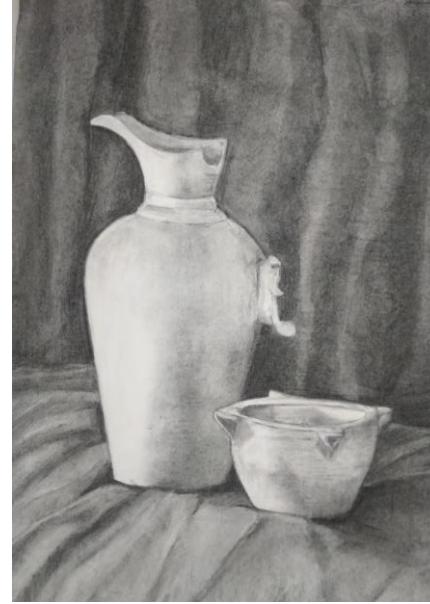
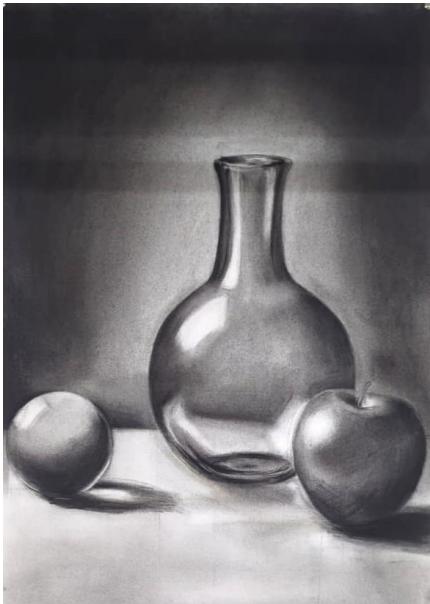
DIBUJO ARTÍSTICO II

DISEÑO

TÉCNICAS DE EXPRESIÓN GRÁFICAS

DIBUJO TÉCNICO II

FUNDAMENTOS DEL ARTE



---

## DIBUJO ARTÍSTICO I (1º BAC )

## DIBUJO ARTÍSTICO II (2º BAC)

Establecemos en 1º Bachiller la base del dibujo trabajando la percepción del espacio y técnicas tradicionales como carboncillo, pastel, lápices entre otras, para interpretar visualmente el entorno. En 2º Bachiller, se profundiza en estas técnicas. Se dibuja la figura humana, la perspectiva, y el uso del dibujo como medio de análisis crítico y expresión personal inspirado tanto en la historia del arte como en propuestas contemporáneas.

---

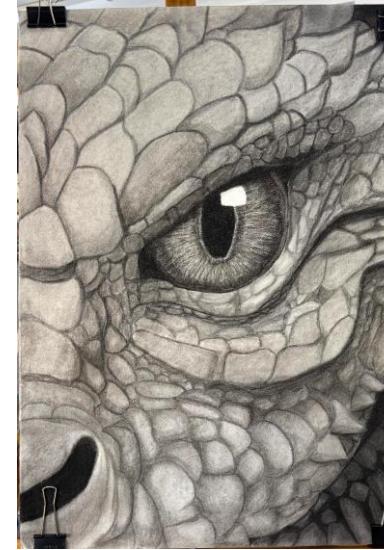
# Trabajamos con tonalidades de grises

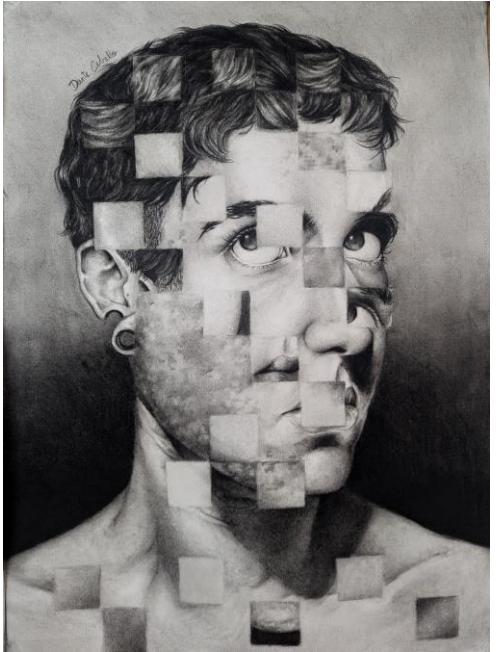
## 1º Bach Artes



# Proyecto Halloween

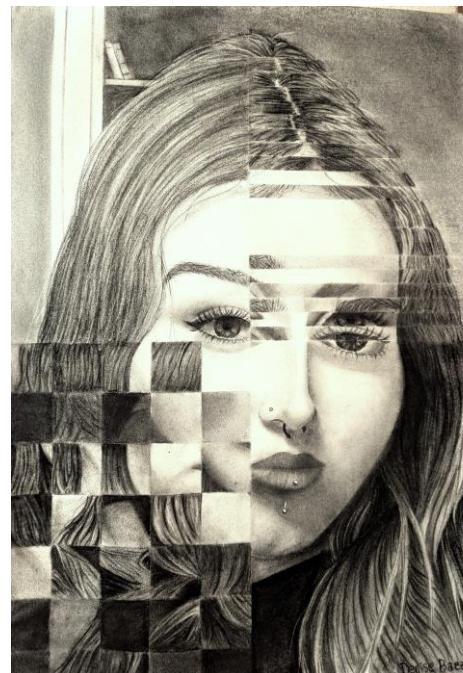
## 1º Bach Artes





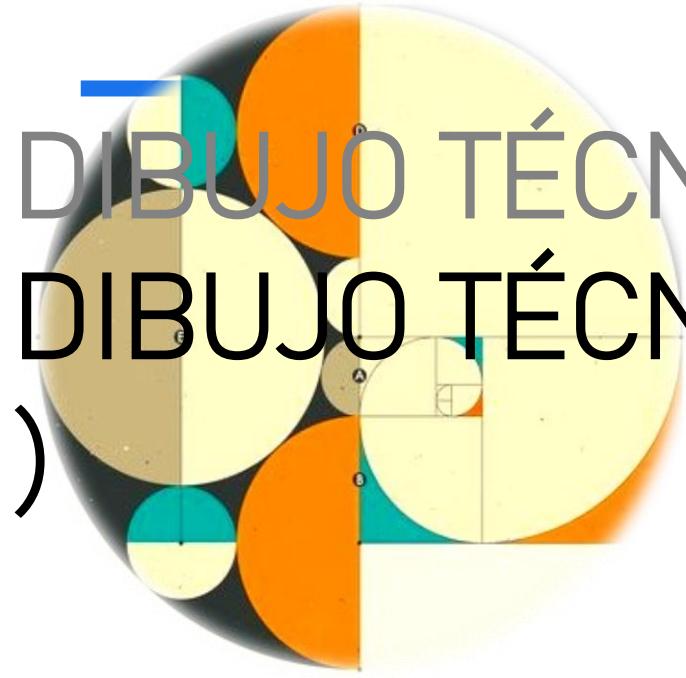
# Retrato creativo

## 2º Bachiller Arte





Dibujo Artístico  
Proyecto: Cassette (Bolígrafo)  
Alumnos de 2º de Bachillerato de Artes.

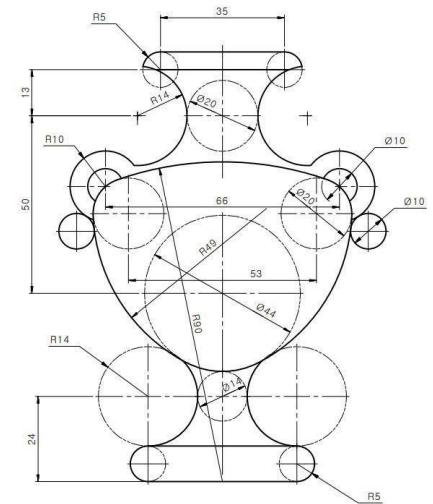
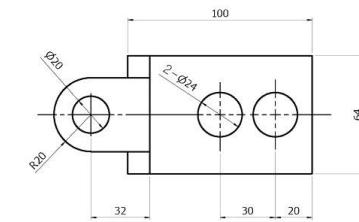
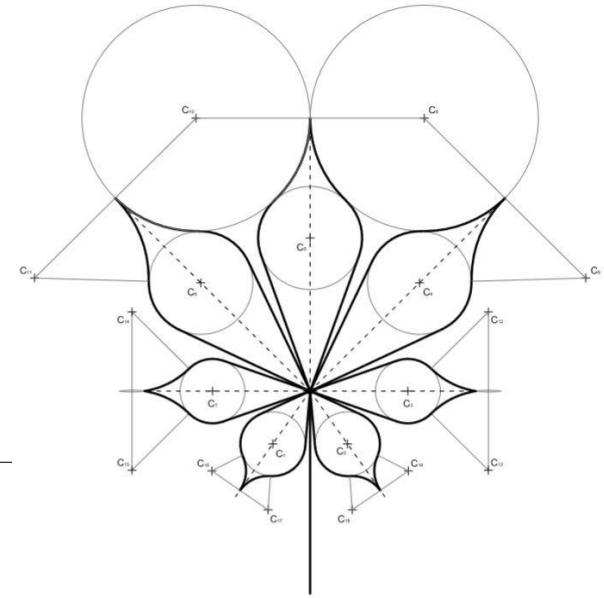
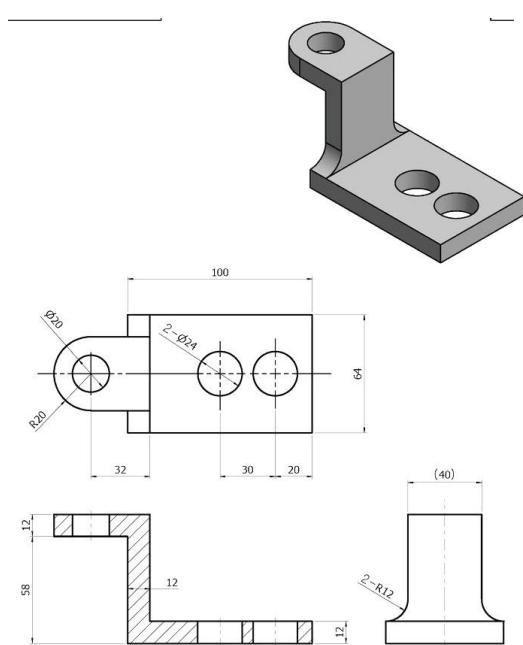


# DIBUJO TÉCNICO I (1º BAC)

# DIBUJO TÉCNICO II (2º BAC)

)

Dibujo Técnico I y II enseña a utilizar el dibujo como un lenguaje claro y preciso para representar objetos, espacios y proyectos técnicos. En **1º Bachillerato** trabajamos las bases de la geometría, los trazados fundamentales y los sistemas de representación para comprender el espacio en el plano. **2º de Bachillerato (Dibujo Técnico II)** se profundiza en estas competencias, aplicando métodos más complejos de análisis geométrico, sistemas de representación técnicos, normalización de planos .



# TÉCNICAS GRÁFICO- PLÁSTICAS

En esta asignatura exploramos materiales, procedimientos y soportes como acuarela, pastel, ceras, acrílico, grabado y técnicas mixtas. El alumnado experimenta con procesos tradicionales y contemporáneos para conocer sus posibilidades expresivas. Se fomenta la investigación, creatividad la práctica y el dominio técnico.

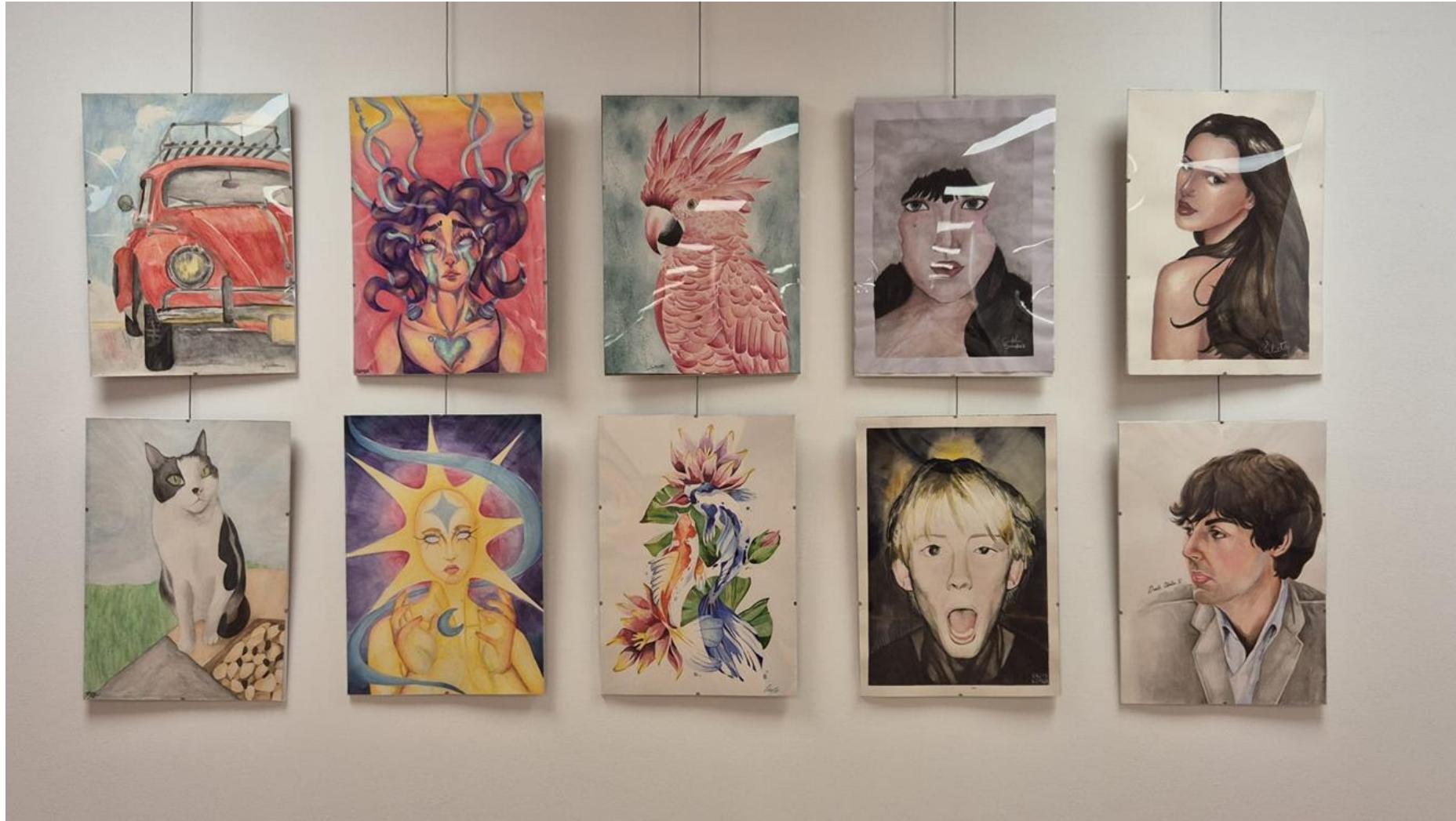


*Técnicas Gráfico- Plásticas  
Proyecto: Paisaje Urbano (Ceras)  
Alumnos de 2º de Bachillerato de Artes.  
IES Playa San Juan*

**Técnicas Gráfico- Plásticas**  
**Proyecto: Figura humana (Pastel)**  
**Alumnos de 2º de Bachillerato**  
**de Artes.**



**Técnicas Gráfico-Plásticas**  
**Proyecto: Tema libre (Acuarela)**  
**Alumnos de 2º de Bachillerato**  
**de Artes.**



# DISEÑO

En la asignatura **Diseño** abordando el concepto de diseño, el lenguaje visual y los procesos creativos El alumnado realiza proyectos como logotipos, carteles, diseño editorial y diseño de objetos tridimensionales, analizando sus estructuras, funciones y significado. Se impulsa la resolución de problemas, la creatividad y el uso de herramientas tanto tradicionales como digitales.

## DISEÑO GRÁFICO

Isologo

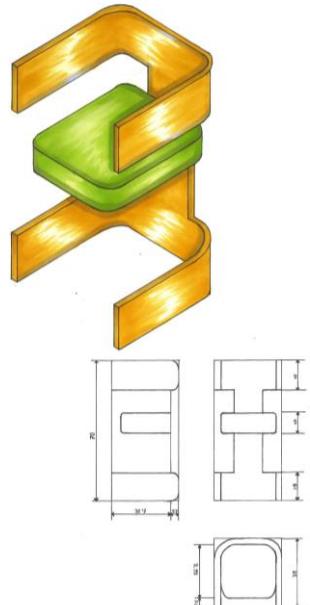


Tarjeta



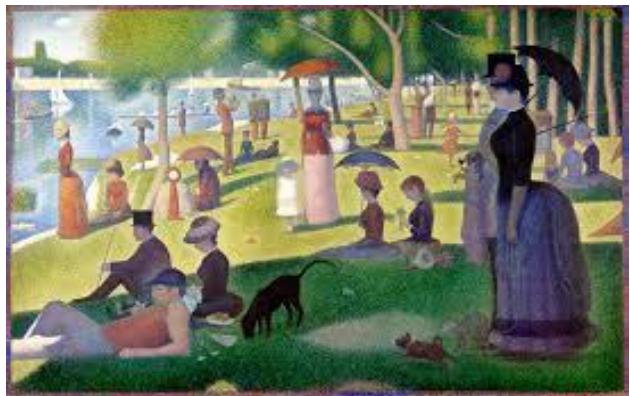
## DISEÑO INDUSTRIAL

Creación de una silla



## DISEÑO DE INTERIORES

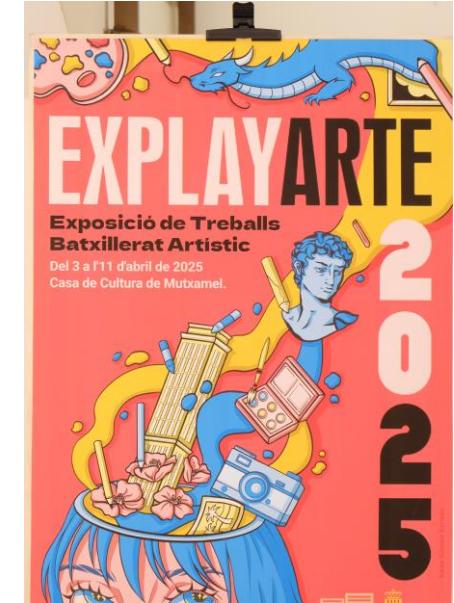
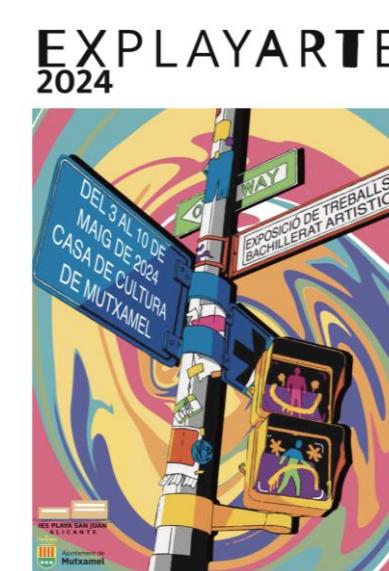




---

Un recorrido por la historia del arte desde la antigüedad hasta la actualidad para entender, analizar cómo la forma, el color, el contexto y la técnica construyen el lenguaje artístico.

# FUNDAMENTOS ARTÍSTICOS



# EXPLAYARTE

Cada año se realiza una exposición que muestra el talento y el trabajo del alumnado de Bachillerato de Arte de nuestro instituto. A través de distintas obras y técnicas, el proyecto da a conocer su creatividad, esfuerzo y forma personal de expresarse mediante el arte.









