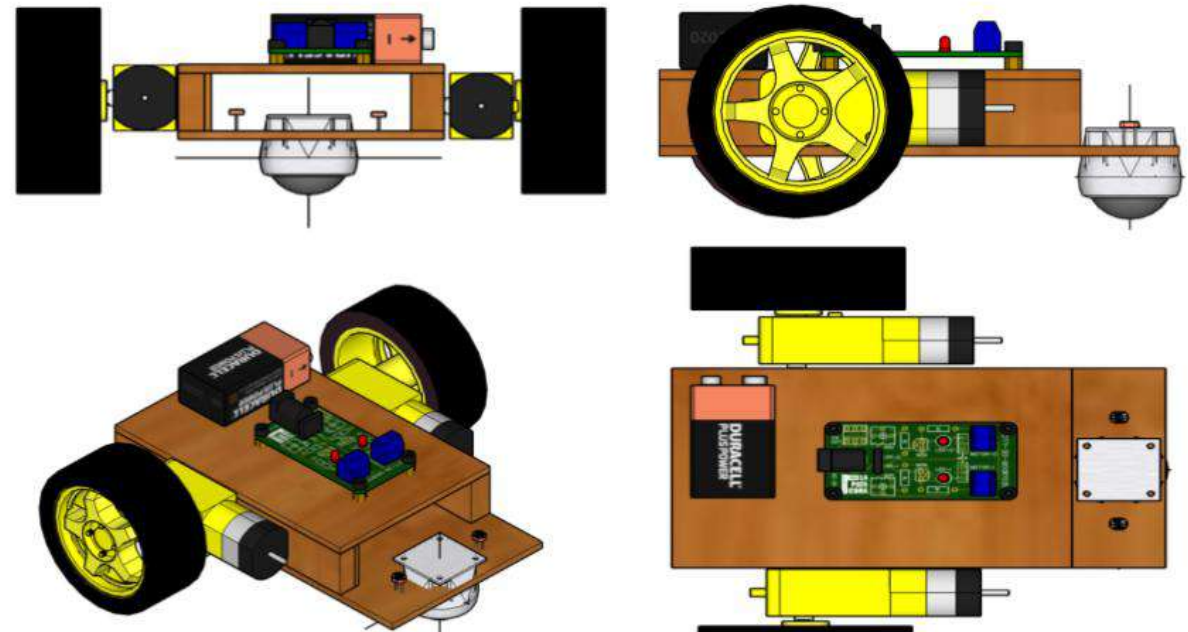
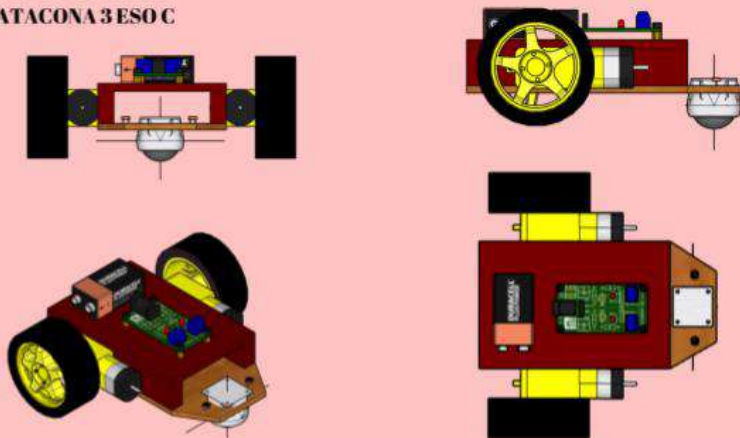


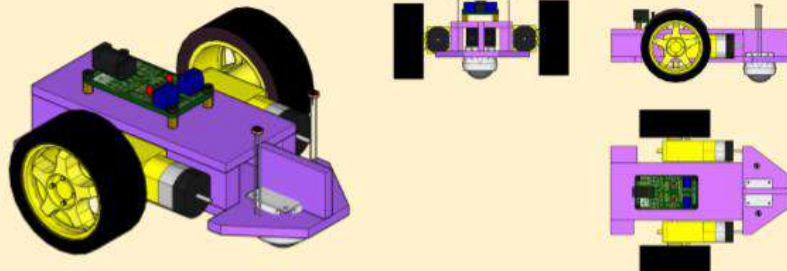
MODELADO 3D

SOFIA SOLANS PEREZ
IES PATACONA 3 ESO C

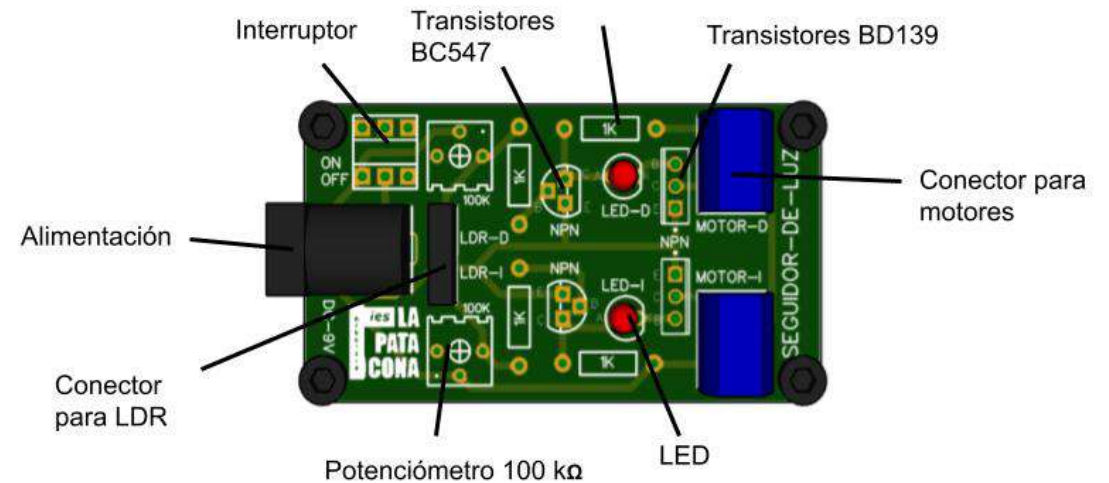


COCHE SEGUIDOR DE LUZ

Esther Pérez Iniesta 3ESO C



Resistencias 1k Ω

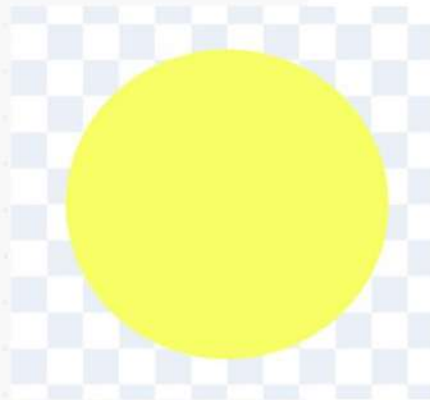


PROGRAMACIÓN



```
al hacer clic en [bandera verde]
  ir a x: 32 y: -137

al hacer clic en [bandera verde]
  por siempre
    ir a puntero del ratón
    apuntar hacia puntero del ratón
    si ¿color [rojo] tocando [rojo] ? y ¿color [rojo] tocando [rojo] ? entonces
      enviar hacia delante
    si ¿color [rojo] tocando [rojo] ? entonces
      enviar hacia izquierda
    si ¿color [rojo] tocando [rojo] ? entonces
      enviar hacia derecha
```

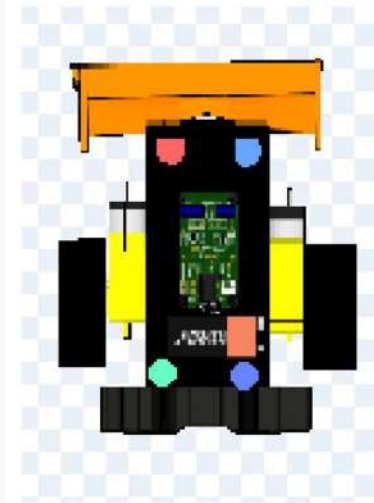


```
al hacer clic en [bandera verde]
  ir a x: -82 y: -131
  apuntar en dirección 90

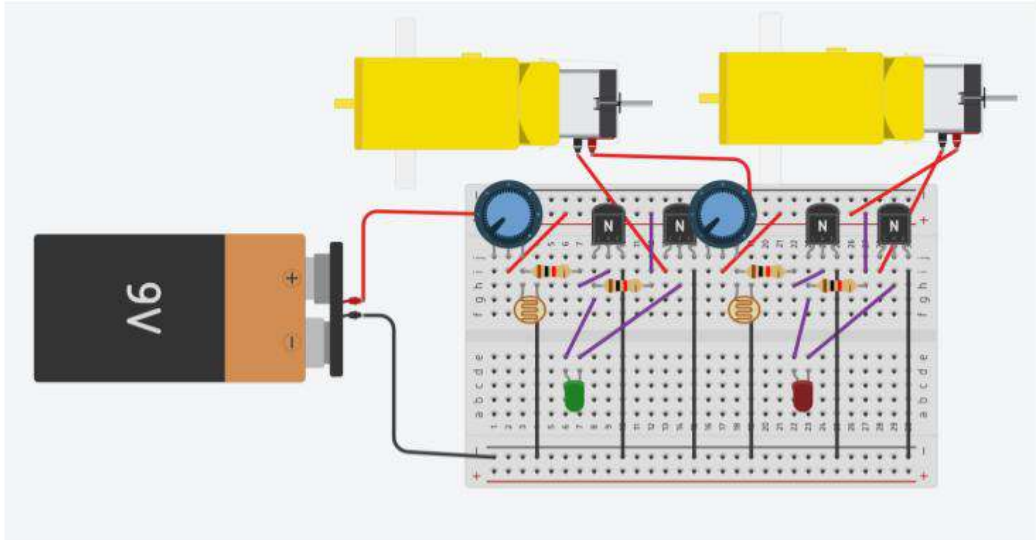
al recibir hacia derecha
  girar 1 grados

al recibir hacia delante
  mover 1 pasos

al recibir hacia izquierda
  girar 1 grados
```

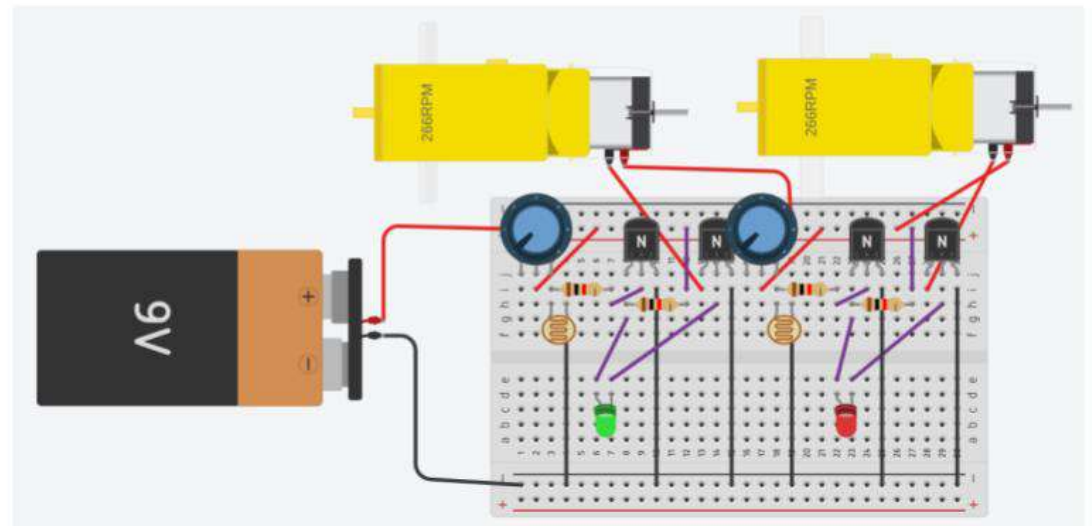


SIMULACIÓN TINKERCAD



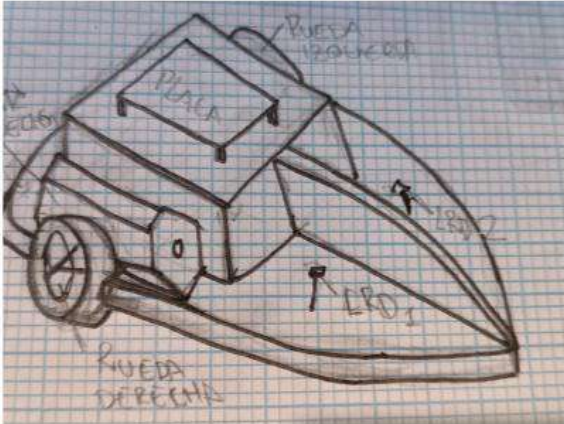
Si no se iluminan las LDRs, los LEDs y los motores permanecen apagados.

Cuando se iluminan las LDRs, se encienden los leds y los motores del coche.

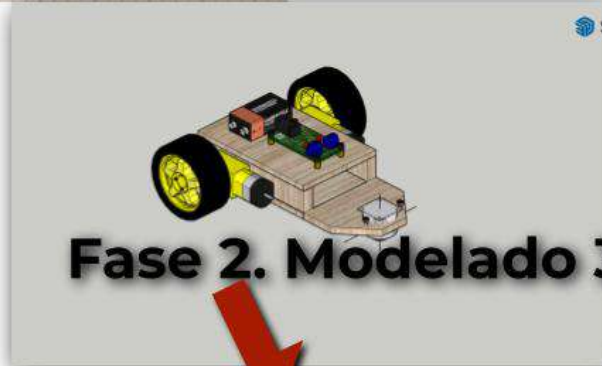
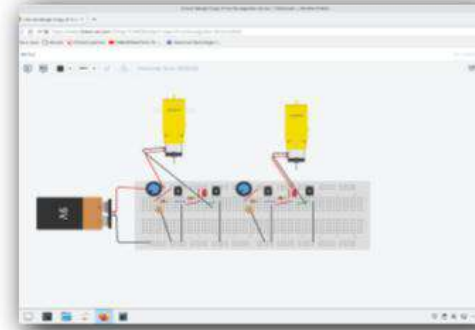


FASES DEL PROYECTO

Fase 1. Planteamiento



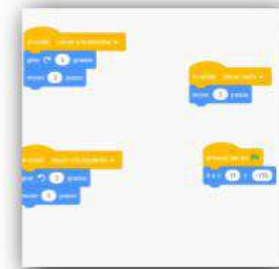
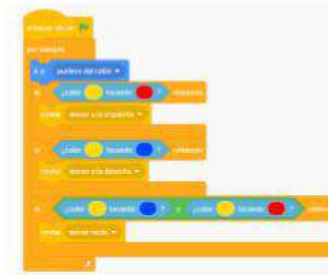
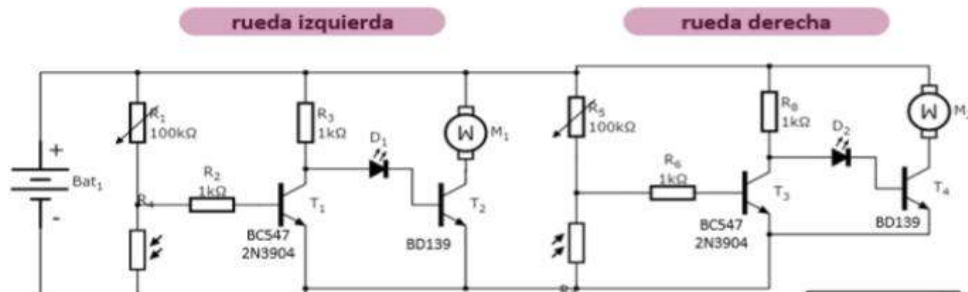
Fase 4. simulación tinkercad



Fase 2. Modelado 3D



Fase 3. Diseño electrónico



Fase 5. Programación scratch

Fase 6. Montaje



MONTAJE Y PRUEBAS FINALES



MONTAJE Y PRUEBAS FINALES



M
A
R
C
A
R



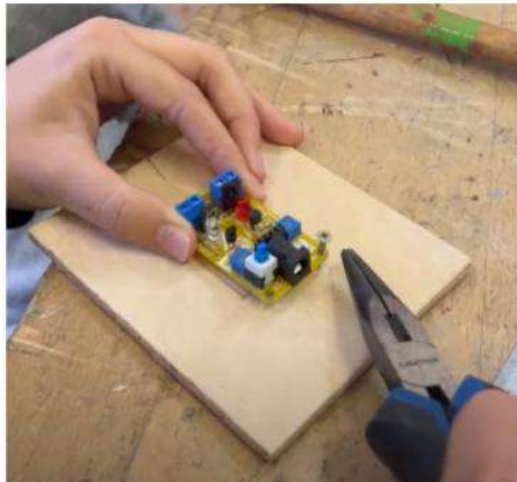
C
O
R
T
A
R



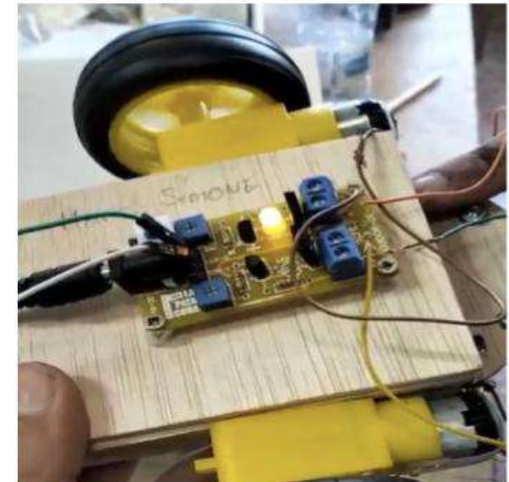
L
I
J
A
R



S
O
L
D
A
R



M
O
N
T
A
R



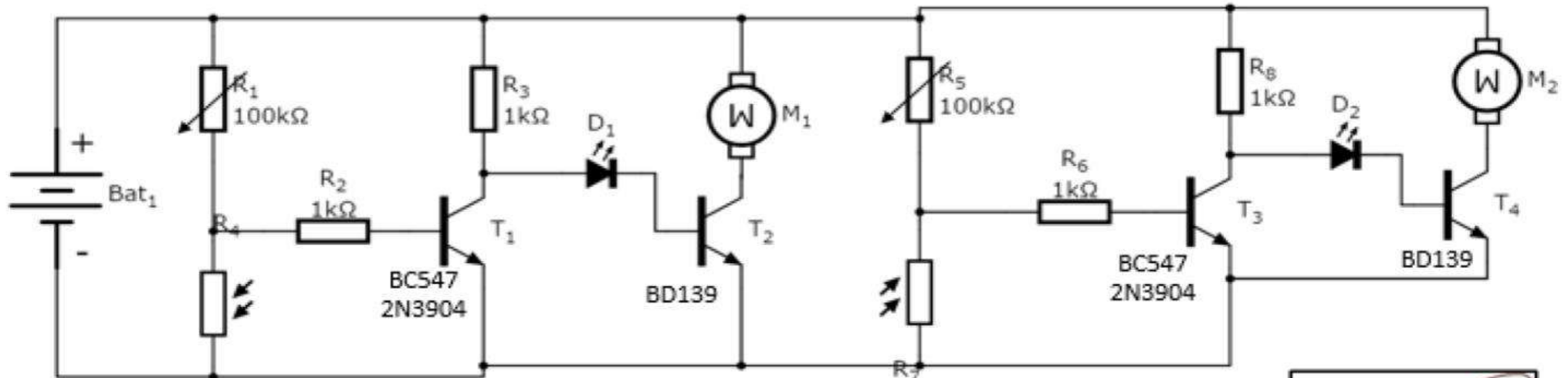
P
R
O
B
A
R

DISEÑO ELECTRÓNICO

Máquina electrónica "Robot seguidor de luz"

rueda izquierda

rueda derecha



El circuito usa dos resistencias fotosensibles (LDR) para detectar la luz, una para cada rueda.

¡Alimentar con 1 pila de 9V!

NPN 2N3904

