

3r ESO. OFERTA D'OPTATIVES CURS 2026-2027
3º ESO. OFERTA DE OPTATIVAS CURSO 2026-2027

OPTATIVA	DEPARTAMENT <i>DEPARTAMENTO</i>	DE QUÈ TRACTA? <i>¿DE QUÉ TRATA?</i>	QUÈ APRENDRE? <i>¿QUÉ APRENDERÉ?</i>
COMPETÈNCIA COMUNICATIVA ORAL EN ANGLÈS COMPETENCIA COMUNICATIVA ORAL EN INGLÉS	ANGLÈS <i>INGLÉS</i>	Desarrollar destrezas orales de la lengua inglesa (speaking/listening) mediante actividades lúdicas como: debates, películas, role plays, vídeos,...	Aprenderé a comunicarme en inglés con más fluidez y a entender el inglés con más facilidad.
CREATIVITAT MUSICAL CREATIVIDAD MUSICAL	MÚSICA	Creación de contenidos musicales. Fomentar la creatividad, la imaginación y el crecimiento personal a través de la música.	- Creación y edición de elementos audiovisuales. - Creación de tu propia música usando tecnologías actuales. - Creaciones musicales individuales y grupales - Fomenta tu autoestima y seguridad personal.
CULTURA CLÀSSICA CULTURA CLÁSICA	FILOSOFIA <i>FILOSOFÍA</i>	Acercamiento a las raíces clásicas de nuestra cultura para conocer las inquietudes y principales características de la Antigüedad clásica y el importante legado que nos ha dejado.	Aprenderás a conocer diferentes aspectos de la cultura griega y romana, que tanta influencia han tenido y siguen teniendo en nuestra manera de entender las cosas. Podrás acercarte a la mitología, las costumbres, la gastronomía, la indumentaria, las festividades o el arte antiguo a través de un enfoque práctico.
FRANCÉS	FRANCÉS	VIDEO PRESENTACIÓN: https://youtu.be/1H3vXkUc8Vk?feature=s	Aprenderás no solo francés, sino también aprenderás sobre la cultura de muchos países como Canada, Suiza,

		hared Se trata de no solo aprender francés, sino de atreverse a hablar lenguas extranjeras, para poder conocer nuevas culturas, viajar y abrirse al mundo. Conocer una lengua extranjera permite conocer otros mundos y conocernos mucho mejor a nosotros mismos.	Senegal... Estarás preparado para viajar, trabajar y vivir en otros países, así como convivir con culturas distintas a la nuestra. Te abrirás a muchas experiencias: Literatura, recetas, fútbol... Durante la ESO podrás conseguir un nivel A2/B1 de lengua francesa, y podrás obtener el certificado A2 en el propio instituto.
PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA II (INFORMÀTICA) PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA II (INFORMÁTICA)	INFORMÀTICA <i>INFORMÁTICA</i>	VÍDEO PRESENTACIÓN: https://youtu.be/h15O6RswJ-k Se pretende desarrollar la competencia digital del alumnado sobre diferentes áreas informáticas de actualidad y de futuro desarrollando el espíritu emprendedor. De forma complementaria se trabajarán herramientas informáticas a nivel de usuario.	Aprenderás mediante un enfoque práctico de la materia: • Inteligencia artificial como el reconocimiento facial. • Programación de aplicaciones para móviles y videojuegos. • Programación creativa de robots Maqueen y mBot en situaciones reales • Crear realidad aumentada con tus propios diseños.
TALLER D'ECONOMIA TALLER DE ECONOMÍA	ECONOMIA <i>ECONOMÍA</i>	¿Quieres iniciarte en el mundo de la Economía? Este es tu taller : ¿Te atreves a jugar? https://view.genial.ly/627bdca9610048001810c3e3/interactive-content-	Mediante un enfoque práctico, aprenderás a: -Identificar los problemas económicos básicos vinculados con la escasez y la necesidad de elegir, relacionándolos con

		presentacion-taller-economia	situaciones del entorno más cercano. -Analizar las cualidades individuales y colectivas que caracterizan una actitud emprendedora y ponerlas en práctica, mediante el trabajo cooperativo. -Describir la importancia del papel de las familias, las empresas y el Estado en el funcionamiento de la economía, analizando la realidad socioeconómica del entorno más cercano del alumnado. -Analizar la información de las principales partidas derivadas de los presupuestos del Estado. IMPORTANTE: Las clases serán muy prácticas, con noticias reales, y casos prácticos de nuestra realidad.
PROJECTE INTERDISCIPLINAR: CINE I FILOSOFIA PROYECTO INTERDISCIPLINAR: CINE Y FILOSOFÍA	FILOSOFIA <i>FILOSOFÍA</i>	Nos adentraremos en el cine desde una triple dimensión: - estudiando cómo fueron sus orígenes - pasando por los diferentes géneros cinematográficos (ciencia ficción, terror, acción, aventuras, comedia, drama y cine romántico) - realizando el análisis filosófico de las películas que vamos viendo.	Descubrirás algunas de las películas fundamentales de la historia del cine, acercándote tanto a los aspectos técnicos como a las reflexiones filosóficas que nos despiertan. La asignatura se basará no solo en el visionado de las películas, sino también en debates, reflexiones y proyectos sobre las mismas con un carácter esencialmente práctico.
TALLERS DE REFORÇ TALLERES REFUERZO			
TALLERS DE REFORÇ TALLERES DE REFUERZO	CASTELLÀ/ CASTELLANO VALENCIÀ/ VALENCIANO	Reforzar los contenidos básicos de estas materias para lograr superarlas sin dificultades	

	MATEMÀTIQUES/ MATEMÁTICAS ANGLÉS/ INGLÉS		
TALLERS AMPLIACIÓ TALLERES AMPLIACIÓN			
TALLER AMPLIACIÓ: ANATOMIA HUMANA: PRÀCTIQUES DE LABORATORI TALLER AMPLIACIÓN: ANATOMÍA HUMANA: PRÁCTICAS DE LABORATORIO	BIOLOGIA I GEOLOGIA <i>BIOLOGÍA Y GEOLOGÍA</i>	Ampliar los conocimientos sobre cuerpo humano	Es una asignatura principalmente práctica en la que realizarás disecciones de órganos y aprenderás sobre órganos de los sentidos, sistema nervioso, y otras partes del cuerpo humano.
TALLER AMPLIACIÓ: MATEMÀTIQUES TALLER AMPLIACIÓN: MATEMÁTICAS	MATEMÀTIQUES <i>MATEMÁTICAS</i>	Esta asignatura quiere dar respuesta a las necesidades de ampliación matemática de nuestro alumnado para garantizar el éxito en los cursos posteriores, y en especial para aquel alumnado con mayor nivel e interés en esta disciplina, con la finalidad de estimular su talento matemático. Planteando al alumnado actividades que no resulten demasiado fáciles, que provoquen aburrimiento y desmotivación, ni excesivamente difíciles que generen desconfianza en las propias capacidades. https://1drv.ms/b/s!AlfOguL3pkqkgctN0jipeGF7NmGclA?e=IPK8cq	Se aprenden contenidos de álgebra y números, divisibilidad, sucesiones y regularidades, de geometría y probabilidad, y de resolución de problemas y juegos de lógica y estrategia de forma transversal. Se utilizarán los programas de matemáticas Wiris y Geogebra
TALLER AMPLIACIÓ: TECNOLOGIA	TECNOLOGIA	Se diseñará y construirá un robot por piezas con la impresora 3D, se le	Contenidos: - Diseño de 3D con tinkercad.

TALLER DE AMPLIACIÓN: TECNOLOGÍA	TECNOLOGÍA	instalaran los componentes y se programará. Se probarán otros robots ya hechos y se añadirán dispositivos con Inteligencia artificial. https://www.youtube.com/watch?v=VD6sqTo6NOY&list=PLM8mB7UZ2USdlarFKv-UfXQbgmiuqSqAN	- Impresión 3D con cura. - Sensores - Programación con arduino, por bloques y de alto nivel. - Programación de robots edison, lego y maqueen. - Elementos de Inteligencia artificial, iniciación a la IA.
TALLER AMPLIACIÓ: CASTELLÀ PRÀCTIC TALLER AMPLIACIÓN: CASTELLANO PRÁCTICO	CASTELLÀ CASTELLANO	Es una materia práctica y dinámica centrada en mejorar la comunicación oral y escrita a través de proyectos. Trabajaremos el castellano como una herramienta útil para la vida diaria, participando en debates, presentaciones, podcasts, actividades teatrales, redacción de artículos para la revista del centro, participación en concursos literarios, lectura y análisis de diferentes textos...	Con un enfoque competencial y práctico, aprenderás a: - Expresarte mejor y con más seguridad, tanto al hablar como al escribir. - Defender tus ideas en debates - Hacer presentaciones y hablar en público. - Descubrir tus dotes interpretativas... - Escribir diferentes tipos de textos, desde los más creativos hasta publicaciones y artículos para la revista del centro. - Entender mejor lo que lees e interpretar los textos, canciones o contenidos multimedia de otra manera, desarrollando tu pensamiento crítico.
TALLER AMPLIACIÓ: DISSENY TALLER AMPLIACIÓN: DISEÑO	DIBUIX DIBUJO	Esta asignatura te permite adentrarte en el mundo del diseño en sus diferentes ámbitos, como el diseño de moda, gráfico y de productos. A través de proyectos creativos, desarrollarás tu capacidad para generar	A lo largo del curso, aprenderás a: - Crear propuestas de diseño de moda, explorando formas, colores, tejidos y tendencias.

		ideas, planificarlas y transformarlas en propuestas visuales originales. Experimentarás con distintas técnicas y herramientas, tanto tradicionales como digitales, para crear diseños con intención y significado.	-Diseñar piezas gráficas como carteles, logotipos y composiciones visuales. -Desarrollar procesos creativos desde la idea inicial hasta el resultado final. -Analizar el uso del color, la tipografía, las formas y la composición en el diseño, entendiendo cómo comunican mensajes visuales.
--	--	--	---