

2n ESO. OFERTA D'OPTATIVES CURS 2025-2026
2º ESO. OFERTA DE OPTATIVAS CURSO 2025-2026

OPTATIVA	DEPARTAMENT <i>DEPARTAMENTO</i>	DE QUÈ TRACTA? <i>¿DE QUÉ TRATA?</i>	QUÈ APRENDRE? <i>¿QUÉ APRENDERÉ?</i>
FRANCÉS	FRANCÉS	VIDEO PRESENTACIÓN: https://youtu.be/1H3vXkUc8Vk?feature=shared Se trata de no solo aprender francés, sino de atreverse a hablar lenguas extranjeras, para poder conocer nuevas culturas, viajar y abrirse al mundo. Conocer una lengua extranjera permite conocer otros mundos y conocernos mucho mejor a nosotros mismos.	Aprenderás no solo francés, sino también aprenderás sobre la cultura de muchos países como Canada, Suiza, Senegal... Estarás preparado para viajar, trabajar y vivir en otros países, así como convivir con culturas distintas a la nuestra. Te abrirás a muchas experiencias: Literatura, recetas, fútbol... Durante la ESO podrás conseguir un nivel A2/B1 de lengua francesa, y podrás obtener el certificado A2 en el propio instituto.
PROJECTE INTERDISCIPLINAR: “LA VIDA ÉS UN MUSICAL” PROYECTO INTERDISCIPLINAR: “LA VIDA ES UN MUSICAL”	MÚSICA CASTELLÀ MÚSICA CASTELLANO	¿Qué es el teatro musical? Podría decirse que es el arte de explicar historias a través de la música en un espectáculo que utiliza las canciones y el baile para explicar el argumento, siendo un género que incluye música, danza y diálogos hablados	- Creación y representación de textos existentes o de creación propia. - Descubrir nuevas maneras de comunicarse y expresarse personalmente o grupal a través de los géneros escénicos. - Representar obras escénicas ya sea individual o en grupo.
PROGRAMACIÓ, INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL I ROBÒTICA I (INFORMÀTICA) PROGRAMACIÓN,	INFORMÀTICA <i>INFORMÁTICA</i>	VÍDEO PRESENTACIÓN: https://gvaedu.sharepoint.com/:v/s/DOCUMENTAR-	Aprenderás mediante un enfoque práctico de la materia sobre: - Inteligencia artificial

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA (INFORMÁTICA)		46007189/EdseWXNahKJMqTv_hCD8pxXEB4omjPZvRXfhvBgYV-XKY6Q?e=GIBbVv Se pretende desarrollar la competencia digital del alumnado sobre diferentes áreas de actualidad y de futuro como son: -Programación de videojuegos . -Diseñar inteligencia artificial. -Virtualización de la realidad -Programar sistemas robóticos Además se desarrollará el espíritu emprendedor mediante la competencia digital.	-Introducción a la programación de videojuegos para poder solucionar las tareas que requieren pensamiento racional e inteligente. -Programar para buscar soluciones creativas y programar robots. -Realidad virtual
TALLERS DE REFORÇ TALLERES REFUERZO			
TALLERS DE REFORÇ TALLERES DE REFUERZO	CASTELLÀ/ CASTELLANO VALENCIÀ/ VALENCIANO MATEMÀTIQUES/ MATEMÁTICAS ANGLÉS/ INGLÉS	Reforzar los contenidos básicos de estas materias para lograr superarlas sin dificultades	
TALLERS AMPLIACIÓ TALLERES AMPLIACIÓN			
TALLER AMPLIACIÓ: MEDI AMBIENT TALLER AMPLIACIÓN: MEDIO AMBIENTE	BIOLOGIA I GEOLOGIA BIOLOGÍA Y GEOLOGÍA	Es una optativa con doble orientación teórico-práctica: Se analizan las bases teóricas de la ciencia en cuestiones medioambientales: Uso de	- Que las acciones humanas sobre el entorno tienen consecuencias , a veces perjudiciales, que ponen en riesgo la supervivencia en el planeta a largo plazo. - Que se pueden hacer cosas para minimizar los

		recursos (materiales, energía, etc y sus consecuencias (Contaminación, residuos, etc); También se realizan actividades prácticas: reforestación, cuidado del huerto y de las plantas del centro, etc promo ed. ambiental 2024b.mp4	perjuicios que ocasionamos al medio ambiente. - A cultivar plantas y a cómo cocinarlas.
TALLER AMPLIACIÓ: JOCS DE LÒGICA <i>TALLER AMPLIACIÓN: JUEGOS DE LÓGICA</i>	MATEMÀTIQUES <i>MATEMÁTICAS</i>	Se trata de una asignatura en la que se trabajan las matemáticas de una forma más lúdica y también se desarrollan algunos contenidos teóricos y resolución de problemas. Se interactúa con juegos de lógica y estrategia. https://1drv.ms/b/s!AlfOguL3pkqkgctN0jipeGF7NmGclA?e=IPK8cq	Se aprenden contenidos de álgebra y números, divisibilidad, sucesiones y regularidades, de geometría y probabilidad, y de resolución de problemas y juegos de lógica y estrategia de forma transversal. Se realizará el proyecto “Vamos de compras”
TALLER AMPLIACIÓ: ROBÒTICA I IMPRESSIÓ 3D <i>TALLER DE AMPLIACIÓN: ROBÓTICA E IMPRESIÓN 3D</i>	TECNOLOGIA <i>TECNOLOGÍA</i>	Se diseñará y construirá un robot por piezas con la impresora 3D, se le instalarán los componentes y se programará. Se probarán otros robots ya hechos y se añadirán dispositivos con Inteligencia artificial. https://www.youtube.com/watch?v=VD6sgTo6NOY&list=PLM8mB7UZ2USdlarFKv-UfXQbgmIUqSqAN	Contenidos: - Diseño de 3D con tinkercad. - Impresión 3D con cura. - Sensores. - Programación con arduino, por bloques y de alto nivel. - Programación de robots edison, lego y maqueen. - Elementos de Inteligencia artificial, iniciación a la IA.
TALLER AMPLIACIÓ: CREACIÓ AUDIOVISUAL I ARTÍSTICA	DIBUIX <i>DIBUJO</i>	Este taller está diseñado para que puedas desarrollar tu creatividad mediante la creación	Adquirirás habilidades para:

TALLER AMPLIACIÓN: CREACIÓ AUDIOVISUAL Y ARTÍSTICA		de proyectos audiovisuales y artísticos. A lo largo del curso, tendrás la oportunidad de experimentar con diferentes medios, desde el dibujo y la pintura hasta la edición de imágenes y videos. Podrás comunicar tus ideas a través de las imágenes y los sonidos, utilizando las herramientas digitales más actuales.	-Crear proyectos audiovisuales utilizando técnicas como Stop Motion y doblajes. -Editar imágenes y videos con programas de diseño y edición digital. -Explorar diferentes técnicas artísticas, combinando dibujo, pintura y medios digitales para expresar tus ideas de manera creativa. -Entender la composición visual, el color y la fotografía, analizando cómo los elementos visuales pueden transmitir mensajes en diversos contextos.
---	--	--	--